

AMIGA JOKER

2/92

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,. / öS 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 Nr. 2 Februar 1992

ENTERTAINMENT MIT BISS!

VIELE HEISSE GEWINNE
HARDWARE UND GAMES
LONDON-REISE

ANOTHER WORLD
B.A.T.2
THE GODFATHER
ROBOCOP 3

SPORTLICH, SPORTLICH...

WRESTLE MANIA
TIP OFF
WAYNE GRETZKY 2

JETZT IST SCHLUSS:

KAMPF DEN VIREN!

INTERVIEW MIT FACTOR 5

WO BLEIBT TURRICAN3 ?

LIFESTYLE AM AMIGA

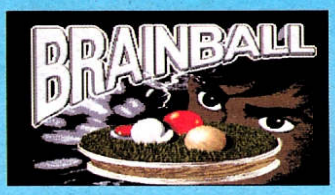
IN ODER OUT

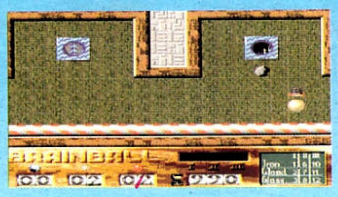
KNOW HOW

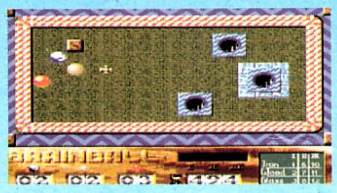
TIPS · PLÄNE · LÖSUNGEN
AB SOFORT ZUM SAMMELN !

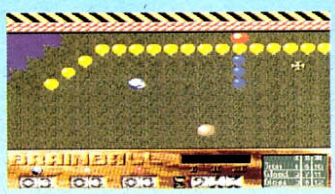
Bundesweit im Zeitschriften-handel











Die Amiga fun gibt es jeden Monat NEU im gut-sortierten Zeitschriften-handel - wenn nicht einige vor Ihnen schneller waren!

Eine gesunde Mischung aus Action, Strategie, Jump & Run und Logik und garantiert 100% Spielspaß gibt's mit Amiga fun!
Wer da nicht zugreift ist selber schuld...

Für nur 19,80 DM im Zeitschriftenhandel!

PREISK(R)AMPF

EDITORIAL



Wer sich in jüngster Zeit ein paar neue Games zugelegt hat, braucht nur in seinen Geldbeutel zu schauen, um Schauriges festzustellen: Die Teile sind tatsächlich teurer geworden! Was ehemals nur am PC zu finden war, ist mittlerweile auch am Amiga gang und gäbe – Spiele für 99 Mark und mehr. Ja, selbst das untere Ende der Preisskala hat sich nach oben verschoben, heutzutage liegt ein Programm mit 49 Märkern schon im Low-Cost-Bereich, der vor kurzem noch bei 29 Mäusen endete. Und auch die Mitte ist nun goldener denn je, sind anstatt der bisher üblichen 69 Mark doch längst derer 79 auf den Preisschildern zu entdecken. Da wettert man jahrelang, daß die Soft billiger werden muß, und dann das! Meckern allein bringt´s also nicht, betreiben wir stattdessen ein bißchen Ursachenforschung. Liegt´s an der Gier der Software-Produzenten? Möglich, aber unwahrscheinlich. Bei uns gehen die Leute ja praktisch täglich ein und aus, und weder fahren sie dazu im Rolls Royce vor, noch handelt es sich dabei um juwelenbehängte Nerz-Träger. Aha, dann sind vielleicht wiedermal die bösen Raubkopierer an allem schuld? Schon eher, denn der Schaden, den sie der Softwareindustrie zufügen, ist unbestritten. Andererseits gibt´s die Szene ja nicht erst seit vorgestern. Und was ist mit der stinknormalen Teuerungsrate, die uns jährlich höhere Preise für alles und jedes (Mieten, Heizöl, Lebensmittel...) beschert? Volltreffer! Ehe wir uns mißverstehen: Auch ich hätte es lieber gesehen, wenn die Spiele billiger geworden wären anstatt teurer: Aber die Preiserhöhung trifft eben wirklich nicht allein auf diesen Bereich zu, und was man dem Supermarkt (wenn auch murrend) zugesteht, muß man den Softwarehäusern halt ebenso zubilligen, so schwer es fällt. Denn es sind ja auch unser aller Ansprüche gestiegen, ein Game mit nur einer Disk und unauffälliger Verpackung verkauft sich nunmal nicht so gut wie ein Spiel auf sechs Disketten in der limitierten Exklusiv-Box – das ist eine Tatsache. Und dieses Konsumverhalten zu ändern, liegt allein in unserer oder vielmehr Eurer Hand...

Und noch was liegt in Eurer Hand, nämlich die neueste Ausgabe des Amiga Joker. Mit der wünsche ich Euch trotz allem viel Spaß,

Euer Michael



DESIGNEN WIE EIN GOTT: Mit der „Power-Monger: World War I Edition“ und dem „Populous World Editor“ könnt Ihr jetzt Eure eigene Weltenschmiede aufmachen! Blitz, Donner & Doria auf
Seite 18

ACTION WIE IM KINO: Drei große Movie-Versoftungen flimmern derzeit über die Digi-Leinwand, nämlich „Robocop 3“, „Hudson Hawk“ und „The Godfather“! Holt Euch umgehend Tickets für die
Seiten 12/13, 30 und 99

IN ODER OUT



HOME ALONE

ZEITGEIST WIE BEI LEO: Diesmal bieten wir Euch die brandneue IN/OUT-Liste rund um den Amiga, und alles, was Ihr schon immer über Szene-Legenden wissen wolltet! Der Zeitgeist geistert durch die
Seiten 40 und 91



INFOS WIE IM JOKER: Sowas gibt's halt nur bei uns – ein knallhartes Interview mit Factor 5 zum Thema „Wo bleibt Turrican 3“, ein topexklusives Mega-Preview zu „Dark Seed“ und einen User Club, wo „Kampf den Viren“ angesagt ist! Der volle Durchblick auf den
Seiten 8/9, 72 und 116

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview: Dark Seed	8
Mailbox	20
PD-Box	38
Crack!	40
Up & Down	42
Preisausschreiben: Abandoned Places Competition	53
Know How	59
Joker-Index	70
Interview: Factor 5	72
Computer-ABC	84
Preisausschreiben: Der Leisuresoft Doppelschlag	85
Joker-Galerie	86
Joker-Comic	88
Seitenhiebe	89
Ruhmeshalle	90
Zeitgeist: In oder Out?	91
Klassiker: Tetris	101
Special: 13 neue Compilations	102
Brork-Comic	106
Kleinanzeigen	107
Impressum	114
Rockus-Comic	114
Multimedia: Spezielle CDTV-Software	115
User-Club: Kampf den Viren	116
Postspiel: Der Kicker-Cup	119
Stromausfall: Der Weg nach Waterloo Demontowers	120
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Another World	10
B.A.T. 2	33
Eyes of the Eagle	56
Gobliiins	32
Heart of China	96
Knightmare	78
Mercenary III	29
Soul Crystal	44
Xarom	56

Action

Agony	16
Cardiaxx	36
Elvira - Arcade Game	74
Home Alone	99
Hudson Hawk	99
Moonstone	82
Rubicon	29
The Godfather	30
Thunder Burner	100
Videokid	52
Wings of Death II	57

Geschicklichkeit

Daylight Robbery	32
Dynablasters	28
Kid Gloves 2	36
Round the Bend!	52
Wacky Races	46

Simulation

Airbus 320	50
Birds of Prey	34
Deluxe Strip Poker 2	100
Einmal Kanzler sein	80
Power Pinball	46
Red Baron	81

Sport

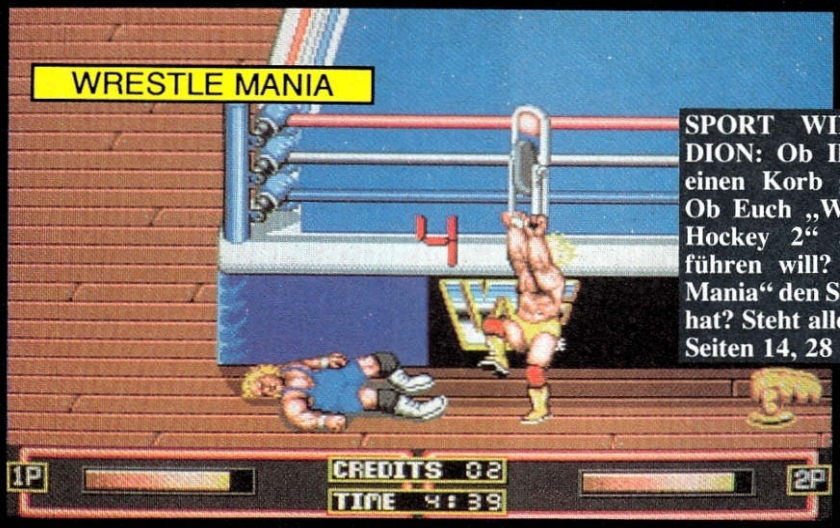
Fantasy Games	76
Graeme Souness Soccer	76
Tip Off	14
Wayne Gretzky 2	28
Wrestle Mania	48

Strategie

Arena	80
Devious Designs	98
Great Napolean Battles	94
Magic Jumper	94
Realms	58
Zack	98

Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Compilations	102
PD-Games	38
Populous World Editor	18
PowerMonger: WWI Edition	18
Robocop 3	12



SPORT WIE IM STADION: Ob Ihr „Tip Off“ einen Korb geben solltet? Ob Euch „Wayne Gretzky Hockey 2“ auf's Glatteis führen will? Ob „Wrestle Mania“ den Spieler im Griff hat? Steht alles auf den Seiten 14, 28 und 48

FLIEGEN WIE EIN VOGEL: Entweder wie ein Raubvogel mit „Birds of Prey“, wie ein Flugsaurier mit „Red Baron“ oder wie ein Albatros im „Airbus 320“! Alles über Tiefflieger, Senkrechtstarter und Bleienten auf den Seiten 34, 50 und 81



GEWINNE WIE IM LOTTO: In dieser Ausgabe könnt Ihr kühle Hardware, heiße Software, eine starke Weekend-Reise und noch viel mehr abstauben! Beispielsweise bei der „Abandoned Places Competition“ oder dem genialen „Leisuresoft Doppelschlag“ auf den Seiten 53 und 85

SPIELE WIE EIN ABENTEUER: Alleine die Namen lassen dem Adventure-Fan das Wasser im Munde zusammenlaufen - „Another World“, „B.A.T. 2“ und „Soul Crystal“ sind da! Wo? Na, auf den Seiten 10, 33 und 44

BALLERN WIE IM TRAUM: Wo sprechen die Kanonen am ansprechendsten - im Grafik-Wunder „Agony“, im Fortsetzungs-Wunder „Wings of Death 2“ oder beim Fräulein-Wunder „Elvira - The Arcade Game“? Feuer frei auf den Seiten 16, 57 und 74



Betriebsgeheimnis



Prominente Namen haben wir Euch versprochen – prominente Namen sollt Ihr haben: Als freien Mitarbeiter konnten wir exklusiv Manfred Kleimann gewinnen, als Redakteur (nicht minder exklusiv) und heutigen Interviewpartner Peter Braun! Nie gehört? Prima, das zeigt ja nur, daß Ihr den Joker schon immer der Konkurrenz aus Eschwege vorgezogen habt . . .

ABSOLUTE KATASTROPHE	(00% – 10%)	= 1
KATASTROPHE	(11% – 20%)	= 3
TOTAL ZUM VERGESSEN	(21% – 30%)	= 1
ZUM VERGESSEN	(31% – 40%)	= 5
MUSS NICHT SEIN	(41% – 50%)	= 3
NIX BESONDERES	(51% – 60%)	= 7
IN ORDNUNG	(61% – 70%)	= 11
SCHWER IN ORDNUNG	(71% – 80%)	= 6
ERSTE SAHNE	(81% – 90%)	= 6
MEGASTARK	(91% – 100%)	= 0
HIT-AUSBEUTE		= 3

?: *Peter, wir wissen, daß Du 22 Lenze zählst, einen Manta Light mit Hosenträgergurten fährst (boah, ey!), und schon seit fünf Jahren Fachjournalist für Games bist. Was wir nicht wissen, ist, wie Du eigentlich zum Computer gekommen bist?*

P: Oh nein, nicht diese Frage! Also gut, vor acht Jahren habe ich mir einen ZX Spectrum zugelegt, später noch einen C 64. Auf den Maschinen hab' ich ein bißchen programmiert und Spiele gezockt, ehe ich von meiner ersten Lotto-Million noch ein Mega-Drive, einen Amiga und einen PC angeschafft habe.

?: *Und was hast Du mit den übrigen Millionen gemacht?*

P: Verpraßt, weshalb ich jetzt hier für einen Hungerlohn schuften muß. Genau wie Du.

?: *Recht so! Was testest Du denn am liebsten?*

P: Flugsimulatoren, Flugsimulatoren und Flugsimulatoren. Wenn Michael mit der Lohntüte winkt, auch mal Action-, Sport- und Denkspiele.



?: *Da kannst Du lange warten, bis der winkt. Was gedenkst Du in der Zwischenzeit zu tun?*

P: Wenn Du meine Freizeit meinst – die verbringe ich damit, mein Auto zu reparieren, denn die Schüssel ist ständig kaputt. Dann höre ich noch viel Musik. Meistens beim Reparieren . . .

Der Mann ist beschäftigt, lassen wir ihn also arbeiten. Die Ergebnisse findet Ihr unter dem Kürzel (pb) und natürlich in unserer aktuellen Teststatistik; Mannis brandheißes Joker-Debut dagegen auf den Preview-Seiten. Viel Spaß damit!

BACHEM SOFTWARE vom FEINSTEN

Titel	AMI	Titel	AMI
4D Sporrts Boxing dt. Anl.	59,90	Magnetic Scroll Compilation	74,90
4 Wheel Drive dt. Anl.	69,90	MAX Compilation dt. Anl.	69,90
Airbus 320 dt.	95,90	Mega lo Mania dt. Anl.	65,90
Air Land Sea dt. Anl.	79,90	Megatwins dt. Anl.	59,90
Alien Breed dt. Anl.	59,90	Microprose Golf dt. Anl.	82,90
Another World dt. Anl.	59,90	Might & Magic 3	69,90*
Barbarian 2 (Psygnosis)	59,90	PGA Tour Golf dt. Anl.	59,90
Battle Isle	69,90	Pitfighter	59,90
Birds of Prey dt.	79,90	Pool of Darkness	75,90*
Bloodwych	29,00	Populous dt. Anl.	34,00
Blues Brothers dt. Anl.	65,90	Populous 2 dt. Anl.	79,90
Bundesliga Manager Prof. dt.	69,90	Populous World Editor dt. Anl.	39,90
Castles dt.	69,90*	Quest & Glory	69,90
Cisco Heat	59,90	Railroad Tycoon dt. Anl.	74,90
Die Kathedrale kompl. dt.	82,90	Realms dt. Anl.	69,90
Double Drag. 2	29,00	Robocop 3 dt. Anl.	69,90
Double Dragon 3	69,90	Simpsons dt. Anl.	59,90
Elvira dt. Anl.	65,90	Silent Service 2 dt.	76,90
Elvira 2 dt.	89,90*	Soccer Stars	65,90
F15 Strike Eagle II dt.	76,90	Space Quest 4	86,90*
First Samurai dt. Anl.	69,90	Strike Fleet dt. Anl.	64,90
Formula 1 Grand Prix	75,90*	Terminator 2 dt. Anl.	59,90
Gauntlet 3 dt. Anl.	59,90	USS Jhon Young 2 dt.	59,90
Ghostbusters 2	29,00	Ultima 6	69,90*
Godfather dt. Anl.	69,90	VOLFIELD dt. Anl.	69,90
Heart of China	82,90	WWF Wrestling dt. Anl.	59,90
Home alone	59,90	Wayne Gretzky Hockey 2	59,90
Hudson Hawk dt. Anl.	59,90		
Ironlord	29,00		
Kings Quest 5 dt. Anl.	85,90		
Klax	29,00		
Knight's of the Sky dt.	79,90		
Leander	59,90		
Lord of the Rings dt.	69,90*		
Lotus Turbo Chall. 2 dt. Anl.	59,90		

Hardware
Amiga Handscanner „scanking" 498,00

Softwareversand Christoph Bachem - Am Schurfwinkel 11
4000 Düsseldorf - Telefon 02 11/2 61 14 28
Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 8 Inland, DM 16 Ausland. Ausland nur Vorkasse. Für UPS Versand Preise erfragen. * Ankündigung, ** Solange der Vorrat reicht. Irrtum vorbehalten. NUR VERSAND. KEINE ABHOLUNG!!

by Wolf Design
Das neue Diskettenmagazin
1
Neu!
OASE AMIGA SOFTWARE
Nr. 1
DM 19,90
Die Softwarequelle für Ihren AMIGA
OASE AMIGA SOFTWARE
Klare Zahlen für kühle Rechner
Lohnsteuertabellen 1992
Das Spiel für Denker
Gouillotine
Universelle Verwaltung
Datei
Die Wertpapier Verwaltung
Aktien Depot
Spielstark und professionell
Schach
"...quellfrische Software!"
+ OASE Softwareprobe "JETprint"
Wolf Software & Design GmbH
Erstausgabe!
Jetzt bei Ihrem Zeitschriftenhandel!
WOLF
OASE AMIGA SOFTWARE
Oder aber direkt erhältlich bei:
Intasoft GmbH
Nohlstr. 76
4200 Oberhausen
Tel.: 0208/24035 Fax: 80 90 15

Immer mal was Neues: Anstatt der gewohnten News gibt's heute ein Mixer-Special, bei dem Ihr auch was gewinnen könnt! Denn dieses Jahr haben wir so viele schöne, originelle und lustige Weihnachtskarten bekommen, daß wir Euch die schönsten, originellsten und lustigsten davon unbedingt zeigen wollten. Also haben wir die „Großen 8" herausgepickt und zu Vergleichszwecken auch gleich unsere eigene abgebildet . . .

Das Karten-Gewinnspiel

Kärtchen, Kärtchen in der Hand - welche ist die schönste im Land? Oder auch die witzigste, oder noch einfacher: Welche gefällt Euch am besten? Das wollten wir einfach mal wissen, weshalb wir jedem, der uns eine Karte (in diesem Fall tut's übrigens eine stinknormale Postkarte!) mit seiner Meinung schickt, an unserem Gewinnspiel teilnehmen lassen. Und damit dabei nochmal Weihnachtsstimmung aufkommt, winken folgende Preise:

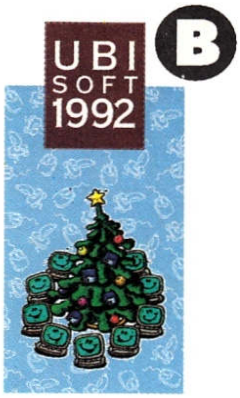
5 Amiga Joker Abos
und
5 Joker-Uhren

Also, notiert den Kennbuchstaben Eures Favoriten (ACHTUNG: unsere Joker-Karte läuft außer Konkurrenz, bitte nicht benennen!) und schickt die Teilnahmekarte bis spätestens 15. Februar an unsere Adresse:

Joker Verlag
„Karten-Gewinnspiel"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Psygnosis schickte einen Lemming auf Schenkungs-Tournee – hoffentlich hat er seinen Weg alleine gefunden…



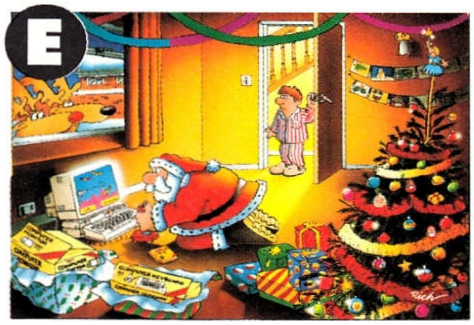
Bei Ubi Soft hat man zum Fest die Monitore tanzen lassen – wahrscheinlich wollen sie an die Disks am Baum…



Den schnellsten Santa Claus schickt eindeutig Microprose ins Rennen – brrrummmm…



Vermutlich ist Domarks Weihnachtsgruß der aufwendigste – sicher ist es der blasphemischste…



Für die Kunden von Empire gab es dieses Jahr wohl keine Geschenke – der Weihnachtsmann hatte Besseres zu tun…



Der Mirrorsoft-Weihnachtsmann nimmt seinen Job ernst – vor dem Start werden selbst die Rentiere auf Herz und Nieren getestet…



Auch Core Designs Geschäftsfreunde hatten Pech – der Weihnachtsmann ist vom Weg abgekommen…



Wir waren mal wieder die Spielverderber und haben kurzerhand das Geheimnis des Weihnachtsmannes gelüftet…

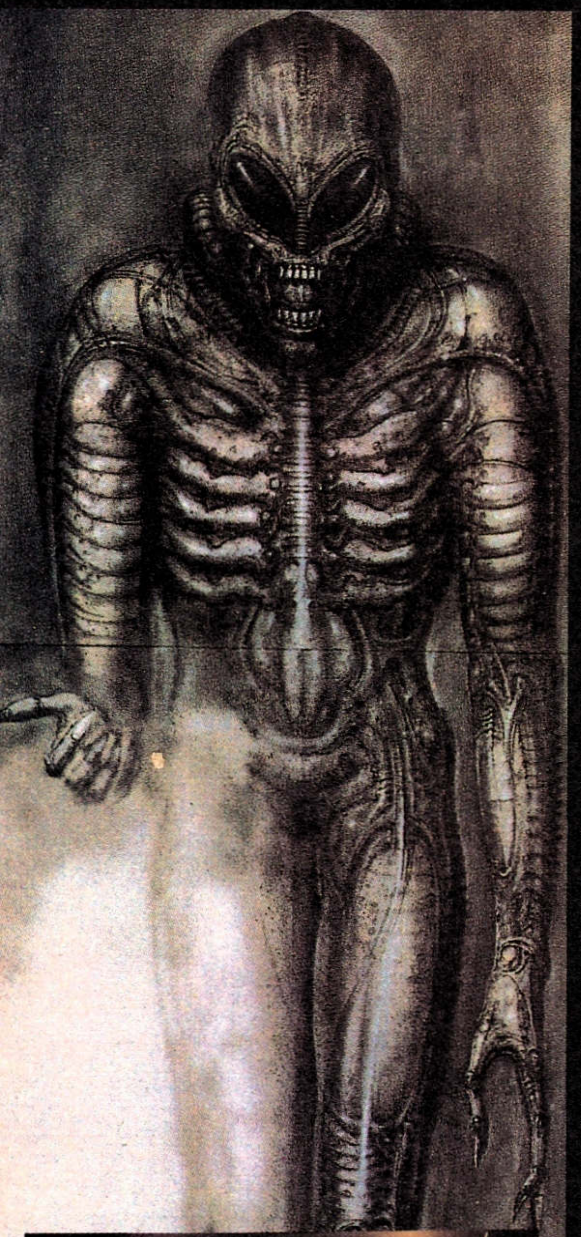


Im Gremlin-Gärtchen war mal wieder die Hölle los – wo die Viecher nur die Mützen her haben?



DER EMBRYO IN MEINEM KOPF:

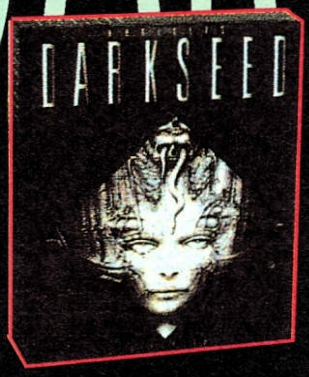
DARK





In den Höhlen des Giger: Manfred Kleimann, Patrick Ketchum, H.R. Giger, Cirran Brennan („The One") und Vertriebschef Andy Wood (Foto: Murdoch)

Eine frischgegründete Softwarefirma stellt der Öffentlichkeit ihr erstes Game vor – was soll das schon Weltbewegendes sein? Vorsicht, man darf sich da nicht vom äußeren Anschein täuschen lassen: Hinter dem neuen Label „Cyberdreams" verbergen sich ein paar der fähigsten Köpfe, die die Branche aufzubieten hat!



Cyberdreams, das ist zuallererst mal Patrick Ketchum, der seit über zehn Jahren im harten Softwaregeschäft mitmischt. Angefangen hat er bei Datasoft („Zaxxon", „Pooyan", „Moon Shuttle"), später wurde er die rechte Hand von Starzeichner Sullivan Bluth („Space Ace", „Dragon's Lair"). Aber selbst das wurde ihm bald zu langweilig, er wollte „mal etwas wirklich Neues, Interessantes machen". Deshalb stellte sich der Mann aus L.A. sein eigenes Team zusammen, das fast die halbe Softwarewelt unter einem Hut vereint: Avery Krut, David Bean, Greg Alper, Harald Seely, Lennard Feddersen, Matthew Hostomsky, Michael Cranford und Paul Ryan, um nur einige davon zu erwähnen. Wem diese Namen nichts sagen, der horcht vielleicht auf, wenn er die Titel der Spiele erfährt, für die diese Leute in der Vergangenheit schon verantwortlich gezeichnet haben: „Alternate Reality", „Bard's Tale III", „Chase H.Q.", „Deja Vu II", „Defender of the Crown", „Dragon's Lair", „Indiana Jones and the Last Crusade", „Might and Magic III", „Rocket Ranger", „Shadowgate", „Sim City", „TV Sports Football"...

So durch und durch amerikanisch Cyberdreams auch sein mag, vorgestellt wurde das erste Opus dieser Wunder-Truppe dennoch im winterlich verschneiten Zürich. Das hatte natürlich einen besonderen Grund - er heißt Hansrüdi Giger, ist von Beruf Ausnahme-Künstler und lebt seit vielen Jahren in der Schweizer Finanzmetropole. Dazu Pat Ketchum: „Wir wollen keine Massenproduktionen machen und beschränken uns bewußt auf vier, fünf Titel pro Jahr. Dafür sollen unsere Programme wirklich ausgereift sein und jede Menge Spielwitz enthalten. Aber wer überdurchschnittliche Ergebnisse haben will, muß sich eben auch besonders anstrengen, deshalb haben wir für die Grafiken unserer Games eine Reihe von namhaften Künstlern verpflichtet!"

In späteren Produktionen, nämlich „Cyber Race" und „The Evolver", sollen daher die bekannten Movie-Designer Syd Mead (Blade Runner) und John Rosengrant (Terminator I & II", Predator I & II) den digitalen Pinsel schwingen. Für das Debut-Game Dark Seed hat man jedoch noch höher gegriffen: H.R. Giger war schon lange ein weltberühmter Maler, ehe er für seine Beiträge zu dem Film Alien einen Oskar bekam! All seine Arbeiten zeichnen sich durch eine unverkennbare Mischung aus surrealem Sex, fantasti-



Original Giger-Entwürfe für Alien

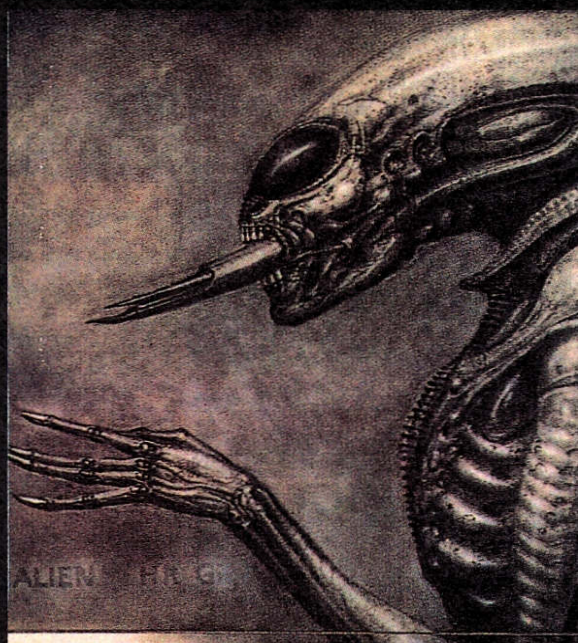
SEED

schem Detail-Realismus und makaberen Maschinen-Welten aus. Überhaupt erweist sich der 52jährige Künstler als recht skurrile Persönlichkeit, wie aus dem folgenden Kurzinterview mit ihm vielleicht andeutungsweise erkennbar wird:

AJ: *Ein paar kurze Fragen an den großen Meister – wie sind Sie und Pat Ketchum überhaupt zusammengekommen?*
HRG: Durch Bill Cohen, den Manager von Morpheus International.
AJ: *Und was glauben Sie, warum man gerade auf Sie gekommen ist?*
HRG: Vor allem habe ich mich natürlich durch meine umfassenden Design-Arbeiten für „Alien" empfohlen. Das war aber nicht die erste „kommerzielle Anwendung" meiner Art von Kunst – zuvor habe ich schon allerlei Plattencover illustriert, z.B. für Emerson, Lake & Palmer (Brain Salad Surgery), Debbie Harry von Blondie (Koo-Koo) und die französische Band Magma.
AJ: *Ihre Arbeiten sind ja selbst in Künstlerkreisen nicht unumstritten – gibt es eigentlich so etwas wie ein zentrales Grundthema, durch das Sie angeregt werden?*
HRG: Ach wissen Sie, ich habe in meinem Kopf stets zwei Gedanken, die mich inspirieren – ich liebe die Frauen, und mein Paradies ist die Hölle. Reicht Ihnen das?
AJ: *Irgendwie schon. Und was halten Sie nun persönlich vom Computerspiel Dark Seed?*
HRG: Ich muß zugeben, daß ich nicht viel Erfahrung auf diesem Gebiet habe; aber mir gefällt die Story und die subtile Art, wie meine Inspirationen hier umgesetzt wurden. Damit gelangen die Vorstellungen des „Necronomicon" nun auch in den elektronischen Bereich!

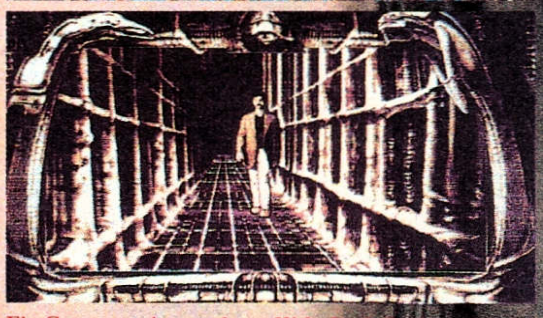


Nun haben wir Euch aber wirklich lange genug mit der „Vorrede" auf die Folter gespannt, höchste Eisenbahn, daß wir zum Haupthema des Abends kommen! Dark Seed ist ein interaktives Adventure, bei dem sich der Spieler in der Rolle des SF-Autors Mike Dawson zwischen zwei verschiedenen Welten hin- und herbewegt: Das ist einmal unsere altbekannte, zum anderen eine recht düstere, die „Heimat der sterbenden Zivilisation". Mike hat ein altes viktorianisches Anwesen erworben, das so ähnlich aussieht wie das der „Adam's Family". Doch bald stellt sich heraus, daß er etwas *mehr* bekommen hat, als ihm lieb ist...
Die Geschichte beginnt damit, daß unser Held morgens aufwacht und schreckliche Kopfschmerzen hat. Der Grund: Unbekannte Wesen haben in seinem Schädel einen Embryo installiert, der dort nun munter vor sich hinwächst! Trotz seiner dröhnenden Birne beschließt Mike, erstmal den alten Spukkasten genauer in Augenschein zu nehmen. Hier gibt es auch einiges zu entdecken, unter anderem eine Geheimtür und einen äußerst merkwürdigen Spiegel, seltsame Pläne im Arbeitszimmer, diverse Monster... plötzlich klingelt's an der Tür! Ach, nur der Postbote, und was bringt er? Ein Paket – mit einer kleinen Baby-Puppe!? Viel mehr soll nicht verraten werden, nur soviel vielleicht noch, daß Mike später auch auf verborgene Katakomben, ein Raumschiff und seinen Doppelgänger stoßen wird...
Dark Seed macht schon jetzt einen ausgezeichneten Eindruck: Die mystische Story sorgt für eine ungewöhnlich dichte Atmosphäre, das Spieldesign ist ebenso durchdacht wie logisch, und die Grafiken sind einfach umwerfend. Ende Juni könnt Ihr Euch dann selbst davon überzeugen! (Manfred Kleimann)



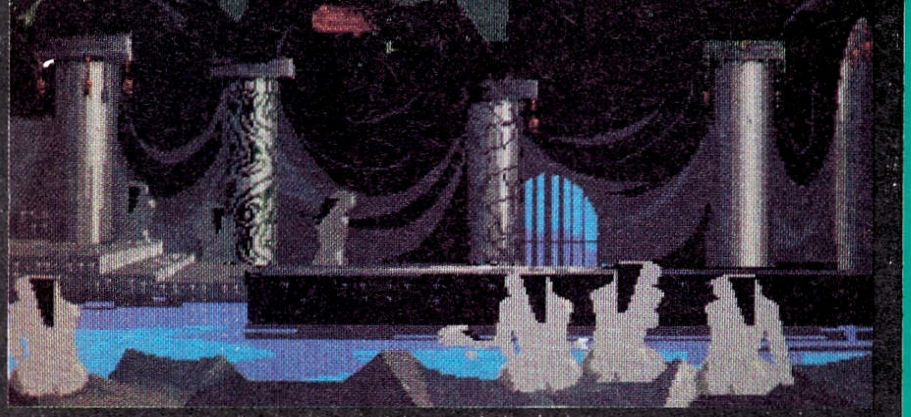






Ein Game aus einer anderen Welt: Dark Seed





ANOTHER WORLD

War Action im Hause Delphine Soft bisher auch ein Fremdwort – ab sofort gehören gemächliche Knobel-Kreuzfahrten à la „Cruise for a Corpse" einer anderen Welt an. Die ganz andere Welt nämlich verlangt nach Joystickakrobaten!

Der Amiga Joker meint:
Another World – eine faszinierende Welt für Action-Grübler!

Die französische Company unter U.S. Golds Fittichen war von jeher experimentierfreudig, nach drei Cinematique-Adventures strebt man nun nach neuen Ufern. Diese schwebten wohl auch Professor Chaykin vor, als er sich an seinen Antimaterie-Versuch wagte. Pech gehabt: Irgendwo war eine Schraube locker, weshalb sich unser Held nun unversehens in einer wüsten Parallelwelt wiederfindet! Hier treibt allerlei gräuliches Getier sein Unwesen, und die Einheimischen sind auch nicht unbedingt freundliche Zeitgenossen. Alsbald wird der junge Wissenschaftler überwältigt und gefangengenommen ...

Es steht also Survival-Training in einer labyrinthischen Alien-Stadt an, wozu der verhinderte Nobelpreisträger nach links oder rechts am Screen gehen bzw. rennen, Treppen erklimmen sowie springen und schießen kann. Die überaus mysteriöse Umgebung ist dabei stets in der Seitenansicht zu sehen, anstatt zu scrollen, wird allerdings Schirm für Schirm umgeschaltet. Zu tun gibt's hier reichlich: Fast überall sind Aufgaben zu lösen, etwa einen Helfer auftreiben, Fallen umgehen, Waffen finden, Transportmittel verwenden und vieles mehr. Blinde Ballerei führt jedoch nur selten zum Ziel.

Für Chaykins Dimensions-Abenteuer hat Eric Chahi, ehemals Co-Designer von „Future Wars", eine völlig neue Animationstechnik entwickelt, bei der sich die Polygon-Charaktere so realistisch bewegen, daß nicht vorgewarnten Zuschauern glatt die Fußnägel hochklappen! Allein schon das wahnwitzige Intro ist eine Sensation, das eigentliche Spiel setzt sogar noch einen drauf: Düstere, schwarz-bläuliche Farben zaubern eine schaurig-schöne Atmosphäre, die ab und zu durch filmähnliche Zusatz-Sequenzen und irre „Nahaufnahmen" verstärkt wird. So fällt es tatsächlich kaum auf, daß einige Screens doch nicht gar sooo einfallsreich gestylt sind. Auffälliger ist da schon die Steuerung, denn auf so manchen Stickbefehl (z.B. weite Sprünge) reagiert Herr Chaykin ein wenig unwillig und zögerlich. Man kann sich jedoch daran gewöhnen, und abgesehen vom nicht abschaltbaren Intro läßt die Handhabung ja ansonsten kaum zu wünschen übrig – beispielsweise sorgt ein Code-System dafür, nicht nach jedem Todesfall wieder ganz von vorne anfangen zu müssen. Titelmelodie und Schlußmusik passen wiederum nahtlos in das düster-tragische Szenario, genau wie die stimmungsvollen FX.



Mit den vorangegangenen Delphine-Adventures hat die andere Welt somit nicht viel gemeinsam, was aber keineswegs heißen soll, daß man hier das Hirn abschalten darf. Im Gegentum: Another World ist ein ebenso sehenswie spielenswertes Stück Software, das Tüftel- und Actionelemente sehr geschickt vereint! (jn)







Another World

Grafik:	85%
Sound:	81%
Handhabung:	66%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	81%
Preis/Leistung:	82%
Red. Urteil:	81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Delphine
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disketten, deutsche Anleitung, Codewheel. Pause- sowie Umschaltfunktion auf HiRes bzw. Interlace-Modus.

Battle Isle! Gibt`s was Besseres?



Wenn Sie auf der Suche nach etwas Neuem und Außergewöhnlichem sind, ist BATTLE ISLE die wahre Herausforderung. Selten zuvor wurde eine spannende Science-Fiction-Geschichte und herausragende grafische Präsentation mit so innovativem und anspruchsvollem Spiel gepaart. BATTLE ISLE wird Sie immer wieder reizen, Ihr Können mit dem Computer oder einem Freund zu messen. Präzision und taktisches Geschick entscheiden dabei über Sieg oder Niederlage. Doch am glücklichen Ende entlohnt Sie die überraschende Auflösung des ersten Kapitels der BATTLE ISLE-Geschichte für Ihre Mühen.

Getestet in:

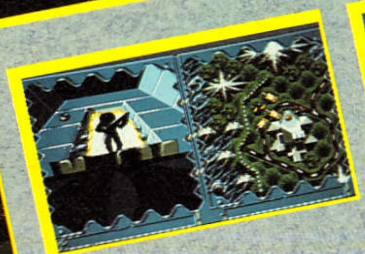
POWER PLAY

AMIGA JOKER

Play time

AMIGA







BATTLE ISLE ist erhältlich für Amiga, Atari ST und MS-DOS
(EGA / VGA und Soundkarten-Unterstützung)

Zu "BATTLE ISLE" soll es auch Landkarten-Disketten, Hinweis-Bücher und Romane geben. Wenn Sie immer rechtzeitig über eventuelle Neuerscheinungen informiert sein wollen, kleben Sie diesen Coupon auf eine Postkarte und senden Ihn an:
Blue Byte, Aktienstr. 62, W-4330 Mülheim/Ruhr

Bitte kreuzen Sie Ihren Computertyp und Ihr besonderes Interesse an:

- ☐ PC o. Komp.
- ☐ Amiga
- ☐ Atari ST
- ☐ Zusatzdisketten
- ☐ Romane
- ☐ Hinweis-Bücher
- ☐ _____

Das ist Tempo, das nennt man Dynamik: Jetzt erscheinen die Filmumsetzungen schon, bevor der Film selbst in den Kinos zu sehen war! Wenn das so weitergeht, dürfen wir uns wahrscheinlich bald auf die ersten Leinwandkonvertierungen erfolgreicher Computerspiele gefaßt machen . . .

Der Amiga Joker meint:
Robocop 3 – so sieht die Zukunft der Filmversoftungen aus!



Doch Oceans dritter Blechbulle ist gottlob in praktisch jeder Hinsicht ein recht flottes Kerlchen, auch in spielerischer! Während sein unmittelbarer Vorgänger noch das übliche Filmversoftungs-Mischmasch aus Plattform-Action und Hochgeschwindigkeits-Tüftelei zu bieten hatte, gibt's diesmal zwei säuberlich getrennte Unterspiele – zum einen das „Arcade Game", zum anderen das „Movie Adventure". Beiden gemeinsam ist die Präsentation in 3D-Vektorgrafik, die teilweise mit herkömmlicher Pixelgrafik hinterlegt wurde. Auch inhaltlich ist der Unterschied zwischen den beiden Spielen bei weitem nicht so groß, wie die Anleitung behauptet; er besteht nämlich in erster Linie darin, daß man im Arcade-Teil die verschiedenen Aufgaben direkt anwählen kann, während sie im Filmabenteuer immer schön der Reihe nach gelöst werden müssen.

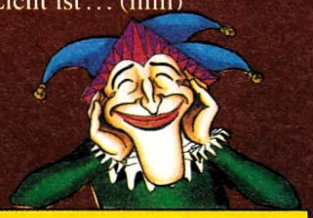
So oder so sieht sich Robobobby diesmal der Gelben Gefahr gegenüber: Japaner wollen seine Herstellerfirma übernehmen, sollte sich unser Held nicht bewähren, wird er kurzerhand durch Robot-Ninjas ersetzt. Dementsprechend stehen saftige Duelle mit so einem asiatischen Blechhaufen an, daneben gibt's allerlei Autoverfolgungsjagden, Straßenkämpfe, Geiselbefreiungen, und sogar fliegen darf man hier ausgiebig. Den Flugsequenzen ist am deutlichsten anzumerken, daß das Programm von Digital Image Design entwickelt wurde, also jenen Leuten, die schon „F-29 Retaliator" gemacht haben (aha, kein Wunder, daß „Epic" so lange auf sich warten läßt!). Tatsächlich bekommt man hier denn auch einen „richtigen" Flugsimulator geboten, der sich nur in der wesentlich einfacheren Bedienung von seinen „ernsthaften" Kollegen unterscheidet. Aber ansonsten ist (fast) alles wie gewohnt, sprich, man hat allerlei Waffen und Außenansichten zur Verfügung, es darf auf die verschiedensten Luft- und Bodenziele (Helis, Panzer, etc.) geballert werden – bloß abschmieren kann der Vektor-Blechbulle kaum, was ja nicht unbedingt ein Nachteil ist.

Sollte unser Lieblingsandroide dann mal in sein Auto steigen, glaubt man zunächst, in „Test Drive" gelandet zu sein; besonders wegen des sehr ähnlichen Cockpits. Aber das täuscht, in Wirklichkeit sind die Verfolgungsjagden weit eher mit „Chase HQ" zu vergleichen. Denn auch hier schubst man seine Gegner durch wiederholte Karambolagen kampfunfähig, der Gebrauch von Schußwaffen ist im Straßenverkehr dagegen verpönt. Dafür hat man wiederum diverse Außenansichten und ein Radar, was angesichts der meist besser motorisierten Feinde auch absolut notwendig ist – Abkürzungen durchs Gelände gehören einfach zum kleinen Einmaleins des erfolgreichen Gangsterjägers!

Des öfteren muß der Held auch in Gebäude einsteigen, um dort irgendwelche geheimnisvollen Terroristen zu erledigen. Warum die bösen Buben eigentlich so böse sind, läßt sich anhand der sparsamen (deutschen) Anleitung kaum rauskriegen; aber das macht auch gar nicht so viel aus, denn im Spiel selbst halten die Guten (Geiseln, Spaziergänger) immer gleich die Hände hoch. Wer die Pfoten unten läßt, ist zum Abschuß freigegeben – so einfach ist das. Vom Gameplay muß man sich die „Gebäudereinigungsszenen" ungefähr wie eine Mixtur aus „Castle Master", „Corporation" und „Operation Fieselschweif" vorstellen, falls Ihr damit etwas anfangen könnt. Fehlen noch die Duelle mit dem Roboter-Ninja: Dabei sieht man das Geschehen ausnahmsweise nicht durch die Augen des Helden, sondern ganz normal, wie sonst auch, von der Seite. Der besondere Clou und gleichzeitig das Hauptproblem bei diesen Kämpfen ist die technische Überlegenheit des Blech-Schlitzauges. Abhilfe: Man muß diesen Vorteil halt durch eine bessere (Stellungs-) Kampftechnik ausgleichen . . .

Bewertungsmäßig ist Robocop 3 eine durch und durch zwiespältige Angelegenheit. Einerseits ist die grafische Präsentation sehr aufwendig, so wird man z.B. in die einzelnen Missionen immer von zwei (TV-) Nachrichtensprechern eingeführt, und die Vektorgrafik ist superschnell; andererseits hätte etwas weniger Tempo und dafür etwas mehr Detail sowohl der Optik als auch der Spielbarkeit gut getan. Beim Sound dasselbe – gute Musik (Maniacs of Noise) und sehr durchwachsene Effekte. Das Gleiche in grün gilt für die Steuerung (Joy, Tasten, Maus), beim Fliegen und Autofahren klappt sie hervorragend, während die Gebäude und Duelle zumindest sehr gewöhnungsbedürftig sind.

Überhaupt hinterläßt Robocop 3 einen recht gemischten Eindruck: vom Konzept her absolut zukunftsweisend, in der Ausführung stellenweise etwas schlampig. Zum Beispiel müssen die drei Disks permanent gewechselt werden, es sei denn, jemand hätte ein Drittlaufwerk (und 1MB Speicher wäre sicher auch nicht verkehrt). Noch schlimmer ist, daß sich der beiliegende Kopierschutz-Dongle bei einem 2000er nicht anschließen läßt – hier ist einfach das Gehäuse im Weg! Naja, wo viel Licht ist . . . (mm)

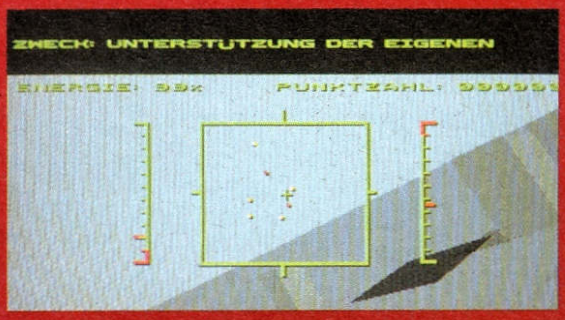


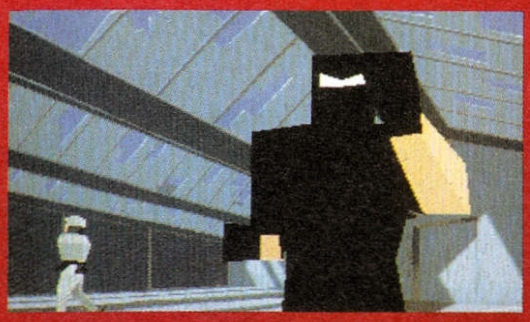
Robocop 3

Grafik:	83%
Sound:	68%
Handhabung:	62%
Spielidee:	81%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	73%
Red. Urteil:	74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Ocean
Genre: Mixtur

Spezialität: Die Highscores werden gesaved, in der Packung liegt ein großer Hologramm-Aufkleber.

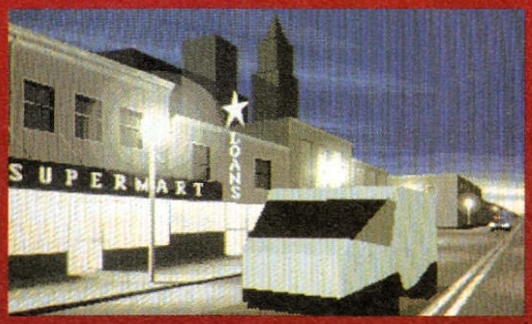


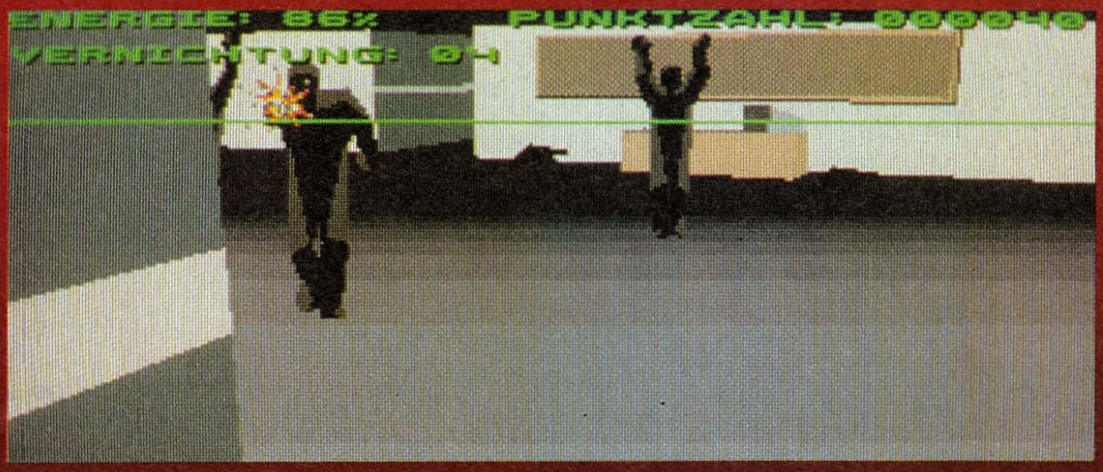


Das Duell der Blech-Giganten



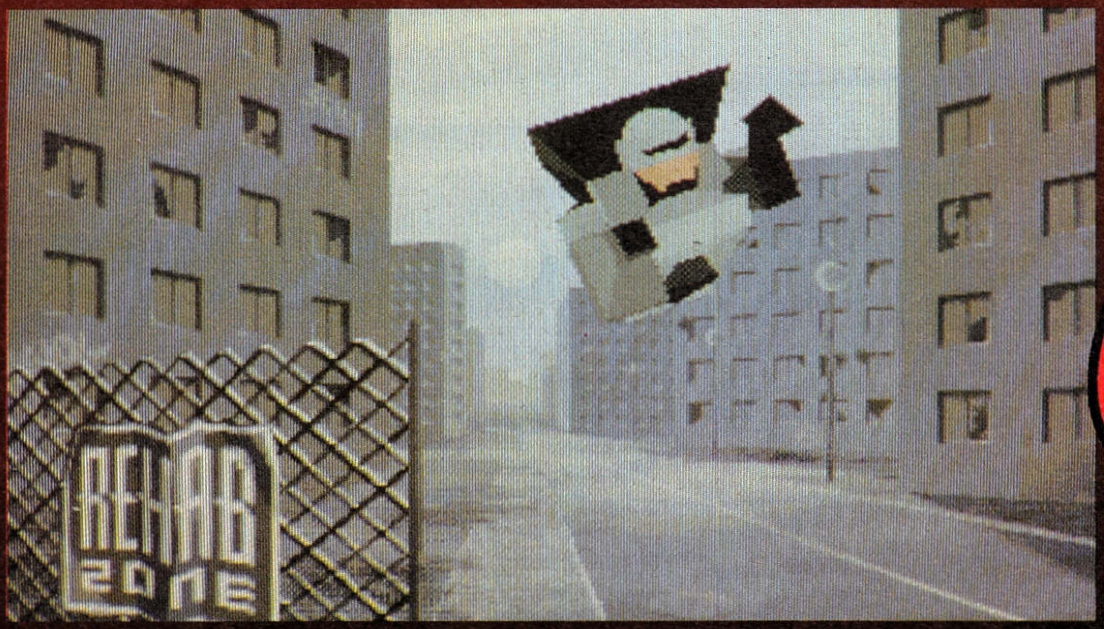
Die Nachrichtensprecherin





Robocop schleicht durch ein Gebäude

Heute fliegen die Gegner wieder tief.

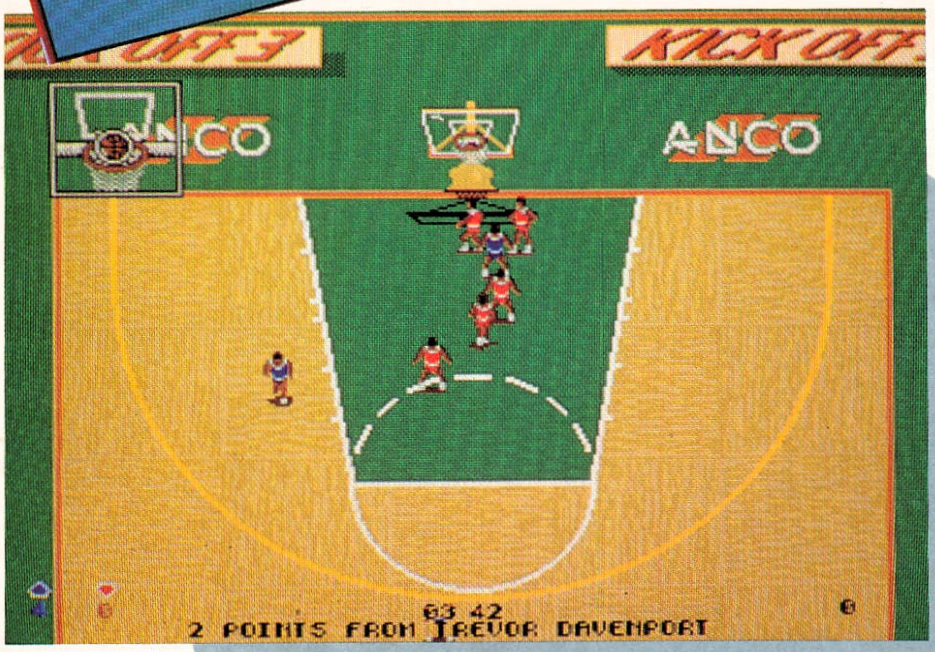


ROBOCOP 3



Wenn die „Kick Off“ Macher ein Basketball-Game herausbringen, sind die Erwartungen natürlich hoch: Wartet hier wieder ein Kultspiel, das selbst überzeugte Anti-Sportler vor den Bildschirm lockt?

Der Amiga Joker meint:
Tip Off ist Kick Off für Basketballer – das sagt wohl alles!



Zwei Disks in der Packung, da kommt beim Anco-Kenner Vorfreude auf – die Fußballgames sind ja bislang immer mit einer Scheibe ausgekommen! Doch der Enthusiasmus ist bald wieder verflogen, denn die erste enthält nur Titelbild und -sound. Auf Disk Nr. 2 geht's dafür gleich wieder los mit den gewohnten, höchst umfangreichen Menüs und Untermenüs. Egal ob Training, Demo- oder Einzelspiel, Liga-Modus, Schwierigkeitsgrad, Taktik- oder Teamdesign, alles ist möglich, alles ist vorhanden, und alles ist veränderbar. Naja, sagen wir mal fast alles... Aber das ist halt immer noch eine ganze Menge: Beispielsweise gibt es allein fünf Schwierigkeitsgrade und 20 verschiedene Schiedsrichter, Spielzeit und -geschwindigkeit lassen sich einstellen, man kann mit oder ohne Fouls spielen und selbstverständlich in allen nur denkbaren Kombinationen von (bis zu vier) menschlichen und digitalen Korbwerfern. Besonders erwähnenswert ist das komplett joystickgesteuerte Taktikmenü, das nicht bloß mit sehr umfangreichen Auswahl- und Einstellmöglichkeiten glänzt (16 vorgegebene Taktiken plus beliebig viel selbst gehäkelte), sondern auch *wesentlich* bedienungsfreundlicher ist als etwa sein Gegenstück im „Player Manager“.

Im Gegensatz zum Training ist das Spielfeld dann wie üblich aus der Vogelperspektive zu sehen, natürlich wird nach allen Regeln der Basketballkunst gespielt, und die Joysticksteuerung ist erwartungsgemäß vielseitig und durchdacht ausgefallen (allerdings ein bißchen gewöhnungsbedürftiger als bei „Kick Off“). Es gibt Auswechselspieler, einen Actionreplay-Modus mit drei verschiedenen Geschwindigkeiten sowie einen jederzeit ein- und ausblendbaren Mini-Radarscreen. Also alles paletti? Ja, bis auf ein paar störende Kleinigkeiten: So sind die Männchen zwar wunderbar animiert, aber dafür ruckelt die Grafik auch ganz nett. Außerdem unterscheiden sich die vorhandenen Plätze nur optisch voneinander, spielerisch sind sie ziemlich identisch, und sowas wie wechselnde Witterungsverhältnisse gibt es erst recht nicht. Zudem lassen sich die Actionreplay-Szenen nicht abspeichern, und schließlich enthielt die englische Version des Programms einige Bugs, was sich hoffentlich in der deutschen Verkaufsversion noch ändern wird.

Grafisch kann sich Tip Off natürlich nicht mit „TV Sports Basketball“ messen, aber es wurden ein, zwei kleine Gags eingebaut (Spieler, die die Hose runterlassen...), und Zwischenbilder sind auch vorhanden. Gut, das Tempo ist hier nicht sooo berauschend, dafür sind die Ball- und Zuschauergeräusche allererste Sahne; die Titelmusik ist, naja, Geschmackssache. Trotz der Fülle des Gebotenen dürfte es zu einem Kultspiel diesmal also nicht ganz reichen – zu einem Hit reicht's immer noch dicke! (mm)

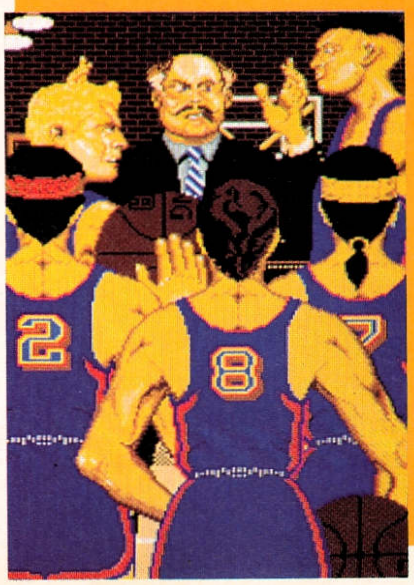


Tip Off

Grafik:	56%
Sound:	67%
Handhabung:	86%
Spielidee:	77%
Dauerspaß:	88%
Preis/Leistung:	81%
Red. Urteil:	85%

Variabel
Preis: ca. 74,- DM
Hersteller: Anco
Genre: Sport

Spezialität: Zum Spielen ist eine formatierte Leerdisk nötig, eine deutsche Version ist in Vorbereitung.





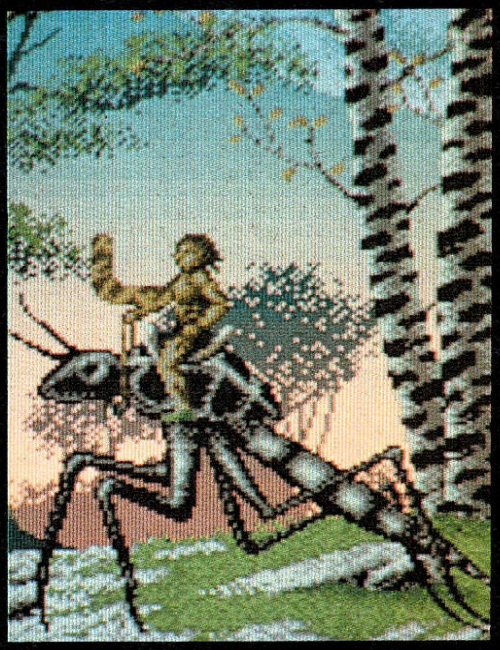
Sie werden in die Welt der Videos und Filme hineingesogen und müssen nun fünf Welten in 20 Level durchqueren, um in Ihre realistische Welt zurückgelangen zu können!

RUSHWARE
Online with the trend
RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128-132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: Ⓐ Karasoft, Darius Ⓒⓗ Thali AG

Nehmen Sie die Herausforderung aller bunten, verrückten und animierten Gegner an und lernen Sie die Filmwelt aus einem etwas anderen Blickwinkel kennen











AGONY

Wie stellt sich der Profi-Knallfrosch eine gelungene Ballerei vor? Na, spielbar sollte sie sein, solide programmiert und tunlichst noch hübsch anzusehen – etwa so wie „Apidya" halt. Die Meßlatte ist also gelegt, mal sehen, ob das neue Psygnosis-Game drüberhüpfen kann...

Wir dachten schon, die Liverpooler hätten sich aus diesem Genre längst zurückgezogen, ihr letzter Horizontalscroller (ich glaube, das war „Blood Money", oder?) liegt ja nun bereits eine kleine Ewigkeit zurück. Aber nix da, jetzt schicken sie einen Zauberlehrling in Gestalt einer Eule durch sechs feindverseuchte Level, die sich gewaschen haben!

Der Amiga Joker meint:
Agony ist Baller-Action in seiner schönsten Form!

Um die Prüfung seines Meisters erfolgreich zu bestehen, muß sich der magiebegabte Azubi-Kauz mit einem Heer von Gegnern herumschlagen, von denen die meisten wahrhaft schwere Brocken sind: Die bissigen Piranhas und stechwütigen Riesenmücken aus der Sumpflandschaft des ersten Levels dienen nur zum Einballern, der Endgegner zeigt schon eher, wo es langgeht – ein überdimensionierter Schwertfisch! Ab dem zweiten Abschnitt ist dann Großformat die Regel, fliegende Killerameisen und mordlüsterne Libellen garantieren für gepflegte Hektik am Stick. Auch im dritten Level hat man kaum jemals die Zeit, das idyllische Wäldchen gebührend zu bestaunen; ein kurzer Moment der Unachtsamkeit genügt, und wieder ist eines der anfänglich drei Leben über dem Jordan. Nur gut, daß die zuvor aufgesammelten Extrawaffen weitgehend erhalten bleiben: In Amphoren versteckt sich ein breiterer Schuß, ab und zu liegt auch mal ein „Beiboot" in Form eines Schwertes herum. Am mächtigsten sind jedoch die Spells, die (zeitlich begrenzt) Unverwundbarkeit, rotierende Feuerbälle oder Plasma-Schilde bescheren, was dann auch mächtig imposant aussieht.

Eigentlich sieht überhaupt alles mächtig imposant aus: Die bunte und detailreiche Grafik ist die reinste Augenweide, das Drei-Wege-Parallaxscrolling soft, als hätte man Weichspüler in den Monitor gekippt. Zudem wurden Freund und Feind astrein animiert; lediglich das eine oder andere Insekt hätte noch einen Tupfer Farbe vertragen können – grüne Mücken vor grünem Waldhintergrund sind schnellen Abwehrreaktionen halt nicht unbedingt förderlich, weil man den Gegner erst zu spät erkennt. All das spielt sich vor einer orchestralen Soundkulisse ab, die den Eulen-Dompteur zuerst mit sanften Klavierklängen einlullt, um ihn dann im eigentlichen Spiel mit fetziger Klassik und knackigen Effekten wieder aufzuwecken.

Die Steuerung steuert auch prima – und dennoch bleibt Agony im direkten Vergleich mit „Apidya" nur zweiter Sieger. Um dem Kaiko-Game die Baller-Krone abzuluchsen, hätte man die Feindformationen etwas phantasievoller und die Level etwas länger gestalten müssen, zudem fehlt hier ein Zwei-Spieler-Modus. Aber über den Titel des Vize-Königs könnte man durchaus diskutieren . . . (rl)



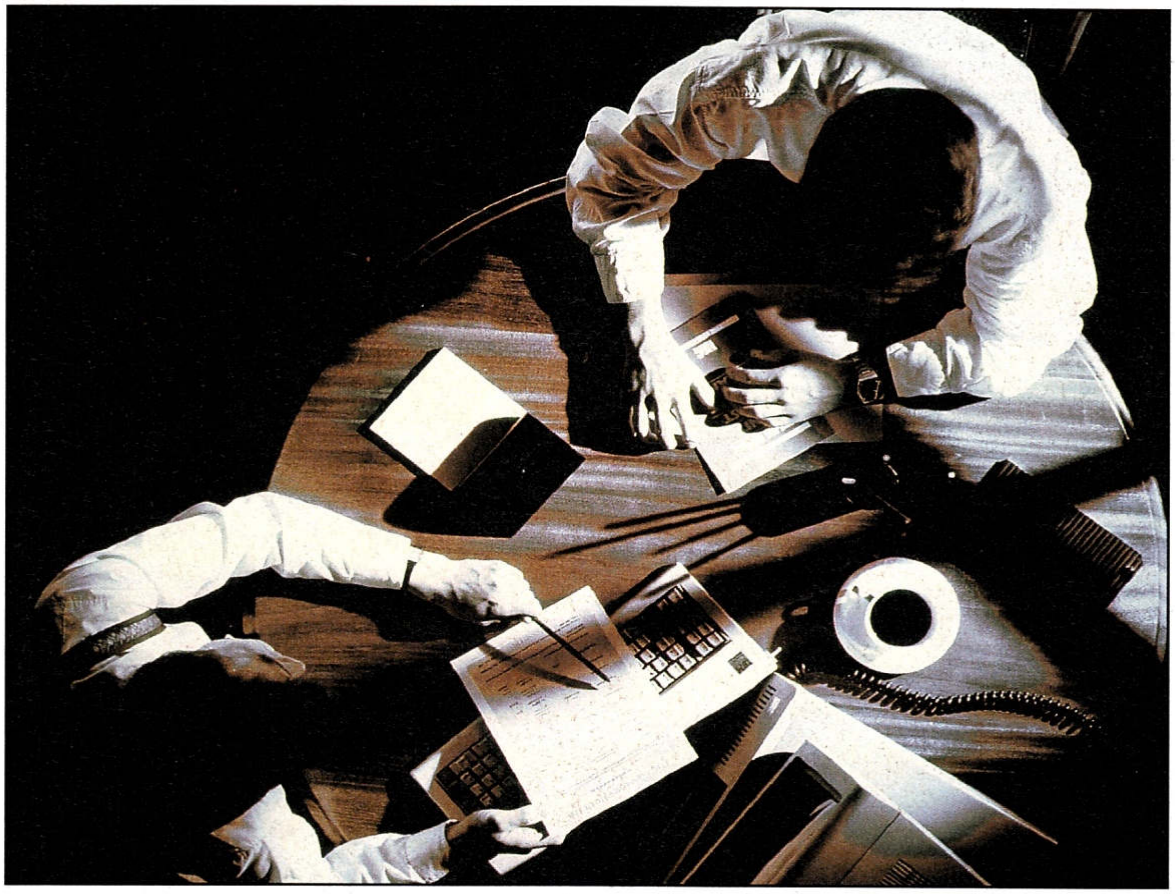
Agony

Grafik:	91%
Sound:	84%
Handhabung:	73%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	79%
Preis/Leistung:	77%
Red. Urteil:	81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Psygnosis
Genre: Action

Spezialität: Das typische Psygnosis-Intro ist hier ebenso lang wie langweilig. Highscores werden nicht gesaved, schöne (deutsche) Anleitung.

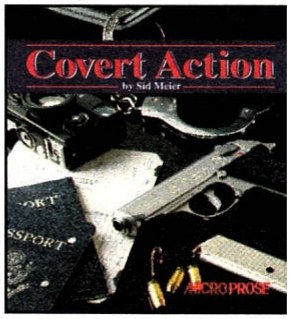
Es geht klar aus diesen Beweisen hervor,...



daß wir Sid Meiers "Covert Action" spielen sollten.

Setzen sie Ihre Fähigkeiten in logischen Folgen ein, um Terroristen, Spionen und Kriminellen in der ganzen Welt einen Strich durch die Rechnung zu machen.

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE



Covert Action, für IBM PC-kompatible Geräte, Commodore Amiga und Atari ST von den Schöpfern von **Railroad Tycoon** und **Civilization**. MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tel: 00 44 666 504 326

Der Amiga Joker meint:
Mit dem Populous World Editor wird die Schöpfung zum Kinderspiel!

Gerade eben ist das Hauptprogramm in die zweite Generation gegangen, da erscheint ein Editor für den Vorgänger – ja ist denn der jetzt nicht vollkommen überflüssig?!

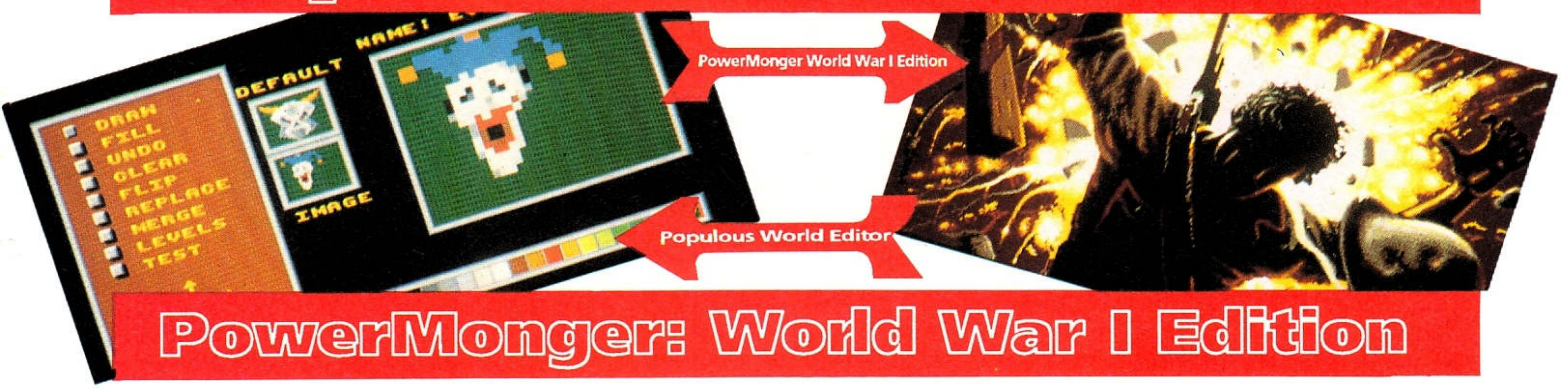
Ganz und gar nicht! Auch wenn der göttliche Werkzeugkasten nicht von den Bullfrogs selbst stammt, sondern von zwei Deutschen (Alexander Kochann & Oliver Reiff) entwickelt wurde – hier braucht niemand Angst zu haben, daß er rund 49,– DM für etwas ausgibt, mit dem er gerade mal seine Häuschen neu anstreichen kann.



Selbst ohne kreative Eigenleistung bekommt man nämlich schon mal zwei nigelnagelneue Designs serviert, beispielsweise können die Götterduelle hier auch im All stattfinden. Aber eigentlich ist der Editor natürlich für jene „Populanten" gedacht, denen auch 500 alte Welten im neuen Look nicht genügen, denn mit diesem Tool kann und soll man schließlich seine eigenen erschaffen. Das Handling (per Maus) ist dabei wirklich simpel, Sprites und Geländeblöcke können kinderleicht abgeändert, zusammengelegt bzw. komplett neu gezeichnet werden. Ebenso ist es möglich, eigene IFF-Grafiken zu laden und nachzubearbeiten, die mit einem beliebigen Amiga-Malprogramm wie z.B. „D-Paint" erstellt wurden. Überhaupt wurden alle nur denkbaren Optionen und Features mit hineingepackt, so können die neuen Welten auf eine selbständig lauffähige Disk abgespeichert werden, es gibt allerlei nützliche Funktionen (z.B. Undo...), die Geschichte läßt sich auf Festplatte installieren und so weiter und so fort. Ja, wer auf Musik verzichten kann, braucht seinen 500er nicht mal mit einer Speichererweiterung zu bestücken, um den Schöpfungsdrang ausleben zu können!

Klares Fazit: Mit dem Populous World Editor entstehen wahrhaft komplexe Welten – in weit weniger als sieben Tagen... (mm)

Populous World Editor



PowerMonger: World War I Edition

Der Amiga Joker meint:
Die World War I Edition von PowerMonger – ein Muß für jeden Feldherrn!

Als wir vor über einem Jahr das Hauptprogramm getestet haben, stand da zu lesen, daß eine Data-Disk bereits in Vorbereitung sei. Offensichtlich haben sich die Vorbereitungen ein bißchen hingezogen – aber Ochsenfrösche sind halt mal Perfektionisten!

Und wenn man sich so anschaut, was das Bullfrog Team hier ausgebrütet hat, versteht und verzeiht man alles: Es sind nicht einfach ein paar neue Welten hinzugekommen (ein paar ist gut: 175 Stück), hier handelt es sich beinahe um ein ganz neues PowerMonger-Universum! Lediglich das Spielprinzip als solches ist noch wie gehabt, ansonsten stößt man überall auf unbekannte Gesichter, Icons und Aufgaben.

Fangen wir mit den Gesichtern an: Die Captains mit der altrömischen Toga haben ausgedient und wurden durch stramme Feldherren aus dem Ersten Weltkrieg ersetzt. Einen chicen grünen Wams haben sie an, und finster blicken sie drein – wahrscheinlich, weil sie sich selbst erst an all die neuen Icons gewöhnen müssen, die für den Einsatz der Gewehre, Flugzeuge und Panzer nötig geworden sind. Die Spielfeld-Grafik hat zugelegt, und auch vor ein paar anderen Details hat die Zeit nicht haltgemacht. Das betrifft z.B. die Erfindungen, oder daß Nachrichten jetzt auf telegraphischem Weg bzw. per Funk übermittelt werden. Es sind daher neue Taktiken angesagt, generell ist das Spiel etwas schwieriger geworden – einmal sind die Computergegner intelligenter als früher, zum anderen muß man *sämtliche* 175 Welten erobern, um den Krieg zu gewinnen. Wegen der insgesamt höheren Komplexität fehlt leider der Zwei-Spieler-Modus, was aber fairerweise auf der Packung vermerkt ist.



Zwei Dinge sind ganz beim alten geblieben: Der (Europa-) Feldzug beginnt wieder auf einer Insel, und das Programm ist wirklich jede einzelne der geforderten 49 Märker wert! (mm)

SPIELEN OHNE ENDE ?
MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen.
...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

FÜR: AMIGA - ATARI - IBM - C-64 - GAME BOY UND SOUNDBLASTERKARTEN (2.0, DEUTSCH)

Dürfen's 2 MB mehr sein?

SOFT & SOUND
Speichererweiterung für Amiga 500 auf 2,5 MB
222 DM

3 Jahre Garantie



Brandneu!

Für Amiga 500 Plus
Speichererweiterung auf
2 MB Chip Menu
DM 179,-
Plus Laufwerk ext.3,5
DM 179,-

Vorankündigung
SOFT & SOUND Turbo System für Amiga 500 Supergeschwindigkeit zum Minipreis ab 1.3.92

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

O-1034 Berlin, Boxhagener Str.23, Tel.: Ost-Berlin/5892067
O-1330 Schwedt/Oder, Ringstr. 8, Telefon auf Anfrage
W-2000 Hamburg 76, Beethovenstr.57, Tel.:040/224633
O-3014 Magdeburg, Braunschweiger Str.104,
W-3100 Celle, Im Kreise 16, Telefon auf Anfrage
W-3300 Braunschweig, Holwedestr.10, Tel.:0531/508231
W-4000 Düsseldorf 30, Gneisenaustr.1, Tel.:0211/4910187
W-4050 Mönchengladbach, Neusser Str.210, Tel.:02161/601556
W-4100 Duisburg 1, Ulrichstr.2-4, Tel.:0203/21084
W-4250 Bottrop 1, Essener Str. 6, Tel.:02041/21973
W-4300 Essen 1, Moltke Str.36, Tel.:0201/207629
W-4400 Münster, Ferdinandstr.8,
W-4630 Bochum, Herner Str.383, Telefon auf Anfrage
W-4690 Herne, Hauptstr.178, Tel.:02325/53643
W-4800 Bielefeld, Schloßhofstr.1, Tel.:0521/138033
W-5000 Köln 1, Von-Werth-Str.20-22, Tel.:0221/121806
W-5400 Koblenz, Markenbildchen Weg 24, Tel.:0261/31848
W-5500 Trier, Zuckerbergstr.21, Tel.:0651/40532
W-5600 Wuppertal, Friedrich-Engels-Allee296, Tel.:0202/81118
W-5787 Olsberg, Bahnhofstr.19, Tel.:02962/6753
W-5880 Lüdenscheid, Forum am Steinplatz2, Tel.:02351/21900
W-6000 Frankfurt a.M., Wielandstr.25, Tel.:069/590180
W-6500 Mainz 1, Kirschgarten 6, Tel.:06131/237665
W-6600 Saarbrücken, Stengelstr.8, Tel.:0681/582771
W-6650 Homburg, Karlsberg str.16, Tel.:06841/15142
W-6733 Hassloch, Langgasse52, Tel.:06324/2092
W-6800 Mannheim, Jungbuschstr.3, Tel.:0621/101203
O-7050 Leipzig, Dreilindenstr.17, Telefon auf Anfrage
W-7500 Karlsruhe 21, Lessingstr.5, Tel.:0721/853360
W-8000 München, Ringseisstr.8, Tel.:089/531764
W-8134 Pöcking, Schloßberg 2, im Bahnh. Possenhofen, Tel.:08157/4088
W-8500 Nürnberg, Findelwiesenstr.37, Tel.:0911/467744
W-8900 Augsburg, Heini-Dittmar-Str. 17, Tel.:0821/581993
W-8960 Kempten, Kronenstr.33, Tel.:0831/17762
CH-6045 Meggen/Schweiz, Luzerner Str.21, Telefon auf Anfrage
Info Telefon:0211/494862

Achtung jetzt neu und noch mehr Leistung

SOFT & SOUND Versandzentrale Gneisenaustr. 1, 4000 Düsseldorf 30, Tel.:0211/4911025 Fax 0211/4911084
*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/4911025

MAILBOX

Leserbriefe

Tja Leute, es ist wieder soweit. Holt Frauen und Kinder von der Straße, sperrt Omi in den Schrank und legt die Beine hoch: Wir starten zu einer weiteren Folge unserer beliebten Reihe „Hier boxt das Mehl!“

Kriminelle Freak-Show

Dr. Freak, Du berichtest uns monatlich über die Szene, also brauchst Du ja Kontakte, um an diese Infos zu kommen! Daher kennst Du sicher Leute, die entweder direkt in oder wenigstens am Rande der Szene stehen. Somit kannst Du also davon ausgehen, daß Deine Informanten Raubkopien besitzen. Nun wissen wir ja alle, daß ein solcher Besitz strafbar ist – wärst Du nicht als treuer Staatsbürger und zudem Person des öffentlichen Interesses dazu verpflichtet, strafbare Handlungen zu vermeiden bzw. mit Hilfe der Polizei aufzuklären?
Da Du das aber sicher nicht tun wirst, um uns auch nächsten Monat wieder eine neue Crack-Seite zu bescheren, machst Du Dich juristisch als Mitwisser strafbar! Nun gibt es zwar das Pressegesetz (freie Meinungsäußerung usw.), doch auch dieses ist doch kein Schutz vor der Justiz. Wie denkst Du denn so darüber, und was sagt Dir Dein Gewissen dazu, daß Du ein Krimineller bist?
bohrt der geheimnisvolle Mr. V nach.

Sorry, daß Dr. Freak Dir hier nicht persönlich antworten kann, aber er ist im Moment viel zu beschäftigt: Wie jeden Tag wertet er zusammen mit seinen Freunden von der Kripo die Fingerabdrücke auf den Leserbriefen aus. Besonders an einem Mr. V sind die Jungs interessiert, und als guter Staatsbürger ist man da ja hilfsbereit...
Alles Quatsch mit Sahne, tatsächlich ist es die erste journalistische Pflicht zu informieren – nicht zu diffamieren! Deshalb darf, soll und muß die Presse ihre Informanten auch schützen. Aber im Fall von Dr. Freak braucht man gar nicht so weit zu gehen: Da es sich bei Raubkopierern nicht um Kapitalverbrecher handelt und wir gottlob nicht in einem Polizeistaat leben, gibt es prinzipiell kein Gesetz, mit dem man verpflichtet werden kann, jemand anderen an's Messer zu liefern. Nochmal Schwein gehabt, was?

Der ganz legale Wahnsinn

Ich schreibe Euch diesen Brief, weil ich glaube, daß Ihr nicht ganz da seid! Ich habe letztens das Schreiben von Prof. Dr. BB Doc gelesen und finde, daß Ihr in der Antwort ein bißchen zu hart wart. Was er geschrieben hat, ist richtig! Ich bekomme auch nur schlappe 35,– DM im Monat, das ist für mich ziemlich wenig. Ich besitze genau 31 Originale von 236 Spielen, alles wegen des knappen Geldes. Bis zum Alter von 16 Jahren sollte man Raubkopien zulassen! Hoffentlich entschuldigt Ihr Euch, und was haben überhaupt Raubkopien mit einer Vergewaltigung zu tun?
klagt uns Woodstock sein rührendes Leid.

Einen feuchten Kehricht werden wir tun und uns entschuldigen! Wenn Du den (freilich etwas überspitzten) Vergleich zur Vergewaltigung nicht verstanden hast, dann ist das ebenso Dein Problem wie die Tatsache, daß Du mit Deinem Taschengeld nicht auskommst – weder wollen, noch können wir Raubkopieren legalisieren. Überhaupt: Wir zeigen niemand an, aber wir verteilen auch keine Absolutionen oder Persilscheine, probier's mal in der Kirche...

Adel verpflichtet

Ich bin ein 19jähriger Computerfreak aus den neuen Bundesländern, und auch bei mir türmten sich seit dem Kauf meines Amigas die Raubkopien immer höher. Kaum eine Woche verging, in der ich keinen neuen Stoff in die geplagten Laufwerke stopfte. Doch im Laufe der Zeit haben sich auch einige Originale angesammelt – und siehe da: Erstaunlich, wie eine gute Anleitung, ein stimmungsvolles Handbuch und fehlerfreie Disks für eine enorme Steigerung des Spielspaßes sorgen! Man vertieft sich richtig in das Game und lernt den Aufwand für ein Computerspiel zu schätzen.
Sicher werden jetzt einige sagen, daß sie nicht bereit seien, für schlechte Spiele (die es ja auch gibt) ihre Rubel rollen zu lassen. Doch vor solchen Machwerken warnt uns ja der Joker, und diesen Job macht er nicht schlecht. Ich bereue keine Mark, die ich für ein gutes Programm ausgegeben habe, und Leute, die sich über hohe Softwarepreise beklagen, sollten erstmal ihre Raubkopien in den Müll werfen!
meint der Lord aus Delitzsch.

An Deinen Erkenntnissen ist viel Wahres dran, in Sachen Spielspaß kann oft ein Dutzend Raubkopien ein einziges Original nicht aufwiegen – was jeder Raubkopierer mal für sich selbst überprüfen sollte. Für Deine Vorreiterrolle am Wege der Erleuchtung werden wir Dich dem großen Software-Rat zur Beförderung vorschlagen: Wer weiß, vielleicht darfst Du Dich schon bald Overlord nennen?

Die Schummel-Krönung

Ihr wollt es doch nicht anders! Einerseits meckert Ihr über zuviel Arbeit, andererseits streckt Ihr Eure Hände lechzend nach den Postsäcken. Kaum hupt der Postwagen vor Eurem Haus, schon kleben Eure Nasen an den Fensterscheiben, gierig und besessen darauf, diese kleinen weißen Zettelchen aus den Kuverts zu reißen, um die Meinung der Leser zu erfahren. Da Ihr also offensichtlich zu wenig Arbeit habt, tue auch ich Euch den Gefallen, einen Leserbrief zu schreiben...
Aber wie kann eigentlich ein

normaler, junger, hübscher, braver Kerl wie ich es schaffen, einen Brief zu schreiben, der im AJ veröffentlicht wird? Soll ich über Kaffeeautomaten und Filtertüten schreiben, damit Uschi zufrieden die neue Krönung servieren kann? Oder hätte ich mehr Glück mit dem Thema Zahnpastawerbung, damit ich Michael Brigitta ausspannen kann? Ach was, kommen wir lieber zum AJ. Laßt Euch nicht von Lesern wie Bernd Neumann einreden, Euren Stil zu ändern. Laßt Euch lieber von MIR einreden, eine kleine, winzige Änderung bzw. Ergänzung an Euren Tests vorzunehmen! Wenn Ihr nämlich immer ein kleines Bild der Originalverpackung zeigen würdet, könnten sich ehrliche Amiga-User ein besseres Bild des Spiels machen – wer hat schon gerne eine häßliche Müllpackung im Schrank?
Und noch ein Punkt zum Know How. Entfernt doch bitte bitte alle Lösungen und Cheats. Stellt Euch vor, Ihr würdet Euch (ausnahmsweise mal ein Spiel kaufen und dafür ca. drei bis vier Monatsgehälter hinblättern! Würdet Ihr einen Cheat oder eine Lösung benutzen? Doch nur dann, wenn Ihr irgendwo nicht mehr weiterkommt, oder? Dann schreibt Ihr halt an das Know How, Eure Frage zu dieser Stelle wird beantwortet, und niemand braucht mehr Lösungen. Jetzt werdet Ihr sagen, daß ich die betreffenden Seiten ja überblättern kann, aber wenn man ein Schnitzel mit Pommes vor der Nase hat, dann ist man doch verleitet, es aufzuessen! Seid Ihr nicht auch glücklich, wenn Ihr bei einem Spiel selbst immer mehr herausfindet? vor so unerwartet komplizierte Probleme stellt uns Fritz Steberl aus Schwaig.

Zäumen wir den Gaul von hinten auf: Alles, was es zum Thema „Know How ja oder nein, raus oder rein" zu sagen gibt, wird auch gesagt – und zwar diesmal in den Seitenhieben. Wenn Du Dich also bitte ein paar Hiebe bzw. Seiten weiter nach hinten bequemen würdest...
Damit wären wir schon bei den Packungen. Wiewohl Dein Anliegen durchaus seine Berechtigung hat, spricht doch in der Praxis leider einiges dagegen. Der Platz, den wir pro Test zur Verfügung haben, ist ja nunmal begrenzt, die Frage lautet, wie man ihn am besten (= am informativsten) füllt. Und da meinen wir schon, daß möglichst viele Fotos aus dem Spiel, zusammen mit einem vernünftigen Text, aussagekräftiger sind, als ein Bild der Box. Davon abgesehen erhalten wir unsere Presse-Testmuster meist lange, ehe die Schachtel überhaupt existiert! Wäre das anders, könntest Du aufgrund unserer Produktionszeit nur über steinalte Games lesen – und das wäre doch auch mit Packungsbild eine eher fade Sache, oder?
Abschließend noch das Wort des Tages zu Filtertüten und Mundhygiene: Wenn wir auch morgen noch kraftvoll reinrülpsen können, ist auch immer das volle Aroma drin!

Joker-TV

Jetzt muß ich Euch aber in Schutz nehmen! Warum? Nun, da schimpfen doch immer wieder ein paar böse Leser über die zunehmende Werbung. Leute, überlegt halt mal: Die privaten Fernsehsender packen immer Werbung zwischen ihre Filme – dafür sind die Streifen meist aktueller. Beim Joker ist es genauso, nur daß hier jeder umblättern kann – beim TV geht das nicht (nicht mal, wenn man ganz nah 'rangeht). Und anstatt über den PC Joker zu maulen, hättet Ihr ihn lesen sollen, denn der war auch für Amigos nicht uninteressant!
Jetzt noch schnell eine Frage: Ich wüßte gerne, ob und wann endlich Laser-Disk-Games getestet werden, denn die meisten sehen besser aus als die CDTV-Games?!
beruhigt und fragt uns Sascha Dosenbach aus Karlsruhe.

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	DM Preis
A 320 Airbus (dt.)	99,—
Avantage Tennis (dt.)	54,95
Agony (dt.)	59,95
Air Combat Aces (dt.)	74,95
Air-Sea Supremacy (dt.)	74,95
Amberstar (dt.)	V.mö.
Apocalypse (dt.)	V.mö.
Barbarian 2 (dt.)	59,95
Bard's Tale Trilogy (dt.)	V.mö.
Battle Isle (dt.)	69,95
Birds of Prey (dt.)	79,95
Black Crypt (dt.)	V.mö.
Black Gold (dt.)	66,95
Blues Brothers (dt.)	59,95
Bundesliga Manager (dt.)	52,95
Bundesliga Manager Prof. (dt.)	69,—
Cabal	24,95
Captain Planet (dt.)	59,95
Castles (dt.)	69,95
Celtic Legends (dt.)	74,95
Centurion - Def. of Rome (dt.)	59,95
Chart Attack (dt.)	72,95
Cisco Heat (dt.)	66,95
Chaos Engine	V.mö.
Conan - The Cimmerian (dt.)	69,95
Conquestador (dt.)	74,95
Cruise for a Corpse (dt.)	64,95
Death Knights of Krynn (dt.)	72,95
Deuteros (dt.)	69,95
Die Kathedrale (dt.)	89,95
Double-Double Bill (dt.)	82,95
Double Dragon 3 (dt.)	59,95
Elf (dt.)	59,95
Elite (dt.)	59,95
Elvira II (dt.)	V.mö.
Eye of the Beholder (dt.)	74,95
Eye of the Beholder 2 *	V.mö.
F-15 Strike Eagle II (dt.)	79,95
F-16 Falcon Collection (dt.)	74,95
Face Off (dt.)	55,—
Fate Gates of Dawn (dt.)	74,95
Final Fight (dt.)	59,95
First Samurai (dt.)	66,95
Flight of the Intruder (dt.)	84,95
Football Crazy Collection (dt.)	60,—
Formula One Grand Prix (dt.)	79,—
Fuzzball (dt.)	59,95
Gateway to the Savage Frontier	72,95
Gauntlet III (dt.)	59,95
Gods (dt.)	59,95
GP Tonnis Manager (dt.)	59,95
Great Courts 2 (dt.)	66,95
Heart of China (dt.)	79,—
Heimdall (dt.)	75,—
Hotelmanager (dt.)	54,95
Hudson Hawk (dt.)	59,95
Indiana Jones 3 (dt.)	66,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis (dt.)	V.mö.
Jimmy White's Whirlw.Snooker (dt.)	69,95
Kick Off 2 - Return to Europe (dt.)	19,95
Kick Off 2 - Winning Tactics (dt.)	19,95
King's Quest 5 (dt.)	89,95
Knights of the Sky (dt.)	79,95

	DM Preis
Last Ninja 3 (dt.)	59,95
Leander (dt.)	59,—
Lethal Excess (dt.) *	66,95
Legend of Faerghail (dt.)	66,95
Lemmings (dt.)	59,95
Lemmings Data Disk (dt.)	45,—
Lotus Turbo Challenge 2 (dt.)	59,—
M1 Tank Platoon (dt.)	69,95
Mad TV (dt.)	74,95
Magic Pockets (dt.)	59,95
Magnetic Scrolls Collection (dt.)	72,95
Manchester United Europe (dt.)	59,95
Max Pack Compilation (dt.)	72,95
Mega lo Mania (dt.)	66,95
Microprose Golf (dt.)	79,95
Midwinter 2 (dt.)	79,95
Mig-29 M Superfulcrum (dt.)	94,95
Might & Magic 3 *	79,95
Movie Premiere Collection (dt.)	72,95
PGA Tour Golf (dt.)	59,95
Pirates (dt.)	59,95
Pit Fighter (dt.)	59,95
Pool of Radiance (dt.)	59,95
Pools of Darkness (dt.)	V.mö.
Populous (dt.)	29,95
Populous - Promised Lands (dt.)	14,95
Populous 2 (dt.) *	69,95
Power Monger (dt.)	69,95
Power Monger Data Disk (dt.)	39,95
R-Type 2 (dt.)	64,95
Railroad Tycoon (dt.)	74,95
Rainbow Collection (dt.)	49,95
Realms (dt.)	72,95
Red Baron (dt.)	79,—
Return of Medusa (dt.)	66,95
Rise of the Dragon (dt.)	79,95
Robocod (dt.)	59,95
Rodland (dt.)	59,95
Secret of Monkey Island (dt.)	69,95
Secret of Monkey Island 2 (dt.)	V.mö.
Secret of the Silver Blades	69,95
Shadow Sorcerer (dt.)	69,95
Silent Service 2 (dt.)	79,95
Sim City & Populous (dt.)	74,95
Starbyte Supersoccer (dt.)	66,95
Star Flight (dt.)	29,95
Starflight 2 (dt.)	59,95
Super Monaco GP (dt.)	59,95
Teenage Mutant Hero Turtles 2 (dt.)	72,95
Terminator 2 (dt.)	59,95
Test Drive 2 Collection (dt.)	74,95
The Simpsons (dt.)	59,95
Their finest Hour (dt.)	69,95
Their finest Hour Mission Disk (dt.)	32,95
Thunderhawk AH-73M (dt.)	72,95
Tip Off (dt.)	59,95
Turrican 2 (dt.)	59,95
Ultima 6 (dt.) *	72,95
Utopia (dt.)	69,95
Vroom (dt.)	64,95
Willy Beamish (dt.)	89,95
Winzer (dt.)	66,95

1 MB-Erw. f. Amiga (absch.+Uhr +schnelle Speicherchips) 69,00
2. Laufwerk 3,5" für Amiga 159,00
2. Laufwerk 3,5" & Track Display für Amiga 189,00
Das Lucasfilm-Buch (dt.) 29,80
Joystick Adapter für 4 Spieler 24,95

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 5,– DM) oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck).
Ab 100,– DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

Andreas Bachler • Computersoftware
Blücherstr. 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel. (02871) 183088, 180637 • Fax-Nr. 8631

Computersoftware Schneider
Carola & Michael (030)304 31 56
Reichsstr.50 - 1000 Berlin 19

Mo & Mi 16.30-19.00
Die & Do 19.00-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
A 320 Airbus dt.	94.90	Gods dt.	59.90	Pegasus dt.	54.90
Amberstar dt. *	79.90	Goodfather dt. *	74.90	Pirates dt.	59.90
Another World dt. *	64.90	Gunboat	74.90	Populous 2 dt.	69.90
Birds of prey dt. *	79.90	Hillsfar komp. dt.	59.90	Railroad Tycoon dt.	79.90
Bards Tale 3 dt.	64.90	Indianer Jones Adv.dt.	69.90	Realms dt. *	79.90
Battle Isle dt.	74.90	James Pond 2 dt.	59.90	Return of Medusa dt.	69.90
Buck Rogers komp. dt.	84.90	Leander dt.	64.90	Rick Dangerous 2 dt.	59.90
Bundesliga M. Pro. dt.	74.90	Leathal xcess dt.	64.90	Rodland dt.	59.90
Castles dt. *	69.90	Lemmings 1 o. 2 dt.	59.90	Secret of monkey 1 dt.	74.90
Champions of krynn dt.	69.90	Lemmings Data dt.	54.90	Secret of monkey 2 dt.	89.90
Cruise for Corpse dt.	64.90	Lord of rings dt. *	64.90	Silent Service 2 dt.	79.90
Deuteros dt.	74.90	Lotus Turbo 1 dt.	59.90	Simpsons dt.	64.90
Die Kathedrale dt.	84.90	Lotus Turbo 2 dt.	64.90	Spirit of Adventure dt.	69.90
Dragonflight dt.	64.90	Mega-lo-mania dt.	69.90	Starbyte Super Soccer	69.90
Dragon Wars dt.	59.90	Mad TV dt. *	79.90	Tip Off dt.	64.90
Elf dt.	59.90	Midwinter 2 dt.	79.90	Total Recall dt.	59.90
Elvira -Arcade dt.	59.90	Might & Magic 3 dt. *	79.90	Traders dt.	69.90
Elvira 2 dt. *	79.90	Moonfall dt.	64.90	Ultima 6 *	74.90
First Samurai dt *	74.90	On the road dt.	69.90	Utopia dt.	74.90

Powermonger dt. & Data Disk 74.90 DM

Buck Rogers dt. & Bards Tale 3 dt. 129,- DM

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer nur nach Absprache kein Laden

Sonderposten - nur solange Vorrat reicht

je 29.90 DM

APB, Afterburner, Anarchy, Baal, Battle Squadron Bad Company, Blasteroids, Bombuzal, Bubble Bobble Buffalo Bills Rodeo Games, Chambers of Shaolin Championship Baseball, Dan Dare 3, Dark Century Deadline, Defender of crown, Defender of earth Double Dragon 2, Enchanter, Fantasy World Dizzy Fire&forget, Footb.Mananager 2, Fusion, Hard drivin Hitchikers Guide.., Hostages, Infestation, Interphase Kick Off & Extra Time, Knight Force, Krypton Egg Kult, Last Ninja 2, Leather Godes.., Limes&Napoleon Match Pairs, Miami Chase, Nebulus, Nevermind Nightdawn, Off Shore Warrior, Pipe Rider, Planetfall Powerpack (incl. Backgammon), Prospector, R-Type Sharkeys moll, Silkworm, Slabs, Sonic Boom, Sorcerer Space Harrier, Speedball, Spy vs Spy 1,2,3, Stargoose Passing Shot, Starblaze, Starray, Stryx, Targhan, Titan Twilight Zone, Typhoon Thomson, Vixen, Wipe Out Wishbringer, Wizzball, Xybots, Yolanda, Zork 1,2,3

Achtung Sammelbesteller :

5 Titel a 29.90 (nach Ihrer Wahl)	=	135,- DM
5 Titel a 39.90 (nach Ihrer Wahl)	=	175,- DM
5 Titel a 49.90 (nach Ihrer Wahl)	=	225,- DM
5 Titel (nach unserer Wahl)	=	99,- DM
10 Titel (nach unserer Wahl)	=	175,- DM

je 39.90 DM

Archipelagos, Batman the movie, Black Shadow Black tiger, Block out, Blood money, Blue Angles Bomber Bomb, Cabal, Cal.Games, Captain Blood Car Vup, Carrier Command, Crossbow/W. Tell Cloud Kingdoms, Contin. Circus, Day of Pharao F.Formula one, Final countdown, Fire & Brimst. Globulus, Garvity, Great Courts, Insp. Griffu Iron Lord, Island of lost hope, Khalaan, Mr.Heli Keef the thief, Killing Cloud, Loopz, Magic Fly Microp.Soccer, North &South, Omega, Pacmania Paperboy, Ranx, Rotox, Rock n Roll, RVF Honda Sir fred, Ski or die, Strike force harrier, Starflight Super puffy, sword of twilight, the beast, Turrican Twinworld, Weird dreams, Wings of death, X-out Xenomorph, Z-Out

je 49.90 DM

Brainblasters, Carmen Sandiego, Coloss.Chess X Chuck Rock, East vs West, First Year, Imperium Int.soccer chal., James pond, Knights of Crystall. Mean Streets, Midwinter, MUDS, Nightbreed Populous, Power Pack (4 Titel), Powermonger Red Storm Rising, Simulcra, Sleeping gods lie Tom &the ghost, Torvak warrior, Tower of babel Ultima 3, Vaxine, Wheels of fire (Sam), Xenon 2

Irrtum & Preisaenderung vorbehalten - Preisliste 1,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Eltern haften fuer Ihre Kinder- Es gelten unsere AGB- Versandkosten (inkl. Sicherheitskarton Preisliste und Zahlkartengebuehr) Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 8 DM Vorkasse +4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto.453 447-108) Ausland nur Vorkasse +15 DM(-14%) dt. = deutsche Anleitung *= bei Druck nicht lieferbar

PLAYHOUSE

SEGA

CD-Rom	899,-
Megadrive dt. mit Sonic	379,-
Megadrive jap.	289,-
Double Dragon 2	129,-
Joe Montana 2	109,-
Caliber 50	109,-
Quack Shot	109,-
California Games	109,-
Golden Axe 2	109,-
F-22 Interceptor	109,-
Sega GameGear dt.	**289,-**
Sonic	69,-
Space Harrier	69,-
Quack Shot	69,-
Ninja Gaiden	65,-
Aleste	69,-
Indiana Jones	69,-

Nintendo

Super Famicom	479,-
Adapter für am. Module	75,-
Lemmings	149,-
John Madden Football	129,-
Super Fire Pro-Wrestling	149,-
Zelda 3	129,-
Raiden	149,-
Final Fantasy 2 am.	135,-
Dungeon Master	129,-
Super Formation Soccer	159,-
Gameboy	
The Simpsons	65,-
Turrican	65,-
Marble Madness	65,-
Double Dragon 2	65,-
Ninja Shadows	65,-
Terminator	65,-

!Neu! Wir verleihen Soft-und !Neu! Hardware für sämtliche Systeme !!!

AMIGA

CDTV+Spiel	**1349,-**
Popoulus 2	65,-
Monkey Island 2	72,-
Microprose Grand Prix	85,-
Birds of Prey	75,-
Final Blow	69,-
Black Crypt	75,-
Double Dragon 3	59,-
The Godfather	72,-
Another World	59,-
Robocop 3	59,-

AMIGA

Mad TV	69,-
Agony	69,-
Leander	72,-
Ork	69,-
Ultima 6	85,-
Apidya	69,-
Turtles Arcade	59,-
Sim Earth	69,-
Celtic Legends	69,-
Amberstar	75,-
Abandoned Places	75,-

Tel.0421-3760597

Spiele per Versand zzgl. 10,-DM erhältlich. Druckfehler und Irrtum vorbehalten. Playhouse · Münchener Str. 55 · 2800 Bremen 1. Preise gelten nur für den Versand. **Laden Münchener Str. 55**
Mo-Fr. 14-18.30 Uhr · Inh. M. Kettler und Partner. *Einige Titel waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

MAILBOX

Tja Sascha, Du hast es zwar sicher gut gemeint, weißt jedoch vermutlich gar nicht, was Du mit Deinem Brief angerichtet hast! Auf Befehl von Michael und der Anzeigenabteilung muß jetzt nämlich jeden Morgen vor Arbeitsbeginn Folgendes gesungen werden: Sascha ist uuuunser bester Freund, beruhigend wird's iiimmer, wenn er erscheint...
Zu gerne würden wir Dir daher den Wunsch erfüllen, bloß welche Laserdisk-Games sollten wir testen? Das Angebot ist im Moment nach wie vor leider mehr als dürftig, CDTV-Soft gibt's wenigstens hin und wieder.

Der Preis des Fortschritts

Ich habe da ein Problem mit meinem A 500 Plus. Zwar besitze ich einige Programme, die auf dem Rechner einwandfrei funktionieren, doch kürzlich kaufte ich mir „Pirates!". Das Game stürzte nach kurzer Ladezeit ab! Auf meine Nachfrage beim Händler wurde mir gesagt, daß es schon öfter Beschwerden gegeben habe, und daß manche Spiele für ihn nicht geeignet seien (neue Workbench/neues Kickstart). Könnt Ihr mir dazu etwas sagen?
diese Hoffnung hegt Werner Kremer aus Berlin.

Können wir. Wie im Mixer der letzten Ausgabe schon dezent angedeutet, weigert sich der neue Power-500er (hauptsächlich wegen der verwendeten Kickstart 2.0), mit dem einen oder anderen Game zusammenzuarbeiten. Das betrifft insbesondere ältere Titel, Neuerscheinungen sind in aller Regel für die Anforderungen der Zukunft gerüstet. Kleines Trostpflaster: Für Chartstürmer älterer Bauart sind derzeit überarbeitete Updates im Gespräch.

Trittauer Allerlei

1) Ich habe gehört, daß man schon an „Rock'n'Roll 2" arbeitet. Stimmt das?
2) In fast allen Spielezeitschriften, die das Know How führen, kann man diesen Teil heraustrennen, ohne dabei das Heft zu zerstören. Warum macht Ihr sowas nicht?
3) Als ich mir in der Januar-Nummer die Seite mit der Abo-Werbung anschaute, fiel mir auf, daß es überhaupt keine Belohnung mehr für Werber gibt. Warum nicht mehr?
4) Könnt Ihr nicht mehr Spiele verlosen?
5) Stellt doch bitte mehr Computer-Bücher vor.
6) Könnt Ihr mir sagen, wieviele Leute durchschnittlich an einem Preisausschreiben teilnehmen?
7) Ich möchte mir demnächst einen Amiga 500 Plus zulegen. Lohnt sich die Anschaffung und könnt Ihr mir sagen, welche Spiele nicht auf dem 500 Plus laufen? Und warum nicht?
löchert uns Helge Beer aus Trittau.

1) Da hast Du aber was anderes gehört als wir – uns wurde nämlich gesagt, daß an eine Fortsetzung von „Rock'n'Roll" derzeit nicht zu denken ist. Schade eigentlich.
2) Schon passiert! Flott, was? Und das, obwohl wir unseres Wissens das einzige Magazin sind, das ein „Know How führt"...
3) Die Werbeprämien sind aus Gründen der allumfassenden Gerechtigkeit durch das Abo-Lotto ersetzt worden – so hat auch der einzige Amigianer in einer „Weltstadt" wie Trittau (ein gewisser Helge Beer) die Chance, an ein tolles Game zu kommen! Sofern er ein Abo hat, versteht sich.
4) Was denn, noch mehr???!
5) Sollen wir? Sind die Buchbesprechungen im Mixer zu wenig? Gibt es noch mehr Leseratten, die Deinen Vorschlag unterstützen? Ist das Universum unendlich? Werden Hunde jemals fliegen können? So viele Fragen, so wenig Antworten!
6) Laß es uns mal so formulieren: An unseren Preisausschreiben nehmen zwar durchschnittlich einige Tausend Leute teil, allerdings sind

es sehr viel weniger, als beim Lotto mitmachen. Was ja einiges über die Gewinnchancen aussagt, oder?
7) Wie wir weiter oben schon Werner gesagt haben: Generell müßten Neuerscheinungen laufen, bei älteren Games empfiehlt sich ein Probespielchen. Trotzdem halten wir den A 500 Plus für eine interessante (weil preisgünstige) Alternative zum 2000er.

Heute schon geknistert?

Immer wenn ich in der Mailbox alle Briefe gelesen habe, ist mir zum Heulen, denn diese Seiten werden immer schlechter. Das liegt nicht an Euch, sondern an den miesen Briefen, die Ihr immer abdruckt. Früher waren es die Möchtegerncracker mit ihrem zweifelhaften Gelaber über die Szene. Sie haben Dr. Freak fertiggemacht, der meiner Meinung nach eine hervorragende Seite für uns Spielefreaks ins Leben gerufen hat. Aber welcher Idiot erwartet hier denn schon eine Anleitung zum Cracken? Dann motzten sie über uns „Loser und Lamer"; zum Glück druckt Ihr dieses angeberische Geschreibsel nun nicht mehr ab.
Aber jetzt gibt es ja eine neue Masche, mit der die Leute versuchen, in die Mailbox zu kommen: „Der Amiga ist tot". Sowas Blödes habe ich schon lange nicht mehr gehört! Jeder zweite Brief stammt von tollen PC-Usern, die meinen, sie seien was Besseres, weil sie einen solchen Rechner von ihren Eltern zu Weihnachten bekommen haben. Ich bin echt sauer auf Euch, daß Ihr diesen Sch... abdruckt! Denn ein Computer wird nie sterben, er kommt höchstens aus der Mode – selbst für den C 64 erscheinen immer noch neue Games.
Und vergleicht mal den Preis mit dem eines vernünftigen PCs: Wie günstig (nicht billig) habe ich meine „Amiga" erstanden, und wieviele schöne Stunden hat sie mir doch geschenkt! Natürlich weiß ich, daß die IBM-Kompatiblen auch leistungsfähiger sind, aber deswegen muß man doch nicht so ein Theater machen!
Und dann gibt es da noch das Gejammere über Euren ach so hohen neuen Preis von läppischen 7,– DM. Ich bin gerne bereit, diese lächerlichen 50 Pfennig mehr im Monat aufzutreiben. Das ist geradezu bescheiden, Ihr könntet locker 8,– DM verlangen. Dann würde die Seite zwar 6,349 Pf. kosten, aber was soll's? Hundert Seiten mehr Werbung machen das Heft dann wieder billiger, aber damit hättet der Joker 226 Seiten und Ihr könnt schon 9,99 DM verlangen? Gut, gell? Ich muß das unbedingt mit Michael bereden, denn dank dieser grandiosen Idee würde eine Seite nun nur noch 4,4 Pf. kosten. Schlecht für Euch, aber denkt nur an die Unmengen von zusätzlichen Einnahmen durch die Werbung!
Nur noch ein paar kleine Fragen:
1) Was ist ein NTSC-Streifen? Und wofür steht die Abkürzung?
2) Was ist ein PAL-Screen?
3) Gebt mir bitte die Adresse der BPS, da ich die Liste der indizierten Spiele anfordern will.
4) Was bedeutet BPS ausgeschrieben?
5) Wenn ich meinen Monitor ausschalte, dann knistert der Bildschirm immer. Was kann man dagegen tun?
all dies lag Timo Steigemann aus Ludwigsburg auf dem Herzen.

Toll, wirklich toll. Besten Dank! Als ob der morgendliche Sascha-Song nicht genug wäre – jetzt müssen wir auch noch jeden Abend vor dem Heimgehen eine Kerze am Timo-Schrein entzünden; wer ohne Funzel erwischt wird, bekommt die Brork-Spezialbehandlung! Die wahrheitsgemäße Beantwortung Deiner Fragen ist somit nicht nur eine Formsache, sondern in Deinem Fall fast schon sowas wie eine Krankenversicherung:

SOFTWARE MANIACS
DIE SPEZIALISTEN
HOTLINE 1
030/6944862
11 19.30 h Versand
sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
Amiga 4-Player Adapter	-	19,95	-
A Laufw. + Speedball 2 + Gods	-	239,-	-
A Mouse (Rotex)	-	44,95	-
A 1MB Speichererweiterung +	-	89,95	-
A 1MB + Kick Off 2	-	109,-	-
A 1MB+Dungeonmaster+Chaos	-	149,-	-
Infrarotjoystick	-	49,95	49,95
Airbus 320 ++	i.V.	89,95*	89,95*
Abandoned Places ++	84,95*	72,95*	72,95*
Alcatraz +	72,95*	69,95*	69,95*
Altered Destiny +	72,95	72,95	-
Bandit Kings of Anc. China +	84,95	79,95	-
Bards Tale 3 +	72,95	69,95	-
Bards Tale Construction Set +	79,95*	i.V.	-
B.A.T. I ++	72,95	72,95	84,95
B.A.T. 2 ++	84,95*	72,95*	72,95*
Battle Isle ++	84,95*	69,95	69,95*
Birds of Prey +	i.V.	i.V.	i.V.
Black Crypt ++	i.V.	69,95*	-
Black Gold +	72,95*	69,95	69,95*
Black Sect ++	84,95*	69,95*	69,95*
Buck Rogers 1	69,95	69,95	-
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95	-
Buck Rogers 2	69,95*	69,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	69,95*	69,95	69,95*
Bundesliga Man. Editor ++	i.V.	i.V.	i.V.
Cadaver ++	84,95*	69,95	69,95
Cadaver - The Payoff ++	-	39,95	39,95
Castles +	84,95	69,95*	-
CDTV inc. Lemmings,FB ++	-	1399,-	-
Celtic Legends +	72,95*	69,95*	69,95*
Champions of Krynn +	65,95	65,95	72,95*
Chaos Engine +	-	69,95*	69,95*
Chaos Strikes Back ++/+	-	69,95	69,95
Conquestador ++	72,95*	72,95*	72,95*
Cruise for a Corps ++	69,95*	69,95	69,95*
Curse of the Azure Bonds +	59,95	69,95	72,95
Daemonsgate 1 ++	i.V.	69,95*	69,95*
Death Knights of Krynn	72,95	69,95	-

	PC	Amiga	ST
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
Deuteros ++	-	72,95	72,95*
Die Kathedrale ++	84,95	84,95	84,95*
Dragonflight Special Ed. ++	84,95*	69,95	69,95
Dragonwars +/++	69,95	59,95	-
Double Double Bill +	-	84,95	-
Dungeon Master +/+/++	89,95*	69,95	69,95
Elvira 1 ++	89,95	72,95	72,95
Elvira 2 ++	89,95*	72,95*	72,95*
Eye of the Beholder 1	69,95	59,95	-
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2	69,95*	69,95*	-
F-15 Strike Eagle 2 +	84,95	79,95	79,95
Face Off	i.V.	69,95	69,95
Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	69,95	69,95*
Flight of the Intruder +	84,95	79,95	79,95
Formula 1 Grand Prix +	79,95*	74,95*	74,95*
Gateway to Savage Frontier	72,95	69,95*	-
Gateway to Savage Frontier ++	89,95*	i.V.	-
Gauntlet 3 +	-	67,95	67,95*
Ghengis Khan ++/+	84,95	79,95	-
Gods +	72,95*	65,95	65,95
Great Courts 2 ++	69,95	69,95	69,95
Hard Nova +	72,95	69,95	69,95
Heart of China ++	89,95	i.V.	-
Heimdall +	84,95*	69,95*	69,95*
Indiana Jones 3 ++	72,95	69,95	69,95
Indiana Jones 4	79,95*	i.V.	i.V.
Infocom Adventures diverse	34,95	34,95	34,95
James Pond 2 Robocod +	-	64,95	64,95*
Jetfighter 2	84,95	i.V.	-
Kick Off 2 ++	69,95	59,95	59,95
Kings Quest 1 (neue Version)+	89,95*	i.V.	i.V.
Kings Quest 5 +	99,95	84,95	84,95*
Larry 1 (neue Version) +	89,95	84,95*	84,95*
Larry 3 ++	99,95	99,95	99,95*
Larry 5 +	89,95	84,95*	84,95*
Legend of Faerghail ++	72,95	65,95	65,95
Lemmings 1 +	79,95	59,95	59,95

\+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

Über 800 lieferbare Spiele

Maniacs Verkaufs Charts
1. Might & Magic 3
2. Bundesliga Manager 2
3. Silent Service 2
4. Battle Isle
5. Wing Commander 2
6. Gunship 2000
7. Their Finest Hour 2
8. Railroad Tycoon
9. Fate
10. Midwinter 2
11. Larry 5
12. Wizardry 6

HOTLINE 2
030/6937245
11 18.30 h Laden

Software Maniacs proudly presents.....
DIE TRAUMFABRIK
Nicht von dieser Welt
Ladenlokal Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61
50m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße 150 Regalmeter Software vom Feinsten
Software zum Anfassen Montag - Freitag : 11 - 18.30 h Samstag : 10 - 13.30 h
Demnächst auch in: Freiburg München Frankfurt Düsseldorf Köln Hamburg

Game Gear Mega Drive CDTV CD ROM Game Boy Master System NES C64 Lynx Joysticks Hintbooks
030/6944156
Info Anrufbeantworter
030/6944256
Fax Line

	PC	Amiga	ST
Lemmings 1 Zusatzdisketten +	i.V.	54,95	54,95*
Lemmings 2 +	79,95*	59,95	59,95*
Lord of the Rings 1 +	84,95	69,95*	i.V.
Lotus Turbo Challenge 2 ++	-	69,95	69,95
M1 Tank PLatoon +	84,95	72,95	72,95
Mad TV ++	84,95*	72,95*	72,95*
Magnetic Scrolls Collection +	84,95	72,95	72,95
Manchester United Europe ++	69,95*	69,95	69,95
Maniac Mansion ++	69,95	69,95	69,95
Mega lo Mania ++	i.V.	69,95	69,95
Megatraveller 2 +	84,95	i.V.	i.V.
Microprose Golf +	84,95*	79,95	79,95
Midwinter 2 ++	84,95*	79,95	79,95
MIG 29 Super Fulcrum +	89,95	89,95	89,95
Might & Magic 2	72,95	72,95	-
Might & Magic 3	84,95	69,95*	-
Might & Magic 3 ++	i.V.	i.V.	-
Mike Ditka Football +	84,95	i.V.	-
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	69,95
Monkey Island 2	79,95*	i.V.	i.V.
M.U.D.S. ++	72,95	65,95	65,95
No. 1 Collection ++	72,95*	72,95	72,95*
PGA Tour Golf +	72,95	65,95	-
Pirates +	59,95	59,95	59,95
Planets Edge	84,95*	69,95*	-
Pools of Darkness	72,95	69,95*	-
Pools of Darkness ++	89,95*	79,95*	-
Pool of Radiance +	64,95	64,95	64,95*
Police Quest 3 +	89,95	i.V.	i.V.
Populous 2 +	i.V.	69,95*	69,95*
Powermonger +	72,95*	59,95	59,95
Powermonger Data Disk +	-	39,95*	39,95*
Quest for Glory 2 (Sierra)	89,95	89,95	89,95*
Railroad Tycoon +/++/++	82,95	79,95	79,95
Reach for the Skies +	84,95*	84,95*	84,95*
Red Baron ++	99,95	89,95*	-
Riders of Rohan ++	84,95	72,95*	72,95*
Rings of Medusa 2 ++	72,95	65,95	65,95
Rise of the Dragon ++	99,95	89,95	-

	PC	Amiga	ST
R-Type 2 +	-	69,95	69,95*
Secret of the Silver Blades	69,95	69,95	69,95*
Shadowsorcerer ++	84,95	72,95	72,95
Shanghai 2 ++	84,95*	72,95*	72,95*
Silent Service 2 +	79,95	79,95	79,95
Sim City/Populous +	72,95	72,95	72,95
Sim City Architecture I o. 2 +	39,95	39,95	39,95*
Sim Earth ++	89,95	72,95*	72,95*
Space Quest I (neue Version)+	89,95	84,95*	84,95*
Space Quest 3 ++	99,95	99,95	99,95*
Space Quest 4	89,95	89,95*	89,95*
Spirit of Adventure ++	72,95	69,95	69,95
Starbyte Super Soccer ++	72,95	69,95	69,95*
Starflight 2	69,95	69,95	i.V.
Star Treck - 25th Anniversary +	84,95*	i.V.	-
Steigenberger Hotel ++	69,95*	59,95	59,95
Suspicious Cargo +	i.V.	69,95*	69,95*
The Godfather +	-	72,95*	72,95*
Their Finest Hour 1 +	72,95	69,95	69,95
Their Finest Hour 1 - Mission 1	34,95	34,95	34,95
Thunderhawk +	84,95*	72,95	72,95
Turrican 2 ++	-	59,95	59,95
TV Sports Baseball +	84,95*	69,95*	-
TV Sports Boxing +	84,95	?	-
TV Sports Rollerbabes +	84,95*	69,95*	-
Twilight 2000 +	84,95*	84,95*	84,95*
Ultima 5 Warriors of Destiny	72,95	72,95	72,95
Ultima 6 The False Prophet +	79,95	72,95*	72,95*
UMS 2 +	84,95	72,95	72,95
Utopia ++	i.V.	72,95	72,95
Virtual Reality +	84,95	74,95	74,95
Vroom +	-	69,95*	69,95
Warlords (Enhanced Version)	72,95	69,95	-
Whirlwind Snooker +	i.V.	72,95	72,95
Wing Commander 1 +	79,95	79,95*	i.V.
Winzer ++	72,95	69,95	69,95
Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	79,95	79,95	-
Wiz 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.	-
Zack McKracken ++	69,95	69,95	69,95

Genießt unseren Service
Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 8,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 6,00 DM mehr. Sicherheitskarten + 3 DM. Diskettentest + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten u. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (25.11.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch selbst in unserem Ladengeschäft abholen. Inhaber: Goepel Hirling Pyk GbR

Tel.: 05235/7792
4933 Blomberg
1A SOFT
Fax: 05235/2794
Lemgoer Str. 9
FACHVERSAND FÜR AMIGA SOFT + HARDWARE

Laufwerke:
3,5" extern nur noch ..... 149,00 DM
3,5 intern A 2000 ..... 129,00 DM
5,25" extern ..... 209,00 DM

Jede 1 A Soft-Disk nur 4,00 DM
Fordern Sie unser Info an!
Bestellannahme rund um die Uhr.

1 A SOFT SERIE DER SPITZENKLASSE

01: WIZZY'S QUEST gutes Spiel (1 MB)
02: TEXT Textverarbeitung
03: SYS Spiel mit 50 Leveln
04: DISK SORT III Disketten verwalten
05: VIDEODATEI Ordnung für Videos
06: DRUCKER TOOLS braucht man
07: STAR TREK Super Spiel auf 2 Disks
08: BILLARD Simulation
09: GAG DISK lustige Programme
10: PLATTEN + CD verwalten
11: MANDEL MOUNTAINS Mandelbrot Progr.
12: GELDSPIELAUTOMAT fesselndes Spiel
13: VIRUS-DISK Virenkiller
14: COPY-DISK verschiedene Copys
15: RETURN TO EARTH Strategiespiel
16: DATENBANK Daten aller Art
17: DIA PRINT druckt Etiketten
18: HAUSHALTSBUCH verwaltet Konten
19: RISIKO Strategiespiel
20: GALACTIC WORM Spiel
21: MECHFIGHT Kampf der Roboter
22: BLACK JACK Kartenspiel
23: DOWNHILL Ski-Simulation
25: MONOPOLY beliebtes Brettspiel
26: LABELPAINT Etiketten malen
27: THE DEATH ein Superspiel
28: SPIELE 50 50 Spiele 45,00 DM
35: IMPERIUM sehr gutes Spiel
37: ATLANTIS Rollenspiel
41: MEGABALL macht süchtig
44: CHINA CHALLENGE einfach Klasse
45: MISSILE COMMAND Actionspiel
47: C64 EMULATOR simuliert C64
50: MOONBASE Weltraumspiel
51: SCHACH sehr spielstark
52: KNIFFEL gute Umsetzung
57: GLÜCKSRAD PD Version
58: GALGENVÖGEL Super Ratespiel
63: TEXTKID neue Textverarbeitung
74: DRAGON CAVE absoluter Hit 1 MB
81: SKAT spielstark
82: PETERS QUEST Superspiel
83: TRUCKING Handelssimulation
87: ASTRO Blick in die Sterne
91: ERDKUNDE super gemacht

NEU: 2 MB Erweiterung für A500 Akku u. Schalter 269,00 DM

PUBLIC DOMAIN SERIEN:
AMOK ..... 1 - 49
BAVARIAN ..... 1 - 240
FRED FISH ..... 1 - 550
FRANZ ..... 1 - 120
ANTARES ..... 1 - 81
KICKSTART ..... 1 - 420
CACTUS ..... 1 - 42
TAIFUN ..... 1 - 170
PREISE: JEDE PD ..... nur 1,80 DM
ab 100 Stück ..... nur 1,70 DM

LEERDISKETTEN:
2 DD 135 TPI harderror free
10 Stück nur ..... 8,30 DM
50 Stück nur ..... 40,00 DM
100 Stück nur ..... 77,00 DM

Unsere Versandkosten:
Nachnahme: 8,00 DM
Vorkasse: 5,00 DM
ab 5 kg nach Gewicht

X-Copy 5.2
prof. + Hardware
72,90 DM

Turboprint Prof. : 159,-DM

Highlights-Spiele I + II (PD)
je 10 Disk für nur : 25,00 DM

PD-Knüllerpaket (10 Disk) 15,00 DM

Speicher 512 KB + Uhr: 75,00
LW extern -3,5- BUS : 138,00

PD-Service S. Brüggemann
Danziger Str. 8
W - 6900 Heidelberg
Tel./ BTX: 06221 / 782763

MAILBOX

NTSC ist die amerikanische Fernsehnorm und steht für „National Television System Committee", dem Verein, der sie seinerzeit eingeführt hat. Da sie mit unserem europäischen PAL-System („Phase Alternation Line") nicht ohne weiteres austauschbar ist, kommt es manchmal zu den berühmtberüchtigten Streifen, wenn in oder für Amerika produzierte Programme auf einem einheimischen Amiga laufen – es bleiben schlichtweg sechs, sieben Zentimeter in der Horizontalen des Screens ungenutzt. Ist das nicht der Fall, spricht man von einem (vollen) PAL-Screen, mit Hundefutter hat's also eher wenig zu tun. Genausowenig wie BPS „Bruderschaft Passionierter Spielehasser" heißt, auch wenn man das manchmal meinen könnte. Ja, es heißt noch nichtmal „Baller-Prohibitions-Syndikat", sondern schlicht und ergreifend „Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften". Die wackeren Leute dieser Institution geben alle zwei Monate den „BPS-Report" heraus, wo alle Indizierungen aufgelistet sind. Erhältlich ist die Broschüre nur im Abo und zwar bei: Nomos Verlagsgesellschaft, Postfach 610, 7570 Baden-Baden.
Und was Deinen knisternden Monitor betrifft: Laß ihn knistern, unsere knistern auch ganz gerne.

Gar nicht comisch?

Am 29.11.91 rannte ich sofort nach der Schule zum Kiosk, um mir das neueste Exemplar Eurer supergeilen, affenstarken Zeitschrift zuzulegen. Als ich das Kultblatt in Händen hielt, suchte ich sofort nach dem Brork-Comic. Doch ich fand ihn nicht! Erschrocken und völlig hysterisch guckte ich ins Inhaltsverzeichnis, dort stand: Brork-Comic, Seite 92. Schnell schlug ich die Seite auf, und da sah ich eine kleine Postkarte. Soll das etwa alles gewesen sein? Und dann verlangt Ihr noch, daß ich den Fetzen ausschneiden soll! Meinen Amiga Joker zerschneiden???

schluchzt unüberhörbar Marco Jahn aus Bochum.

Wir verstehen Deinen Kummer. Aber an Weihnachten wird Brork halt immer so besinnlich, was er unbedingt durch eine Postkarte zum Ausdruck bringen wollte. Und wenn ein Brork was will, dann kriegt er es auch – der Kerl hat immer so „handfeste" Argumente! Jetzt, wo er weiß, daß Du das Heft nicht zerschneiden willst, würden wir Dir in Deinem Interesse raten, eine zweite Ausgabe zum Sammeln nachzubestellen. Sollte er nächste Weihnachten nämlich keine Brork-Karte von Dir bekommen, könnte es sein, daß er sich mehr um die Interessen Deines Kieferchirurgen kümmert...

Witzlos

Ich finde, daß Ihr in letzter Zeit enorm viele Fehlbewertungen fabriziert habt, beispielsweise bei „Lotus II", das viel zu leicht ist. Man hat es in zwei Tagen durchgespielt! Außerdem ist der Comic immer noch so mies wie am Anfang. Ich hab seit der Erstausgabe gehofft, daß er endlich rausfliegt, aber ihm sind wohl noch keine Flügel gewachsen – vielleicht kommt Trantor aus Eurer Konkurrenzzeitschrift mal vorbei und fackelt ihn ab?!
Was mich noch mehr stört, ist, daß fast in jedem abgedruckten Leserbrief geschleimt, geschleimt und nochmal geschleimt wird. Aber das scheint zu wirken, denn Ihr druckt's ja ab, was bei den negativen Meinungen wohl nicht der Fall ist. Außerdem seid Ihr mir zu kindisch geworden, ich verkaufe daher meine komplette Amiga Joker-Sammlung – was nicht heißt, daß ich witzige Artikel nicht mag, aber Eure sind ja manchmal echt übel!
wütet Timo Brandt aus Neckarsulm.

Du hast Glück – weil Du zufällig den selben Vornamen hast wie unser Kerzen-Timo,

drucken wir Deinen Brief trotz des fehlenden Schleims! Weil Du aber auch Deine Joker-Sammlung verkaufen willst (Frevel, Frevel!!), gibt's statt einer Antwort nur Fragen: Warum ist „Lotus II" eine Fehlbewertung, es unterscheidet sich doch nur in der Qualität, jedoch kaum im Schwierigkeitsgrad von der Rennspiel-Konkurrenz, oder? Wer ist Trantor, und hätte er ohne Flammenwerfer auch nur die geringste Chance gegen Brork? Warum sind wir nicht witzig? Ja, warum eigentlich?

Man spricht Deutsh

Wie man Eurem Test entnehmen kann, handelt es sich bei „Cruise for a Corpse" um ein verdammt tolles Adventure. Dem kann ich mich nur anschließen, aber habt Ihr Euch schon mal die deutsche Version angesehen? Da wimmelt es von Übersetzungsfehlern, und auch die Rechtschreibung ist an einzelnen Stellen unsauber. Ferner werden Buchstaben vertauscht oder ganz weggelassen, und zu allem Überfluß wurden auch noch im Dialogteil einzelne Antwortblöcke verwechselt. Gut, man weiß trotzdem, worum es geht, aber muß das wirklich sein? Man stelle sich nur mal einen Super-Kinofilm mit einer schlechten Synchronisation vor. Das zerstört doch den ganzen Streifen! Dieses Problem fiel mir auch schon bei „Future Wars" auf, und „Operation Stealth" habe ich gleich auf Englisch gespielt. Warum muß das so sein? Bei Lucasfilm haut es doch auch hin!
Nun zu etwas anderem: Was haltet Ihr von einem monatlichen oder vielleicht auch vierteljährlichen Special über Top-Programmierer? Was haltet Ihr davon? Meinetwegen könnt Ihr ja auch mal die anderen Leser fragen. Und wie gesagt: Klopft den Übersetzern auf die Pfoten!
fordert Oliver Hochstatter aus Neu-Ulm.

Ja, wie viele ausländische Companies an die Übersetzungen rangehen, ist wirklich eine Schande – sollte es jemals ein solcher Schluder-Übersetzer wagen, seine Pfoten in unsere Reichweite zu strecken, werden wir gerne in Deinem Namen mitklopfen! Was nun die Specials betrifft: Wir folgen bedenkenlos Deinem Rat und geben die Idee zur allgemeinen Begutachtung frei. In der Zwischenzeit könntest Du ja mal einen Blick auf unser aktuelles Interview mit Factor 5 werfen...

Klau, schau wem

Sicher wundert Ihr Euch, wie ich an ein Exemplar eines Eurer Galeriebilder komme, nämlich an den güldenen Ring von Philippe Werfeli aus der Schweiz. Das ist ganz einfach: Dieses Bild hat weder er noch ich noch der heilige Joker gezeichnet. Stattdessen ist er schon seit Jahren auf den Amiga-Monitoren zuhause – dank Fred Fish! Ja, er ist sogar in einem Public Domain-Buch auf Hochglanzpapier abgebildet. Also schreibt diesem tollen Maler einen schönen Gruß von mir. Urteilt Ihr über ihn...
schließt salomonisch Lars Hackel aus Hermsdorf.

Soll er doch selbst über sich urteilen, unser Urteil würde vermutlich nicht sehr schmeichelhaft ausfallen. Deshalb hier nochmal in aller Deutlichkeit: Die Joker-Galerie ist auf Eure Ehrlichkeit angewiesen, wir können nicht bei jeder hübschen Einsendung sämtliche PD-Disks durchforsten! Übrigens könnte es durchaus mal passieren, daß der wahre Künstler so einem Plagiator eine saftige Klage wegen Verletzung des Urheberrechts ins Haus schickt – fast wäre es diesen Leuten ja zu gönnen...

Post nicht auf dem Posten?

Ich hätte da ein paar Fragen, die bestimmt auch andere Abonnenten aus den neuen Ländern interessieren:
1) Warum bekomme ich meinen Joker immer erst um

OLIVER HECK
FUNNY-SOFTWARE
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Die FUNNY-Software, der Spezialist für Amiga-, Atari-, PC-Spiele und Konsolen, expandiert weiter!!!

Deshalb suchen wir ab sofort für unsere Entertainment-Center in Stuttgart-Feuerbach/Biberturm und Aalen engagierte

Jungverkäufer

für unsere gesamte Angebotspalette.

Telefonische Terminvereinbarung:
07 11 / 85 03 25
oder 07 11 / 8 56 85 34



bits + Bytes SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
52 MB SCSI II
998,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
159,- DM

Hi-Res Maus
280 dpi 65,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 89,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 348,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU
Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35 · 5240 Betzdorf, Bismarckstr.2
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 ▪ Fax.: (02 71) 5 66 17

den 10. des Monats herum?
2) Warum hat der Händler ihn schon am 28. des Vormonats?
3) Bitte erzählt mir nicht das Märchen von der bösen Post, denn die Rechnung für das Abo hatte ich komischerweise schon nach drei Tagen, und der Händler wird ja wohl auch durch die Post beliefert!
4) Wann ist der Einsendeschluß für die Preisausschreiben?
hätte Frank Kutz aus Wismar gern gewußt.

Du hast recht. Allerdings nicht mit Deiner märchenhaften Behauptung vom Post-Märchen, das ist nämlich keins, sondern bittere Wahrheit: Kioske und andere Verkaufsstellen werden NICHT von der Post beliefert sondern direkt von ihrem jeweiligen Grossisten, der die Hefte auch nicht von der Post, sondern von unserem Vertrieb bekommt. Die Abo-Ausgaben werden hingegen zehn Tage (!) vor dem Erstverkaufstag als Massendrucksache auf den Weg gebracht - daß es die gelben Jungs in Wismar dennoch nicht auf die Reihe kriegen, ist wahrhaftig nicht unsere Schuld. Die Rechnungen werden hingegen als Brief versandt (ist ja nur einmal pro Jahr fällig) und daher wohl schneller bearbeitet. Wo Du also recht hattest? Na, daß Dein Problem möglicherweise noch andere Abonnenten aus den neuen Bundesländern interessieren könnte, was wir allerdings nicht hoffen!
Bei den „großen" Preisausschreiben steht der Einsendeschluß stets dabei, die „kleinen" (Seitenhiebe, Up & Down, Stromausfall, etc.) haben keinen, zumindest keinen offiziellen. Faustregel: Alles, was bis etwa zwei Wochen nach dem Erstverkaufstag bei uns eintrudelt, kann auf alle Fälle mitberücksichtigt werden.

Bilderrätsel

Da stimmt doch was nicht! In Eurem letzten Compilation-Special (12/91) habt Ihr „The Quest for Adventure" von U.S. Gold getestet - gut. Da ist das Adventure „Indiana Jones III" von Lucasfilm mit drauf - sehr gut. Nun habe ich mir das Teil besorgt - immer noch gut. Aber leider ist das Indy-Game ja hier die englische Version - nicht so gut. Im AJ war aber ein Foto mit deutschem Text zu sehen - in diesem Fall gar nicht gut! Wie gesagt, da stimmt doch was nicht...
meint Sevki Tanin aus München.

Tja, da stimmt wirklich was nicht - nämlich unser Bildschirmfoto! Einzige Erklärung: Als ein Foto von „Indy III" benötigt wurde, hat man eines aus dem Archiv gekramt, ohne darauf zu achten, welche Version es ist. Einzige Entschuldigung: Tut leid, tut so furchtbar leid, soll nie, nie, nie wieder vorkommen!!!

Ein Papagei läßt Federn

Als ich neulich bei einem Freund ein Konkurrenzblatt aufgeschlagen habe, traf mich fast der Schlag: Rockus in so einer Schundzeitschrift! Seitdem kann ich nicht mehr schlafen, essen oder trinken - ich dachte, Rockus wäre ein Maskottchen von Amiga Joker?!!
Ehe ich mich (immer noch ganz niedergeschlagen) verabschiede, noch eine Frage an Michael: Kann es sein, daß ich dich vor etwa anderthalb Jahren in einem Tenniscenter im Örtchen Lampertheim gesehen habe? Zwar las ich damals den Joker noch nicht, kannte ihn aber von einem Freund, und der Typ (Michael?) hatte einen Joker-Jogger an...
erkundigt sich Daniel Karb aus Lampertheim.

Komisch, Michael bestreitet, jemals von Lampenhausen, äh Lampertheim gehört zu haben (vielleicht soll da Brigitta irgendwas nicht wissen?). Andererseits gehört ein Joker-Jogger nunmal zur Garderobe jedes eleganten Herrn! Und zwei Männer im gleichen Smoking sind ja auch leicht zu verwechseln - apropos verwechseln: Die Gefahr, daß man den Joker mit einem Konkurrenzprodukt verwechselt, ist zwar denkbar gering, dennoch wird Rockus zur Sicherheit nur noch bis Jahresende bei uns wohnhaft sein. Einerseits schade für alle Papageien-Fans, andererseits wartet ein toller Ersatz. Laßt Euch überraschen!

Harte Nüsse

Ich meine, daß Ihr die Fragen für die Preisausschreiben zu schwer macht! Wenn Ihr z.B. mal sowas fragen würdet wie „wieviele Mal dreht sich der große Zeiger einer Uhr am Tag", dann hätten auch Leute wie ich eine Chance, was zu gewinnen.
rügt Cüneyet Cabulat aus Braunschweig.

Du willst uns auf den Arm nehmen, stimmts? Wir können doch keine Frage stellen, auf die wir selbst die Antwort nicht wissen, Du kleiner Schelm!

Ein Ende mit Schrecken...

...braucht Ihr bei uns nicht zu befürchten, denn die Mailbox bietet Schrecken ohne Ende! Deshalb seid Ihr hiermit ein weiteres Mal aufgefordert, zu Papier, Bleistift oder Drucker zu greifen und uns mit Euren Gedanken, Fragen und Vorschlägen zu erschrecken. Sofern Ihr RÜCKPORTO beilegt (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) schrecken wir Euch dann unsererseits mit einer persönlichen Antwort. Und wenn Ihr Glück/Pech habt, steht Euch der große Schock in Form des Abdrucks bevor! Funktioniert aber alles nur, wenn Ihr unsere schrecklich schöne Adresse nicht vergeßt; sie lautet:

Joker Verlag
Mailbox
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

A 2000 65 MB 795,-
Autobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2,1.3, opt. 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partionierb.

JOYMO 49,-
electr. Umschalter, Joyst./ Mouse, extrem klein, für alle Mod., kpl. Aufbau in SMD, eig. Herstellung. 1 Jahr Garantie.

A 2000 8 MB Erw. 249,-
0 MB best., kpl. autoconfig. 0 WS, bestückt, 100% komp. Tagespreis tel. anfragen

NEC 1037 A 199,-
ext., 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse, amigafarben, eig. Herst. 100% komp., sehr leise

A 2000 C, KS 1.3 1599,-
inkl. eingeb. 21 MB HDD, dtsch. kpl. inkl. 6 Mon. Garantie

A2000 Autobootfilecard, 31 MB, kpl. formatiert & installiert **575,-**
Amegas Stereo Speaker System, exclusiv bei uns, z. B. f. alle Multisyncs, ... **95,-**
2 Boxen, eingeb. Verstärker, regelb. Lautst., abschaltbar, 4 Lsp., Chinchanschl.
Nullmodemkabel, 2 m, verb. Amigas **29,-**, **10 m-Vers.** nur noch **49,-**
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp. **29,-**
Amball: Trackball für alle Amigas, 100% Mousekomp., Microschalter **178,-**
NEC 1036 A f. A 2000 Int. inkl. Einbaumat., dtsch. Anl., 1 Jahr Gar. **229,-**
NEC 1036 A als Ersatz f. A 500/1000 intern, DF0:, sehr leise, kpl. mod. **229,-**
EIZO 9060 SZ, 14", 820x620, FTZ, TÜV, strahlungsarm, Test sehr gut ..... **a. A.**
Targa Multisync., TM 1480, 1024x768,non-interl., inkl. Amigakabel **879,-**
Monitorkabel Amiga an Multisync 9-pol. **49,-**, an 15-pol. Ms. **59,-**
Monitorkabel Amiga an 1081/4/S, Philips CM8833, II... Mod. ang. **49,-**

Abdeckhauben Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:
Amiga 500 ..... **22,-**
A3000 Tast. **24,-**
Fujitsu DL 900/1100 ..... **43,-**
HP-Deskjet (+) **45,-**
A3000 + Mon. **79,-**
Amiga 2000 Tast. **22,-**
A1081/4/5, CM 8833, + 14" Mon. ... **43,-**
Star LC 20, 24-200, 24-10... ..... **32,-**
Canon o. Fujitsu Tintenstrahl je **43,-**
A3000 Solo **45,-**

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden + Versand: Schirngasse 3 - 5,
direkt gegenüber C&A
6360 Friedberg
Telefon 0 60 31 - 6 19 50

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.500 (zwölftausendfünfhundert) versch. Teile für Electronic, Hard- & Software. Komplettliste: Rückumschlag. Versand: UPS-/Post-NN + Vk-Anteil, Scheckvork. + 7,-, Ausland: Vorkasse

das ultimative Abheber-Abo!

Wegen der großen Nachfrage auch im Februar: Alle Neuabonnenten bekommen 10 Ausgaben zum Preis von 9, ein sehenswertes Demo von „Airbus“ plus ein spielbares Demo von „Knights of the Sky“ und noch die Möglichkeit, bei unserem Abo-Lotto jeden Monat ein Game zu gewinnen!



BRANDNEU: AB SOFORT MIT ABO-LOTTO!!!

Keine falsche Bescheidenheit: Für 1992 haben wir das Abo praktisch neu erfunden! Erstmal kriegt Ihr alle 10 Joker-Ausgaben eines Jahres für lächerliche 63,– DM (Ausland: 75,– DM), also gegenüber dem Kiosk-Preis um exakt ein Heft billiger. Dann bringt Euch der Briefträger Euren Amiga Joker nicht nur wetterfest verpackt, sondern in aller Regel ein paar Tage, ehe das Magazin in den Handel kommt. Und das ist erst der Anfang, denn jetzt wird abgehoben:

Zum einen gibt's zu jedem neuen Abo ein gaaanz tolles Demo von „Airbus“, Thalions einzigartiger Simulation eines Passagierflugzeugs. Zum anderen bekommt Ihr noch ein spielbares Demo von „Knights of the Sky“ obendrauf!! Und selbst ein Rundflug im Microprose-Doppeldecker ist noch nicht das Ende der Fahnenstange: Ab sofort verlosen wir unter allen Abonnenten in jeder Ausgabe drei brandheiße Games!!!

Das Abo-Lotto ist denn auch die Nachricht des Tages für alle „Altabonnenten“ unter Euch, ausgelost werden die Spiele nämlich unter *sämtlichen* Kundennummern – Ihr seid daher jeden Monat live dabei! Also, Coupon ausfüllen und gleich im nächsten Heft die Ruhmeshalle checken. Wer weiß, vielleicht bist gerade Du unter den ersten Gewinnern?

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:

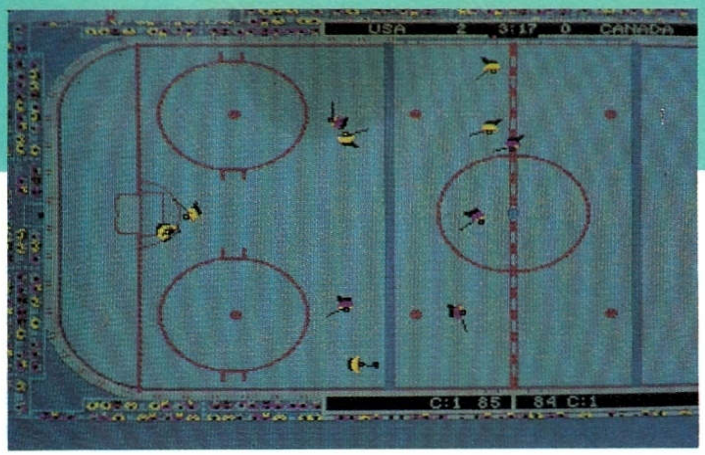
Überweisung auf Postgirokonto: ☐
Nr.: 444 714 - 806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlungen oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

(AJ)

Bitte einsenden an:
JOKER-VERLAG Abo-Verwaltung (AJ) Untere Parkstr.67 D-8013 Haar bei München

Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt; kein Problem: Postkarte mit den entsprechenden Daten tut es natürlich auch.



Das Eis ist wieder heiß . . .

Mehr Komplexität am Eis

WAYNE GRETZKY HOCKEY 2

Der Amiga Joker meint:
Wayne Gretzky 2 ist Eishockey für Profis!

Nun ist sie also da, die mit Spannung erwartete Fortsetzung des erfolgreichsten Eishockey-Games aller Zeiten. Ob Hersteller Bethesda gegenüber dem Vorgänger wirklich und wahrhaftig noch eins draufsetzen konnte?

Auf den ersten Blick scheint sich fast nichts geändert zu haben, die wesentlichen Neuerungen liegen im Detail. Perspektive und Steuerung sind daher gleich geblieben, jedoch wurden die Menüs um zahlreiche Optionen erweitert und sind jetzt wesentlich komplexer. Mit einem Editor lassen sich Mannschaftsaufstellung und Taktik einstellen bzw. abspeichern, es dürfen Teams vom Vorgänger übernommen werden, sehenswerte Torszenen werden am Spielende wiederholt, und drei unterschiedlich pfeifende Schiedsrichter bringen (mehr) Spannung ins Spiel. Aber das Wichtigste: Zwei Spieler können nun statt gegeneinander auch miteinander im selben Team antreten!
Ansonsten hat man auf Bewährtes gesetzt – vier Mannschaftsstärken, variable Spieldauer, Prügeleien, drei Spielmodi (Training, Spiel, Turnier), einstellbare Spielergeschwindigkeit und -farben, dazu jede Menge Statistiken. Grafik, Sound, Spielbarkeit, Realitätsnähe und die gewaltige Optionsvielfalt sichern Wayne Gretzky Hockey 2 zwar erneut den verdienten Meistertitel, eine Frage sei jedoch trotzdem gestattet: Hätte man die Neuerungen wirklich nicht auf einer Datadisk zum freundlichen Update-Preis von etwa 40 Märkern anbieten können? Denn mag Wayne Gretzky 2 für neue Kufen-Künstler auch erste Wahl sein, für Besitzer des Vorgängers hat sich zu wenig geändert, um die Anschaffung zu rechtfertigen. (pb)



Wayne Gretzky Hockey 2

Grafik:	61%
Sound:	72%
Handhabung:	80%
Spielidee:	77%
Dauerspaß:	80%
Preis/Leistung:	62%
Red. Urteil:	78%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Bethesda Softworks
Genre: Sport

Spezialität: Zwei Disketten, Zweitlaufwerk wird unterstützt, HD-Installation möglich, Handbuchabfrage.

DYNABLASTERS

Hallo? Hören Sie? Das ist eine Bombendrohung! Wenn Sie Ihr Sprite nicht binnen drei Sekunden in Sicherheit bringen, fliegt es in die Luft! Das gilt übrigens auch für den dämlich grinsenden Redakteur am Joystick-Port 2!!! Klar, Mann?

Oberklar! Das Spielprinzip von Dynablasters ist so simpel, daß es selbst Tester Braun versteht, der seit einer geschlagenen Stunde von seinen übereifrigen Kollegen zerbombt wird: Maximal fünf Spieler tummeln sich gleichzeitig (!) in einem Labyrinth und versuchen sich als Bombenleger. Einziges Ziel dabei ist, die Konkurrenz ins Jenseits zu befördern . . .

Um als Sieger aus der Schlacht hervorzugehen, muß man zunächst die mit Mauern zugebauten Gänge freisprengen – das gibt mehr Bewegungsfreiheit für Attentate, außerdem entdeckt man zugleich ein paar versteckte Extras. Mit ihnen kann das eigene Sprite schneller flitzen, auch lassen sich die Reichweite der Bomben vergrößern oder mehrere Knallfrösche hintereinander legen – im Normalfall muß man warten, bis die zuvor abgelegte Sprengladung explodiert ist. Für weiteren Streß sorgen zahlreiche todbringende Monster, es ist daher gar nicht so einfach, innerhalb des Zeitlimits (je nach Modus drei oder vier Minuten) alle Kontrahenten zu atomisieren.
Die hektische Veranstaltung wurde 1:1 von der PC-Engine konvertiert, was man der etwas schlichten Grafik im Japan-Design auch ansieht. Dafür gibt's einen flotten Sound, makellose Joysticksteuerung (nur bei fünf Sprengmeistern muß einer zur Tastatur greifen), Bombenspaß und explosive Stimmung. Zumindest gilt das für den Mehrspieler-Modus, im Duell gegen den Rechner ist Dynablasters nicht gar so ein Knaller. (pb)

Drei, zwo, eins . . . wumm!





Dynablasters

Grafik:	59%
Sound:	71%
Handhabung:	74%
Spielidee:	63%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	70%

Für Anfänger
Preis: ca. 84,– DM
Hersteller: Hudson Soft
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Im Solo-Modus Codes zur Levelanwahl, Adapter wird mitgeliefert!

Paulchens bunte Vektor-Welt

MERCENARY III



Weck den Vektor in dir...

Mit gebührendem zeitlichen Abstand zum Vorgänger „Damocles" hat Paul Woakes den dritten Teil seiner galaktischen Söldner-Saga fertiggestellt. Überraschenderweise ist es mal wieder ein Actionadventure mit Vektorgrafik geworden...

Nachdem der Held für seine heldenhaften Taten bereits 50 Millionen Credits kassiert hat, könnte er sich eigentlich zur Ruhe setzen. Aber wer kann schon ruhig sitzen, solange dieser undurchschaubare „PC Bil" herumläuft, von dem keiner weiß, was er im Schilde führt? Selbst die Anleitung mag ihn nicht, sie zeigt dem Spieler sogar sechs verschiedene Wege auf, wie er den Kerl abservieren kann: Eine Möglichkeit wäre, bei den Präsidentschaftswahlen gegen ihn anzutreten, eine andere, ihn in den Bankrott zu treiben. Oder vielleicht doch lieber einsperren? Seine Mine in die Luft jagen? Warum nicht ein paar Flugzeuge besorgen und sein Hauptquartier angreifen? Die erfolgversprechendste Alternative ist die sechste, aber genau da wird das Manual plötzlich äußerst wortkarg...
Paulchen hat wieder ein ganzes Sonnensystem aus 9 Planeten und 19 Monden voller Handlungsmöglichkeiten, Gags und benutzbarer Objekte (vom Aufzug bis zum Raumschiff) zusammengestrickt. Alte Mercenary-Fans werden darüber begeistert sein, daß man diesmal auch Bus, Bahn und Taxis benutzen darf und vielen Personen begegnet, denen man aber nur zuhören kann - erzählen lassen sie sich nichts, Kämpfe spielen auch nur eine untergeordnete Rolle. Die Handhabung (viel Stick, wenig Tastatur) geht in Ordnung, dafür ruckelt die Grafik, und der grausige Sound erweckt Tote zum Leben. Fazit: Gutes Gameplay aber etwas antiquierte Präsentation - ein Söldner für Fans. (mm)



Mercenary III

Grafik:	61%
Sound:	19%
Handhabung:	63%
Spielidee:	63%
Dauerspaß:	66%
Preis/Leistung:	57%
Red. Urteil:	63%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Novagen
Genre: Mixtur

Spezialität: Deutsche Anleitung, englisches Spiel, diverses Begleitmaterial.

RUBICON

Er sieht aus wie eine Keuzung aus Arnold Schwarzenegger und einem Affen. Er stöhnt, ächzt, schnauft und ist zu allem Überfluß noch bewaffnet. Und dieses Urviech soll die Welt retten?

Es soll, zumindest, wenn's nach der haarsträubenden Vorgeschichte geht: Das Ekelpaket von einem Helden hat den Auftrag, die strahlenden Reste eines zusammengeschmolzenen Kernkraftwerks unschädlich zu machen - während ihm alle mutierten Kreaturen dieser Erde an den Kragen wollen...
Was dabei auf dem Bildschirm abläuft, ist der 999ste Aufguß eines horizontal scrollenden Ballerspiels, wobei (wie bei solchen Arcade-Rangeleien üblich) das Scrolling solange stehen bleibt, bis alle Feinde am Screen in den Mutanten-Himmel geschickt wurden. Auf diese Weise hat der Einzelkämpfer sieben Level im toll gezeichneten Endzeit-Look zu überstehen, zur effektiveren Vernichtung der mannigfaltigen Angreifer können die üblichen Extrawaffen (Laser, etc.) eingesammelt und über die F-Tasten angewählt werden. Leider fällt das aufgrund der trägen Steuerung nicht eben leicht, überhaupt ist das Gameplay etwas konfus geraten: Mal tut sich so gut wie nix, dann hat man wieder kaum eine Chance, sein bißchen Lebensenergie gegen die oberfiesen End- und Zwischengegner zu verteidigen.
Soundmäßig wird eine klasse Titelmelodie von Maniacs of Noise geboten, im übrigen ist bis auf ein paar Explosionsgeräusche nicht viel los. Wer sich daran nicht stört, der ärgert sich vielleicht über die ständige Wechselei der zwei Disketten nach jedem Game Over, denn ein Zweitlaufwerk wird nicht unterstützt. Und wem auch das nichts ausmacht, der hat unseren Segen - rein optisch kann sich Rubicon ja durchaus sehen lassen. (pb)

Tolle Grafik, aber sonst?





Rubicon

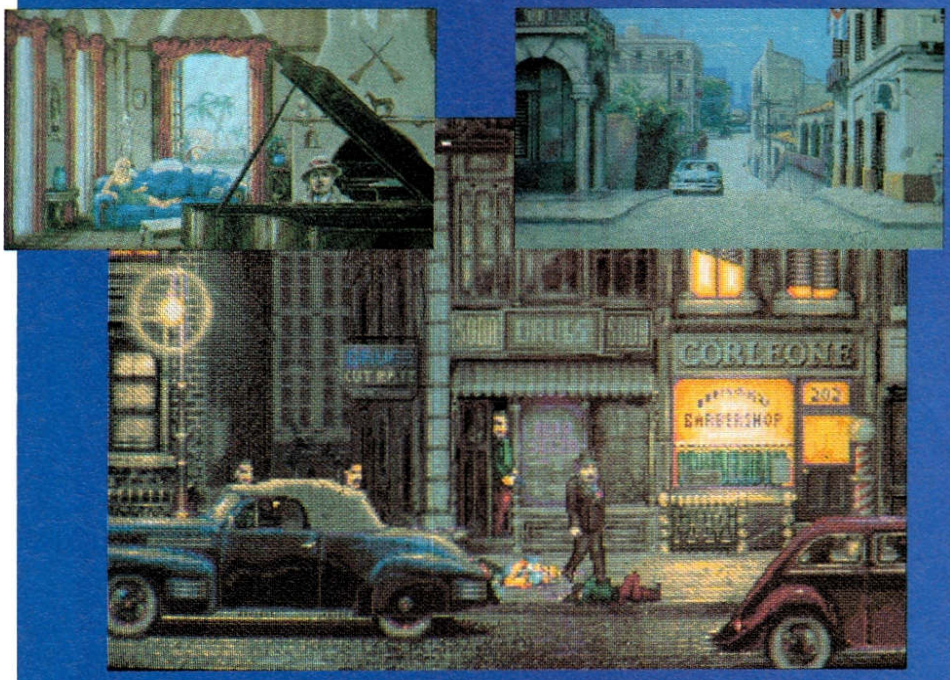
Grafik:	79%
Sound:	62%
Handhabung:	48%
Spielidee:	23%
Dauerspaß:	55%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	55%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: 21st Century Entertainment
Genre: Action

Spezialität: Ellenlange Highscoreliste, Pausefunktion.

The Godfather™

Ob einer in seinem Leben die Witwen gemacht oder sie nur getröstet hat, spielt für geschäftstüchtige Spielehersteller keine große Rolle – sie versoften die Geschichte Robin Hoods genauso wie die des Paten, Hauptsache, der Mann hat was Interessantes erlebt...



Und das kann man ja nun wirklich unbesehen glauben, daß der Vorstandsvorsitzende der ehrenwerten Gesellschaft eine Menge Anekdoten erzählen könnte; immerhin haben die Erlebnisse der Familie Corleone ausgereicht, um drei Kinofilme in Überlänge zu füllen. U.S. Gold hat noch einen draufgesetzt und sage und schreibe sechs Disketten „verbraten", um die bewegte Familiensaga stilgerecht in Szene zu setzen – für ein Actiongame wahrhaft rekordverdächtig!

The Godfather ist ein horizontal scrollendes Baller-Drama in fünf Akten: Es beginnt im New York der 40er Jahre, wo man sich von links nach rechts durch ein heruntergekommenes Slumviertel kämpfen muß. Angegriffen wird man dabei von allen Seiten, die Gangsterkonkurrenten schießen von links und rechts, oben und unten, aus vorbeifahrenden Autos und plötzlich geöffneten Fenstern. Zwischendurch geht's auch mal auf der Feuerleiter nach oben, später darf man einer Bar und dem Friseurladen einen Besuch abstatten, wo es natürlich ebenfalls nicht lange ruhig bleibt. Dieses Spielchen wiederholt sich dann in den folgenden vier Leveln, nur daß die Hintergründe und die herumwuselnden Personen wechseln – Las Vegas, Kuba, Miami und last not least die „Familienvilla".

Trotz der überaus zahlreichen Gegner hat man bloß ein Leben und eine Pistole; zu allem Überfluß ist der Held von zwei Seiten verwundbar: Kriegt er zuviele blaue Bohnen ab, ist seine Lebensenergie bald futsch, legt er selbst zuviele „falsche" Gegner (Polizisten, junge Mütter) um, schwindet seine Mafiaehre dahin – das Ergebnis lautet in beiden Fällen Game Over. Nun ja, wenigstens liegen Energie & Ehre hier auch als Sammelgut auf der Straße herum. In punkto Grafik und Sound übertrifft der Patenonkel die meisten Actionspiele bei weitem, zur Einführung gibt's eine filmmäßige Kamerafahrt über die Skyline von New York, aber auch im Spiel selbst werden prachtvolle Hintergründe, erstklassige Animationen und schönes (nur leicht ruckelndes) Mehrfach-Parallax-Scrolling geboten. Lobeshymnen haben sich auch die atmosphärische Musik und die abwechslungsreichen Effekte verdient.

Tja, und sogar die Joysticksteuerung ginge noch einigermaßen – aber das Gameplay! Zum einen fühlt man sich an allen Ecken und Enden an indizierte „Operationen" erinnert, zum anderen ist The Godfather nicht nur wahnsinnig schwer, sondern auch furchtbar unfair. Die Kollisionsabfrage ist ein schlechter Witz, einerseits kann man vor den feindlichen Schüssen davonlaufen, andererseits wird man oft auf völlig unerklärliche Weise „getroffen". Schade, daß die Gigantonomie in Sachen Präsentation hier in keinem Verhältnis zur Spielbarkeit steht; so wird sich der Pate bei den Freunden der „Freundin" nicht allzuviele Freunde machen... (mm)



The Godfather

Grafik:	90%
Sound:	84%
Handhabung:	39%
Spielidee:	57%
Dauerspaß:	50%
Preis/Leistung:	61%
Red. Urteil:	58%

Für Experten

Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: U.S. Gold
Genre: Action

Spezialität: Codeabfrage, Zweitlaufwerk wird unterstützt, keine HD-Installation möglich, keine Highscores.

Soul Crystal

DER SCHRITT IN EINE ANDERE WELT !!

BOMICO
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto.

STARBYTE

BOMICO Serviceline
Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spielexperten helfen weiter!
Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt:
Tel.: 0 61 07/6 20 67

Starbyte Software, Nordring 71, 4630 Bochum 1, Tel. 02 34/68 04 60, Fax 02 34/68 04 97



Wer kann, der kann ...

Schwere Zeiten für den Goblin-König Angoulafre: Irgendjemand stochert in einer Vodoo-Puppe herum, die ihm verdächtig ähnlich sieht. Also machen sich drei Untertanen auf den Weg, um ihren Herrscher vor der geistigen Umnachtung zu retten.

Bomicos Gobliiins ist eine originelle Mischung aus Knobelei und Adventure: Man steuert drei unterschiedlich begabte Goblins (einer kann zaubern, der andere Gegenstände anwenden, der dritte ist ein kleiner Schlagetot) durch eine hübsch gezeichnete Märchenwelt im Stil der frühen Sierras. Pro Bild muß ein Aufgabenkomplex absolviert werden, damit der Ausgang ins nächste frei wird, wofür man dann ein Paßwort erhält.
Zwar sind alle Puzzles relativ leicht zu lösen, doch geht hier ohne Teamwork gar nix. Meist boxt der Kämpfer einen Gegenstand frei, der Magier verwandelt ihn, damit der Techniker ihn sinnvoll benutzen kann. Doch Vorsicht, falsche Aktionen werden mit Energieverlust bestraft! Da Gobliiins aber nur selten auf Reaktion, jedoch fast immer auf Denkarbeit setzt, ist der Energiehaushalt kein echtes Problem – erfahrene Zocker haben das Spiel binnen eines Wochenendes durch. Und auch die technische Umsetzung ist gelegentlich ein wenig schlampig ausgefallen; was das witzige Intro, Grafik und Animationen an Lob ernten, erhält der Sound an Kritik: Während der Rettungstournee gibt's keine Hintergrundmusik und nur sehr sparsame Effekte. Auch die Maussteuerung könnte etwas exakter sein, aber mit der optionalen Tastatur wird's noch umständlicher. Letztendlich tut das aber dem Spaß an der Freud keinen Abbruch – Gobliiins ist ein sympathisches kleines Game für Neuamigianer, das mit Erfolgserlebnissen nicht knausrig ist. (pb)



Gobliiins

Grafik:	68%
Sound:	31%
Handhabung:	60%
Spielidee:	68%
Dauerspaß:	55%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	62%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Bomico
Genre: Mixtur

Spezialität: 3 Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, Farbcodeabfrage, deutsche Anleitung.

Ein Plattformgame, bei dem drei Spieler gleichzeitig ran dürfen, verspricht grundsätzlich eine Menge Spaß. Bloß sind versprechen und halten zwei Paar Stiefel ...

Die Probleme beginnen bereits damit, daß hier das Spielprinzip derart beschränkt ist, daß man kaum zwei Mitstreiter auftreiben wird: Drei Knackis haben sich den Weg aus dem Gefängnis freigesprengt und sind jetzt auf der Suche nach Glück und Reichtum. Klingt doch gut? Und wie klingt das: Letztendlich haben der oder die Spieler nicht viel mehr zu tun, als unter Zeitdruck durch 130 Screens zu hüpfen und der Reihe nach verschiedenfarbige Diamanten aufzusammeln. Nicht mehr so doll, was?
Immerhin sind die Plattformen nicht so ganz ohne, denn sie können von oben und unten begangen werden – manchmal ist der richtige Weg nicht gleich offensichtlich und offenbart sich erst nach einigem Grübeln. Aber sonst? Zwar tauchen gelegentlich ein paar Gegner auf, um Lebenssaft zu rauben, doch laufen sie immer nur stupide hin und her; auch der herumgeisternde Spuk aus den späteren Leveln kann geübte Zocker kaum erschrecken. Die vier Bildschirmleben geraten nur selten in ernsthafte Gefahr, und wenn, gibt's ja Codewörter zur Levelanwahl.
Aber nicht nur spielerisch ist der Raubzug ziemlich daneben, auch die Hintergründe sind langweilig und die Sprites kaum animiert. Die Musik dröhnt noch ganz brauchbar, dafür beschränken sich die optionalen Soundeffekte auf ein paar Samples. Und last not least muß sich der dritte Spieler mit der Tastatur rumärgern, was das Game selbst für eingeschworene Rudel-Zocker nur begrenzt empfehlenswert macht – für Solo-Gambler ist Daylight Robbery ohnehin völlig uninteressant. (rl)

Der Klunker-Klau ist kalter Kaffee ...



Verbrechen lohnt sich nicht!

Daylight Robbery



Daylight Robbery

Grafik:	36%
Sound:	49%
Handhabung:	59%
Spielidee:	27%
Dauerspaß:	33%
Preis/Leistung:	18%
Red. Urteil:	30%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Electronic Zoo
Genre: Geschicklichkeit

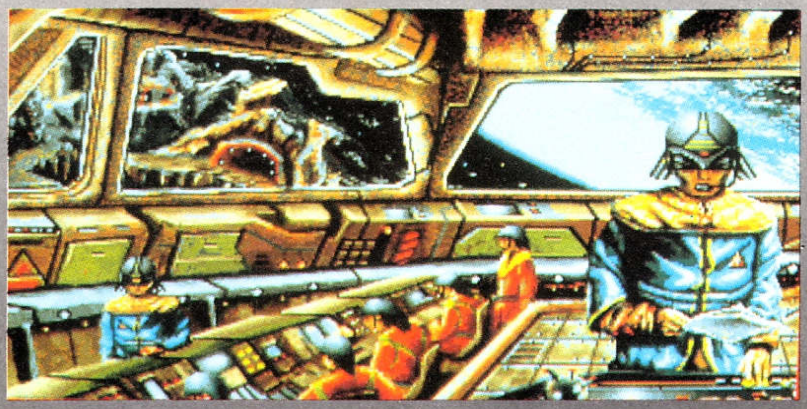
Spezialität: Highscores ja, speichern nein.

BUREAU ASTRAL TROUBLESHOOTERS BAT 2

UBi Softs erstes „Bureau of Astral Troubleshooters" war ein in jeder Beziehung außergewöhnliches SF-Abenteuer – der ganz große Erfolg blieb dem Game dennoch versagt. Also haben sich die Programmierer eine Menge einfallen lassen, um wenigstens der Fortsetzung zum ersehnten Kultstatus zu verhelfen!

Da die Persönlichkeit des Helden auch diesmal wieder Einfluß auf den Handlungsverlauf hat, wird zunächst ein individueller BAT-Agent gestrickt – bis zu zehn Geheimdienstler mit verschiedenen Charakterwerten (Intelligenz, Geschick, etc.) lassen sich entwerfen und abspeichern, einen fixfertigen Retortenhelden gibt's obendrein. Mit einem dieser Herren begibt man sich dann auf den Planeten Shedishan...

Der Amiga Joker meint:
B.A.T. 2 hat alle Voraussetzungen für ein Kultspiel!





Hier ist nämlich ein gewisser Koshan drauf und dran, das alleinige Monopol über den hochwichtigen Rohstoff Echiaton 21 zu erlangen – was es zu verhindern gilt! Bewerkstelligen läßt sich das mit einer vorbildlichen Maussteuerung: Mit dem Cursor untersucht man ganze Häuser und einzelne Gegenstände, sobald Personen im Bild auftauchen, springen kleine Menüs auf, die verschiedenste Aktionsmöglichkeiten bereithalten. Will man z.B. ein wenig plaudern, erscheint ein weiteres Menü mit allen bereits ergatterten Informationen. Dort braucht man nur ein Stichwort anzuklicken, schon erzählt der Gesprächspartner alles, was er darüber weiß. Praktischerweise sind die „interessanten" Stellen seiner Antwort markiert, so daß man gleich weiß, wo man nachhaken sollte! Man kann die Leute aber nicht nur aushorchen, man muß sich auch bis zu vier Gefährten suchen. Gekämpft wird natürlich ebenfalls, und das sogar in zwei Varianten: entweder actionmäßig per Fadenkreuz oder eher strategisch in Rollenspiel-Manier.

Der „Handcomputer" aus dem ersten Teil wurde modernisiert, er ist nun einerseits leichter zu „programmieren" (Icons), andererseits werden gleichzeitig mehrere Programme abgespult – echtes Multitasking halt. Außerdem gibt es ein perfekt durchgestyltes Inventory, und es wurden allerlei Action- und Geschicklichkeitssequenzen eingebaut; etwa Auto- und Flugsimulatoren (sogar mit Perspektivenwechsel!), Gladiatorenkämpfe oder recht lustige Varianten von „Arkanoid", „Pipe Mania" und Halma. All diese Spielelemente hat man sehr geschickt mit den Rätseln und vielfältigen Handlungsmöglichkeiten verquickt – B.A.T. 2 ist ein ebenso stimmungsvolles wie komplexes und abwechslungsreiches Abenteuer. Ja, selbst die Präsentation hat gegenüber dem Vorgänger kräftig zugelegt: Nach wie vor ist der Screen in einzelne Fenster (ähnlich den Panels eines Comics) eingeteilt, diesmal sind die fantasievollen Grafiken aber nicht bloß animiert, sondern können mit einem beeindruckenden Scroll-Effekt aufwarten; dazu gibt's atmosphärische Sounduntermalung.

Das Beste zum Schluß: Da der Aufbau nach jedem Neustart etwas anders ist, kommt auch nach dem Durchspielen so schnell keine Langeweile auf – laßt Euch diesen aufwendigen Genre-Mix also nicht entgehen! (C. Borgmeier)

B.A.T. 2

Grafik:	84%
Sound:	79%
Handhabung:	82%
Spielidee:	89%
Dauerspaß:	87%
Preis/Leistung:	76%
Red. Urteil:	85%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Abenteuer

Spezialität: HD-Installation, Kopierschutz mit Dongle, Spielstände können gespeichert werden, deutsche Anleitung.



Bei Argonaut Software wollte man einfach nur, was man als Programmierer immer will – den ultimativen Flugsimulator entwickeln. Und in einer Hinsicht ist das schonmal garantiert gelungen: Hier warten nicht weniger als vierzig verschiedene Flieger!

Der Amiga Joker meint: Birds of Prey ist eine Lebensaufgabe – noch nie gab's soviel Flugzeug für's Geld!



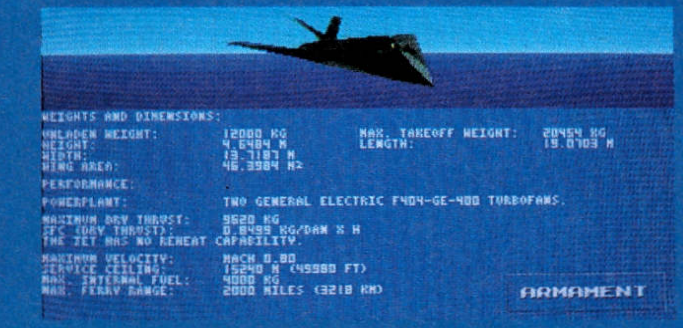
Vierzig! Grob geschätzt, dürfte sich damit die Zahl aller jemals simulierten Flugzeuge auf einen Schlag verdoppelt haben. Es gibt zwar leider nur ein Einheitscockpit für alle, aber in ihrem Flugverhalten unterscheiden sich die Vögelchen (Birds of Prey = Raubvögel) deutlich voneinander. Und das ist doch letztlich das Entscheidende, oder?

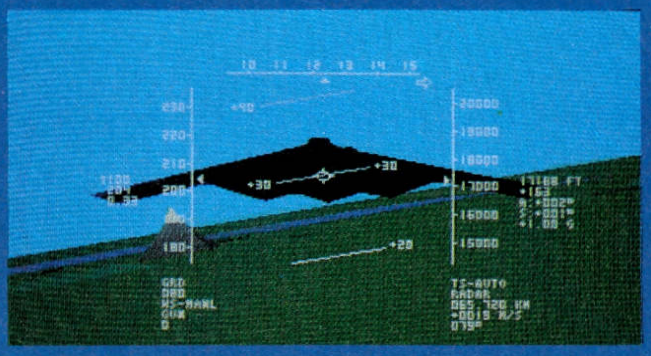
Das Angebot an Fliegern ist natürlich viel zu groß, um hier alle im einzelnen aufzuzählen, aber vom Senkrechtstarter über diverse Bomber bis zu den verschiedensten F-Jägern ist wirklich fast alles dabei, was überhaupt Flügel hat. Eine Ausnahme bilden lediglich die alten Kisten aus der Zeit vor 1945 sowie die A-6 Intruder, die ebenfalls im Hangar bleiben mußte. Wir hingegen dürfen jetzt raus auf die Startbahn, aber erst, nachdem wir ein paar klitzekleine Entscheidungen bezüglich Schwierigkeitsgrad, Tag/Nacht, Nato oder Warschauer Pakt und der gewünschten Landschaft (Gras/Wüste/Schnee) getroffen haben. Anschließend muß man sich nur noch einen von zwölf Missionstypen (Bombardierungen, Begleitschutz, Nachschub, Abfangen, Testpilot, etc.) aussuchen, den dazu passenden Flieger samt Heimatbasis wählen, und schon kann's losgehen.

In der Luft liegt der Schwerpunkt eindeutig beim fliegerischen Können, sprich, es wird nicht ständig bloß geballert. Ja, sogar ein paar richtig friedliche Missionen sind mit dabei. Dafür ist die Raubvogeldressur atemberaubend wirklichkeitsgetreu und mit allem ausgestattet, was gut und teuer ist. So gibt's einen Autopiloten, diverse Außen- und Feindansichten, unzählige Waffen, man kann in der Luft auftanken, von einem Flugzeugträger aus starten, und sehr realistisch mit dem Fallschirm abspringen. Das Cockpit (mit Textfenster und Multifunktionsdisplays) ist hervorragend gemacht, es läßt sich für bessere Sicht (NTSC-Streifen!) aber auch abschalten, so daß nur das Head Up Display zu sehen ist – ganz Mutige können selbst darauf verzichten. Nach der Landung kommt hier übrigens nicht die gewohnte Ordensverleihung, sondern lediglich ein trockener Text, der haarklein auflistet, was man alles erlebt und (nicht) geschafft hat.

Demgegenüber steht eine gar nicht trockene Grafik während des Flugs, die selbst auf der höchsten Detailstufe noch ein vernünftiges Tempo vorlegt. Die Steuerung klappt sowohl mit dem Joystick als auch per Maus tadellos; etwas enttäuschend hingegen der Sound: nur Effekte, die zudem stark an den Oldy „Interceptor" erinnern. In punkto Präsentation hat Birds of Prey das gesteckte Ziel also knapp verfehlt, ansonsten hätten wir wohl tatsächlich einen neuen König der Lüfte krönen dürfen. So ist bei den vier Jahren Entwicklungszeit halt „nur" ein exzellentes Spiel herausgekommen ... (mm)











Birds of Prey

Grafik:	82%
Sound:	61%
Handhabung:	84%
Spielidee:	88%
Dauerspaß:	91%
Preis/Leistung:	82%
Red. Urteil:	87%

Variabel

Preis: ca. 94,- DM

Hersteller: Argonaut/Electronic Arts

Genre: Simulation

Spezialität: Mindestens 1MB, Codeabfrage, deutsches Handbuch, hübsches Intro.

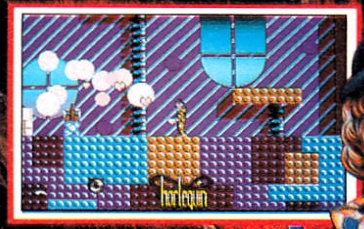


Können Sie die Teile von Chimericas zerbrochenem Herz wieder zusammensetzen ?

HARLEQUIN













GREMLIN®

RUSHWARE
Online with the trend

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128 - 132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: Karasoft, Darius, Thali AG



Der reinste Wunderjunge...

Der zweite Handschuh paßt!

KID GLOVES 2

Sich an den Vorgänger zu erinnern, macht Mühe - nicht nur, weil er schon anderthalb Jahre zurückliegt, sondern weil man ihn nicht ohne Grund vergessen hat! Aber wozu das Gedächtnis strapazieren, die Ähnlichkeiten beschränken sich hier ohnehin auf den Namen.

Tatsächlich hat Kid Gloves 2 vom Spielprinzip her mehr mit den diversen „Wonderboy"-Games gemeinsam als mit seinem eigenen Vorgänger. Die Wunderjungen besitzen schließlich eins der anerkannt besten Konzepte auf dem Plattformsektor, warum sollte man Millennium also die „geistige Anleihe" verübeln? Und weil wir gerade so schön beim großzügigen Drüberwegsehen sind, machen wir das auch gleich mit der einfallslosen Story - oder wollt Ihr wirklich wissen, warum *diesmal* ein böser Magier die Freundin des Helden entführt hat???

Die Damen-Wiederbeschaffungs-Tournee beginnt am Nordpol, führt durch sechs Level mit je vier Unterabschnitten und endet erwartungsgemäß im Schloß des „zauberhaften" Kidnappers. Gelaufen, gehüpft und gekämpft wird in typischer „Wonderboy"-Manier: Der Mini-Held haut mit Dolch, Schwert oder Axt auf die Gegner ein, die nach ihrem Hinscheiden Münzen, nützliche Extras oder auch mal 'ne Pulle Gift hinterlassen. Das Ganze wird aufgepeppt durch Sonderwaffen zum Aufsammeln (z.B. Feuerbälle), Ballons zum Herumfliegen, Endgegner und Boni; zwischendurch kann man auch an einem einarmigen Banditen zocken.

Grafik und Sound sind zuckersüß, aber technisch ohne Fehl und Tadel (z.B. prima Scrolling); selbst an der einfach zu bedienenden Joysticksteuerung gibt's nichts auszusetzen. Genau das richtige Spiel für „Wonderboy"-Fans und andere Plattform-Nostalgiker!
(mm)



Kid Gloves 2

Grafik:	63%
Sound:	60%
Handhabung:	65%
Spielidee:	58%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	70%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Millennium
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Bei unserem Testmuster wurden die Highscores nicht gesaved.

Die volle Härte!

CARDIAXX

Wer erinnert sich noch an „Uridium"? Vermutlich jeder, der einen 64er samt Joystick besessen hat, schließlich ist das Teil ein Baller-Klassiker! Electronic Zoo hat nun für eine Neuauflage gesorgt: schneller, schöner, aber leider fast unspielbar...

Worum geht's? Worum es immer geht: Zum 2847sten Mal bedrohen Außerirdische die Menschheit, rette sich wer kann - Witwen, Waisen und Joker-Redakteure zuerst.

Wir klettern also in unseren Raumjäger und... Überraschung! Genau wie bei der (inoffiziellen) Vorlage düst man durch eine Raumstation, die nicht bloß von links nach rechts scrollt, sondern, sofern man seinen Flieger wendet, auch umgekehrt. Der Feindflug im „Defender"-Stil gerät jedoch bald zum puren Streß, Cardiaxx ist höllisch schnell und teuflisch schwer! Die Feindformationen (Walker, Technoschlangen, Raumschiffe, etc.) sind einerseits zwar ziemlich einfallslos, andererseits tauchen sie in einem solchen Irrsinnstempo auf, daß an Ausweichmanöver kaum zu denken ist. Wer hier überleben will, braucht viel Glück und ein gutes Gedächtnis, denn obwohl das Raumschiff ein paar Kollisionen übersteht, sind drei Leben einfach viel zu wenig - besonders, da man auch noch gegen ein Zeitlimit kämpfen muß. Die besseren Waffen und die großen Endgegner werden daher bestenfalls ausgebuffte Ballerprofis zu sehen bekommen; die letzten der insgesamt sieben Level kennen vermutlich überhaupt nur die Programmierer...

Schade um die etwas blasse, aber makellos scrollende Hintergrundgrafik, schade um die Massen von völlig ruckfrei animierten Sprites, schade um den tollen Heavy-Metal-Gametrack und die ordentliche Steuerung. Tja, schade. (rl)



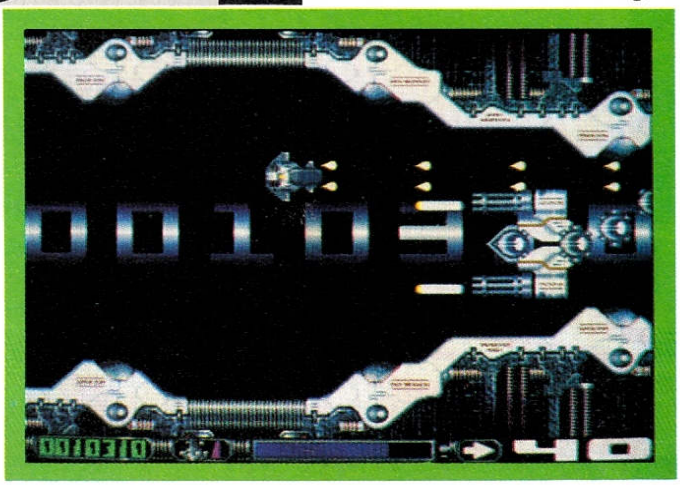
Cardiaxx

Grafik:	66%
Sound:	68%
Handhabung:	34%
Spielidee:	50%
Dauerspaß:	38%
Preis/Leistung:	39%
Red. Urteil:	41%

Für Experten
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Electronic Zoo
Genre: Action

Spezialität: Die Highscoreliste wird nicht gespeichert, dafür gibt's ein kleines Intro.

Bis hierher ist's ein schwerer Weg...



Disney SOFTWARE

WER MÖCHTE IN DER HAUT VON ROGER RABBIT STECKEN?

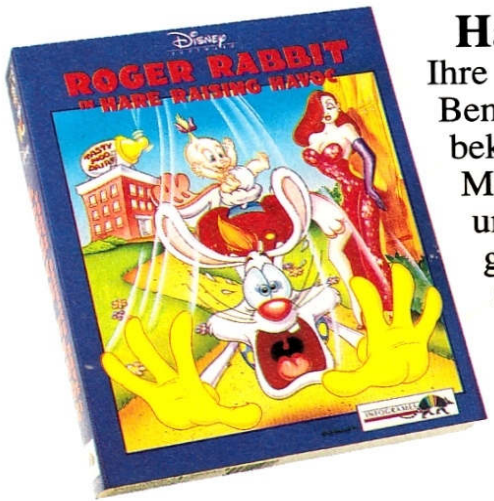
An Ihren PC angeschlossen, gibt **THE SOUND SOURCE** die Stimmen Ihrer Helden wieder und bietet Ihnen Orchestermusik und verblüffende Geräuscheffekte.



Erhältlich für PC und kompatible, in Kürze für Amiga.

Wer kann verrückt genug sein, in die Haut von ROGER RABBIT zu schlüpfen?... Sie!

Ihre Aufgabe besteht darin, BABY HERMAN, diesen verflixten Bengel, aufzustöbern, bevor MOMMY von seinem "Ausflug" Wind bekommt... Sonst können Sie sich auf etwas gefaßt machen! Jede Menge Schwierigkeiten erwartet Sie : der Frechdachs ist gerissen, und die feurige JESSICA überwacht Ihre Leistungen. Nun sind Sie gewarnt... Disney bietet Ihnen diesen interaktiven Cartoon mit erstaunlicher Grafik, witzigen Animationen und einem phänomenalen Soundtrack.



Developed by BlueSky Software

©The Walt Disney Company and Amblin Entertainment, Inc.

Vertrieb INFOGRAMES

PD-BOX

Unser Lokalpatriotismus läßt arg zu wünschen übrig: Über ein Jahr haben wir uns nicht mehr um die blauweiße PD-Serie „Bavariansoft" gekümmert. Schande über uns, denn die Reihe ist in der Zwischenzeit um stattliche 150 Disketten gewachsen!

Und das Schlimmste: Unter den Neuerscheinungen sind so viele Spiele, daß wir sie gar nicht in einer PD-Box unterbringen können! Die Lösung lautet daher „Box-Sharing" – diesmal stellen wir nur Stoff für Joystickartisten und Ballerfinger vor, in der nächsten Ausgabe kommen dann die Denker und Grübler unter Euch zum Zug.

Den Anfang macht die nostalgisch angehauchte **Bavaria 155**, wo neben dem bereits vorgestellten **Drip** zwei echte Klassiker zu finden sind. Das wäre einmal **The Frog**, ein Klon des guten alten „Frogger". Getreu dem 64er-Vorbild muß eine belebte Straße und ein gar nicht balkenloses Gewässer überquert werden, und zwar unter Zeitdruck mit fünf Fröschen nacheinander. Die detailarme Grafik und den nichtvorhandenen Sound könnte man mit etwas gutem Willen als originalgetreu bezeichnen, genau wie die Spielbarkeit – heute noch (fast) so lustig wie vorgestern!

Noch originalgetreuer, weil 1:1 vom Brotkasten konvertiert, ist der Jump & Run Oldie **Frantic Freddie**. Wie in jungen Jahren klettert Freddie über Leitern und Rampen, sammelt Kuchenstücke ein und nimmt sich vor seinen Verfolgern in acht. Die Blockgrafik, die stimmungsvolle Musik, die witzigen Intros – alles wie anno dazumals. Ja, sogar den „klassischen" GCS-Crackervorspann haben die Programmierer kopiert! Kein tolles Spielprinzip, aber überzeugend umgesetzt und somit nicht nur für Nostalgiker ein Muß.

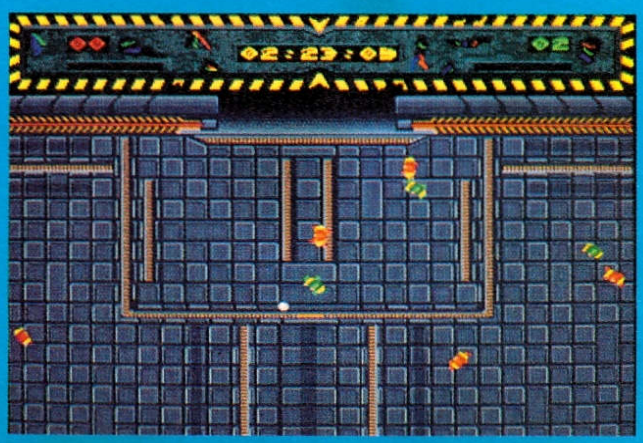
Wer gerne auf tote Hunde einprügelt, der findet es bestimmt auch spaßig, auf Atari ST-Logos zu ballern – **ST-Ports** auf der **Nr. 157** bietet reichlich Gelegenheit. In zahlreichen Leveln dürfen vor schwarzer Weltraumkulisse Ataris und Aliens abgezockt werden, die von links nach rechts, von rechts nach links und dann allmählich von oben nach unten wandern. Das Heer von Gegnern zeigt sich dabei nicht nur von der bunten, sondern auch von der schön und ruckelfrei animierten Seite. Der Sound beschränkt sich zwar auf das Nötigste, dafür gibt's einen einstellbaren Schwierigkeitsgrad und eine Highscoreliste. **ST-Ports** ist somit einerseits nur der 875ste Klon von „Space Invaders", andererseits so manchem Vollpreisspiel eine Joysticklänge voraus.

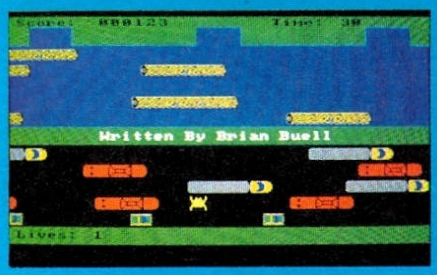
Noch mehr Weltraum-Action hat **Bavaria 181** zu bieten: In **Alienforce** müssen auf einem Raumschiff nicht nur Außerirdische abserviert werden, es gilt auch, Türen, Tore, Teleporter und tödliche Extrawaffen zu finden. Zu zweit (simultan) ballert es sich gleich nochmal so schön, und wer sich ein Verschnaufpäuschen gönnen will, der speichert einfach

Alienforce: Haltet Euer Raumschiff sauber!

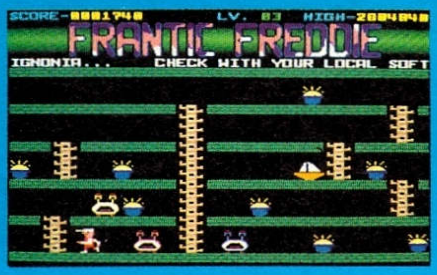


Seven Tiles: SF-Fußball mit Klasse.





The Frog: Wasser hat ja doch Balken ...



Frantic Freddie klettert wieder!



Ballervergnügen für Atarihasser: ST-Ports

den Spielstand ab. OK, das multidirektionale Scrolling ruckelt leicht, die Grafik ist in dezenten Grautönen gehalten, und auch die Soundeffekte können kaum überzeugen, aber dafür klappt die Steuerung tadellos, und einen Editor für individuelle Schlachtfeste gibt's obendrein. Man sollte den Autoren die kleine Shareware-Gebühr also nicht verweigern.

Auch auf der **Nr. 265** erwartet uns Futuristisches, genauer gesagt, die Zukunft des Fußballs. Die sieht in **Seven Tiles** allerdings kaum anders aus als heute, lediglich das Grün wurde durch Metall ersetzt, ein paar Regeln geändert und die Teilnehmeranzahl erhöht. Es kann zu zweit oder gegen einen starken Computergegner gedribbelt werden, die Extras auf dem Spielfeld sollte man aber lieber nicht anrühren: sie sorgen für vertauschte Steuerung oder vertauschte Spielerfarben - und die sind sowieso unglücklich gewählt; der Mann im Ballbesitz unterscheidet sich kaum von seinen Teamkollegen. Andererseits scrollt die schöne Grafik mit einem Affenzahn, selbst bei zwei Dutzend Kickern auf dem Feld ist kein Ruckeln auszumachen! Sound und Steuerung gehen auch voll in Ordnung, warum also nicht mal ein Probematch wagen?

Wir bleiben in der Zukunft: Auf der **Bavaria 269** findet sich mit **Amigoids** der bisher beste „Asteroids"-Verschnitt für den Amiga! Nur mit einer Laserkanone bewaffnet zieht man alleine oder im Zwei-Spieler-Simultanmodus los, um Asteroiden und Ufos zu zerbröseln. Wer will, kann das originalgetreu tun (Liniengrafik ohne Hintergrundsterne) oder in einer aufgemotzten Variante mit bildschönen Meteoriten bzw. lustigen Comicfiguren. Kein Ruckeln weit und breit, feine Soundeffekte, eine exakte Rotationssteuerung und dazu die Möglichkeit, mit „DPaint" selbst gepinselte Gegner ins Programm einzubinden - Steinbeißer, was willst du mehr?

Wie gesagt, wir bleiben in der Zukunft und inspizieren zum Schluß noch die **Autobahn 3001** auf der Disk **Nr. 271**. Tatsächlich ist die Strada in einem erbärmlichen Zustand und sieht verdächtig nach dem C 64 Klassiker „Trailblazer" aus: Ständig scrollen karierte Felder (die Straße) im 3D-Look auf einen hüpfenden Tennisball (den Spieler) zu, unterbrochen von gähnenden Schlaglöchern und Feldern, die man nicht befahren darf. Zwar kann man nur begrenzt oft über derlei Widrigkeiten springen, aber getreu dem Vorbild gibt's ja noch Felder für verbesserte Sprungkraft und Karos, die den Ball auf die „gegenüberliegende" Straßenseite katapultieren. Die Jagd gegen das Zeitlimit macht Spaß, nebenbei düdelt eine nette Melodie vor sich hin. Wem das nicht genügt: Auf der Disk befindet sich unter anderem noch ein Computer-Tischtennis und ein nettes Duell-in-den-Wolken für zwei Spieler.

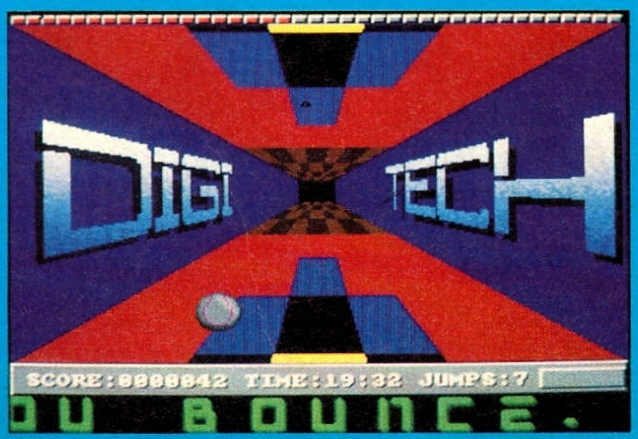
So jetzt aber zurück in die Gegenwart - man will schließlich wissen, wo die ganze Pracht bestellt werden kann. Na, hier:

Friedrich Neuper
Postfach 72
D-8473 Pfreimd
Tel.: 09606/7171

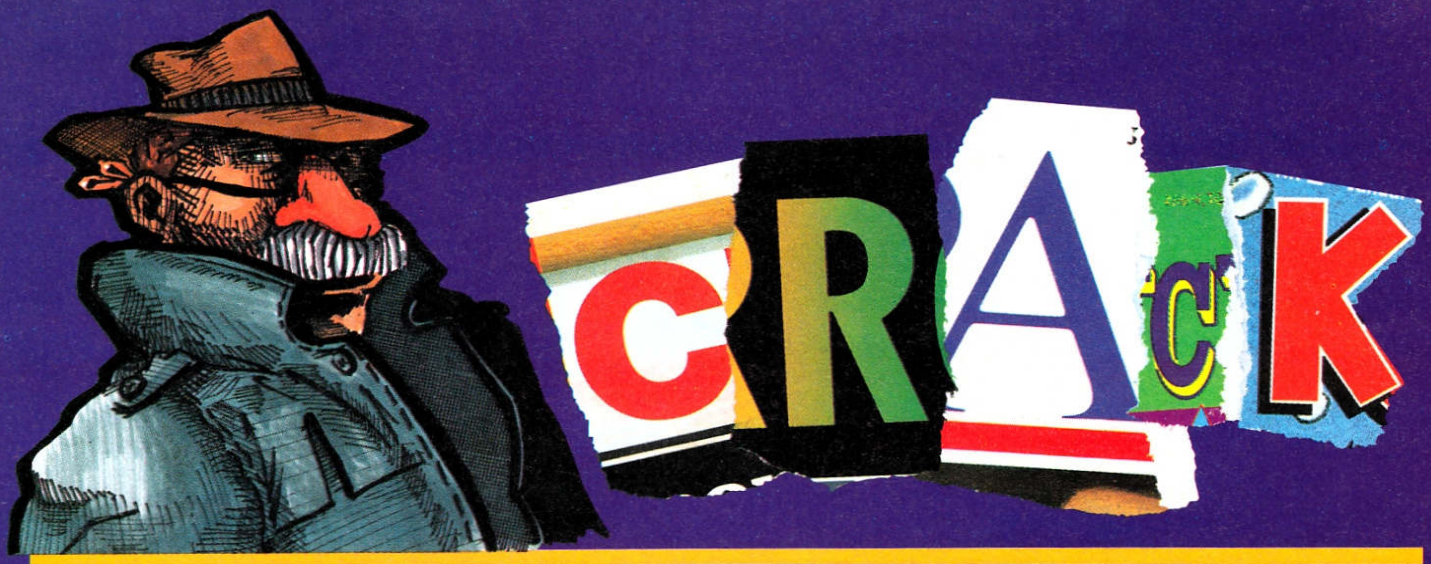
Jede Bavariansoft-Disk kostet vier Mark, wer im Voraus bezahlt, legt drei Märker für's Porto bei, ansonsten wird einfach per Nachnahme geordert. Übrigens bekommen alle Besteller auf Wunsch zwei Katalogdisketten gratis! (rl)



Das Asteroids-Revival: Amigoids



Wir fahren, fahren, fahren auf der Autobahn 3001



Getreu dem alten Cracker-Motto „No Risk – No Fun" hat Dr. Freak einen Blick in die Geschichtsbücher der Szene riskiert, um Euch wieder Fun bieten zu können. Besonders die alten Hasen unter Euch werden diesmal ihren Spaß haben, stehen heute doch Szene-Legenden am Programm!

Daß eine etwas dubiose und noch dazu höchst illegale Szene wie die der Cracker ihre Legenden hat, ist geradezu selbstverständlich – nicht umsonst bezeichnen sich Raubkopierer mit Vorliebe als „Software-Piraten"; auch Vergleiche mit dem guten alten Robin Hood bekommt man häufig zu hören. Aber letzten Endes sind meist nur ordinäre „Berühmtheiten" gemeint, wenn von Legenden die Rede ist. Die sollen jedoch heute nicht das Thema sein, nein, heute wollen wir einen Blick in den wahren Underground-Olymp tun! Heute interessieren uns ausschließlich Gruppen, die wirklich und wahrhaftig Unrechts-Geschichte geschrieben haben...

Dazu müssen wir den Blick ein wenig zurückschweifen lassen: Der C 64 war noch kaum richtig trocken hinter den Ohren, da bildeten sich bereits die ersten Gruppen um ihn herum. Die meisten davon sind inzwischen längst wieder vergessen, aber ein paar Namen haben den Sturm der Zeiten überdauert – beispielsweise der „German Cracking Service" (GCS), „Section 8", „Crackman" und vor allem „Dynamic Duo", die ja zeitweise geradezu eine monopolartige Stellung bei den Cracks und Releases hatten. Fast alle haben dann auch auf den 16Bit-Computern weitergemacht, so erwählte sich Section 8 den Atari ST als neues Betätigungsfeld, während sich das dynamische Duo auf unsere „Freundin" stürzte. Daneben gab es auch einige Gruppen, die zwar an sich schon länger existierten, aber erst jetzt richtig bekannt wurden. Prominente Beispiele hierfür wären etwa „HQC", „Hotline", „Light Circle" oder „Red Sector". Gerade den letzten Namen dürften viele von Euch schon mal gehört haben, nichtzuletzt, weil er auf der Packung von „Data Beckers Demomaker" prangt. Das bedeutet aber nicht, daß Data Becker mit Raubkopierern zusammenarbeitet! Es ist vielmehr so, daß sich der rote Sektor bereits vor längerem in zwei Teilsektoren aufgespalten hat: Einen legalen, der jetzt vornehmlich Demos macht, und einen weniger legalen, der mittlerweile vollständig mit „Tristar" verschmolzen ist und sich seitdem „TRSI" nennt.

Überhaupt haben schon etliche Szene-Größen den Weg in die Legalität & Professionalität gefunden, auch wenn sie dabei im Gegensatz zu Red Sector meist ihre alte Firmenbezeichnung aufgaben. Von Crackman etwa stammt eines der berühmtesten und besten Kopierprogramme für den Amiga, viele Ex-Piraten haben sich auch an Actiongames versucht, und es gibt sogar eine nicht ganz unbekannte deutsche Softwarefirma, die sich anfänglich zu 100 Prozent aus ehemaligen Crackern rekrutierte. Heute lehnen es die Leute dagegen kategorisch ab, irgendwelche Programme von oder mit ihren früheren Kollegen zu entwickeln – nicht (nur) aus Berührungsangst, sondern weil erfahrungsgemäß höchstens ein Zehntel dieser Projekte dann auch wirklich fertiggestellt würde. Tja, ein gutes Spiel zu designen, zu zeichnen und zu programmieren ist halt doch etwas schwieriger als es einfach bloß zu cracken! Deshalb beschäftigen sich viele mehr oder weniger brav gewordene Szene-Mitglieder auch lieber mit dem Erstellen von Kopierschützen, denn da kennen sie sich schließlich aus (die „Black Monks" werkeln angeblich gerade an so einem Teil). Manche hat es auch in ganz andere Software-Regionen verschlagen, sie produzieren z. B. simpel gestrickte Anwendungen wie Astrologie-, Haushalts- oder Lernprogramme – mit sowas läßt sich oft in kurzer Zeit gutes Geld verdienen, selbst wenn die Programme in aller Regel nicht viel taugen. Und der Rest? Hat entweder ein Board aufgemacht oder wurde von der Polizei aus dem Verkehr gezogen...

Zum Schluß seien noch einige ausländische Legenden erwähnt: Da wäre einmal „Bamiga Sector 1" aus Belgien, jetzt im (seriösen) Hardware-Handel tätig; in Frankreich gab es „The Band", die klassische Trainer-Versionen produzierten, und in Amerika beherrschten „Eagle Soft" über lange Jahre die C 64- und Amiga-Szene. Und ganz zum Schluß noch so eine Art Anti-Legende: Der Name „SCA" steht für eine recht unerfreuliche Entwicklung – die Jungs haben nämlich den ersten Amiga-Virus programmiert und damit die Virenflut auf unserer „Freundin" ausgelöst! Andererseits, wie hätten wir ohne die Leute diesmal bloß den User Club gefüllt? Fragt sich augenzwinkernd

Euer

Dr. Freak

Joker Verlag
„Dr. Freak"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

EINE PARTY FÜR JEDE PARTY !



JETZT AM KIOSK !

UP&DOWN

Der Volksmund behauptet zwar

„Alles neu macht der Meu“,

aber erstens weiß hier keiner, was ein „Meu“ sein soll, und zweitens haben wir unsere tolle Charts-Erweiterungsidee halt just im Februar gehabt...

Schon mal was von Software-Leasing gehört? Das ist 'ne praktische Sache: Man legt ein paar Mark fuffzig auf den Tisch des Hauses, leiht ein interessantes Game aus und bringt es zum ausgemachten Datum wieder zurück. Tja, und wenn es einem wirklich gefallen hat, kann man das Teil dann ja gelegentlich käuflich erwerben. Gibt es nahezu nirgends? Von wegen! Die Essener Firma Soft & Sound z.B. ist mit momentan 23 Filialen von Hamburg über Magdeburg bis Augsburg bereits im ganzen Land vertreten (darunter selbst Orte ohne „-burg“ am Ende). Und nun wollen uns diese verleihfreudigen Menschen Monat für Monat mit brandaktuellen Top-Ten-Listen aus der Amiga-Leasing-Szene versorgen. Wir finden da den Vergleich zu den Verkaufscharts besonders interessant, falls Ihr unserer Meinung seid, laßt es uns wissen - dann wird's eine ständige Einrichtung, andernfalls vergessen wir die Sache halt wieder.

Und sonst? Sonst hat sich bei den Top Twenty wiedermal verhältnismäßig wenig getan; ein paar Umschichtungen und drei neue Gipfelstürmer sind zu vermelden. Top Flops und Top Seller warten ebenfalls kaum mit Sensationen auf, wenn man mal davon absieht, daß sich bei Letzteren die „neuen“ Lemminge aus dem Stand an die Spitze katapultieren konnten. Aber ob das eine Sensation ist? Sensationell ist auf alle Fälle unsere Liste der zehn tollsten Adventures - mehr als zwei Joker-Jahrgänge mußten dazu gewälzt werden! Bei den Großen 10 (ein Destillat aus allen bisherigen Leser-Top-Listen: Jeder Platz 1 bringt fünf Points, jeder Platz 2 vier Zähler usw.) sind Guybrush und die putzigen Wühlerchen weiter auf dem Vormarsch, und die beiden Personal Fives können wir ja ruhig mal mit unseren dummen Bemerkungen verschonen. Schließlich sind Werny und Trainer Borgi ja sooo sensibel! Erwähnt werden soll aber noch, daß wir im nächsten Heft die geheimen Lieblingsspielchen unserer Killer-Ladies Uschi und Regine lüften. Und wo wir schon beim Killen sind, dürft Ihr Euch auch gleich auf die zehn heißesten Baller-Knaller freuen!

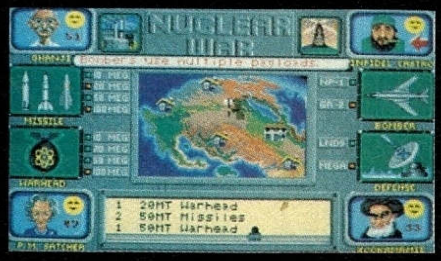
So, war's das? Nö, war es nicht, schließlich gibt's wie immer etwas zu gewinnen. Schnappt Euch ein Kärtchen, schreibt Eure persönlichen High- bzw. Lowlights drauf und schickt es an:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Wir verlosen dann unter allen Einsendern drei waschechte Wahnsinns-Games und drei stilvolle Sammelordner, die Ihr möglichst nicht waschen solltet. Ihr wollt es ganz genau wissen? Bitteschön, hier sind die Hauptpreise:

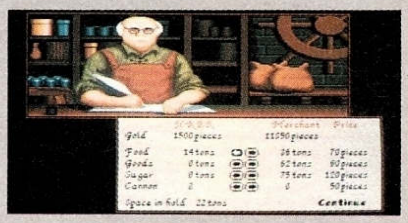
1 x King's Quest 5
1 x Rules of Engagement
1 x Knights of the Sky

TOP FLOPS



1.	NUCLEAR WAR	(2)
2.	DAS HAUS	(1)
3.	TETRIS	(7)
4.	PROSOCCER 2190	(3)
5.	DAS MAGAZIN	(4)
6.	JUNGLE JIM	(8)
7.	MATCH PAIRS	(6)
8.	SPIDERMAN	(-)
9.	POKER STAR	(5)
10.	SEX OLYMPICS	(-)

Die großen 10



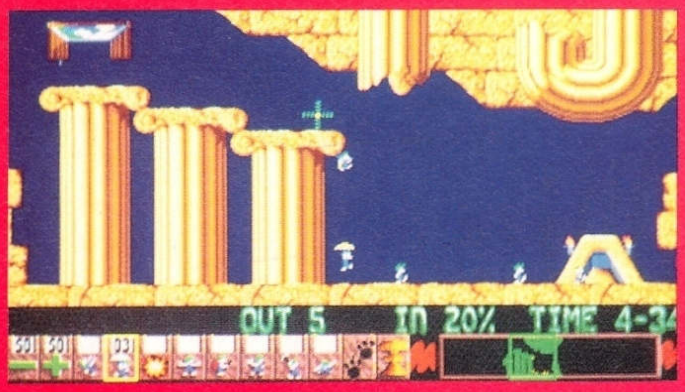
1.	**PIRATES!**	**58**
2.	**SIM CITY**	**36**
3.	**LEMMINGS**	**34**
4.	**POPULOUS**	**32**
5.	**SECRET OF MONKEY ISLAND**	**32**
6.	**KICK OFF II**	**27**
7.	**INDIANA JONES (ADV.)**	**25**
8.	**POWERMONGER**	**25**
9.	**XENON II**	**18**
10.	**IT CAME FROM THE DESERT**	**11**

TOP LEASER



1. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
2. SILENT SERVICE II
3. RISE OF THE DRAGON
4. MIDWINTER II
5. LOTUS TURBO II
6. MEGA LO MANIA
7. EYE OF THE BEHOLDER
8. R-TYPE II
9. RAILROAD TYCOON
10. STRIKE FLEET

TOP TWENTY



1.	LEMMINGS	(2)
2.	SECRET OF MONKEY ISLAND	(1)
3.	PIRATES!	(3)
4.	KICK OFF II	(10)
5.	EYE OF THE BEHOLDER	(9)
6.	RAILROAD TYCOON	(7)
7.	SPEEDBALL 2	(8)
8.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(19)
9.	TURRICAN 2	(5)
10.	ELVIRA	(10)
11.	SIM CITY	(11)
12.	POWERMONGER	(6)
13.	GREAT COURTS II	(13)
14.	SUPER CARS II	(-)
15.	LOTUS TURBO CHALLENGE	(-)
16.	SILENT SERVICE II	(12)
17.	HUNTER	(17)
18.	TOKI	(20)
19.	CRUISE FOR A CORPSE	(-)
20.	SPIRIT OF ADVENTURE	(15)

TOP SELLER



1.	MORE LEMMINGS	(-)
2.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(4)
3.	BATTLE ISLE	(3)
4.	LOTUS TURBO II	(5)
5.	EYE OF THE BEHOLDER	(6)
6.	F-15 STRIKE EAGLE II	(10)
7.	POPULOUS II	(-)
8.	RED BARON	(-)
9.	SILENT SERVICE II	(1)
10.	FLIGHT OF THE INTRUDER	(2)

PERSONAL FIVE:

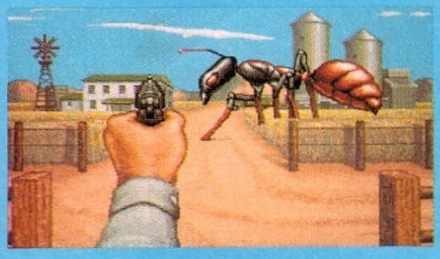
1. BATTLE ISLE
2. LOTUS TURBO II
3. SECRET OF MONKEY ISLAND
4. LEMMINGS
5. POPULOUS II

Borgi Borgmeier





DIE TOLLSTEN ADVENTURES



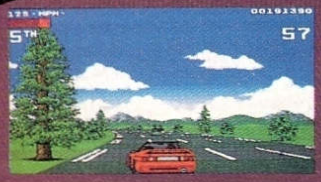
1.	IT CAME FROM THE DESERT	(94%)
2.	SECRET OF MONKEY ISLAND	(93%)
3.	STADT DER LÖWEN	(93%)
4.	WONDERLAND	(92%)
5.	CADAVER	(91%)
6.	CRUISE FOR A CORPSE	(90%)
7.	PIRATES!	(88%)
8.	CASTLE MASTER	(88%)
9.	HERO´S QUEST	(88%)
10.	INDIANA JONES III	(87%)

PERSONAL FIVE:

1. LOTUS TURBO II
2. APIDYA
3. FATE - GATES OF DAWN
4. F-16 FALCON
5. POPULOUS II

Tricky Werny





Ein neues Starbyte-Game, das kann doch nur eine Wirtschaftssimulation sein! Denkste, die rührigen Mannen aus dem Ruhrpott hatten sich ein weit höheres Ziel gesteckt – ihr Seelenkristall sollte nicht weniger als das ultimative Textadventure werden ...

SOUL CRYSTAL

Die Seele Schottlands

Zugegeben, „Crime-Time", das vorjährige Krimi-Abenteuer der Bochumer, traf nicht unbedingt jedermanns Geschmack, da ist eine gewisse Portion Skepsis gegenüber dem hehren Ziel durchaus legitim. Aber keine Sorge, das eher fantasy-orientierte Soul Crystal ist aus ganz anderem Holz geschnitzt!

Der Amiga Joker meint:
Soul Crystal – ein stimmungsvolles Abenteuer für deutschsprachige Helden.



Nämlich aus schottischem: Der junge Engländer Dave Parker darf seinen ersten Urlaub ohne Eltern in einem vermeintlich gefahrlosen Einöd-Dorf im schottischen Hochland verbringen. Papa und Mama Parker konnten schließlich nicht damit rechnen, daß es ihren Sprößling in eine magische Parallelwelt verschlagen würde, kaum daß er ein bißchen im Dorfteich herumschwimmt! Ein Glück für Davy, daß diese Zweitrealität neben dem üblichen Fantasy-Zubehör (Einhörner, Orks, usw.) auch mit einer Version des Hinterwäldler-Kaffs aufwarten kann. Hier verrät ihm der örtliche Alchimist, wie es wieder Richtung Heimat geht: einfach mal eben den bösen Elfenkönig meucheln ...









Freilich, für das ultimative Textadventure ist die Story ein bißchen dünn, aber es gibt Unmengen von teilweise recht witzigem Text; außerdem werden dem Knobler nicht gleich zu Anfang ganz harte Knüppel zwischen die Beine geworfen. Optisch wirkt's da schon zwiespältiger: Der Screenmaske und dem Eingabefeld (schön trist grau in grau)



stehen recht kleine, aber sehr bunte und detaillierte Bildchen gegenüber – jeder Raum hat sein eigenes, und zu besonderen Anlässen gibt es noch ein hübsches Extra-Picture. Über die Handhabung kann man sich hingegen kaum beschweren, denn nach kurzer Eingewöhnung läßt sich das gesamte Game sehr flott mit Maus und Menüs steuern. Wem das nicht paßt, der darf aber auch die Grafiken beklicken oder zum Keyboard greifen, um sich mit der bequemen Tastaturbelegung („z" für „ziehe" usw.) ins Abenteuer zu stürzen. Nur die reinen Tipp-Enthusiasten müssen wir überraschenderweise enttäuschen; sie haben zumindest hier und heute „ausgespielt". Ein besonderes Extralob verdienen schließlich die 30 kontinuierlich ablaufenden Soundtracks, welche stets der jeweiligen Lage angepaßt sind. Ertönt z.B. anfänglich noch neuzeitliche Disco-Musi, bekommt man nach Davys „Weltensturz" mittelalterliche Gaukler-Weisen zu hören.

Um nochmal auf den Anfang zurückzukommen: „ultimativ" ist Soul Crystal nun wirklich in keiner Hinsicht, aber doch ein liebevoll gestricktes und durchdachtes Abenteuer, dessen konventionelle Story noch allerhand Überraschungen bereithält. Und wer seine Überraschungen am liebsten vor dem Monitor und noch lieber in deutsch erlebt, der darf hier bedenkenlos zuschlagen! (jn)

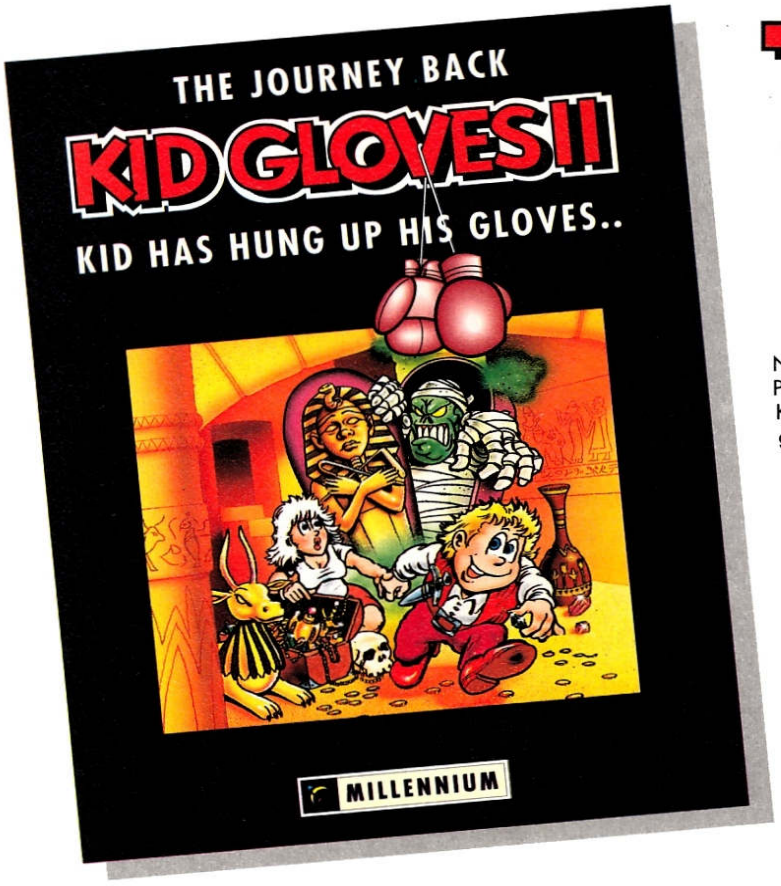


Soul Crystal

Grafik:	44%
Sound:	80%
Handhabung:	78%
Spielidee:	52%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Starbyte
Genre: Abenteuer

Spezialität: Vier Disketten, Zweitlaufwerk wird unterstützt. Eigene Formatierroutine für Savedisks, Anpassung an Speicherkapazität.



THE KID IS BACK!

KID IST WIEDER DA!

Nach seinen erfolgreichen Abenteuern in der Eiszeit, bei den Pyramid Ägyptens und im Psychodelic Zeitaiter der 6Øer Jahre in Kalifornien, Kehrte Kid zurück und wurde weitverbreitet als Held gefeiert.

Er hat kaum seine Zauberhandschuhe an den Nagel gehängt, als der böse Hexenmeister Wievallard seine geliebte Freundin Frida entführt. Mutig, jedoch ohne den Schutz seiner Zauberhandschuhe, folgt Kid der Fährte seiner unglücklichen Freundin. Sein Weg führt ihn zurück zum Nordpol, in eine ungeheure Unterwasserwelt und zurück zu den alten ägyptischen Pyramiden, bis er endlich seinen Weg in die Burg des bösen Hexenmeisters findet.

Und wie geht es weiter?

Folgen Sie Kid in "The Journey Back"

Erhältlich für ST und Amiga
Erstmalig veröffentlicht am 7. Februar

MILLENNIUM

Millennium, St. John's Innovation Centre, Cowley Road, Cambridge CB4 4WS

Traum-Preise für Top-Spiele

Hier heißt es: Sofort zugreifen! Bestellen Sie Jetzt!!!

Komplett deutsch oder mit deutscher Anleitung!

Best.-Nr.	Titel	PC 3,5 o. 5¼ DM	Amiga DM	Atari DM
92/17	Secret of Monkey Island II, dt.	82,50	82,50	—
92/18	Indy 4, dt.	82,50	82,50	—
92/19	Wing Commander II, dt.	82,50	82,50	—
92/20	Larry 5, dt.	82,50	82,50	—
92/21	Space Quest 4, dt.	82,50	82,50	—
92/22	Kings Quest 4, dt.	82,50	82,50	82,50
92/23	Star Trek V, engl.	69,50	69,50	—
92/24	Police Quest 2, engl.	82,50	82,50	82,50
92/25	Police Quest 3, engl.	82,50	82,50	—
92/26	Ultima 7, engl.	82,50	—	—
92/27	Maritian Dreams, engl.	82,50	82,50	—
92/28	Eye of Beholder II, dt.	82,50	—	—
92/29	Populous II, dt.	82,50	82,50	—
92/30	Simant, dt.	82,50	82,50	—
92/31	Star Trek 25th., engl.	82,50	82,50	—
92/32	Lotus Challenge II, dt.	—	69,50	69,50
92/33	Lemmings Data Disk, dt.	49,50	49,50	49,50
92/34	More Lemmings, dt.	73,50	73,50	73,50
92/35	Another World, dt.	80,50	80,50	—
92/36	Pegasus, dt.	—	64,50	64,50
92/37	Heimdall, dt.	82,50	82,50	—
92/38	Katalog mit 1500 Spielen (alle Systeme) u. Infozeitung	0,00	0,00	0,00

Alle Spiele am Lager. Wir liefern in Windeseile per Nachnahme zzgl. DM 6,- oder bei Scheckzahlung zzgl. DM 4,- (Versand ins Ausland Nachnahme DM 10,- bei Scheckzahlung DM 6,-)

TOP-Angebot: ab DM 200,- liefern wir porto- u. versandkostenfrei und ab DM 300,- gibt es 3% Skonto!

Ihre Bestellung richten Sie bitte an: **DIF GAME Verlag I. Gunia, Kampstr. 34/1, W-4650 Gelsenkirchen 2, Gewerbegebiet, Telefon: 02 09 / 58 68 22 und 58 68 23, Fax: 02 09 / 58 68 24**
Übrigens: Ihr Auftrag ist bei uns in besten Händen! Fragen? Rufen Sie an!

ECS hat megastarke Ladengeschäfte!!!

8000 München 80	Rosenheimer Str. 92a	**Tel.: 089-4 48 93 89**
1000 Berlin 12	Wilmersdorfer/Ecke Goethestr. 39/40 (U-Bahn-H. Wilmersdorferstr.)	**Tel.: 030-3 12 46 42**
7000 Stuttgart	König-Karl-Str. 69/Nähe Wilhelmpl.	**Tel.: 07 11-55 66 01**
6000 Frankfurt 1	Töngesgasse 4	**Tel.: 069-1 31 03 61**
2800 Bremen 1	Birkenstr. 44/Nähe Hillmannpl.	**Tel.: 04 21-30 23 45**
A-5020 Salzburg	Wolf-Dietrich-Str. 23	**Tel.: 06 62-87 28 33**

Megastark in AMIGA-Software

Tip Off	65,00	Red Baron	79,00
Lemmings Data Disk	65,00	Leander	65,00
Populous 2	79,00	Double Dragon 3	65,00
Birds Of Prey	79,00	First Samurai	75,00
Lethal Xcess	65,00	Robocod	65,00
Powermonger Data Disk	39,00	Master Golf	79,00
Simpsons	65,00	Max Pack	75,00

Wir führen auch GAME BOY, SEGA MEGA DRIVE, MS-DOS, GAME GEAR, SUPER FAMICOM, PC ENGINE und CDTV.



...ist megastark!

WACKY RACES

Fair Play?

Nach „Yogi", „Hong Kong Phooey" und „Top Cat" ist dank HiTec nun ein weiterer Comic-Held von Hanna-Barbera zum Spartarif erhältlich. Und im Gegensatz zu seinen Vorgängern macht Dick Dastardley eine ganz gute Figur auf den Plattformen.



Pieks!

Dabei ist Dick ein echter Widerling! Kein Trick ist ihm zu schmutzig und keine Falle zu faltig, um den Sieg beim verrückten Wacky Race davonzutragen. Naja, Schadenfreude war ja immer schon die schönste Freude, zwängen wir uns also hinter das Steuer von Dicks Bösomobil...

Horizontal (und ein wenig vertikal) scrollt die Straße vorbei, über Lücken in der Fahrbahn wird gehüpft, und mit einem eingebauten Frontal-Piekser schaufelt man gegnerische Autos, Karnickel und sonstige Hindernisse zur Seite. Das Fahrzeug verkraftet einige Feindberührungen, sechs Leben und zwei Continues gehören zur Grundausstattung. Allzu schwer ist die Raserei somit nicht, allerdings ist die Routenwahl von Bedeutung, will man nicht überholt werden oder zeitraubend per Rückwärtsgang aus einer Sackgasse manövrieren. Wer unter den ersten fünf ins Ziel rauscht, darf in einer Plattformsequenz eine Falle für die nachfolgenden Fahrer bauen; dann geht's mit neuer Optik wieder von vorne los, insgesamt sechs Level lang.

Zugegeben, der Spielablauf ist wenig originell, die Grafik hingegen schon: Zwar ist der Bildausschnitt etwas klein geraten, aber das tut weder dem blitzsauberen Scrolling noch den witzigen Animationen vor bunten Hintergründen einen Abbruch. Dazu gibt's prima Soundeffekte und schwungvolle Musik, letztere jedoch nur im Titelbild. Wacky Races ist ein nettes Programm für „den kleinen Hunger zwischendurch" – und das zu einem entsprechend fairen Preis! (rl)



Wacky Races

Grafik:	62%
Sound:	60%
Handhabung:	68%
Spielidee:	35%
Dauerspaß:	52%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	61%

Für Anfänger
Preis: ca. 29,– DM
Hersteller: Hi-Tec
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Pause- und Escapefunktion, Highscores werden nicht gesaved.

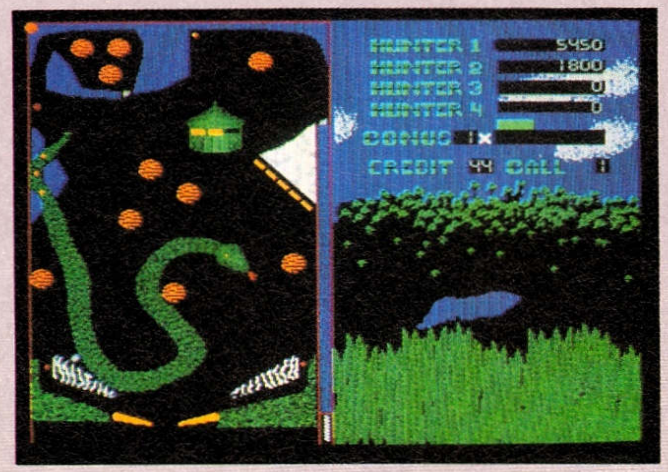
POWER PINBALL

Schauer-Power

Wow, der erste CDTV-Flipper: Die schnelle Silberkugel endlich auch für die Ritter der schillernden Scheibe – da kommt doch Freude auf! Fragt sich nur, wie lange...

Also, bei uns reichte die Begeisterung gerade bis zum Umdrehen der Packung – als wir dort von einem „echtigen Pinballsimulator" und „aufregender Grafik" lasen, schlichen sich bereits die ersten Zweifel ein. Und ein kleines Probespielchen enthüllte alsbald die ganze fürchterliche Wahrheit: Bei diesem Game kann es sich nur um einen Vergeltungsakt der Programmierer für schlechte Bewertungen handeln! Ja, Power Pinball ist wohl sowas wie Montezumas Rache in digitaler Form...

Ehrlich, was auf dem Screen so zu sehen ist, glänzt mit solch ausgesuchter Grauenhaftigkeit, daß sich daneben ein PD-Game wie Julia Roberts persönlich vorkommen muß! Und das gilt ausnahmslos für jede der 13 anwählbaren Varianten des (hier leider wenig) fröhlichen Kugelscheuchens. Tatsächlich wird dieses Schauder-Outfit nur noch von der faszinierenden Einfallslosigkeit im Gameplay übertroffen – ob das Thema nun „Beach Party" oder „Cowboy" heißt, alles spielt sich mindestens genauso zäh, wie die Paddles auf den Knopfdruck reagieren. Und das ist sehr zäh! Immer vorausgesetzt natürlich, daß man überhaupt zum Spielen kommt, denn fast in jedem Bild gibt es Endlosschleifen, in denen sich die ruckelnde Mini-Kugel oft und gern verfängt. Das Beste ist hier noch der Sound, und selbst der taugt höchstens, um Leute mit empfindlichen Gehörgängen standesgemäß zu foltern.



Nein, dies ist nicht die PD-Box!

Monstrositätensammler dürfen also bedenkenlos zugreifen, Power Pinball ist nahezu konkurrenzlos: Müll in Reinkultur! (jn)



Power Pinball

Grafik:	6%
Sound:	11%
Handhabung:	9%
Spielidee:	50%
Dauerspaß:	5%
Preis/Leistung:	1%
Red. Urteil:	5%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Karma Soft
Genre: Simulation

Spezialität: Ein Spiel der Superlative: Hier gibt's die kürzeste Kurzanleitung aller Zeiten – garantiert!

Deine äußerste Konzentation wird gefordert!

SPACE CRUSADE

Melden Sie sich freiwillig bei der Space-Marine und retten Sie die Menschheit vor den chaotischen Kreaturen aus dem All!!

erhältlich für AMIGA und C64









GREMLIN®



RUSHWARE
Online with the trend

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128 - 132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: Karasoft, Darius Thali AG



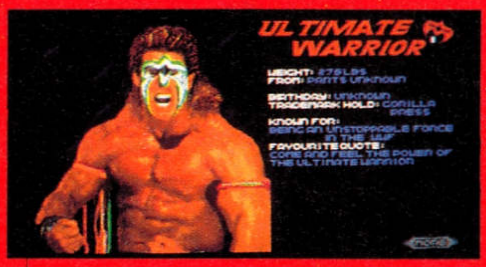
Erstaunlicherweise gab es für den Amiga bisher noch kein einziges vernünftiges Wrestling-Game. Und was noch viel erstaunlicher, ja geradezu sensationell ist: Oceans Catcher zeigen sich von der spielbaren Seite!

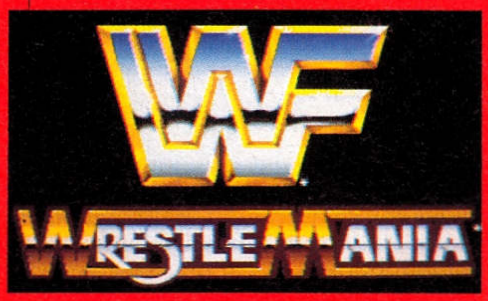
Was daran so sensationell ist? Nun, einmal sind die vielen Spezialgriffe, Schläge und Tritte dieses edlen Sports nunmal steuerungstechnisch nicht gerade leicht hinzukriegen – das riecht förmlich nach überbelegtem Joystick. Zum anderen prangt das Logo der World Wrestling Federation (WWF) und ein Konterfei ihres Aushängeschilds Hulk Hogan verkaufsfördernd auf der Packung – das riecht förmlich nach einer teuren Lizenz ohne viel dahinter. Doch siehe da, alles ward gut, oder zumindest ganz passabel...

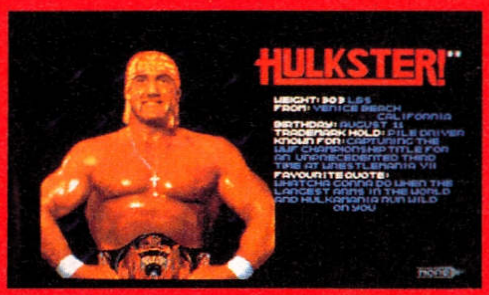
Es gibt zwei Spielmodi, nämlich den Wettkampf und das Training. Der Übungsmodus ist vor allem deshalb erwähnenswert, weil nur hier ein zweiter Mensch mit dem Joystick ringen darf, ansonsten tritt man immer gegen den Computer an. Der Rechner ist eigentlich ständig in der überlegenen Position, denn auch bei der Zahl der Gegner führt er mit fünf gegen drei. Die Herausforderer tragen dem Insider bekannte Namen wie Sergeant Slaughter oder Million Dollar Man, aber auch die eigenen Rohlinge lassen sich in dieser Hinsicht nicht lumpen: Man kann wahlweise als Hulk Hogan, Ultimate Warrior oder British Bulldog in den Ring klettern. Die Herrschaften haben natürlich jeweils ihren ganz privaten „Special-Move", etwa der berühmtberüchtigte „Gorilla Press" des ultimativen Kriegers.

Bevor es richtig losgeht, beschimpfen sich die beiden Kontrahenten erstmal standesgemäß; das ist für eine Weile ganz lustig, aber da man die Tiraden kaum beeinflussen kann, läßt der Reiz spätestens nach der dritten Wiederholung spürbar nach. Anschließend darf man seinen Gegner nach allen Regeln der Kunst vermöbeln, wobei es im Prinzip nur zwei Regeln gibt: Um zu gewinnen, muß man seinen Widersacher mindestens drei Sekunden lang am Boden festhalten, und nach fünf Minuten ist die Tortur so oder so vorbei. Zuvor kann man aber wirklich eine Menge machen, z.B. boxen, treten, festhalten, auf dem Gegner herumtrampeln, in die Seile rennen und sich zurückschleudern lassen (ah, das berühmte „Whipping"), den Spezialgriff anbringen, ja, es ist sogar möglich, kurzfristig den Ring zu verlassen, um den Feind draußen mit einem Klappstuhl zu malträtieren. Trotzdem kriegt man die Sache relativ schnell in den Griff, weil eine Bildschirmanzeige den Spieler immer brav darüber informiert, ob er jetzt mit dem Joystick rütteln oder ganz hektisch auf den Feuerknopf drücken muß.

Aus Wrestle Mania hätte sich bestimmt mehr machen lassen, was Grafik (etwas farblos, ruckelnde Animationen), Sound (Gedüdel und enttäuschende FX) und Optionen (wo bleiben die Manager?) angeht, aber über die Spielbarkeit kann man nicht meckern. Naja, ein bißchen zu einfach ist es vielleicht, aber wo sonst könnte man zeigen, was man im Privatfernsehen alles gelernt hat? (mm)









Wrestle Mania

Grafik:	60%
Sound:	51%
Handhabung:	62%
Spielidee:	72%
Dauerspaß:	61%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	62%

Für Anfänger
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Ocean
Genre: Sport

Spezialität: Läuft auf dem A 500 Plus problemlos, nicht aber auf 1000ern. Ein WWF-Video liegt bei.



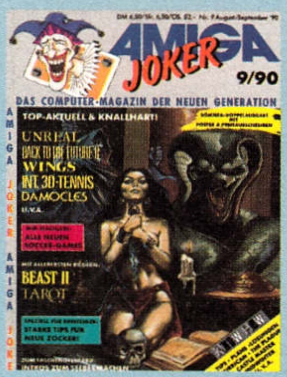
Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 4/90
Sport vom Feinsten: „TV Sports Basketball", „Tie Break" und „Manchester United". Plus einer Mini-Ausgabe des Jokers als Aprilscherz!



Amiga Joker 7/90
Abenteuerlich: „Antheads", „Chrono Quest II" und „Pirates!". Außerdem ein satirischer Blick auf das TV-Programm des Jahres 2000!



Amiga Joker 9/90
Harte Soft für harte Zocker: „Unreal", „Wongs" und „Hero's Quest". Plus tolle Einsteiger-Tips für schöneres Spielen!



Amiga Joker 1/91
Lang erwartet: „Elvira", „Monkey Island" und „Ultima V". Außerdem die Top Five 90 und ein Bericht von der Amiga 90 in Köln!



Amiga Joker 4/91
Große Namen: „Railroad Tycoon", „Back to the Future III" und „Jonathan". Weiters die Möglichkeit, aus seinem 500er einen 2000er zu machen!



Amiga Joker 7/91
Alle Sommer-Hits: „Spirit of Adventure", „Flight of the Intruder", „Wonderland", „Prehistorik" plus „10 neue Compilations" und sämtliche Renner von der Londoner „Trade Show"!



Amiga Joker 9/91
Unser zweiter Sommer-Hammer: „R-Type II", „Return of Medusa", „Eye of the Beholder", allererste Bilder der neuen Lucasfilm-Games und ein großer Vergleichstest „Amiga vs. Super Famicom"!



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV" und „Diskettenmagazine", sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse" bis zum „Bundesliga Manager Prof."!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV", jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II" und „Apidya", ein Preview von „Das Schwarze Auge", der Messebericht „Amiga 91 Köln" und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten"!



Amiga Joker 1/92
Ein Heft wie eine Silvesterrakete: Tests zu „Populous II", „Double Dragon III" und „First Samurai", erste Bilder der Grafik-Wunder „Space Ace II" und „Guy Spy", sowie alles über den Szene-Sport „Trainer"!



2. Sonderheft: Poster & Lösungen
10 megastarke Riesenposter (DIN A2) plus 10 geprüfte Komplettlösungen zu brandaktuellen Rollenspielen bzw. Adventures. Mit Plänen!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM. Das Sonderheft: Poster & Lösungen gibt's schon für 6,- DM, für das Sonderheft: Rollenspiele müßt Ihr 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 4,- DM (auf die Gesamtbestellung) für's Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

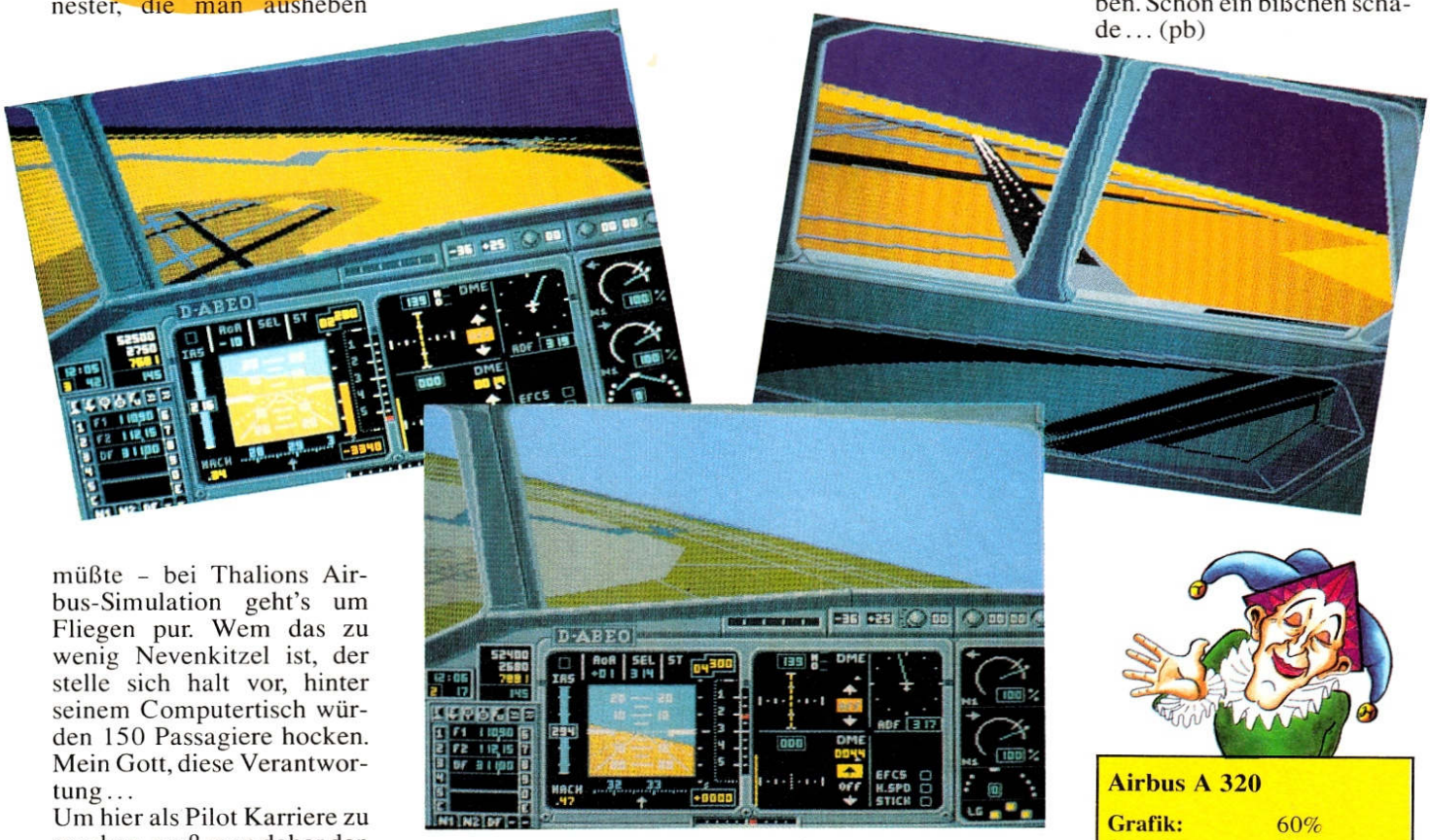
Die Triebwerke heulen auf, und ein gewaltiger Schub drückt mich in den Sitz. Ich ziehe den Steuerknüppel nach hinten, hole das Fahrwerk ein und will die Waffensysteme checken. Ein Blick auf die Karte: Wo bin ich überhaupt? Im falschen Spiel – ich sitz' im Airbus!

AIRBUS A320

Kein Zwillingsgeschütz am Bug, keine Raketen an Bord und auch keine Terroristennester, die man ausheben müßte – bei Thalions Airbus-Simulation geht's um Fliegen pur. Wem das zu wenig Nevenkitzel ist, der stelle sich halt vor, hinter seinem Computertisch würden 150 Passagiere hocken. Mein Gott, diese Verantwortung ...

Um hier als Pilot Karriere zu machen, muß man daher den Flieger aus dem Effeff beherrschen, klar. Also steht am Anfang das Training, auch klar. Erst wenn Bruchlandung ein Fremdwort ist, sollte man dem Ruf der Pflicht folgen und sich an den Programmteil „Duty" wagen: Ein Logbuch wird angelegt, in dem Dienstgrad, Flüge, Flugstunden, Crashs und Leistungsdurchschnitt festgehalten werden. Neben den regulären Pflichtflügen müssen dann immer wieder Prüfungsflüge absolviert werden, um die Karriereleiter hinaufzufallen. Welche Leistung dabei im Logbuch festgehalten wird, hängt entscheidend von der Landung ab – Abzüge in der Bewertung gibt es für fehlerhafte Sinkgeschwindigkeit, Neigung, verspäteten Aufsetzpunkt, Abweichung von der Bahnrichtung bzw. der „optimalen Resttreibstoffmenge". Kurz und gut, Airbus A 320 setzt volle Länge auf Realismus. Kein Wunder, schließlich ist der Programmierer Rainer Bopf ja selbst Pilot. Das merkt man bereits an der Instrumentierung des Cockpits: Gegen den Airbus sehen die meisten (Computer-) Kampfflieger aus wie das Vehikel der Gebrüder Wright! Das merkt man aber auch am umfangreichen Fluggebiet: Sämtliche Flughäfen und Funkleitstellen Westeuropas können angesteuert werden. Und nicht zuletzt merkt man es am schönen Handbuch: Alles und jedes wird ausführlichst erläutert, ohne daß das Manual den Umfang des New Yorker Telefonbuchs annimmt, selbst an eine Schnellstart-Erklärung wurde gedacht. Wer allerdings die Möglichkeiten des „sichersten Flugzeugs der Welt" wirklich ausreizen will, wird um ein genaues Studium nicht herumkommen.

Die Frage ist nur, ob die Mühe lohnt? Also, für Präsentations-Freaks bestimmt nicht – Cockpitperspektive, Blick aus den Seitenfenstern, Ende Gelände. Außenansichten fehlen völlig, Zwischenscreens gibt's kaum, und die Vektorlandschaften sind weder besonders detailliert gezeichnet, noch aufregend schnell animiert. Und der Sound? Glänzt bis auf Triebwerksgeräusche und Alarmpiepser durch Abwesenheit. Tja, das könnte man leicht als langweilig interpretieren, auch wenn es hundertmal der Realität entspricht. Warum also wurden keine Flugzeugkatastrophen à la Hollywood eingebaut? Warum keine Beinahe-Zusammenstöße mit Militärmaschinen, Triebwerksausfälle, Entführungen, Schießereien? So werden wohl nur Super-Realos und angehende Lufthansa-Bedienstete echte Freude am Airbus haben. Schon ein bißchen schade ... (pb)



Airbus A 320

Grafik:	60%
Sound:	39%
Handhabung:	64%
Spielidee:	66%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	62%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Thalion
Genre: Simulation

Spezialität: 1MB erforderlich, zwei Disketten, Zweitlaufwerk wird unterstützt. Poster und Kartenmaterial in der Box.

Deutsche Programme
Deutsche Anleitungen
Deutsche Handbücher



139 Intromaker
ISBN 3-86084-139-4
Mehr als 30 verschiedene Bootblock-intros können erstellt werden, mit jeweils diversen Zusatzeffekten. Individueller Text, verschiedene Scrolling-Arten, IFF-Grafiken können geladen werden, Musikeinbindung, ...! Erstellen auch Sie verblüffende Effekte in wenigen Sekunden! Super-Animationen! **DM 49,-**



Nr.131 ÜbersetzE
ISBN 3-86084-131-9
Mit dem Programm ÜbersetzE können Sie problemlos englische Texte ins Deutsche übersetzen. ÜbersetzE verarbeitet problemlos Texte beliebiger Länge und ist dank des umfangreichen mitgelieferten Wörterbuches enorm leistungsfähig. Natürlich sind die übersetzten Stücke nicht grammatikalisch fehlerfrei, aber der Sinn bleibt doch erhalten. Das Wörterbuch ist problemlos selbst erweiterbar und der registrierte Kunde wird über Updates informiert! Selbstverständlich liefern wir ÜbersetzE mit umfangreicher deutscher Dokumentation aus! **DM 29,-**



142 Master-Adress
ISBN 3-86084-142-4
Eine komfortable deutsche Adressverwaltung. Bis zu 32000 Adressen, schnell, Filter- und Sortierfunktionen, Listen- und Adressaufkleberausdruck. **DM 29,-**



147 Amiga-Chart-Analyse
ISBN 3-86084-147-5
Ein leistungsfähiges Aktien-, Optionsschein- und Indexverwaltungsprogramm. Grafische und tabellarische Chart-Analyse. Wird mit aktuellen Kursdaten auf 2 Disketten zusammen ausgeliefert! **DM 69,-**



164 Label-Designer
ISBN 3-86084-164-5
Label-Designer erstellt professionelle Etiketten für 3,5"-Disketten. Text und Grafik können gemischt werden! Leicht bedienbar und flexibel! **DM 49,-**



124 SGM Statistik-Grafik-Manager
ISBN 3-86084-124-6
Auf einfache Art und Weise können Sie mit SGM Statistik- und Präsentationsgrafiken erstellen: Balken-, Torten-, Tendenz-, Flächengrafiken. Diese Grafiken können ausgedruckt oder im IFF-Format weiterbearbeitet werden. **DM 49,-**



104 Haushaltsbuch
ISBN 3-86084-104-1
Komplettlösung zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen! Leicht bedienbar, auch für Computer-Neulinge geeignet. Unterstützung durch Demo-Dateien, frei von buchhalterischen Fachausdrücken, Funktionsüberblick: verschiedene Dateien, mehrere Kontenlisten, bis zu 10 Bilanzen, 40 freidefinierbare Konten, Suchroutinen, doppelte Buchführung, Filterfunktionen, Jahresübertrag, Mausunterst.. . (1 MB). **DM 98,-**



STEFAN OSSOWSKI'S
Schatztruhe präsentiert

Versandkosten Inland:
DM 3,- V-Scheck - DM 8,- Nachnahme
Versandkosten Ausland:
DM 8,- V-Scheck - DM 25,- Nachnahme

STEFAN OSSOWSKI
Gesellschaft für Software mbH i.G.
D - 4300 Essen 1, Veronikastraße 33
Tel. 02 01/ 78 87 78
Fax. 02 01/ 79 84 47
BTX *OSSOWSKI#



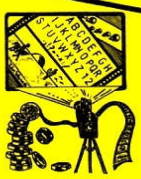
Nr.150 Nostradamus
ISBN 3-86084-150-5
NOSTRADAMUS ist ein professionelles deutsches Programm zur Horoskoperstellung auf wissenschaftlich fundierter Basis. Es besticht durch seine einzigartige Benutzeroberfläche und ermöglicht es auch dem Horoskop-Laien, komplizierte Berechnungen ohne Grundlagenkenntnisse durchzuführen. Es beinhaltet Standard-, Chinesische- und Runenhoroskope. Alle Horoskope können über Drucker ausgedruckt werden. Für alle Amiga-Modelle geeignet! **DM 89,-**



Nr. 151 DiskLab
ISBN 3-86084-151-3
DiskLab ist ein Programm, mit dem Sie Kopierschutzmechanismen analysieren und entfernen können. Mit DiskLab können Sie von allen Möglichkeiten des Diskcontrollers Gebrauch machen und dabei Disketten auch auf der untersten Ebene manipulieren. Die Erstellung eines eigenen Kopierschutzes sowie das Entschlüsseln von Fremdformaten ist ebenfalls möglich. DiskLab ist vollkommen mausgesteuert. **DM 69,-**



157 KontenManager
ISBN 3-86084-157-2
Ein umfangreiches Programm zur privaten Buchhaltung und Girokontoverwaltung. Sie können dieses Programm ohne buchhalterische Vorkenntnisse voll nutzen und zusätzlich sind grafische Auswertungen integriert! **DM 49,-**



158 Professional-Titler
ISBN 3-86084-158-0
Ein professionelles Video-Titel-Programm für die Commodore-Amiga-Familie. Professional Titler verfügt über mehr als 20 Überblend-Funktionen und ist trotz seiner Funktionsvielfalt einfach zu bedienen. **DM 69,-**



Nr.159 PPrint DTP **ISBN 3-86084-159-9**
PPrint ist ein DTP-Programm für den Heimbereich, Sportvereine, private Drucksachen, ... Mit PPrint können Sie Text & Grafik beliebig mischen und millimetergenaue Druckvorlagen erstellen. Mit PPrint können Sie bis zu 1024 x 1024 Punkte große Druckwerke erstellen, mit einer maximalen Ausdruckgröße von 1m x 1m. 16 bzw. 32 Farben sind gleichzeitig darstellbar und sowohl LoRes als auch HiRes und Interlace werden unterstützt. Das Programm arbeitet nach dem WYSIWIG-Prinzip, ist vollkommen mausgesteuert und multitaskingfähig! Zur Bildverarbeitung ist ein Grafikeditor und ein Farbanpasser integriert. Es besteht die Möglichkeit zur Verarbeitung von IFF-Grafiken. Zusätzlich liefern wir 4 Disketten mit Klein-Grafiken aus! **DM 99,-**



165 Master-Virus-Killer V2.2
ISBN 3-86084-165-3
Erkennt und vernichtet mehr als 158 Boot- und Linkviren! MVK wird ständig erweitert und ist leicht bedienbar! Top-Hit! **DM 49,-**



175 AMopoly
Die Amiga-Umsetzung des bekannten Brettspiel-klassikers für bis zu 4 Spieler. Der Computer kann beliebig viele Gegner übernehmen! Garantiert langer Spielspaß! **DM 39,-**



174 AdvancE
ISBN 3-86084-174-2
Ein Englisch-Vokabeltrainer in Perfektion mit sehr guter Benutzeroberfläche, Erweiterungsmöglichkeiten und leistungsstarken Abfrageroutinen. Umfangreicher Grundwortschatz! **DM 39,-**



180 TSBackup
ISBN 3-86084-180-7
Ein leistungsstarkes und schnelles Backupprogramm für alle Festplatten. Verschiedene Backup-Modi wie Standard, komprimiert und verschlüsselt, Track etc. sind enthalten. TSBackup gewährleistet eine optimale und dauerhafte Datensicherheit. Sehr benutzerfreundlich. **DM 49,-**



177 Steuer Profi 91
ISBN 3-86084-177-7
Ist die überarbeitete Version des bekannten Programmes. Es ist vollkommen an die neue Gesetzeslage angepaßt und wird mit umfangreichem deutschem Handbuch ausgeliefert.Mit StPr 91 stellt die Berechnung Ihrer Lohn/Einkommensteuer kein Problem mehr dar. Es besteht sogar die Möglichkeit des Ausdruckes in die amtlichen Formulare. Außerdem erwerben Sie mit dem Kauf von StPr 91 günstige Update-Gelegenheiten und Service für die nächsten Jahre gleich mit. StPr 91 ist um zahlreiche Möglichkeiten bezüglich Kapitalvermögen erweitert und deckt 99,9% aller möglichen Fälle ab. Sie können viel Geld und Zeit sparen! Benötigt 1MB! **DM 99,-**



184 POCObase - Datenbank **ISBN 3-86084-184-X**
POCObase ist der neue Superhit aus unserer Schatztruhe. Die ultimative Datenbank, die sowohl für Einsteiger als auch für Profis geeignet ist. Dank superleichter Bedienung können Sie ab sofort komplexe Büroanwendungen aber auch Adress-, Video-, CD-, Briefmarken- und sonstige Verwaltungen mit POCObase durchführen: POCObase in Stichworten: - Datenfelder mit 6 verschiedenen Feldtypen können individuell eingerichtet werden - bis zu 31 Datenbanken können gleichzeitig bearbeitet werden - fast keine Beschränkung des Datenvolumens - komfortabler Maskeneditor - verwaltet und druckt IFF-Grafiken - leistungsfähige Filter-, Such- und Sortierroutinen - Erstellung von Indizes und Relationen - kinderleichte Bedienung - hohe Geschwindigkeit. Benötigt 1MB. **DM 79,-**





Gremlin, sonst eher für flotte Rennspiele bekannt, zeigt hier mal, daß man auch im englischen Sheffield typisch japanische Actiongames programmieren kann. Untrügliches Erkennungsmerkmal: Der Held hat grüne Haare ...

... und sitzt für sein Leben gern vor der Glotze. Pech für ihn, daß seine Eltern gerade einen Videorecorder mit einer teuflischen Macke angeschafft haben – als er ihn ausprobieren will, wird er prompt ins laufende Programm gesaugt! Nun muß sich Videokid den Heimweg (nacheinander) durch einen Raubritter-Schinken, einen Western, einen Raumfahrerfilm, einen Gangster- und einen Horrorstreifen freiballern.

Neu dabei: Nur einige der insgesamt 20 Abschnitte warten mit dem gewohnten, „heldenorientierten" Scrolling auf, in den anderen bewegt sich der Screen automatisch in alle acht Richtungen, wobei unser TV-Killer darauf achten muß, nicht an Wänden oder einem der vielfältigen Gegner (Mönche, Cowboys, Monster, etc.) hängenzubleiben. Der Rest ist mehr oder weniger die übliche Ballerkost: Vier Leben gilt es gegen riesige Schlußmonster, herumschwirrende Geschoße, Fallgitter und andere Widrigkeiten zu verteidigen, wobei eine breite Palette von (Extra-) Waffen, Schutzschilden und Smartbombs zur Wahrung des Energiehaushalts zur Verfügung steht.

Die Grafik ist durchwegs putzig und nett animiert, das Leveldesign abwechslungsreich, die Steuerung unproblematisch und die Titelmusik ebenfalls recht gelungen. Lediglich die FX im Game können nicht überzeugen, und ein paar hinterhältige Stellen trüben die ansonsten ordentliche Spielbarkeit. Videokid ist somit zwar kein Überhammer, aber doch eine sehr ansprechende Mischung aus Geschicklichkeits- und Ballerspiel.
(C. Borgmeier)



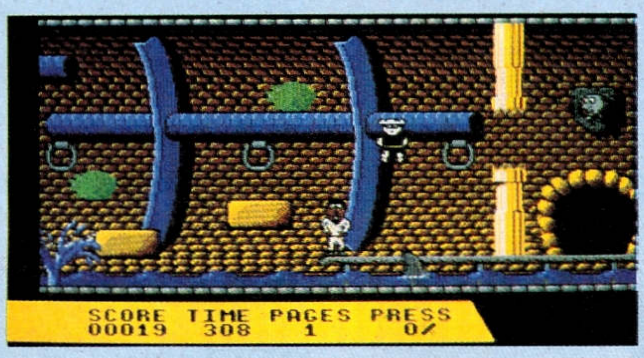
Videokid

Grafik:	72%
Sound:	55%
Handhabung:	68%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	69%
Preis/Leistung:	66%
Red. Urteil:	67%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 74,– DM
Hersteller: Gremlin
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Highscores werden nicht gesaved.

ROUND THE BEND



Versoftete Comic-Figuren gibt's derweil wie Dünensand in Westerland, man denke nur an Spiderman, Lupo Alberto oder Snoopy. Doch auch TV-Serien müssen ja oft als Vorlage für Computergames herhalten – hier kommt wieder eine ...

Dank Zeppelin/Impulze werden nach den C 64-Usern nun auch wir mit den Helden einer englischen Puppentrick-Reihe belästigt. Belästigt? Ja, belästigt, dieses Hüpfical haben wir nämlich etwa ebenso dringend gebraucht, wie einen Hammerschlag auf den Hinterkopf. Aber bitte: Doc Croc und Co. haben Probleme – eigentlich wollten sie nur ein lustiges Comicmagazin basteln, doch dann explodierte die Druckerpresse, und nun müssen deren Einzelteile sowie neun verschwundene Heftseiten im städtischen Abwassersystem zusammengesammelt werden.

Vier verschiedene „Redakteure" und ebensoviele Kanalnetze stehen zur freien Kombination bereit. Jeder aus der Crew kann hüpfen, durch Seitenrohre in andere Kanäle klettern sowie bei Berührung mit Wasser, Fledermäusen, Teddies oder sonstigen Feinden sterben. Findet er eine ihm zugehörige Seite, rettet er sie, indem er quasi durch den animierten Strip hindurchläuft, ohne mit irgendjemandem zusammenzustoßen. Also sozusagen ein Jump & Run im Jump & Run. Und weil der Redaktionsschluß naht, muß halt in begrenzter Zeit alles wieder beisammen sein.

Das Gameplay ist fad, das Scrolling nicht ganz ruckelfrei, überhaupt wirken die Comic-Grafik, der Soundtrack und die FX ziemlich einschläfernd. Immerhin hat man seinen jeweiligen Hüpfer mit dem Stick ganz gut unter Kontrolle, von der ziemlich ungenauen Kollisionsabfrage mal abgesehen. Vermutlich also kein wirklich mieses Game, aber ganz sicher kein gutes. (jn)



Round the Bend

Grafik:	41%
Sound:	34%
Handhabung:	59%
Spielidee:	28%
Dauerspaß:	34%
Red. Urteil:	36%

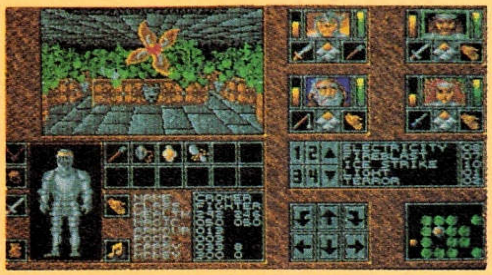
Für Anfänger
Preis: noch offen
Hersteller: Zeppelin/Impulze
Genre: Geschicklichkeit

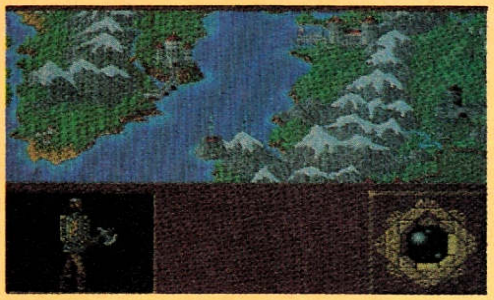
Spezialität: Poster liegt bei, Anleitung in gebrochenem Deutsch.

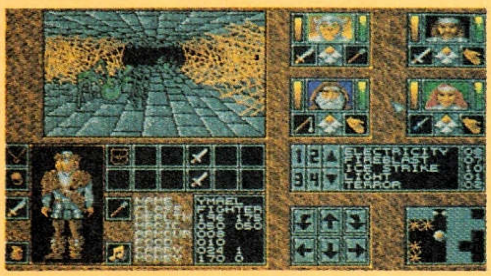
Abandoned Places Competition

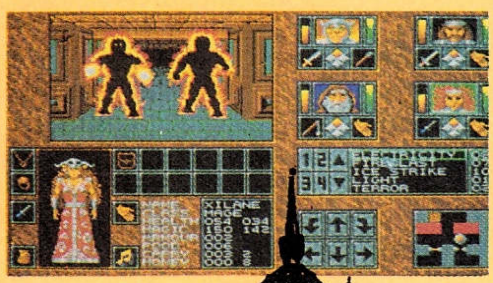
Verlassen sind die Plätze, einsam die Straßen - das kann doch nur London kurz nach Mitternacht sein! Wer sich davon mit eigenen Augen überzeugen will: Wir hätten da ein äußerst kostengünstiges Angebot ...

ELECTRONIC ZOO









Ein Wochenende in London mit allem Drum und Dran (Flug, Hotel, Sightseeing-Tour) für zwei Personen - und alles, was man dafür investieren muß, ist eine schlappe Postkarte! Und vielleicht ein, zwei Stoßgebete zur Göttin Fortuna ...

Bevor es in die englische Hauptstadt geht, aber erstmal ein Blick zurück auf jenes Rollenspiel, dem wir diesen tollen Hauptgewinn zu verdanken haben: Electronic Zoos „Abandoned Places". Obwohl wir die verlassenen Plätze (so der Titel auf deutsch) bereits vor Weihnachten getestet haben, sind sie nämlich eine weitere Würdigung mehr als wert! Ist der Planet Kalynthia doch in Wahrheit alles andere als verlassen, in der „Außenwelt" gibt's jede Menge Städte, Dörfer, Sümpfe, Wüsten, Seen und vor allem (deutschsprechende!) Leute, mit denen man sich nett unterhalten kann - natürlich laufen auch solche rum, bei denen man sich besser nicht mit Reden aufhält. Dazu kommt eine riesige „Innere Welt", die satte 40 Dungeons anzubieten hat, hier stößt man gelegentlich auf „intelligente" Monster, die sogar Zaubersprüche zur Heldenbekämpfung einsetzen. Man kann bei Abandoned Places auf Pferden reiten und mit dem Schiff fahren - nur Flugzeuge gibt's keine, womit wir wieder beim Ausgangsthema wären. Wer sich einen Platz im Londonflieger oder einen der anderen tollen Preise sichern möchte, sollte nur folgende Frage beantworten können:

Wie heißt der weltberühmte Londoner Stadtpark?

Ist doch einfach! Also Antwort auf eine Postkarte schreiben und bis zum 28.2.1992 (Einsendeschluß) an uns schicken:

Joker Verlag
„Abandoned Places Competition"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Electronic Zoo und des Joker Verlages, die sind alle ausgeschlossen. Ihr dürft hingegen alle mitmachen - viel Glück dabei!

1. Platz

Weekend-Reise nach London plus „Abandoned Places"

2. - 10. Platz

„Abandoned Places"

11. - 25. Platz

Ein anderes Electronic Zoo Game nach Wahl



TOP AMIGA HARD- UND SOFT

ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf Viren überprüft.
Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedrucktem ABC-SOFT-LOGO !

SONDERPREIS-AKTION zum Kennenlernen!

4,-DM

beträgt der Preis pro Einzeldiskette

Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

DIENSTPROGRAMME / UTILITIES / DFÜ

Best. Nr.

003 **D-SORT III** Diskettenverwaltungsprogramm komplett in **deutsch,1 MB**
008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG** komplett **in deutsch**
011 **POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer**
012 **DME-EDITOR** Text-Editor in deutsch konfiguriert !
024 **RESETFESTE RAMDISK** für Kickstart V1.2 + V1.3
026 **NOFASTMEM**, resetfest, softwarem. Abschalten des Fastrams
028 **QUICKMENU** zum Erstellen eigener Workbenchmenüs,**deutsch**
031 **DISKEY** Diskettenmonitor **mit deutscher Anleitung**
034 **LABELPRINT V3.0** ein Etikettendruckprogramm für 3,5"- und 5,25"-Etikettenlabel **mit deutscher Anleitung**
040 **COPY-DISK** 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme, für bis zu 4 Laufw.
041 **DFÜ-TERMINAL-DISK** enthält Acces V1.4,AZComm u. Comm
044 **FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME** zur Sicherung Ihrer Daten
047 **GIROMAN V3.20** Girokontoverwaltung **komplett in deutsch**
060 **DATAMADE** eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa,die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art.,komplett in **deutsch!**
066 **18UTILITIES** u.A.Fonteditor,Speicherlupe,Menüeditor, Iconbrush
067 **TRACKDISPLAY** zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Einfach Super!
068 **TURBO-IMPLODER V3.1** ein super Datencruncher !
069 **DFÜ-PROGRAMME** noch einmal 8 Amiga-DFÜ-Programme
070 **ICONS** eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons verschiedenster Größe!
071 **KRYPTOR** dient zum Verschlüsseln von Dateien. Diese können dann nur noch per Paßwort geöffnet werden, **deutsch**
072 **PASSWORTSCHUTZ** für Ihre Festplatte, **deutsch**
073 **C64-EMULATOR**, deutsche Ladeanweisung, benötigt mind. 1MB !
074 **DISKOPTI** organisiert Ihre Disketten neu, dadurch kürzere Ladezeiten !
075 **AMIDAT** eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, **deutsch**
076 **PD-COPY V3** kopiert auch MS-DOS- und Atari-Tracks! Mit Nibble-Copy,Checkdisk,Speedtest u.s.w. ! **Deutsch.Der Hit !**
077 **INTROMAKER V1.6** zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung, **mit dt. Anl.**
078 **ROAD-ROUTE** zeigt Ihnen die jeweilige Entfernung zwischen versch. Städten der BRD und ehem. DDR an. Integriert sind 911 Orte und 2307 Verbindungsstraßen. Beliebig erweiterbar,mit Fahrtroutenvorschlag !
131 **VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD** Datenbank
120 **LABELPAINT** Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, **deutsch**

SPIELE / UNTERHALTUNG

Best. Nr.

002 **RETURN TO EARTH** die Weltraum-Handels-Simulation mit **dt. Anl.**
005 **TETRIX** der Spielhallenhit ! Achtung, macht süchtig !
009 **BLIZZARD** ein Super-Ballerspiel
010 **STAR-TREK** erleben Sie die Abenteuer des Raumschiffes Enterprise! Benötigt 1 MB-Speicher und 3 Diskettenlaufwerke !! **3 Disk DM 12,-**
013 **THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5** zum Verändern von z.B. Interceptor,Ports of Call, Bards Tale, **deutsch**
014 **XYTRONIC** intergalaktische Handelssimulation,**deutsch**
015 **ZATUR** ein Denkspiel mit deutscher Sprachausgabe
019 **PARANOID** sehr gutes Breakout-Spiel
020 **RISK** Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspieles ,**deutsch.** 1MB
022 **BILLARD** eine sehr schöne Billardsimulation,benötigt 1 MB-Speicher
023 **WERNER-GAME** das Flaschbier-Spiel
027 **STAR-TREK** Version von T.Richter mit **deutscher Anleitung. 2 Disk DM 8.-**
029 **PACMAN** Umsetzung des Spielhallenhits
037 **TUNNEL-VISION** finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth
038 **CHINA CHALLENGE** Shanghai-ähnliches Spiel mit **dt. Anleitg.**
039 **DELUXE-HAMBURGER** ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
043 **ROLLON und PYRAMIDE** zwei Strategie-Spiele, **deutsche Anleitung**
046 **LUCKY LOSER** Geldspielautomat ,**komplett deutsch**
048 **PAMETHA** ein tolles Adventure-Spiel, **deutsch**
051 **KART** Go-Kart-Rennen für 2 Spieler,**deutsch**
052 **CAR** Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
053 **SLOT CARS** noch einmal, aber mit Feuerkraft
054 **SUPER GRIDDER** ein Geschicklichkeitsspiel
056 **MIAM MAN und ROLLER BALL** zwei Geschicklichkeitsspiele **mit deutscher Anleitung**
057 **H-BALL** sehr gute Breakout-Spielvariante
059 **MURAGLIA** (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und **Biscione** (sehr gute Version des "Wurm"-Spieles)
063 **SYS** Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
064 **DRIP-GAME** sehr lustiges Geschicklichkeitsspiel
079 **ZERG** ein Fantasy Rollenspiel
080 **MOONBASE** ein Weltraumspiel
081 **DRAGON CAVE** erforschen Sie unbekannte Dungeons ! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten **PD-Hit !** Mit Spiele-Editor,**deutsch. Benötigt 1MB**
082 **MARIKO** ein interessantes neues Denkspiel,**dt.** gute Grafik
083 **EISHOCKEY-MANAGER-SIMULATOR** bringen Sie Ihre Mannschaft durch geschicktes Taktieren zum Sieg! **Deutsch!**
084 **KNIFFEL** sehr schön gemacht, komplett **deutsch**
085 **MISSILE COMMAND** verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer ! Superschnell,bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! **Absoluter Hit!**



086 **JUMPY** ein Hüpf- und Sammelspiel in **deutsch**
087 **EXTERMINATE** und **DARK STAR** zwei Shoot 'em up Games,**deutsch**
088 **TUMBLER STREET** mögen Sie illegale Spiele mit Geld? Es handelt sich hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe-Spiel mit einem Bällchen.Mit digitalisierten Filmsequenzen, einfach super ! **Benötigt 1MB-Speicher**
089 **WIZZY'S QUEST** ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! **Komplett deutsch.**
090 **SPACE BATTLE** ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert
091 **FRED DIAMOND** eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor,**deutsch**
092 **BÖRSE** spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an einer Börse wieder! **Deutsch**
093 **TRICKY** bei diesem Spiel geht es darum, alle vorhandenen Steine mit einem Ball abzuräumen. **Mit Spieleeditor, deutsch**
094 **SKRÄBEL** Amiga-Version eines bekannten Brettspieles, mindestens 1MB Speicher erforderlich,**deutsch, sehr spielstark !**
095 **BLACK-JACK** schöne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler !
096 **PYTHAGORAS** Handelssimulation für 1-4 Spieler, **deutsch**
097 **MYKENE** ein spannendes Strategie-Spiel
098 **DISC** Geldspiel-Automat, **deutsch**
099 **DUNGEON KRAMPFER** die Alternative zum Original ! Befreien Sie Ihre Stadt von intergalaktischen Megaknubbeln. **Komplett in deutsch. Der PD-Hit !** Benötigt 1MB-Speicher
100 **DRIVE WARS** ein sehr gutes Shoot 'em up-Game
101 **ZAUBERWÜRFEL** Amiga-Version mit Maussteuerung und Animation
102 **DOWN HILL** eine sehr gute Skirennen-Simulation
103 **12 KLEINE DENKSPIELE**
104 **FAXEN** ein Kästchen-Verschiebespiel mit Bildern, **deutsch** und **TETRIS** mit Zweispielermodus
105 **MECHFIGHT** ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht, Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen. **Mit Spiele-Editor**
106 **HEADGAMES** hier heißt es feuern,feuern...
107 **SPIELE-LEXIKON** Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen !
108 **BOULDERCRASH V1.3** hübsche Boulderdash-Variante
109 **MÜNZEN** und **SCHLANGE** zwei Denkspiele in **deutsch**
110 **HEROS** dieses Programm beruht auf einer Idee eines alten C64-Programmes. Mit Hilfe des Zufallsgenerators erfindet der Computer immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmunzeln ! **Deutsch**
032 **SKAT** sehr gute Skatspielsimulation mit animierter Grafik !

ANTI-VIRUS

004 **VIRUS-CONTROL V1.3** erkennt auch Linkviren,**deutsch**
025 **ANTI-VIRUS-DISK** mit **15!** Viruskiller-Programmen
111 **LAMER SCANNER** mit **deutscher Anleitung**
112 **ZERO VIRUS III** neueste Version des bekannt guten Virenkillers

DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

021 **DBW-RENDER V2.0** Ray-Tracing-Programm mit **deutscher Anleitung** **2Disk DM 8,-**
113 **MCAD** sehr gutes Amiga-CAD-Programm
114 **AMIGA-DOWNLOAD-FONTS** für 24-Nadel-Drucker, deutsch sowie Assembler Quell-Codes für Fonts,Bilder,Screens, deutsch
115 **PRINT STUDIO** universelles Drucker-Utility mit komfortabler grafischer Benutzeroberfläche.Ausdruck aller IFF-Formate,Screens,Texte. Speichern von Screens und Fenstern als IFF-Datei,deutsch und **GRAFIK MACHINE** ein komfortabler IFF-Konverter
116 **POST** leistungsfähiger Postscript-Interpreter, volle Unterstützung der Adobe-Sprache. Verschiedene Zeichensätze werden mitgeliefert
117 **SUPERPRINT** druckt kurzen Text beliebig groß auf Endlospapier
118 **PRINTER DISK** enthält 9 nützliche Druck-Programme bzw. Utilities für Nadeldrucker
119 **TURBO SILVER WORKSHOP , deutsch**
121 **TEX** komplettes Schriftsatz-Paket für den Amiga mit Druckertreibern für NEC P6, EPSON FX80 und HP-Deskjet ! **Deutsche Anleitung** und massenweise Fonts ! **9 Disks DM 36,-**
122 **DTP-CLIPART-BILDER 10 Disks randvoll DM 40,-**
123 **DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch 2 Disk DM 8,-**
124 **A500-VIDEOKURS** welche Hard- und Software wird benötigt und was wird wo angeschlossen? Diese Fragen beantwortet der A500-Videokurs ! Benötigt 1MB-Speicher **2 Disk DM 8,-**

HOBBY / HAUSHALT

001 **VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK**, komplett in **deutsch**
007 **AKTIEN** eine Aktienverwaltung komplett in deutsch
042 **SUPER-LIGA** eine Fußball-Bundesliga-Verwaltung in **deutsch**
049 **SCHICKSAL?** religiöse Bilder und Texte mit Musik, deutsch
065 **CD- UND PLATTENLISTE** Katalogisierungsprogramm,**deutsch**
125 **ÖKO** was soll ich nächste Woche kochen und was muß ich dafür einkaufen? Beide Fragen beantwortet jetzt ÖKO! Interaktiv wird ein Küchen- und der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt ! **Komplett in deutsch**
126 **FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG** ist mit dem Amiga durch dieses Programm möglich, **deutsche Anleitung**
127 **KALORIENWACHE** errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! **Komplett in deutsch**
128 **LOTTOMASTER** überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und gibt (nicht ganz ernst gemeinte) Vorhersagen, **deutsch**
129 **CHARAKTERTEST** auf Grund von Schlaf- und Blumentest,dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw., **deutsch**
130 **ORAKEL** befragen Sie das chinesische Orakel bei der Beantwortung von schwierigen Fragen ! **Deutsch**

TEXTVERARBEITUNG / BUSINESS

Best. Nr.

018 **MS-TEXT** sehr gute deutsche Textverarbeitung
132 **BUSINESSPAIT** erstellt Balken-,Linien-,Säulen- und Tortendiagramme aus eingebenen Daten, **deutsch**
133 **JAHRESBILANZ** verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker dargestellt,**deutsch**
134 **FONTS** viele Schriftarten für Textverarbeitungen etc. **10 Disk DM 40,-**

LERNEN / SCHULE / STUDIUM

045 **PERFECT ENGLISH** Vokabeltrainer komplett in **deutsch** !
050 **DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS** in Bild, Text und Animation anschaulich erläutert ! Benötigt 1 MB-Speicher
058 **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG** mit grafischer Darstellung,**deutsch**
135 **ELEKTRONIK-KURS** Spannung- Strom- Widerstand **2 Disk DM 8,-**
136 **6 MATHEMATIK-PROGRAMME** (Kurven, Gleichungen usw.)
137 **CHEM V1.0** ein Programmpaket zur räumlichen und wirklichkeitsgetreuen Darstellung von Molekülen mit Editor !
138 **GEO** ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Erde mit Informationen über Einwohnerzahl,Hauptstadt,Fläche usw. Außerdem enthält das Programm umfangreiche Tests in spielerischer Form mit Punktvergabe ! **Deutsch.** Ein Astronomielern- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefert !
139 **MATHEPROGRAMME** Wurzel-,Primzahlen,Zinsen und Jahreszahlen werden von diesem Programm berechnet ! **Deutsch**

MUSIK / GRAFIK / ANIMATION

006 **NEW-TEK-SOUND** Grafik- und Animationsdemo. Hier zeigt der Amiga, was in Ihm steckt ! **2 Disks DM 8,-**
017 **SONIX-SOUND-PAKET** 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix-Player **DM 32,-**
030 **SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS** und Intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf **5 Disketten DM 20,-**
033 **ANIMATIONS** 8 Disketten mit Super-Animationen,1MB Speicher erforderlich **DM 32,-**
055 **M.E.D.** soundtrackerähnliches Musikprogramm, sehr gut, mit **deutscher Anleitung**
140 **GRAFIKSHOW** mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher
141 **AGATRON-GRAFIK-SHOW**
142 **MAD-SLIDESHOW** sehr empfehlenswert !
143 **TURBO SILVER SLIDESHOW**, sehr gut !
144 **MIDI-PANIC** Midi-Programm mit diversen Midi-Utilities,**deutsch**
145 **ART-SLIDESHOW** mit sehr schönen, gezeichneten Bildern



PROGRAMMIERSPRACHEN

036 **PCQ-PASCAL-COMPILER-PAKET mit deutscher Anleitung**
146 **ZC-COMPILER** C-Compiler
147 **UTILITIES für Programmierer** z.B. Disobject,ILBM-Handler, M2-Maker
148 **FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung**
149 **LISP-INTERPRETER mit deutscher Anleitung**
150 **HILFS- UND DIENSTPROGRAMME** für Modula-Programmierer. Im einzelnen: CDTITLER,CLITITLER,DIRSTRUCT, M2 PATHS, NAMEFILES , OBJIMP, WINDOWIOX
151 **PDC** ein komplettes C-Programmiersystem mit Compiler, Assembler,Linker und Bibliotheken. Lattice-C kompatibel, mit Quelltext **3Disk DM 12,-**
152 **X-LISP V2.1** ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga



PAKET-ANGEBOTE

EINSTEIGER-PAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen,Infos, Demos,Programme

Komplettpreis 10 Disks 35,- DM

SUPER-PAKET

bestehend aus Textverarbeitung,CAD, Haushaltsprogramm,Anti-Virus-Disk, Spielen und nützlichen Hilfsprogrammen für die tägliche Arbeit am Amiga !



15 Disks nur 55,- DM

SPIELE-PAKET I + II

je 10 ausgewählte Disks **je Paket nur 39,- DM**

SOUNDPAKET jede Menge

Soundtracker-Musikstücke sowie folgende Musik-Programme:**Sequencer,MED,Intui Tracker, Beatstompec**

Komplettpreis 35,- DM

WARE ZU FAIREN PREISEN !

SUPERPACK 60

60 PD-Programme der Spitzenklasse!

Return to Earth,Kampf um Eriador,ColorWindow,WBLander,Risk,Broker,Amiga-Stopper,Paranoid,LuckyLoser, Faktura,Clock,MS Text,Videodatei,Platten-liste,Superliga,Haushaltsbuch,MCAD,Wizard of Sound,Tastenschloß,CLI-Pack,Virus-Stop,Werner-Spiel,Latein,DiskCat,ROM,Star Trek,Core Wars,Show,Label,Amiga-Paint,Giroman, Filemaper,Printutility,Blizzard,Virus Control,Tetnix,Moria,Battleforce,Peters Quest,Super-Bilder,Billard,Einkommensteuer,D-Sort III,Fix-Disk,Universaldatei,Quickmenü,Diskey,Mandelbrot,Silver-Bilder,Astronomie,Superprint,Calc,Atlantis, Schach,Viewboot,Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen KOMPLETTPREIS nur 69,- DM

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung der Superlative!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer ! Enthalten sind unter anderem: DaVinci,Business-Paint,Geo,Analysis,Video-Verwaltung,AmiDat,Power-Packer,Diskspeed, Rechentrainer,Boulder,Roll On,Lucky Loser,Berserker,Dir Utility,Diskcat,Disk-Label-Druck,Pit Dry Gen,Drip,Maze Man,Noch Eins,Ahoi!,MS-Text,Elements,SD-Backup,Turbo-Backup,PCopy,GPrint,Steinschlag,3D-Labyrinth,Egyptian Run,Icon Assembler,Pointer-Animator,Fast Disk,Mastermind,Chess,Boot Intro,WB-Pic,Deluxe-Hamburger,Mega WB,Sonix-Musik sowie weitere 60 Programme !

100 Programme KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse !

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Intui Tracker,Mad-Factory,Anti-Virus,Sequencer,Amiga-Paint,MED-Beatstompec,Superprint,Moleküledatenbank,R.O.M.,Mandelbrot,ABACUS,Fahrprüfung,Perfect English,Latein, DaVinci,Diskmonitor,Schreibkurs,Quizmaster,Billard,Feldherr,Grav-Attack,Tabellenkalkulation,Buchhaltung u. Jahresbilanz,Klecks,Briefkopf,Videoverwaltung,Roulette,Datei 2.15,Etikettendruck,StarLabel 2.0,Broker-Assistent,Musikdatei,Fix-Disk,Beatmaster,StarChart,Horoskop,DiaPaint,Paccer,Imperium Romanum und weitere 60 Programme



Das ideale Paket für jeden Amiga-Fan zum KOMPLETTPREIS von nur 89,- DM

SUPERGAMES I

eine Spielesammlung der Extraklasse !



enthalten sind: Imperium Romanum,Pythagoras,Tetris,Faxen,Ball+Pipes,Hiruris,Blox Spacebattle,Drive Wars,Disc,Clowyns, Drip,Mykene,Roll On,Obsess,Paranoids, SYS,Miniblast,Car,Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur 35,- DM

DELUXE-BENCH

eine Superdisk !

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI ! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen im komprimiertem Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. Weitere Utilities: 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke,Boot-Intro-Maker,Mausbeschleuniger, Textverar-beitung,Bildschirmschoner,ein- und ausschalten des AUDIO-Filters,Packer/ Entpacker mit Maussteuerung,Utilimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw..

nur 29,90 DM

LEERDISKETTEN 3,5" MF 2DD

neutral inkl. LABEL

10 St. DM 8,- 50 St. DM 39,- 100 St. DM 75,- 500 St. DM 360,-

HARDWARE:

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	DM	109,-
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	DM	135,-
3,5" LAUFWERK A500 intern	DM	127,-
5,25" LAUFWERK extern, abschaltb, 40/80 Tracks	DM	185,-
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1 MB, mit Akku und Uhr, abschaltbar	DM	65,-
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern,Akku,Uhr,abs.	DM	269,-
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	DM	339,-
COMMODORE PC/AT-KARTE+5,25"LW+MSDOS4.01	DM	949,-
FLICKER-FIXER für A2000 DM 289,- für A500	DM	498,-
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi incl. Mousepad	DM	55,-
MAUS-MATTE	DM	7,-
KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 3-fach	DM	55,-
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach,mit V1.3 od.V1.2	DM	98,-
KICKSTART-ROM V1.3 oder V1.2	DM	59,-
KICKSTART-ROM V2.0		a.Anfrage

FARBBÄNDER:

STAR LC10	DM 9,90	STAR LC24/10	DM 14,50
NEC P6/P7 Plus ..	DM 14,95	EPSON LQ 500-850 .	DM 11,95

Weiterhin sind ca. 6000 PD-Disks aus ca. 150 Serien lieferbar!

z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, RHS, AUGE, Platinum, Cactus, TBAG, Panorama, SAFE....

Lieferung erfolgt ausschließlich auf 3,5"-Disketten inkl. Etiketten auf 1a-NN-Disks

1,90 DM BEI ABNAHME BIS 49 DISKS
1,80 DM " " AB 50 DISKS
1,20 DM " " AB 300 DISKS

1,10 DM BEI SERIENABNAHME über 300 DISKS !

*** KOSTENLOSES INFO ANFORDERN ***

PD - ABO - SERVICE

PRO DISK 1,50 DM

3 DEUTSCHE KATALOG-DISK 10,- DM

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 100 PD-TOP-Spielen !



enthalten sind z.B.:Trucking,A-Balls, Mechforce,Roboter,Würfel-Poker, Reaktor,Fußballmanager,Eishockey-manager,Treasure Search, Headgames,Taran,The JAR, Exterminate,Bandits, Kniffel,Q-Ball,Peters Quest, Raumstation,Drip-Game, Grufti,Move,Run for Gold, Zatur,Roll on,Puzzle,Stein-schlag,Harfe Partience, Halma,Tennis,Space Battle,Space War, Missile Command,Jum-py,Supersenso, Cosmoroids, Bauernskat,Quattro,Pyramide und viele andere

100 SPIELE KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE ein Programm, das Ihnen englische Texte , z.B. Anleitungen, ins Deutsche übersetzt.. Inclusive erweiterbarem Wörterbuch **27,-DM**

DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen , Tips & Tricks rund um den AMIGA, incl. 2 begleitende Disketten mit hilfreichen Programmen! **Der Hit für AMIGA-EINSTEIGER** **49,-DM**

IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Instrumente,Geräusche) in fantastischer Qualität! Verwendbar für alle gängigen Musikprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, MED). Gratis dazu ein PD-Soundprogramm! Insges. 10 Disks **79,-DM**

PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format und umgekehrt. Geeignet für 5,25"- und 3,5"-Disketten, PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich! **67,-DM**

TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln! Insgesamt 3 Disks **67,-DM**

TURBOPRINT PROFESSIONEL **167,- DM**

TURBOPRINT II für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi in Farbe und Schwarz/Weiß **78,- DM**

X-COPY PROFESSIONEL (neue Version) mit Hardware-Zusatz kopiert fast jede geschützte Software **75,- DM**

MULTITERM DELUXE V2.1 BTX-DECODER macht Ihren Amiga BTX-fähig! Postzugelassen, komplett deutsch mit ausführlichem Handbuch **99,- DM**

MULTITERM PRO erweiterte Version benötigt 1MB Speicher **119,- DM**

BTX-INTERFACE zum direktem Anschluß des Amiga an BTX-Anschlußbox der Post (D-BT-03) **79,- DM**

BEETHOVEN ein Musik-Programm mit Noteneingabe-Möglichkeit ! Der Nachfolger von "Wizard of Sound", insgesamt 3 Disks, 1MB erforderlich **49,- DM**

LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar, Lernmodus mit Fehlerauswertung **49,- DM**

DSORT-PRO Etikettendruck mit Listenerst. **19,- DM**

BRIEFKOPF zum Erstellen eigener Briefköpfe **19,- DM**

VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung **29,- DM**

MOVIE-MAKER Animations-Programm **49,- DM**

ACHTUNG AMIGA - PROGRAMMIERER

Wir suchen ständig überdurchschnittlich gute und neue AMIGA-Software.

Unsere Versandkosten: bei Nachnahme **DM 8,-** bei Vorkasse (bar, Scheck) **DM 5,-** Ausland: DM 20,- und Lieferung nur gegen Vorkasse! Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht.
Bitte beachten Sie: Unsere Preise sind äußerst scharf kalkuliert, deshalb müssen wir bei Bestellungen **unter einem Auftragswert von DM 15,-** eine zusätzliche Mindermengen-Bearbeitungsgebühr von **DM 3,-** erheben.

ABC-SOFT
Hangstein 16a
D-4920 Lemgo
Telefon 05261/68475
Telefax 05261/68229

Fachhandel für Hard- und Software Public Domain Shareware Entwicklung und Vertrieb Elektronik Werbeagentur

eyes of the eagle

Die Versorgungslage am CDTV sieht ja nicht unbedingt rosig aus, da freut man sich über ein „scheibchenweises“ präsentiertes Rollenspiel natürlich besonders. Zu Recht?

Wie erwartet zeigt die Schillerscheibe erstmal ein beeindruckendes Intro, hinter dem sich aber nur eine dünne Vorgeschichte verbirgt: 22. Jahrtausend, Wissenschaftler wurde auf fremden Planeten entführt, Spieler muß ihn befreien, Ende Gelände.

Tröstlich, daß der Charakterscreen schon etwas komplexer ausgefallen ist, man beginnt das Abenteuer mit einem Solo-Helden, der mit acht verschiedenen Persönlichkeitswerten ausgestattet werden darf. Sowohl das umfangreiche Spielareal mit Städten, Wäldern und Dungeons als auch der Spielablauf sind dann eindeutig von „Ultima“ inspiriert – mit den Einwohnern läßt sich's gemütlich plauschen, Kämpfe gehören kaum zur Tagesordnung, und wenn, dann enden sie meist tödlich. Das schnelle Ableben verdankt man einem extrem unhandlichen Kampfsystem, überhaupt erreichen die Adleraugen kaum je die Klasse ihres Vorbilds.

So sehen die zahlreichen Zwischenbilder toll aus, die eigentliche Spielumgebung aber schon weniger; für Atmosphäre sind hier mehr die schönen Musikstücke und Effekte zuständig. Die prinzipielle Steuerung ginge zwar in Ordnung, doch braucht man zur Sicherung des Spielstands eine Floppy bzw. RAM-Karte – es sei denn, man will sagenhafte 60 (!) Zeichen eingeben, um den Status Quo wieder herzustellen. Außerdem drükken elend lange Nachladezeiten auf den Spaß an der Freud. CDTV-Rollenspieler werden's trotzdem mit Fassung tragen (müssen), denn eine Alternative ist momentan noch nicht in Sicht ... (rl)



Eyes of the Eagle CDTV

Grafik:	61%
Sound:	89%
Handhabung:	48%
Spielidee:	57%
Dauerspaß:	60%
Preis/Leistung:	55%
Red. Urteil:	59%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: On-Line
Genre: Abenteuer

Spezialität: Englische Anleitung auf CD, acht hörenswerte Soundtracks.

Beim Betreten eines Gebäudes „verschwindet“ das Dach.



xarom

Die Alpenrepublik hat ihr Herz für Software entdeckt, nach Max Design zieht nun ein weiterer Austro-Newcomer ins gelobte Amiga-Land: Silverbyte. Anläßlich eines Besuches haben uns die Jungs neben diesem Textadventure auch gleich ihre Firmenphilosophie vorgestellt ...

Phantasie, Kreativität und möglichst keine Gewalt – so lautet das Credo der Wiener Company. Das klingt vernünftig, und auf den ersten Blick sieht Xarom denn auch nicht übel aus. Wenngleich die Story etwas altbacken daherkommt: Im schottischen Hochlandnebel steht ein Dimensionstor herum, durch das man in die Welt des bösen Zauberers Xarom gelangt. Dort wollen wir auch hin, um dem Kerl flugs das Handwerk zu legen – völlig gewaltlos, versteht sich!

Der zweite Blick offenbart ein paar geschickte Lösungen in puncto Steuerung (Maus/Icon/F-Tasten) und Items (Waffen und Kleidung sind sehr bequem zu handhaben), sowie vereinzelte Rollenspielelemente, beispielsweise gewinnt der Held mit der Zeit an Erfahrung und verspürt Hunger ebenso wie Müdigkeit. Aber der dritte Blick enttäuscht dann doch: Zwar hören sich die verschiedenen Melodien hübsch an, aber optisch wirkt das Game halt arg laienhaft. Überhaupt steckt der Teufel mal wieder im Detail, so kann es auf 2000ern zu Aufhängern und Absaveproblemen kommen, gezieltes Ausfragen von Leuten ist nicht drin, und der Parser treibt einen regelrecht in den Wahnsinn – ständig bestreitet er, Dinge zu kennen, die in der Ortsbeschreibung erwähnt oder gar extra hervorgehoben werden! Aber aller Anfang ist schwer, besonders wenn es ein deutschsprachiges Adventure sein soll ... (jn)



Xarom

Grafik:	30%
Sound:	61%
Handhabung:	40%
Spielidee:	51%
Dauerspaß:	42%
Preis/Leistung:	44%
Red. Urteil:	42%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,– DM
Hersteller: Silverbyte
Genre: Abenteuer

Spezialität: Allerlei Optionen (Musik an/aus usw.), aber nur ein Savestand möglich. Abfrage aus dem Handbuch in Romanform.



LETHAL XCESS WINGS OF DEATH II

Wer heutzutage einen vertikal scrollenden Kracher losläßt, läuft Gefahr, überhört zu werden – so viele von der Sorte knallen bereits über Amiga-Monitore! Aber der Vorgänger wußte eigentlich ganz gut auf sich aufmerksam zu machen . . .

Der Amiga Joker meint:
Lethal Xcess macht seinem Namen alle Ehre: Ballern bis zum Exzeß!



. . .weshalb Programmierer Marc Rosocha auch hier seinem Erfolgskonzept treu geblieben ist: Spielbarkeit ohne Kompromisse lautet erneut die Devise! Man darf sich daher nicht wundern, wenn die zweiten Todesflügel dank ihrer erstklassigen Steuerung und den Tonnen von Gegnern wieder echtes Arcade-Feeling aufkommen lassen; man darf sich aber genausowenig wundern, daß sich die Neuerungen gegenüber Teil eins in Grenzen halten. Für den zeichnete schließlich noch Thalion verantwortlich, während Marc dieses Game unter dem eigenen Eclipse-Label veröffentlicht. Warum also nicht auf Nummer Sicher gehen?
Das darf zu Beginn auch der Spieler, indem er sich den passenden von insgesamt drei Schwierigkeitsgraden aussucht, die Soundbegleitung (Musik/Effekte/Musik & FX) festlegt und Ein- oder Zwei-Spieler-Modus anwählt. Anschließend geht's im ersten von nunmehr fünf sehr langen (anstatt der sieben eher kurzen des Vorfliegers) Level durch eine schaurige Ruinenlandschaft voller Libellen, Raupen, riesiger Würmer und ähnlich ekligen Viechern, bis man am Ende einem gigantischen Hörnertier gegenübersteht. Nach hartem Kampf gibt es den Zugang zum nächsten Spielabschnitt frei, wo eine zauberhafte Ödnis-Landschaft wartet, es folgen Wassergärten, ein Vulkangebiet und eine recht frostig aussehende Techno-Landschaft. Wer das alles erfolgreich durchflattert hat, darf sich zum Schluß noch eine hübsch gemachte Endsequenz anschauen.
Zwei Besonderheiten sind erwähnenswert: Beim Baller-Duett muß sich der zweite Mann nicht mit einem kümmerlichen „Satelliten" zufriedengeben, sondern bekommt einen genauso schönen Flieger wie sein Joystick-Kollege. Und gerade, wenn man sich Seite an Seite durchs Feindesland kämpft, ist Besonderheit Nr. 2 noch wichtiger als sonst: Die vielfältigen Extrawaffen lassen sich nämlich stufenweise aufrüsten, doch wer dabei auch nur ein „falsches" Bonussymbol (von einer anderen Waffensorte) erwischt, darf wieder ganz von vorne mit dem Aufpäppeln anfangen! Da kommt Freude auf . . .
Technisch weist das Game alle Vorzüge auf, die bereits den Vorgänger auszeichneten, also volle PAL-Auflösung, gute Animationen und butterweiches Scrolling, selbst wenn sich Dutzende von Sprites auf dem Bildschirm tummeln. Dazu gibt es wieder wunderschöne Begleitmusiken von Jochen Hippel und eine Steuerung, die alle Befehle exakt und blitzschnell umsetzt.



Auch an den Feindformationen ist nichts auszusetzen, einzig und allein die Hintergrundgrafiken wirken stellenweise etwas langweilig – aber da der Rest alles andere als langweilig ist, kann man das schon mal verschmerzen! (C. Borgmeier)





Lethal Xcess

Grafik:	72%
Sound:	76%
Handhabung:	80%
Spielidee:	41%
Dauerspaß:	80%
Preis/Leistung:	72%
Red. Urteil:	77%

Variabel
Preis: ca. 84,– DM
Hersteller: Eclipse
Genre: Action

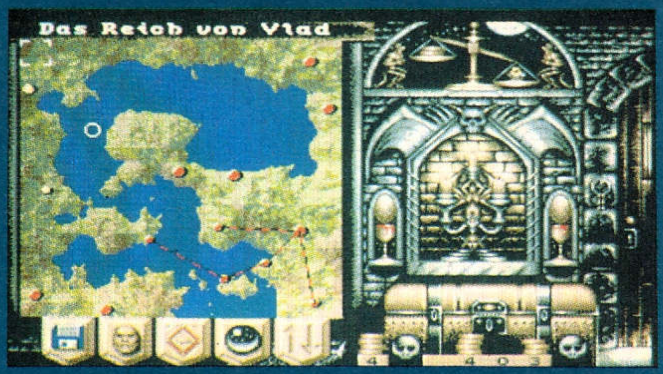
Spezialität: Zwei Disks (Dual-Format: Amiga und ST-Version), Zweitlaufwerk wird unterstützt. Die Highscores lassen sich speichern und können sogar ausgedruckt werden.

Der eine hat nur eine kleine Zweizimmerwohnung, der andere gleich ein ganzes Königreich – doch irgendwann stehen beide mal vor genau demselben Problem: Mit diesen schrecklichen Nachbarn ist einfach nicht auszukommen! Es hilft alles nichts, da muß die richtige Strategie her . . .

REALMS

Der Amiga Joker meint: Realms – ein rundum königliches Strategiespiel!







Wie zu vermuten, geht's hier natürlich nicht um eine Zweizimmerwohndusche – Papa war schließlich König! Nun ist Papa allerdings im Monarchen-Himmel, und wir haben sein riesiges Fantasy-Reich geerbt. Dank einsichtiger Programmierer ist das Erbe ziemlich abwechslungsreich ausgefallen, man darf sich nämlich aussuchen, welches Reich es sein soll: entweder die Heimstätte der Zwerge, Amazonen, Barbaren, Orks, Elfen oder Wikinger. Nachdem man sich für sein Lieblingsvolk und -land entschieden hat, übernimmt der Computer alle anderen, die von nun an Nachbarn und Konkurrenten darstellen. Jeder will die Vormachtstellung im Gesamtreich erringen, aber wie sie das anstellen, bleibt den Herrschern selbst überlassen. Man kann mit den Kollegen Handel treiben oder einen Krieg gegen sie anzetteln, jede Strategie ist erlaubt, nur erfolgreich sollte sie sein!

Sowohl vom Spielprinzip als auch von der Präsentation her ist Realms unübersehbar an „Powermonger" angelehnt. Wie beim Vorbild gibt's eine kleine Übersichtskarte des gesamten Spielfeldes und einen vergrößerten 3D-Ausschnitt, auf dem der Großteil der Aktionen abläuft; nur bei besonders gewaltigen Schlachten wird zu einem eigenen Kampfscreen umgeschaltet. Es sind insgesamt sieben Szenarios vorhanden, allesamt etwas umfangreicher als bei „Powermonger"; in einer limitierten Sonderauflage des Spiels kommen sogar noch zwei weitere dazu. Was hat man nun als regierender König zu tun? In einem Wort: alles! Steuern müssen erhoben werden, das Volk will was zu futtern haben und seine Städte ausgebaut und eingezäunt sehen; wenn man fremde Siedlungen erobern/plündern/zerstören möchte, sollte man vorher tunlichst seine Armeen mit Rüstungen, Waffen, Schiffen, Pferden etc. ausrüsten – gottlob vermehren sich die Leutchen wenigstens von alleine. Im Vergleich mit „Powermonger" ist Realms vielleicht noch einen Hauch strategischer, so wird beispielsweise bei den Truppen sehr genau nach Kavallerie, Infanterie usw. unterschieden. Andererseits waren auch ein paar kleine Schludereien zu entdecken, etwa die mangelhafte Übersicht bei richtig großen Kriegszügen oder daß die Schiffe manchmal noch ein Stück übers Land fahren. Grafisch und soundmäßig geht der Vergleichskampf unentschieden aus: Die Bildschirmdarstellung bei Realms ist zwar nicht ganz so detailreich, dafür ist das Drumherum (Intro, Zwischenscreens, Game Over) viel aufwendiger. Musik und Effekte sind gut, die Maus/Icon-Steuerung ist sogar vorbildlich. Im Olymp der „göttlichen Strategiespiele" werden „Powermonger", „Populous 2" und „Mega lo Mania" also ein bißchen enger zusammenrücken müssen – ein vollwertiger Kollege ist da! (mm)



Realms

Grafik:	76%
Sound:	70%
Handhabung:	80%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	75%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,–
Hersteller: Graftgold/Virgin
Genre: Strategie

Spezialität: Komplett in deutsch, zwei Disks, keine Wechselei, zusätzlicher Arbeitsspeicher wird unterstützt.



So lange habt Ihr uns gelöchert, getrietzt und gebenzt, bis wir Euch heute endlich Euren langgehegten Herzenswunsch erfüllen: Wie Ihr sicher schon gemerkt habt, befindet sich das Know How nämlich von nun an in der Heftmitte und ist – Tata! – herausnehmbar! Jetzt wollen wir aber wirklich nur noch begeisterte Gesichter sehen . . .



HILFE!! FRAGEN??

Gleich zwei Fragen zu **Weird Dreams** hat Andre Daun auf dem Zockerherzen. Zum einen wüßte er gerne, wie man die bescheuerte Wespe ein für alle Mal beseitigt (trotzdem er sie schon an die 100 Mal mit der Fliegenpatsche traktiert hat, wird er sie einfach nicht los); zum anderen interessiert es ihn brennend, wie man am Mädchen im Garten vorbeikommt, nachdem sie das Messer gezogen hat. Mit dem fressenden Ball wird er ja noch fertig, aber dann . . .

Wer kann Alex erklären, wie man bei **Arachnophobia** den dämlichen Flammenwerfer zündet? Und wie zum Henker kann man die Königin ohne diese Feuerpuste zur Strecke bringen? Für einen kleinen Tip hierzu wäre er Euch ewig dankbar.

Was ist im letzten Bonusraum von **Magic Pockets** „Transport to get home" zu erledigen? Michael hat die Stage nämlich bereits gründlich von der lästigen Viecherplage befreit, aber dabei nicht die Spur eines Exits entdeckt. Wie kann man den verflixten Level verlassen?

Jürgen scheint ein recht begeisterter **Thunder Hawk**-Pilot zu sein. Jedes Einsatzgebiet außer der Arktis hat er bereits mit Erfolg abgeschlossen. Nur in der dummen Arktis weiß er einfach nicht mehr weiter. Schon in der ersten Mission gibt es Probleme, denn egal ob er nun alles, was sich bewegt, umnietet, nur die feindlichen Verbände killt, oder ausschließlich die Forschungsstation in die Luft jagt – nach seiner Rückkehr zur Basis wird er vom Dienst suspendiert. Was macht er falsch?

Auch Sven Grobecker benötigt zweimal dringend Hilfe. Bei **Corruption** stirbt er schneller als ihm lieb ist; entweder durch eine Bombe im Auto oder durch einen tragischen Unfall auf der Straße. Außerdem ist es ihm nicht möglich bei Peter anzurufen; das Programm behauptet steif und fest „I don't understand Peter".
Ähnliche Schwierigkeiten treten beim Adventure **Fish** auf. Kaum zehn Minuten gespielt, befindet er sich auch schon wieder im Goldfischglas. Dabei wüßte er zu gerne, wo der Kaffee für den Producer beim „Small Warp" steckt, oder wie man verhindert, daß man von Micky Blowtorch (beim „Smooth Warp") bzw. den Hippies (beim „Jagged Warp") um die Ecke gebracht wird.
(Anmerk. zu Fish: Den Kaffee muß man Rod kochen lassen, und bei den Hippies darf man keinesfalls die Lampe einschalten, im Dunkeln bemerken sie uns aber nicht.)

So, nun noch schnell ein kleines **Simpsons**-Fragestündchen. Wie wirft man die Blumentöpfe herunter? Wie färbt man den Vogel auf dem Denkmal um? Was ist zu tun, um in den Genuß der „Hilfe der anderen Simpsons" zu kommen? All das würde Bernd Gesell mächtig interessieren.

Schluß, aus, genug gelöchert! Das war's mal wieder! Wem nun beim Durchlesen das eine oder andere Licht aufgegangen ist, sollte in Windeseile seine Antwort auf einen Fetzen Papier kritzeln, das Ganze in einen Umschlag stecken (Kennwort FRAGEN nicht vergessen!), und ab die Post an den Joker Verlag. Natürlich haben wir auch immer ein bis zwei offene Ohren für Eure Fragen, Probleme und Schwierigkeiten . . .

Gelöst:

Another World

Tips und Cheats zu:

Alien Breed
Barbarian II
Bard's Tale 3
Birds of Prey
Blues Brothers
Bug Bomber
Dragon's Lair II
Fate – Gates of Dawn
Gem'X
Gobliiins
Magic Pockets
Police Quest II
Populous II
Red Baron
Robocod
Robocop 3
Switchblade II
The Oath
WWF Wrestle Mania

Freezer-Adressen zu:

Alien Breed
Barbarian 2
Blues Brothers
First Samurai
Leander
Magic Pockets
Pitfighter
WWF Wrestle Mania

Unser Angebot steht fest wie ein Fels in der Brandung! Welches Angebot? Na in der Zwischenzeit solltet Ihr es doch eigentlich schon im Schlaf wissen: Jeder veröffentlichte Beitrag von Euch wird mit 30 bis 200 Deutschen Märkerchen honoriert (je nach Umfang und Aktualität). Also haltet Euch ran und verfrachtet alles an Tips, Tricks, Cheats, Karten oder was auch immer zu uns in die Redaktion! Wie ist egal, Hauptsache schnell, schriftlich und an folgende Adresse:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

DIE HEISSERSEHNTEN ANTWORTEN

Den Weg aus dem Einkaufszentrum in **Blues Brothers** beschreibt Miguel Lueck. Man läuft bis zum Bildabschnitt mit den Wolken am Himmel, killt dort die beiden Gärtner und klettert auf den großen Baum. Den roten Vogel schickt man ebenfalls zu seinen Ahnen und springt dann mit Hilfe eines Regenschirms (die herumstehenden schwarzen Stöcke) von Wolke zu Wolke. Bevor man sich von der letzten Wolke stürzt, muß zwischendurch nochmals ein Vögelein Federn lassen und ein weiterer Schirm benutzt werden. Dann nur noch schnell die lange Leiter herabgestiegen, zur Fahne gelaufen und fertig!

Raimund Ganz zeigt, wie man bei **Magic Pockets** den kleinen Raum verlassen kann. Dazu lassen wir unseren Knirps den größtmöglichen Wirbelsturm entfachen (lange den Feuerknopf gedrückt halten) und hüpfen anschließend schnell in dessen Mitte. Jetzt muß nur noch der Joystick nach unten, und sofort danach wieder nach oben bewegt werden, wodurch unser Knabe mit einem riesigen Satz aus dem Raum nach oben entfleucht.

Um in **Police Quest 2** nicht das Opfer von Bains zu werden, sollte man vor dem Festnahmeversuch seine Knarre am Schießstand justieren. Dazu begibt man sich in die Kabine des Schießstands (Gehörschutz nicht vergessen), feuert einen Schuß auf die Scheibe und sieht sich diese sogleich an. Dann wirft man einen Blick auf seine Wumme (LOOK GUN) und justiert sie neu (ADJUST GUN). Nun dürfte der Festnahme von Bains nix mehr im Wege stehen. Unser Dank gebührt Sven Sulzbach.

Damit Enrico in **Dragon's Lair II** vor der rabiaten Schwiegermutter verschont bleibt, sollte er warten, bis die schlagwütige Mutter vor ihm auf dem Tisch steht, und in diesem Augenblick den Joystick nach links bewegen. So entgeht er nicht nur einer ordentlichen Tracht Prügel, sondern findet sich auch gleich in der nächsten Szene wieder. Unser Dank für diese Antwort geht an Christian Kaes.

Wie man am Hawkslayer in **Bard's Tale 3** vorbeikommt, weiß Arne Bartsch. Einfach WRATH eingeben, und das war's dann auch schon!

Das **Fate**-Problem löst Jürgen Bernd. Nach Benutzung der Reisekammer findet man eine Karte, die zu Ausgrabungen an drei bestimmten Stellen (in der richtigen Reihenfolge) rät. An den angegebenen drei Punkten finden sich drei Schalter, die man freilich gleich drückt. Dann begibt man sich in den Raum östlich von der zweiten Ausgrabungsstelle und betätigt dort einen weiteren Schalter. Anschließend läuft man immer nach Süden bis zu einem Teleporter. Er beamt uns in die benachbarte Kammer, wo ein weiterer Schalter auf uns wartet. Nachdem man auch diesen betätigt hat, ist endlich der Teleporter ganz im Süden aktiviert, welcher unsere Party in den Raum mit der nach unten führenden Treppe teleportiert.

SPIELKONSOLEN-KONSOLENSPIELE

SEGA MEGADRIVE

deutsche Konsole incl. Spiel und Japan-Adapter 399,00

Arcade Power Stick	119,95	John Madden Football	119,95
Infrarot-Joypad (2 Pads)	99,95	King's Bounty	99,95
Japan-Adapter	49,95	Last Battle	109,95
Joypad SEGA	49,95	Mickey Mouse 1	119,95
Software-Converter	129,95	Mickey Mouse 2	119,95
688 Attack Submarine	129,95	Might & Magic	139,95
Alien Storm	109,95	Moonwalker	109,95
Altertumer 2	109,95	Mystic Defender	109,95
Alex Kidd Ench. Castle	89,95	Out Run	109,95
Altered Beast	74,95	PGA Tour Golf	119,95
Ambition Of Caesar	119,95	Phantasy Star 2	164,95
Arnold Palmes Golf	109,95	Phantasy Star 3	139,95
Arrow Flash	109,95	Populous	119,95
Battle Squadron	119,95	Revenge Of Shinobi	109,95
Blockout	99,95	Road Rash	109,95
Bonanza Brothers	109,95	Shadow Dancer	109,95
Budokan	119,95	Shining In The Darkness	139,95
Centurion Def. Of Rome	119,95	Sonic The Hedgehog	109,95
Columns	84,95	Space Harrier 2	109,95
Crack Down	109,95	Spider-Man	119,95
Cyberball	109,95	Star Control	139,95
Decapattack	99,95	Starflight	139,95
Dick Tracy	119,95	Streets Of Rage	109,95
Dynamite Duke	109,95	Strider	109,95
EA Hockey	119,95	Super Hang On	109,95
Faery Tale Adventure	119,95	Super League Baseball	109,95
Fatal Labyrinth	84,95	Super Monaco GP	109,95
Fatal Rewind	99,95	Super Real Basketball	109,95
Flicky	84,95	Super Thunder Blade	109,95
Forgotten Worlds	109,95	Sword Of Vermillion	129,95
Gain Ground	109,95	Thunder Force 2	109,95
Ghostbusters	109,95	Tarjan & Earl	109,95
Ghouls'n Ghosts	119,95	Tourton	109,95
Golden Axe	109,95	Twin Hawk	109,95
Herzog Zwei	109,95	Wanderboy 3	109,95
James Pond	119,95	World Cup Italia '90	89,95
J.B. Douglas K.O. Boxing	109,95	Wrestle War	109,95
Jewel Master	99,95	Zany Golf	119,95
Joe Montana Football	109,95	Zoom	89,95

SEGA GAME GEAR

dt. Konsole incl. Columns	299,00
4 Akkus + Ladegerät	44,95
Master-Gear Konverter	59,95
Netzteil	19,95
Auto-Adapter	44,95
Gear-Link Kabel	19,95
Dragon Crystal	64,95
Factory Panic	64,95
Fantasy Zone	74,95
G-Loc	64,95
Joe Montana Football	74,95
Mickey Mouse 1	74,95
Out Run	74,95
Pengo	54,95
Psychic World	54,95
Putter Golf	54,95
Shinobi	74,95
Super Monaco GP	54,95
Woody Pop	54,95
Wonder Boy	54,95

COMMODORE CDTV

CDTV dt. Gerät	1.599,00
Advanced Military Systems	84,95
CD Remix	84,95
Classic Board Games	89,95
Def. Of The Crown	99,95
ESS Mega	99,95
F 16 Falcon	109,90
Fred Fish Collection	129,95
Hound Of Baskerville	84,95
Lemmings	74,95
Psycho Killer	84,95
Shiftris-Lettrix	69,95
Sim City	84,95
Tie Break	74,95
Women In Motion	84,95
World Vista Weltatlas	129,95
Wrath Of The Demon	74,95
Xenon 2	89,90

NINTENDO GAME BOY

GAME BOY dt. mit Tetris	158,00
4 Akkus + Ladegerät	44,95
Akkuboxen pro Paar	59,95
Lone Boy	24,95
Licht und Lupe	44,95
Stereo-Verstärker	49,95
Alleyway	44,95
Bart Simpson's Escape	64,95
Batmann	64,95
Battle Unit Zeoth	64,95
Blades Of Steel	64,95
Bubble Bobble	64,95
Burai Fighter Deluxe	64,95
Castlevania Adventure	64,95
Chase H.Q.	64,95
Dr. Mario	49,95
Duck Tales	64,95
Double Dragon 2	64,95
Dynablaster	64,95
F 1 Race mit 4 Pl. Adapter	64,95
Gargoyle's Quest	49,95
Golf	44,95
Gremlins 2	74,95
Kung Fu Master	49,95
Kwirk	44,95
Motocross Maniacs	44,95
NBA All Stars	64,95
Nemesis	64,95
Nintendo World Cup	49,95
Paperboy	44,95
Princess Blobette	49,95
Quarth	64,95
Revenge Of The Gator	44,95
R-Type	49,95
Side Pocket Billard	44,95
Skate Or Die	64,95
Soler Striker	44,95
Spider Man	44,95
Super Mario Land	44,95
Teenage Mut. Hero Turtles	64,95
Tennis	44,95
Wizards & Warriors	44,95

Memostar Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für Amiga 500 179,95
No-Name Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für A 500 99,95
Diskettenlaufwerke für Amiga extern
5,25 Zoll 199,95
3,5 Zoll 169,95
Diskettenlaufwerke in bunten Farben (rot, gelb, grün, schwarz) 3,5 Zoll 189,95
Disketten double density:
5,25 Zoll je 100 Stück 59,95
3,5 Zoll je 100 Stück 99,95
Disketten high density:
5,25 Zoll je 100 Stück 119,95
3,5 Zoll je 100 Stück 209,95

ZUBEHÖR

4 Marken-Akkus + Ladegerät	44,95
Marken-Akkus Mignon pro Stück	4,95
Druckerkabel Centronics 1,8 m	24,95
Druckerkabel w.o. für A 1000	24,95
Drucker-Umschaltbox 2-fach	69,95
Monitorschwenkarm - bis 40 kg	259,95
Maushalter	9,95
Mausmatte	9,95
Verlängerung 9 polig sub9 2 m	9,95
4-Spieler-AdapterAM	19,95
CD-Rom Laufwerk PC	939,95
Maus seriell - 3-Tasten Modell PC	79,95

Lern/Anwendersoft für PC

PC Cosmos	149,95
PC Globe	139,95

Lern/Anwendersoft für AM

Deluxe Paint 4	359,95
TFMX Musikprogramm	79,95
X-Copy 2 + Hardware	69,95
X-Copy Professionell + Hardware	89,95
Lernsoftware von M & T je	44,95
Deutsch - Physik - Englisch - Mathematik 1,2,3, Geographie 1,2	

PC-Soundkarten mit dt. Anleitung

Ad Lib Karte Sola 11-stimmig	219,95
Ad Lib Karte mit Composer	229,95
Ad Lib Karte Gold	549,95
Roland Karte LAPC 1	999,95
Sound Blaster Karte	299,95
Sound Blaster PRO Karte	599,95
Sound Blaster PRO dt. Vers.	649,95
Sound Blaster CMS-Chipset	49,95
Sound Bl. MIDI-Box + MIDI Soft	219,95
Thunder Board Karte	289,95
Aktiv-Boxen pro Paar	59,95

WIR SIND UMGEZOGEN!

Bestelladresse: CPS Frank Heidak, Bürgerstraße 8 – 10, 5000 Köln 1

Bestellannahme: 0221/25 69 83+84+85
Telefax: 0221/25 69 86

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
24 Level Chess	HCEV	1	5,00
3-D Animation	HCE	1	5,00
Adlib Spiele-Demo	CEV	4	20,00
Autokauf	H	1	5,00
Battle Fleet und Seehunt	V	2	10,00
Battle For Atlantis	V	1	5,00
Brettspiele 1	V	3	15,00
Brettspiele 2	HCEV	2	10,00
BTX	H	1	5,00
Caddy CAD	H	1	5,00
Computer Michel	HCEV	1	5,00
Captain Comic	E	1	5,00
Copy Agathe	HCEV	2	10,00
DOS-Hilfe	H	1	5,00
Enkett	HCE	2	10,00
Feuerwerk	H	2	10,00
Ford - Simulation	V	1	5,00
Galaxy (Textverarbeitg.)	HCE	1	5,00
GS-Auftrag	HCEV	1	5,00
Hercules Show	H	1	5,00
Hugo's House of Horror	HCEV	1	5,00
Jeep-Sammlung	V	2	10,00
Kartenverwaltung	H	1	5,00
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,00
Lager/Faktura	H	2	10,00
Lernen Sie englisch!	H	1	5,00
Lightning Press	C	10	50,00
Monopoly	H	1	5,00
Painter's App (Malprog.)	V	1	5,00
Perestroika	EV	1	5,00
Play Tank	V	1	5,00
Popcorn	H	1	5,00
Passel Der	C	1	5,00
Programm (DFÜ)	H	1	5,00
Psion Chess	HCEV	1	5,00
Railroad	V	1	5,00
Kraco	E	1	5,00
Robot 2	V	1	5,00
Robotron	H	1	5,00
Adlib/Soundbl. Sounds	HCEV	28	99,90
Spielesammlung	C	2	10,00
Stadte für Sim City	HCEV	1	5,00
Striker	H	1	5,00
Tools für Computer	HCEV	5	25,00
Tools für Festplatten	HCEV	5	25,00
Urlaubsverwaltung	H	1	5,00
Vampyr	V	1	5,00
VGA Moh Jongg	V	1	5,00
VGA Slideshow	V	5	25,00
Xenon Editor	HCEV	1	5,00

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME

AHOI !	10,00
ATLANTIS	10,00
BILLARD	10,00
BROKER	10,00
CHESS 2.0/MOVE	10,00
DEATH THE	10,00
DGDB	10,00
DRAGON CAVE	10,00
DUNGEON KRAMPFER	10,00
FIREPOWER EDITOR	10,00
FLASCHBIER	10,00
GLUECKSRAD DAS	10,00
GOLDHUNTER	10,00
H-BALL	10,00
JUMP AND RUN	10,00
KART (Go Kart-Rennen)	10,00
MAD FACTORY/Q-BALL	10,00
MARBLE SLIDE	10,00
MECH FIGHT	10,00
MOON BASE	10,00
MORIA (1MB)	10,00
PAMEHTA	10,00
PARANOIDS	10,00
PETERS QUEST	10,00
POPULOUS SZENERIE	10,00
QUIZMASTER	10,00
ROLL ON + PYRAMIDE	10,00
SENSO PRO	10,00
SPACE POKER	10,00
STAR TREK QUIZ	10,00
STEINMÄNNCHEN	10,00
STEINSCHLAG	10,00
STONEAGE	10,00
SYS (Strategiespiel)	10,00
TENNIS (1 MB)	10,00
TILES	10,00
TOWERS/CONCENTRATION	10,00
TRICKY	10,00
TRICKING	10,00
TURN THE	10,00
WIZZYS QUEST	10,00
ZERG	10,00
ZATUR (Denkspiel)	10,00

ANWENDUNGSPROGRAMME

AMIGA GAGS	10,00
ANALYTICALC GEPACKT	10,00
ANTIVIRUS SPEZIAL	10,00
BUCHHALTUNG	10,00
BUNDESLIGA	10,00
CLICKDOS 2	10,00
DFÜ-DISK	10,00
DISKEY 2.0	10,00
DOS UTILITIES 2	10,00
FAHRSCHULE	10,00
FESTPLATTEN-DISK	10,00
FILE MASTER	10,00
GIRO-MAN (KONTOVERWALTUNG)	10,00
GRAFIK DISK	10,00
JAZZBENCH (1 MB)	10,00
KOPIERPROGRAMME	10,00
LABEL V 2.0	10,00
LABELPRINT V 3.0	10,00
M-CAD AMIGA	10,00
M.S.-TEXT	10,00
PROFI-DISK (Unl. für Asse)	10,00
R.O.M. (FUNKTIONSGENERATOR)	10,00
SEQUENCER	10,00
STRASSENKARTE	10,00
THUNDER HUMBLER	10,00
TIPP-KURS	10,00
TRACK DISPLAY	10,00

PAKETE UND PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKETTEN

KAISER 2 UND RISK	25,00
STAR TREK 1 (1 MB)	20,00
STAR TREK 2	15,00
STAR TREK 1+2+STAR TREK QUIZ	40,00
WIZARD OF SOUND	15,00

SPIELE- UND GRAFIK-DEMOS

ASM-DEMO AMIGA '90	5,00
BATTLECHESS	5,00
BUDOKAN	5,00
CAPTIVE	5,00
CAR VUP	5,00
CASTLE MASTER	5,00
CENTURION DEFENDER OF ROME	5,00
CLOUD KINGDOMS (spielbar)	5,00
DAY OF THE PHARAO	5,00
DYTER 07	5,00
E-MOTION	5,00
ELVIRA	5,00
EMLYN HUGHES INT. SOCCER	5,00
ESCAPE ... ROBOT MONSTERS	5,00
EXTERMINATOR	5,00
F 29 RETALIATOR	5,00
FIENDISH FREDDY	5,00
GOLDEN GOBLINS	5,00
HOUND OF THE SHADOW	5,00
IVANHOE	5,00
JAMES POND	5,00
JEANNE D'ARC UND BOZUMA	5,00
JET	5,00
JUMPING JACKSON	5,00
KATHEDRALE DIE SPIELBAR	5,00
KLAX	5,00
LANCASTER	5,00
LEGEND OF FAERGHAIL (spielbar)	5,00
LOGICAL SPIELBAR	5,00
OIL IMPERIUM (spielbar)	5,00
PARADROID '90 (spielbar)	5,00
PIPEMANIA	5,00
POPULOUS	5,00
POWERDROME	5,00
PROJECTYLE	5,00
RALLYE CROSS	5,00
RICK DANGEROUS 2 (spielbar)	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	5,00
SPACE ACE	5,00
SUPER OFF ROAD RACER (spielbar)	5,00
TIE BREAK	5,00
TURRICAN 2 (spielbar)	5,00
VENUS THE FLY TRAP (spielbar)	5,00
VIKING CHILD	5,00
WALKER THE (1 MB)	5,00

SONDERANGEBOTE

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Airborne Ranger	D	SIM	——	——	49,90
Archipelagos	D	STR	9,90	——	——
Bard's Tale 1 The	D	ROL	——	24,90	——
Bard's Tale 2 The	D	ROL	34,90	29,90	——
Bloodwych	E	ROL	——	39,90	——
Boulder Dash (nur CGA)	D	ARC	——	——	9,90
Boulder Dash 2	D	ARC	——	——	9,90
Bubble Bobble	E	ARC	29,90	——	——
Buddokan	D	SPO	34,90	——	——
California Games	D	SPO	24,90	——	——
Corruption	E	ADV	39,90	——	——
Dambusters The	D	SIM	——	14,90	——
Deadline	E	ADV	29,90	19,90	——
Deja Vu	E	ADV	——	19,90	——
Donkey Kong	E	ARC	——	——	——
Dungeon Wizard	D	ROL	——	29,90	——
Dunkle Dimension Die	D	ROL	——	29,90	——
Emerald Mine 1	D	ARC	——	29,90	——
Emerald Mine 2	D	ARC	——	29,90	——
Emerald Mine 3 Prof.	D	ARC	29,90	——	——
F.O.F.T.	E	SIM	39,90	——	39,90
Faery Tale Adventure The	E	ROL	——	29,90	79,90
Ferrari Formula 1	D	SPO	34,90	24,90	34,90
Flight Path 737	D	SIM	9,90	——	——
Flood	D	ARC	34,90	——	34,90
Football Manager	E	SPO	9,90	14,90	19,90
Football Manager 2	D	SPO	39,90	29,90	——
Garrison	D	ARC	19,90	——	——
Hollywood Poker	D	STR	——	14,90	——

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Infiltrator 2	D	ADV	——	19,90	——
Interceptor	D	SIM	34,90	——	——
International Karate	D	SPO	——	19,90	——
Jet (PC 3.5 Zoll)	D	SIM	59,90	——	59,90
Jump Jet (PC 3.5 Zoll)	E	SIM	——	14,90	24,90
Kick Off 2					
· Final Whistle	D	SPO	34,90	——	34,90
· Return To Europe	D	SPO	24,90	——	24,90
· Winning Tactics	D	SPO	24,90	——	24,90
King Of Chicago	E	ADV	39,90	——	——
L.A. Crackdown	E	ADV	——	19,90	——
Kreg Um Die Krone 1	D	STR	——	29,90	——
Kreg Um Die Krone 2	D	STR	——	29,90	——
Last Ninja 2	D	STR	29,90	——	29,90
Leaderboard Golf	E	SPO	34,90	29,90	——
Manager	D	SIM	49,90	29,90	——
Millenium 2.2	D	STR	59,90	——	59,90
North & South	D	SIM	29,90	44,90	29,90
Oil Imperium	D	SIM	49,90	44,90	49,90
Paxman	E	ARC	——	9,90	——
Phantasie Bonus Edition	E	COM	84,90	69,90	——
Populous	D	STR	34,90	——	34,90
Populous Promised Lands	D	STR	19,90	——	19,90
Powerdrome	E	SPO	34,90	——	34,90
Quadralien	D	ARC	9,90	——	——

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Roadwar Bonus Edition	E	COM	——	69,90	——
Seconds Out	E	SPO	9,90	——	——
Silent Service 1	E	SIM	——	49,90	——
Skate Or Die	D	SPO	——	24,90	——
Track & Field (Zehnkampf)					
· mit Joypad	E	SPO	——	34,90	——
Starflight 1	D	ROL	34,90	24,90	34,90
Starways	D	SPO	9,90	——	——
Steine Wie Staub	D	SIM	——	29,90	——
Stormovik SU 25	D	SIM	——	——	34,90
Supercars	E	SPO	29,90	——	29,90
Swords Of Twilight	D	ROL	34,90	——	——
Tennis Cup	E	SPO	29,90	——	29,90
Test Drive 2 Collection	D	COM	79,90	69,90	84,90
Thunderchopper	E	SIM	——	49,90	49,90
Ultima 3	D	ROL	49,90	39,90	——
Ultima Trilogie (Teil 1 - 3)	D	ROL	——	74,90	74,90
UMS Set Incl. 2 Sceneries	D	SIM	59,90	——	——
Up Periscope	D	SIM	——	49,90	49,90
Warlord	D	SIM	——	29,90	——
Waterloo	E	SIM	29,90	——	29,90
Wings Of Fury	D	ARC	29,90	——	29,90
Wizardry - die große Rollenspielserie					
Nr. 1 Mad Overlord	E	ROL	——	39,90	——
Nr. 2 Knights Of Diamonds	E	ROL	——	39,90	——
Nr. 3 Legacy Of Lygaerin	E	ROL	——	39,90	——
Nr. 4 Return Of Werdna	E	ROL	——	——	49,90
Nr. 5 Heart Of Maelstrom	E	ROL	——	39,90	——
Xenon 2 - The Megablast	D	ARC	29,90	——	29,90

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) · KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) · PLÄNE (je 15,-) – IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L	-	-	Curse Of The Azure Bonds	L	P	-	Future Dreams	(L	P)	-	Kult	(L	P)	-	Panzer Battles	-	-	A	Russia	-	-	A	Storm Across Europe	-	-	A
688 Attack Submarine	-	-	A	DOS - 2 - DOS	-	-	A	F-14 Tomcat	-	-	A	Landsitz von Mortville Der	L	-	-	Panzer Strike	-	-	A	Savage Empire The	-	-	A	Sub Battle Simulator	-	-	A
Ace 2	-	-	A	Dam Busters The	-	-	A	F-15 Strike Eagle 2	-	-	A	Last Ninja	-	-	A	Pawn The	L	-	-	Secret Of Monkey Island	(L	P)	A	Sword Of Aragon	(L	P)	A
Ad Lib Soundkarte	-	-	A	Day Of The Viper	L	P	-	Galdregon's Domain	L	-	A	Last Ninja 2	L	-	-	Personal Nightmare	L	P	-	**Secret Weapons Luftwaffe**	-	-	**A**	Sword Of Vermillion (SEGA)	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-	**Death Knights of Krynn**	**L**	**P**	**A**	Gato	-	-	A	Legacy Of The Ancients	L	P	-	Phantasie 3	L	-	-	Secret Of The Silver Blades	L	P	A	Tangled Tales	-	-	A
Airborne Ranger	-	-	A	Deathlord	-	P	A	**Gateway Savage Frontier**	**L**	**P**	**-**	Legend Of Blacksilver	-	-	A	Phantasy Star (SEGA Masters.)	L	-	A	Sentinel The (Firebird)	-	-	A	Tetris	-	-	A
Alternate Reality The City	-	P	A	Dec. Battles North Am. Civil War	-	-	A	Germany 1985	-	-	A	Legend Of Faerghail	L	P	-	Phantasy Star 2 (SEGA M.)	-	-	A	Sentinel World 1 Paragraphs	-	-	A	**Thunder Board Soundkarte**	-	-	**A**
Alternate Reality The Dungeon	L	-	-	Def Con 5	-	-	A	Gettysburg	-	-	A	Leisure Suit Larry 1	L	P	A	Pirates!	L	-	A	Sentinel Worlds 1	-	-	A	Times Of Lore	-	-	A
Bad Blood	L	P	A	Defender Of The Crown	-	-	A	Gold Rush	L	P	A	Leisure Suit Larry 2	L	P	A	Platoon	-	P	-	Sex Vixens From Space	L	-	-	**Transworld**	**L**	**-**	**-**
Balance Of Power 1990 Edition	-	-	A	Deja Vu 2	L	-	-	Guild Of Thieves	L	-	-	Leisure Suit Larry 3	L	P	A	Police Quest 1	L	-	A	Shadow Of The Beast	(L	P)	-	Ultima 1	-	-	A
Bard's Tale 1 The	L	P	A	Deja Vu (Amiga/ST)	L	-	-	Gunship	-	-	A	**Leisure Suit Larry 5**	**(L**	**P)**	**-**	Police Quest 2	-	-	A	Shadowgate	L	-	-	Ultima 2	-	-	A
Bard's Tale 2 The	L	P	A	Demon's Winter	L	-	A	**Heart of China**	**(L**	**P)**	**A**	Loom	L	-	-	Pool Of Radiance	L	P	A	Shogun	L	P	-	Ultima 3	L	P	A
Bard's Tale 3 The	L	P	A	Digi Paint 3	-	-	A	Hellowoon	L	-	-	Lords of Doom	L	P	-	Pool Of Radiance Adv. Journal	-	-	A	Soko Ban (SEGA Megadr.)	-	-	A	Ultima 4	L	P	A
Batallion Commander	-	-	A	Digi View Gold Version 4.0	-	-	A	Hero's Quest	(L	P)	A	Lucky Luke	(L	P)	-	Populous	L	-	A	Sorcerian	-	-	A	Ultima 5	L	P	A
Battle Of Antietam	-	-	A	**Drachen von Laas**	**L**	**P**	**-**	Hillsfar	L	-	A	Manhunter New York	L	-	A	Ports Of Call	(L	P)	-	**Sound Blaster alle Version.**	**-**	**-**	**A**	Ultima 6	L	P	A
Battlehawks 1942	-	-	A	Dragon Wars	L	P	A	Holiday Maker	L	-	-	Manhunter San Francisco	(L	P)	A	Powermonger	-	-	A	Space Ace	L	-	-	Uninvited	L	-	-
Battles Of Napoleon	-	-	A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L	-	A	Imperium Galactum	-	-	A	Maniac Mansion	L	P	-	President Is Missing The	-	-	A	Space Quest 1	L	P	A	Up Periscope	-	-	A
Battletech	(L	P)	A	Dragon's Breath	L	-	-	Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	L	P	-	Mars Saga	L	P	A	Prince of Persia	L	P	-	Space Quest 2	L	P	A	War In The South Pacific	-	-	A
Bismarck	-	-	A	Drakkhen	L	-	-	Insector X	-	-	A	**Megatraveller 1**	**L**	**P**	**-**	Project Firestart	L	-	A	Space Quest 3	L	P	A	War Of The Lance	-	-	A
Black Cauldron The	L	-	-	Dungeon Master	L	P	A	It Came From The Desert	(L	P)	-	Mewilo	L	-	-	Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A	Space Quest 4	L	P	A	Warship	-	-	A
Bloodwych	L	P	-	Elite (Lösung für Amiga/ST)	L	-	A	Jet	-	-	A	Might & Magic 1	-	-	A	Quest For Glory 2	(L	P)	A	Space Rogue	-	-	A	Wasteland	L	P	A
Bubble Ghost	-	P	-	**Elvira Mistress of the dark**	**L**	**P**	**-**	Jones In The Fast Lane	-	-	A	Might & Magic 2	-	-	A	Questron 2	L	P	-	**Spellcasting 101**	**L**	**-**	**-**	Wasteland Paragraphs	-	-	A
Buck Rogers	L	P	A	Emperor Of The Mines	L	-	-	Kampfgruppe	-	-	A	**Might & Magic 3**	**-**	**-**	**A**	Railroad Tycoon	L	-	-	**Spirit of Adventure**	**L**	**P**	**-**	**Wing Comm. + Secr. Miss.**	**-**	**-**	**A**
Cadaver	L	P	-	Europe Ablaze	-	-	A	Keef The Thief	L	-	-	Millennium 2.2	L	-	-	Reach For The Stars	-	-	A	Stadt der Löwen	L	-	-	**Winzer**	**L**	**-**	**-**
Carrier Command	L	-	-	**Eye of the Beholder**	**L**	**P**	**A**	King Arthur	L	-	-	Miracle Warriors	-	-	A	Red Lightning	L	-	A	Star Command	L	-	A	World Cup Soccer (SEGA)	-	-	A
Champions Of Krynn	L	P	-	Faery Tale Adventure The	(L	P)	-	Kingdoms Of England	-	-	A	Navcom 6	-	-	A	Red Storm Rising	-	-	A	Star Flight 1	L	-	A	Zack Mc.Kracken	L	P	A
CHAOS Strikes Back	L	P	A	Final Fantasy Legend	-	-	A	King's Quest 1	L	P	A	Navy Seal	-	-	A	Renegade Legion Interceptor	-	-	A	Star Flight 2	L	-	A	Zork 1	L	-	-
Chrono Quest	L	-	-	Fire Brigade	-	-	A	King's Quest 2	L	P	A	Neuromancer	L	P	-	Rings Of Medusa	(L	P)	-	Star Trek 5	-	-	A				
Chrono Quest 2	L	-	-	Fish	L	-	-	King's Quest 3	L	P	A	New Zealand Story The	-	-	A	Rise Of The Dragon	(L	P)	A	Starglider 1	-	-	A				
Code Name: Ice Man	(L	P)	A	Flugsimulator 3	-	-	A	King's Quest 4	L	P	A	Ooze	L	P	-	Roadwar 2000	-	-	A	Starglider 2	-	-	A				
Colonel's Bequest The	L	P	A	Flugsimulator 4	-	-	A	**King's Quest 5**	**(L**	**P)**	**A**	Operation Marketgarden	-	-	A	Robox	L	P	-	Steel Thunder	-	-	A				
Conquests Of Camelot The	(L	P)	A	Fountain Of Dreams	-	-	A	Knights Of Legend	L	-	A	PHM Pegasus	-	-	A	Rommel	-	-	A	Stellar Crusade	-	-	A				

(L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten!
Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE PROGRAMME IN DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

1





+



WING COMMANDER
incl. SECRET MISSION 1 und 2
IBM PC 169,00

2



EYE OF THE BEHOLDER
Amiga 84,90
IBM PC 84,90

3



SECRET OF MONKEY ISLAND
Amiga 74,90
Atari ST 74,90
PC VGA 89,90
PC EGA 69,90
- komplett deutsch -

		Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
4.	SECRET OF MONKEY ISLAND 2				89,90
5.	WING COMMANDER 2				89,90
6.	BUNDESLIGAMANAG. Prof	79,90			
7.	LEMMINGS	69,90		69,90	89,90
8.	RAILROAD TYCOON	84,90		84,90	84,90
9.	CIVILISATION				89,90
10.	SIM EARTH				84,90



ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE?
WIR SCHAFFEN ABHILFE!
Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "SOFTWARE-TEST" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.

Ein heißer Tip!
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Software-Hersteller mal Nachschubschwierigkeiten hat.

SIERRA-Megapacks

Spiele incl. Lösung und deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
* Castle of Dr. Brain	ADV	——	——	——	89,90
* Codename: Ice Man	ADV	104,90	——	104,90	94,90
* Colonel's Bequest The	ADV	104,90	——	104,90	104,90
* Conquests Of Camelot The	ADV	104,90	——	104,90	104,90
* Conquests Of The Longbows	ADV	——	——	——	94,90
* Heart Of China (PC: EGA oder VGA)	ADV	94,90	——	——	99,90
* King's Quest 3	ADV	——	——	34,90	——
* King's Quest 4	ADV	54,90	——	34,90	104,90
* Leisure Suit Larry 1 VGA-Version	ADV	——	——	——	89,90
* Leisure Suit Larry 1, 2 und 3	ADV	149,90	——	——	149,90
* Leisure Suit Larry 2	ADV	54,90	——	99,90	99,90
* Leisure Suit Larry 3	ADV	54,90	——	99,90	99,90
* Leisure Suit Larry 5	ADV	——	——	——	94,90
* Manhunter San Francisco	ADV	84,90	——	——	84,90
* Police Quest 1	ADV	84,90	——	84,90	84,90
* Police Quest 1 und 2	ADV	149,90	——	149,90	149,90
* Police Quest 2	ADV	84,90	——	84,90	84,90
* Police Quest 3	ADV	——	——	——	94,90
* Quest For Glory 2	ADV	——	——	——	104,90
* Rise Of The Dragon	ADV	94,90	——	——	94,90
* Space Quest 1	ADV	——	——	34,90	——
* Space Quest 1 VGA-Version	ADV	——	——	——	99,90
* Space Quest 2	ADV	——	——	34,90	——
* Space Quest 3	ADV	99,90	——	84,90	99,90
* Space Quest 4 (EGA/VGA HD-Disks)	ADV	——	——	——	104,90
* Willy Beamish (nur VGA)	ADV	84,90	——	——	89,90

Internationaler Software-Markt

Spiele mit englischer Anleitung

Jetfighter 2	SIM	——	——	——	89,90
King's Bounty	ADV	79,90	54,90	——	79,90
Laffer Utilities	UTI	——	——	——	89,90
Links Courses Bay Hill Club	SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Bountyful	SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Firestone	SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Hyatt Dorado	SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Pinehurst	SPO	——	——	——	44,90
Martian Memorandum	ADV	——	——	——	89,90
Moonbase	SIM	84,90	——	——	99,90
Secret Weapons P 38 Mission	SIM	——	——	——	34,90
Spirit Of Excalibur	STR	79,90	——	——	89,90
Star Control	SIM	69,90	49,90	——	84,90

AKTUELLE SOFTWARE BEI CPS

MAN SPRICHT DEUTSH!

Spiele in deutsch oder mit deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
688 Attack Submarine	SIM	69,90	——	——	79,90
AD & D Action Compilation	COM	84,90	——	——	84,90
AH 73 Thunder Hawk	SIM	74,90	——	74,90	74,90
Airbus A 320	SIM	99,90	——	——	——
Air Combat Aces	COM	79,90	——	79,90	89,90
Air-Sea Supremacy	COM	79,90	59,90	——	89,90
Barbarian 2	ARC	69,90	——	69,90	——
Bard's Tale 3 The	ROL	69,90	49,90	——	79,90
Bard's Tale Construction Kit	ROL	——	——	——	79,90
Bard's Tale Trilogie	ROL	——	——	——	89,90
Battle Isle	SIM	79,90	——	——	89,90
Battlechess 2	STR	69,90	——	——	79,90
Battlehawks 1942	SIM	69,90	——	——	69,90
Birds of Prey	SIM	84,90	——	——	——
Broker King	SIM	——	——	——	79,90
Buck Rogers	ROL	89,90	64,90	——	89,90
Cadaver	ADV	74,90	——	74,90	——
Cadaver Levels - The Payoff	ROL	44,90	——	44,90	——
Castles	SIM	——	——	——	84,90
Celtic Legends	STR	79,90	——	——	——
Centurion Defender Of Rome	SIM	69,90	——	——	79,90
Challengers	COM	84,90	64,90	84,90	84,90
Champions Of Krynn (AM 1 MB)	ROL	74,90	74,90	——	74,90
Chaos Strikes Back (AM 1 MB)	ROL	69,90	——	69,90	——
Chess Master 3000	STR	——	——	——	84,90
Chuck Yeager's AFT. 2.0	SIM	69,90	——	69,90	79,90
Chuck Yeager's Air Combat	SIM	——	——	——	84,90
Civilian Aircraft Flight Trainer	SIM	——	——	——	84,90
Civilisation	SIM	——	——	——	89,90
Command HQ	SIM	——	——	——	89,90
Conquestador	SIM	69,90	59,90	——	——
Conquestador Szenario Disk	SIM	——	19,90	——	——
Cruise for A Corpse	ADV	69,90	——	——	——
Curse Of The Azure Bonds (AM 1 MB)	ROL	74,90	67,90	74,90	79,90
Death Knights Of Krynn	ROL	79,90	74,90	——	84,90
Deuteros	ARC	84,90	——	84,90	——
Deutsches Afrika Korps	SIM	——	69,90	——	——
Deutsches Afrika Korps (Szenarios)	SIM	——	19,90	——	——
Double Double Bill	COM	84,90	——	——	——
Drachen Von Laas Die	ADV	69,90	——	——	——
Dragon Wars	ROL	74,90	49,90	——	74,90
Duck Tales	ARC	74,90	——	74,90	74,90
Dungeon Master (AM 1 MB)	ROL	74,90	——	74,90	——
Elite	SIM	69,90	——	——	69,90
Elite Plus (nur EGA/VGA)	SIM	——	——	——	89,90
Elvira Mistress Of The Dark	ADV	79,90	59,90	79,90	94,90
Epyx Sporting Gold	COM	74,90	——	74,90	74,90
F 117 A Nighthawk	SIM	——	——	——	89,90
F 15 Strike Eagle 2	SIM	89,90	——	89,90	94,90
F 15 Szenario Op. Desert Storm	SIM	——	——	——	44,90
F 16 Combat Pilot	SIM	69,90	44,90	——	——
F 16 Falcon Collection	COM	79,90	——	79,90	——
F 19 Stealth Fighter	SIM	79,90	——	79,90	89,90
Face Off Ice Hockey	SPO	64,90	——	64,90	——
Fate-Gates of Dawn	ROL	79,90	——	79,90	——
Flight Of The Intruder	SIM	89,90	——	89,90	94,90
Football Crazy Collection No. 1	COM	69,90	——	——	79,90
Flugsimulator 4 Aircraft Designer	SIM	——	——	——	84,90
Flugsimulator 4 komplett deutsch	SIM	——	——	——	149,90
Flugsimulator Szenerie Deutschland	SIM	——	——	——	59,90
Gateway To The Savage Frontier	ROL	——	69,90	——	79,90
Grandstand	COM	84,90	——	——	——
Great Courts 2	SPO	74,90	——	74,90	——
Gunship	SIM	74,90	59,90	74,90	89,90
Gunship 2000	SIM	——	——	——	89,90
Hard Nova	STR	69,90	——	69,90	79,90
Harpoon	SIM	84,90	——	——	109,90
Heimdall	ROL	84,90	——	——	——
Home Alone	ARC	——	——	——	79,90
Imperium	SIM	69,90	——	69,90	74,90
Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	ADV	67,90	——	67,90	67,90
Indianapolis 500	SPO	69,90	——	——	74,90
Kaiser	SIM	109,90	——	——	109,90
Kathedrale Die	ADV	89,90	——	——	89,90
Knights Of The Sky	SIM	84,90	——	——	94,90
Land Air Sea	COM	84,90	——	——	——
Legend Of Faerghail	ROL	74,90	——	74,90	74,90
Lemmings Data Disk	STR	49,90	——	——	69,90
Lemmings 2 - More Lemmings	STR	69,90	——	——	79,90
Links (Golf)	SPO	——	——	——	94,90
Loom (Lucasfilm)	ADV	74,90	——	74,90	74,90
Lords Of Doom	ADV	74,90	49,90	74,90	——
M 1 Tank Platoon	SIM	79,90	——	79,90	89,90
Mad TV	STR	79,90	——	——	89,90
Magnetic Scrolls Collection	COM	84,90	——	——	——
Magnum	COM	84,90	——	84,90	——
Manchester United Europa	SPO	69,90	44,90	69,90	69,90
Maniac Mansion	ADV	69,90	44,90	69,90	69,90
Mario Andrettis Racing Challenge	SPO	——	——	——	74,90
Martian Dreams	ROL	——	——	——	89,90
Master Golf	SPO	84,90	——	84,90	——
Max Pack Compilation	COM	79,90	——	——	——
Megaforress	SIM	——	——	——	84,90
Megalomania	STR	79,90	——	74,90	——
Megatraveller 1	ROL	74,90	——	74,90	89,90
Microprose Golf	SPO	84,90	——	84,90	——
Midwinter 2	SIM	84,90	——	84,90	——
Mig 29 Super Fulcrum	SIM	——	——	——	99,90
Might & Magic 1	ROL	——	——	64,90	84,90
Might & Magic 2	ROL	84,90	——	——	84,90
Might & Magic 3	ROL	——	——	——	89,90
Movie Premier Collection	COM	79,90	44,90	——	79,90
Oekologoly	SIM	——	——	——	149,90
PGA Tour Golf	SPO	69,90	——	——	74,90
PGA Plus	SPO	——	——	——	84,90
Pirates !	SIM	69,90	54,90	——	69,90
Pool Of Radiance (AM 1 MB)	ROL	69,90	69,90	——	79,90
Pools Of Darkness	ROL	——	——	——	84,90
Populous	STR	34,90	——	34,90	34,90
Populous 2	STR	79,90	——	——	——
Populous Promised Lands	STR	19,90	——	19,90	29,90
Ports Of Call	SIM	69,90	——	——	89,90
Powermonger	SIM	59,90	——	59,90	——
Powermonger Data Disk	STR	44,90	——	——	——
Powerpack The	COM	69,90	——	69,90	——
Rainbow Collection	COM	59,90	44,90	59,90	——
Rolf Glau Edition	COM	84,90	69,90	——	——
Real ms	ARC	79,90	——	——	——
Red Baron (EGA oder VGA HD-Disks)	SIM	84,90	——	——	99,90
Red Storm Rising	SIM	74,90	59,90	74,90	89,90
Return Of Medusa	ROL	74,90	——	74,90	79,90
Rings Of Medusa	STR	74,90	44,90	74,90	74,90
Robin Hood	ADV	69,90	——	——	79,90
Savage Empire The	ROL	——	——	——	79,90
Schwert u. Magie 1/2 o. 3/4 o. 5/6	ROL	——	29,90	——	——
Secret Of Silver Blades (AM 1 MB)	ROL	79,90	74,90	79,90	79,90
Secret Weapons Of The Luftwaffe	SIM	——	——	——	94,90
Shadow Sorcerer	ROL	79,90	——	79,90	84,90
Silent Service 2	SIM	84,90	——	84,90	84,90
Sim City Architectural Disk 1	SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City Architectural Disk 2	SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City Terrain Editor	SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City und Populous	COM	79,90	——	79,90	79,90
Simpsons The	ARC	69,90	44,90	69,90	79,90
Spirit Of Adventure	ROL	74,90	——	74,90	79,90
Starbyte Collection No. 1	COM	79,90	——	——	——
Starflight 1	ROL	34,90	24,90	34,90	34,90
Starflight 2	ROL	69,90	——	——	69,90
Stratego	STR	69,90	24,90	——	84,90
Super Monaco Grand Prix	SPO	69,90	44,90	69,90	——
Team Yankee	SIM	84,90	——	84,90	94,90
Test Drive 2 Collection	COM	79,90	69,90	——	84,90
Their Finest Hour	SIM	79,90	——	79,90	79,90
Their Finest Hour Mission disk 1	SIM	34,90	——	44,90	34,90
Traders	STR	69,90	——	——	69,90
Tunician 2	ARC	69,90	44,90	69,90	——
Ultima 4	ROL	74,90	64,90	——	——
Ultima 5	ROL	——	69,90	——	84,90
Ultima 6	ROL	——	79,90	——	89,90
UMS 2	SIM	84,90	——	84,90	94,90
Utopia	ADV	79,90	——	79,90	——
Virtual Reality 1	COM	84,90	——	84,90	84,90
Virtual Reality 2	COM	84,90	——	84,90	84,90
Virtual Worlds	COM	84,90	59,90	84,90	84,90
Wayne Gretzky Ice Hockey 2	SPO	——	——	——	84,90
Wild West World mit Spielbrett	SIM	89,90	——	——	89,90
Windows Entertainment Pack	COM	——	——	——	89,90
Wing Commander 1 (HD od. ED-Disks)	SIM	——	——	——	94,90
Wing Commander 2 Speech Accessory	SIM	——	——	——	49,90
Wing Commander 2 Special Operation 1	SIM	——	——	——	49,90
Wing Commander Secr. Missions 1	SIM	——	——	——	49,90
Wing Commander Secr. Missions 2	SIM	——	——	——	49,90
Winzer	SIM	74,90	——	74,90	79,90
Wizardry 6 - Bane Of Cosmic Forge	ROL	84,90	——	——	84,90
Wonderland	ADV	84,90	——	84,90	89,90
Zak Mc Kracken	ADV	74,90	64,90	74,90	74,90

Händleranfragen erwünscht!

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

Alle Angebote solange der Vorrat reicht !

CPS FRANK HEIDAK

neue Bestelladresse
Bürgerstraße 8 – 10,
5000 Köln 1

neue Bestellannahme
Telefon (02 21) 25 69 83 +84 +85
Telefax (02 21) 25 69 86

Ladenlokal
Alter Markt 45, 5000 Köln 1

VERSANDKOSTEN INLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	5,-
Nachnahmeversand	10,-
die Kosten reduzieren sich um die Hälfte:	
bei reinen Lösungshilfenbestellungen	ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen	ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	12,-
Nachnahmeversand	25,-

Geben Sie Gas und schicken Sie mir

..... L P A PRG TEST ZUB
..... L P A PRG TEST ZUB
..... L P A PRG TEST ZUB
L P A PRG TEST ZUB

Bitte ankreuzen: AMERICAN EXPRESS Cards · DINERS CLUB INTERNATIONAL · VISA · EUROCARD

Auftraggeber

Kundenmagazin (kostenlos)

Beachten Sie bitte unsere neue Anschrift und Rufnummer!

Name: .....
Straße: .....
Wohnort: .....
Telefon: .....
Computer: ..... Kred. Karten - Firma: ..... Verfall: .....
Kunden-Nr.: ..... Karten-Nr.: .....

DIE SOLIDEN

TIPS & TRICKS

Flieg Vöglein, flieg – da dies bei **Birds of Prey** leichter gesagt als getan ist, kommen die Tips von Martin Kaufmann gerade recht.

Bei der Qual der Flugzeugwahl darf man sich ruhig vom Computer unterstützen lassen (siehe Handbuch). Hat man so den Kreis der zur Verfügung stehenden Jets ein wenig eingeengt, sollte man sich möglichst „klassisch" entscheiden: Die bekanntesten Flugzeuge sind meist auch die besten (amerikanische Flugis der F-Serie, z.B. F-14, F-15, usw.)! In Bomber-Missions ist es ratsam, ein Fluggerät mit Stealth-Eigenschaften zu wählen, da man so von weniger Feinden aufgespürt und angegriffen wird. Nach dem Ihr Euch einen passenden fliegenden Untersatz besorgt habt, geht's an die Waffenwahl. Zum Thema Bomben kann man sich dabei getrost auf die Empfehlungen des Handbuchs verlassen; bei den Luft-Luft-Waffen jedoch haben sich besonders Raketen mit großer Reichweite bewährt. Hohe Trefferquoten erzielen vor allem die „Sparrow" (Reichweite 100 Km), die AMRAAM und besonders die Phönix-Rakete (Reichweite 200 (!) Km). Leider kann letztere nur von einer F-14 Tomcat getragen werden, weswegen man sich bei der „Sea-Patrol" unbedingt für diesen Fighter entscheiden sollte. So, nun schwingen wir uns aber endlich in die Lüfte: Da so etwas wie ein Trainingsmodus leider nicht vorhanden ist, empfiehlt es sich zu Beginn, die Mission „See Patrol" zu wählen. Hier tauchen die ersten Feinde erst relativ spät auf, und es bleibt so genügend Zeit, um sich mit den Flugeigenschaften des gewählten Vogels anzufreunden. Wer seine Maschine beherrschen gelernt hat, kann sich sodann getrost andere Missionen zur Brust nehmen. In Bomber-Missionen ist es von Vorteil, einen Wingman zur Seite zu haben, denn entgegen der Aussage des Handbuchs feuert der Flügelmann nicht nur auf die gleichen Ziele wie man selbst, sondern bekämpft auch feindliche Luftangreifer. In „Ground Attack"-Missions müßt Ihr übrigens höllisch aufpassen, auf was Ihr da so alles ballert. Im angegebenen Territorium sind nämlich nicht nur feindliche Ziele unterwegs, sondern durchaus auch Eure eigenen Kampfverbände (auf „-Hostile-"-Meldung achten!). Als brauchbare Kampfmaschine hat sich hierbei vorallem die Fairchild A-10 A bewährt. Zum Schluß noch ein kleiner Tip: Nicht zu oft den Nachbrenner benutzen, er verbraucht Unmengen an Sprit!

Eine kleine Hilfestellung zu Psygnosis' **Barbarian II** läßt Euch Chris Mohrrübe zukommen.

1.Wald: Die auf- und abfliegende kleine Fee markiert eine Falle, durch die man die Caves betritt. Zuvor sollte man sich jedoch ein wenig im Wald umsehen und mindestens ein bis zwei brauchbare Waffen mitnehmen. Den lästigen grünen Diebeskobold wird man übrigens nur durch Niederrollen los, wodurch man Tränke oder Gold erhält.

2. Caves: Hier müßt Ihr unbedingt das Kletterseil finden – ohne ist das Spiel nicht zu lösen!

3. Stadt: Greift vorerst niemanden an, sonst belästigen Euch die Stadtwachen (sehr unangenehme Gesellen). Sucht die Wirtschaft auf und schenkt Gerüchten bezüglich den Untoten Euer wertes Ohr. Danach besorgt man sich im Waffenshop den Helm (alles andere findet Ihr unterwegs sowieso noch) und hangelt sich ein Stück weiter oben die Tür hoch. Kurz zuvor könnt Ihr Euch noch schnell eine feine Waffe (Speer) erkämpfen.

4. Schloß: Als erstes zieht Ihr natürlich alle Ringe. Danach erwartet Euch ein recht konfuses Labyrinth: Hier und dort öffnen und schließen sich bestimmte Türen, wenn man an den verschiedenen Ringen zieht. Achtet auch besonders auf Bodenkontakte! Tretet Ihr versehentlich auf einen, kann das Euer Ende bedeuten. Sobald der Wasserfall verschwunden ist, geht's weiter in die Gruft.

5. Gruft: Hier ist Sprungakrobatik gefordert. Laßt die Skelette in Frieden und drückt einfach die verschiedensten Knöpfe, bis Ihr den Bogen und die Pfeile (bei den Ogern) findet. Mit Pfeil und Bogen schießt man nun auf den linken, etwas erhöhten Knopf, wodurch der Weg zu den Katakomben frei wird.

6. Katakomben: Gelangt Ihr nach langem Herumirren endlich in den Gang mit dem Saurier, zeigt dem Untier, was ein ordentlicher Barbar so alles drauf hat. Lauft danach so lange nach links, bis sich mittels Bodenkontaktplatte eine Geheimtüre öffnet. Im Gang dahinter ist wieder mal äußerste Vorsicht geboten: Die grünen Zauberer sehen zwar genauso wie die Küß-mich-Gurken aus, haben aber um einiges mehr auf der Pfanne – also Finger weg und drüberhüpfen. Schnappt Euch stattdessen die Armbrustbolzen und oben die Armbrust und hüpft anschließend auf den Säulenvorsprung vor der Türe, um diese wieder zu öffnen. Nun den Gang entlang zurück zum großen Finale.

Oberbösewicht: Nachdem man den Obermotz weggelockt hat, springt man auf den Säulenvorsprung vor der hüpfenden Kristallkugel und schießt diese mit der Armbrust ins Feuer. Lauft nun nach links und vermeidet möglichst, auf die Bodenplatte am Anfang der Treppe zu treten; diese löst nämlich eine ziemlich unangenehme Falle mit aus dem Boden kommenden Spießen aus. Wartet lieber, bis der Totenschädel auftaucht, und betätigt im richtigen Moment die Bodenplatte, um den Knochenkopf mit den Spießen zu vernichten ...

Wer sich gerne ins historische Luftkampfgetümmel stürzt, wird sich sicher über die **Red Baron**-Tips von Roman Wagner freuen. Für Anfänger ist der Einstieg ins Karrierespiel erst gegen Ende des Kriegs, wenn der Dreidecker DR.I und die CAMEL verfügbar sind, zu empfehlen. Was allerdings mal ein Meisterpilot werden will, muß natürlich schon vorher so einiges an Flugmanövern wie Immelmannturn, Retournement und Split-S beherrschen – also immer fleißig trainieren! Fliegt Ihr eine DR.I, versucht doch mal die Tasten „ ," und „ ." – Eure Gegner werden eine böse Überraschung erleben. Zu Beginn eines Dogfights knöpft Euch gleich mal den gegnerischen Flightleader vor. Ist er erledigt, sinkt die Kampfeslust der übrigen Angreifer spürbar. Habt Ihr erst einmal den Rang eines Captains oder Rittmeisters erreicht, nehmt stets die maximale Anzahl an Flugzeugen in den Luftkampf mit. Achtet bei realistischem Wetter besonders auf Eure Benzinuhr, denn beim Rückflug herrscht meist Gegenwind, was selbstverfreilich 'ne Menge Sprit kostet! Läßt sich ein Verfolger einfach nicht abschütteln, stürzt Euch doch mal in die nächstbeste Wolke... Übrigens: MG's aus dem ersten Weltkrieg sind

besonders anfällig für Lade-hemmungen; zig-mal auf die „u"-Taste hämmern bringt in 99% aller Fälle Erlösung von der fatalen Wehrlosigkeit.

Harte Kerle, weiche Birnen – na da kann es sich ja eigentlich nur um Hulk Hogan und seine **WWF Wrestle Mania**-Freunde handeln. Und damit Euch wenigstens die weiche Birne erspart bleibt, solltet Ihr Euch unbedingt die Tips von Markus Mayr reinziehn! Bei der Wahl Eures Lieblingscatchers entscheidet Euch am besten für Hulk Hogan oder Ultimate Warrior, denn die British Bulldog scheint doch ein ziemlich mieser Wrestler zu sein. Um alle Griffe und Sprünge so richtig auszuprobieren, ist Mr. Perfect der geeignete Gegner; er ist schwach und auch der einzige Kontrahent, bei dem man sich leicht aus einer Umklammerung befreien kann (die anderen sind viel zu stark). Deswegen gilt bei allen anderen Wrestlern folgende Taktik: Dem Gegner nie zu nahe kommen! Öfter gegen die Seile laufen und dann auf den Feind stürzen. Benutzt häufig das „Post"! Dabei nur springen, wenn der Gegner aus der Mitte, den oberen oder den unteren Seilen kommt (sonst landet man selbst auf den Seilen und verletzt sich dabei). Ein sehr praktisches Hilfsmittel ist der Stuhl, der sich außerhalb des Rings befindet: Man schwingt sich aus dem Ring, schnappt den Stuhl, wartet auf den Kontrahenten und zieht ihm eins über. Da man den Stuhl nach jedem Schlag verliert, holt man ihn sich erneut, wartet, bis unser Kampfgenosse wieder auf den Beinen ist, und brät ihm nochmal ordentlich eins über. Nach ca. 15 Sekunden sollte man sich jedoch wieder in den Ring begeben, um keinen Regelverstoß zu begehen. Übrigens, wer dummerweise doch mal in einen Klammergriff gerät, sollte, anstatt seinen Joystick zu Tode zu rütteln, die Maus am Port 2 anschließen. Damit dürfte es kein Problem mehr sein, jeder Umklammerung zu entkommen. Na ja, und wer einen Joystick mit Dauerfeuer besitzt, ist nach einem Sturz eh sehr schnell wieder auf den Beinen...

Jochen Kärcher hätte zum Schluß noch ein paar Worte zu **Alien Breed** anzubringen. Es emfiehlt sich, so schnell wie möglich die billigste Wumme zu kaufen (am Computer-Terminal). Wer sich in den einzelnen Stockwerken noch nicht so gut auskennt, sollte sich zusätzlich eine Hand-Map besorgen. Danach heißt's knausern und auf einen Raketenwerfer sparen. Alle anderen Waffen haben den verhängnisvollen Nachteil einer zu großen Streuwirkung. Man trifft dadurch oft versehentlich eine Feuertür und versperrt sich so selbst den Weg. Im 5.Level kann man seine gesamte Kohle verbraten, da sich im 6.Level und letzten Level eh kein Computer mehr befindet. Dieser Level ist übrigens der einzige, in dem man den Laser gut gebrauchen kann, da es hier keine Feuertüren gibt. Hat man schließlich die Alienmutter vernichtet, muß man nur noch nach rechts den Raum verlassen (es existiert dort ein zweiter Decklift).

Freezer-Ecke

Da die ollen Games eh nur immer oller werden, und sich die Mehrheit von Euch beim Thema Freezer-Special vor Begeisterung kaum mehr einkriegen konnte, soll's denn auch so sein: Ab dieser Ausgabe sind die Klassiker-Tips tot – es lebe die Freezer-Ecke!

WWF Wrestle Mania: Credits gibt's in Adresse 991F, die Zeit ändert man in Adresse 994F.

Pit Fighter: Continues finden sich für Player 1 in Adresse 5A31, für Player 2 in 5AFB.

First Samurai: Seine Leben stockt man in Speicherstelle C849 auf.

Magic Pockets: Die Credits erhöht man in Adresse 7607B.

Barbarian 2: Leben ohne Ende trägt man in 34DB3 ein.

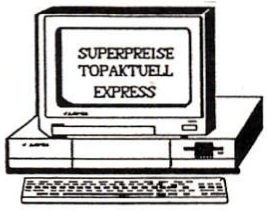
Alien Breed: Für Player 1: Anzahl der Leben in C05A4F, Keys in C05A5B, Ammo in C05A53. Für Player 2: Leben in C061EF, Keys in C061FB, Ammo in C061F3.

Leander: Leben bis zum Abwinken schreibt man sich in Adresse 7D03B.

Blues Brothers: Die Anzahl der Leben findet Ihr in Speicherstelle 45FAC.

Unser untertänigster Dank geht an Lars Schneider, Christoph Menzel und Roland Albrecht.

OLIVER HECK
FUNNY-SOFTWARE
... kommt nach Aalen!



! Achtung * Achtung !
Am 1. Februar 1992
NEUERÖFFNUNG
in
7080 Aalen, Storchenstr. 5b
TEUFLISCH GUT !

DEUTSCHES LÖSUNGSHEFT FÜR



FATE
GATES OF DAWN
mit allen Karten
DM 39,-
+ VS-Kosten:
NN 9,- · Vorkasse 4,-
Lösungsservice Berry · Tel. 0911/795102
Poppenreutherstr. 3 · 8510 Fürth

AMIGA-SPEICHERERWEITERUNGEN

2.0 MB erweitert den Amiga 500 mit neuem Agnus auf 2.5 MB	DM 222,00
512 KB erweitert den Amiga 500 auf 1.0 MB	DM 49,00
1.0 MB erweitert den Amiga 500 plus auf 2.0 MB Chip-Memory	DM 159,00
2.0 MB erweitert die ext. Festplatte A 590 auf 2.0 MB Fast-Memory	DM 198,00
2.0 MB erweitert den Amiga 2000 intern um 2.0 MB erweiterbar auf 8.0 MB	DM 298,00

Hardware-Design Udo Neuroth Tel. 02041/20424
Essener Str. 4 W-4250 Bottrop Fax 02041/25736

CODES

POPULOUS 2

Epimetheus	Pan	Prometheus	Persephone	Asclepius
000 DOEGAC	032 LDOMAD	064 DOCCAK	096 LDAKAG	128 DOIIAT
001 AAWOAK	033 MOMNAF	065 AAATAT	097 MOPI	129 AAUXAB
002 LONEAG	034 ABAL	066 LOISAB	098 ABUNAC	130 LOLYAD
003 ACMEAB	035 HOINAC	067 ACUPAD	099 HOLLAK	131 ACFEAG
004 OMJIAD	036 ADUHAK	068 OMTHAF	100 ADPEAT	132 OMDO
005 AKSUAF	037 OWAAAT	069 AKER	101 OWLOAB	133 AKTTAC
006 OOAC	038 AFEGAB	070 OOOMAC	102 AFCCAD	134 OOAKAF
007 AGIIAC	039 WOOOAD	071 AGMNAK	103 WOAGAG	135 AGPIAT
008 OPOPAK	040 ATNEAF	072 OPAMAT	104 ATIS	136 OPUMAB
009 AMLYAG	041 UXEM	073 AMINAB	105 UXUBAC	137 AMLLAD
010 UMHEAB	042 ALJIAC	074 UMUGAD	106 ALTHAK	138 UMLEAG
011 EMDOAD	043 UNQUAK	075 EMAAAG	107 UNETAT	139 EMLO
012 UBTUAF	044 MEACAT	076 UBNE	108 MEOMAB	140 UBNGAC
013 HEAK	045 UPITAB	077 HEOOAC	109 UPMMAD	141 HEAGAF
014 UGSIAC	046 FEOPAD	078 UGVEAK	110 FEAMAG	142 UGTIAT
015 LEUMAK	047 UHUXAF	079 LEEMAT	111 UHIM	143 LEUBAB
016 QUDDAG	048 PEHE	080 QUWIAB	112 PEUGAC	144 QUGHAD
017 ETLEAB	049 SUSOAC	081 ETQUAD	113 SULDAK	145 ETETAG
018 TUMOAD	050 ERTUAK	082 TUABAG	114 ERNEAT	146 TUHO
019 NENGAF	051 TTADAT	083 NEIT	115 TTOWAB	147 NEMMAC
020 NGAF	052 EGSIAB	084 NGWOAC	116 EGVEAD	148 NGATAF
021 ITTIAC	053 CCUXAD	085 ITUXAK	117 CCALAG	149 ITIMAT
086 MMUNAK	054 IIDDAF	086 MMMEAT	118 IIWI	150 MMUPAB
023 SIGHAG	055 MNFE	087 SISOAB	119 MNUHAC	151 SILDAD
024 VEPEAB	056 PIMOAC	088 VESUAD	120 PIABAF	152 VEERAG
025 TIHOAD	057 NETTAK	089 TIADAG	121 NEEGAT	153 TIOW
026 UXCCAF	058 ISAFAT	090 UXII	122 ISWOAB	154 UXMNAC
027 IMAT	059 LYPIAB	091 IMUXAC	123 LYNEAD	155 IMALAF
028 DDISAC	060 INUNAD	092 DDLYAK	124 INMEAG	156 DDINAT
029 WIUPAK	061 LLLLAF	093 WIFEAT	125 LLJI	157 WIUHAB
030 GHTHAG	062 JIPE	094 GHDOAB	126 JISUAC	158 GHAAAK
031 SOERAB	063 THLOAC	095 SOTTAD	127 THACAF	159 SOEGAG

Hebe	Eilethya	Metis	Aphrodite	Eos
320 DONEAG	352 LDAM	384 DOISAB	416 LDUMAC	448 DOLYAD
321 AAMEAB	353 MOINAC	385 AAUPAD	417 MOLLAK	449 AAFEAG
322 LOJIAD	354 ABUHAK	386 LOTHAF	418 ABPEAT	450 LODO
323 ACSUAF	355 HOAAAT	387 ACER	419 HOLOAB	451 ACTTAC
324 OMAC	356 ADEGAB	388 OMOMAC	420 ADCCAD	452 OMAKAF
325 AKIIAC	357 OWOOAD	389 AKMNAK	421 OWAGAG	453 AKPIAT
326 OOOPAK	358 AFNEAF	390 OOAMAT	422 AFIS	454 OOUMAB
327 AGLYAG	359 WOEM	391 AGINAB	423 WOUBAC	455 AGLLAD
328 OPHEAB	360 ATJIAC	392 OPUGAD	424 ATTHAK	456 OPLEAG
329 AMDOAD	361 UXQUAK	393 AMAAAG	425 UXETAT	457 AMLO
330 UMTUAF	362 ALACAT	394 UMNE	426 ALOMAB	458 UMNGAC
331 EMAK	363 UNITAB	395 EMOOAC	427 UNMMAD	459 EMAGAF
332 UBSIAC	364 MEOPAD	396 UBVEAK	428 MEAMAG	460 UBTIAT
333 HEUMAK	365 UPUXAF	397 HEEMAT	429 UPIM	461 HEUBAB
334 UGDDAG	366 FEHE	398 UGWIAB	430 FEUGAC	462 UGGHAD
335 LELEAB	367 UHSOAC	399 LEQUAD	431 UHLDAK	463 LEETAG
336 QUMOAD	368 PETUAK	400 QUABAG	432 PENEAT	464 QUHO
337 ETNGAF	369 SUADAT	401 ETIT	433 SUOWAB	465 ETMMAC
338 TUAF	370 ERSIAB	402 TUWOAC	434 ERVEAD	466 TUATAF
339 NETIAC	371 TTUXAD	403 NEUXAK	435 TTALAG	467 NEIMAT
340 NGUNAK	372 EGDDAF	404 NGMEAT	436 EGWI	468 NGUPAB
341 ITGHAG	373 CCFE	405 ITSOAB	437 CCUHAC	469 ITLDAD
342 MMPEAB	374 IIMOAC	406 MMSUAD	438 IIABAF	470 MMERAG
343 SIHOAD	375 MNTTAK	407 SIADAG	439 MNEGAT	471 SIOW
344 VECCAF	376 PIAFAT	408 VEII	440 PIWOAB	472 VEMNAC
345 TIAT	377 NEPIAB	409 TIUXAC	441 NENEAD	473 TIALAF
346 UXISAC	378 ISUNAD	410 UXLYAK	442 ISMEAG	474 UXINAT
347 IMUPAK	379 LYLLAF	411 IMFEAT	443 LYJI	475 IMUHAB
348 DDTHAG	380 INPE	412 DDDOAB	444 INSUAC	476 DDAAAK
349 WIERAB	381 LLLOAC	413 WITTAD	445 LLACAF	477 WIEGAG
350 GHOMAD	382 JICCAK	414 GHAKAG	446 JIIIAT	478 GHOO
351 SOMNAF	383 THAGAT	415 SOPI	447 THOFAB	479 SONEAC

Dionysus	Hermes	Iapetus	Nike	Demeter
160 LDOO	192 DOMNAB	224 LDAGAD	256 DOPIAK	288 LDOPAF
161 MONEAC	193 AAALAK	225 MOISAF	257 AAUNAG	289 MOLYAT
162 ABMEAF	194 LOINAG	226 ABUPAT	258 LOLL	290 ABFEAC
163 HOJIAT	195 ACUH	227 HOTHAB	259 ACPEAD	291 HODOAK
164 ADSUAB	196 OMAAAD	228 ADERAK	260 OMLOAF	292 ADTTAG
165 OWACAK	197 AKEGAF	229 OWOMAG	261 AKCCAT	293 OWAKAB
166 AFIIAG	198 OOOOAT	230 AFMN	262 OOAGAC	294 AFPIAD
167 WOOP	199 AGNEAB	231 WOAMAD	263 AGISAK	295 WOUMAF
168 ATLYAC	200 OPEMAK	232 ATINAF	264 OPUBAG	296 ATLLAT
169 UXHEAF	201 AMJIAG	233 UXUGAT	265 AMTH	297 UXLEAC
170 ALDOAT	202 UMQU	234 ALAAAC	266 UMETAD	298 ALLOAK
171 UNTUAB	203 EMACAD	235 UNNEAK	267 EMOMAF	299 UNNGAG
172 MEAKAK	204 UBITAF	236 MEOOAG	268 UBMMAT	300 MEAGAB
173 UPSIAG	205 HEOPAT	237 UPVE	269 HEAMAC	301 UPTIAD
174 FEUM	206 UGUXAB	238 FEEMAD	270 UGIMAK	302 FEUBAF
175 UHDDAC	207 LEHEAK	239 UHWIAF	271 LEUGAG	303 UHGHAT
176 PELEAF	208 QUSOAG	240 PEQUAT	272 QULD	304 PEETAC
177 SUMOAT	209 ETTU	241 SUABAC	273 ETNEAD	305 SUHOAK
178 ERNGAB	210 TUADAD	242 ERITAK	274 TUOWAF	306 ERMMAG
179 TTAFAK	211 NESIAF	243 TTWOAG	275 NEVEAT	307 TTATAB
180 EGTIAG	212 NGUXAT	244 EGUX	276 NGALAC	308 EGIMAD
181 CCUN	213 ITDDAB	245 CCMEAD	277 ITWIAK	309 CCUPAF
182 IIGHAC	214 MMFEAK	246 IISOAF	278 MMUHAG	310 IILDAT
183 MNPEAF	215 SIMOAG	247 MNSUAT	279 SIABAB	311 MNERAC
184 PIHOAT	216 VETT	248 PIADAC	280 VEEGAD	312 PIOWAK
185 NECCAB	217 TIAFAD	249 NEIIAK	281 TIWOAF	313 NEMNAG
186 ISATAK	218 UXPIAF	250 ISUXAG	282 UXNEAT	314 ISALAB
187 LYISAG	219 IMUNAT	251 LYLY	283 IMMEAC	315 LYINAD
188 INUP	220 DDLLAB	252 INFEAD	284 DDJIAK	316 INUHAF
189 LLTHAC	221 WIPEAK	253 LLDOAF	285 WISUAG	317 LL
190 JIERAF	222 GHLOAG	254 JITTAT	286 GHACAB	318 JIEGAC
191 THOMAT	223 SOCC	255 THAKAC	287 SOIIAD	319 THOOAK

Selene	Helious	Styx	Hyperion	Artemis
480 LDEMAF	512 DOINAG	544 LDUBAT	576 DOLL	608 LDHEAC
481 MOJIAT	513 AAUH	545 MOTHAB	577 AAPEAD	609 MODOAK
482 ABSUAB	514 LOAAAD	546 ABERAK	578 LOLOAF	610 ABTTAG
483 HOACAK	515 ACEGAF	547 HOOMAG	579 ACCCAT	611 HOAKAB
484 ADIIAG	516 OMOOAT	548 ADMN	580 OMAGAC	612 ADPIAD
485 OWOP	517 AKNEAB	549 OWAMAD	581 AKISAK	613 OWUMAF
486 AFLYAC	518 OOEMAK	550 AFINAF	582 OOUBAG	614 AFLLAT
487 WOHEAF	519 AGJIAG	551 WOUGAT	583 AGTH	615 WOLEAC
488 ATDOAT	520 OPQU	552 ATAAAC	584 OPETAD	616 ATLOAK
489 UXTUAB	521 AMACAD	553 UXNEAK	585 AMOMAF	617 UXNGAG
490 ALAKAK	522 UMITAF	554 ALOOAG	586 UMMMAT	618 ALAGAB
491 UNSIAG	523 EMOPAT	555 UNVE	587 EMAMAC	619 UNTIAD
492 MEUM	524 UBUXAB	556 MEEMAD	588 UBIMAK	620 MEUBAF
493 UPDDAC	525 HEHEAK	557 UPWIAF	589 HEUGAG	621 UPGHAT
494 FELEAF	526 UGSOAG	558 FEQUAT	590 UGLD	622 FEETAC
495 UHMOAT	527 LETU	559 UHABAC	591 LENEAD	623 UHHOAK
496 PENGAB	528 QUADAD	560 PEITAK	592 QUOWAF	624 PEMMAG
497 SUAFAK	529 ETSIAF	561 SUWOAG	593 ETVEAT	625 SUATAB
498 ERTIAG	530 TUUXAT	562 ERUX	594 TUALAC	626 ERIMAD
499 TTUN	531 NEDDAB	563 TTMEAD	595 NEWIAK	627 TTUPAF
500 EGGHAC	532 NGFEAK	564 EGSOAF	596 NGUHAG	628 EGLDAT
501 CCPEAF	533 ITMOAG	565 CCSUAT	597 ITABAB	629 CCERAC
502 IIHOAT	534 MMTT	566 IIADAC	598 MMEGAD	630 IIOWAK
503 MNCCAB	535 SIAFAD	567 MNIIAK	599 SIWOAF	631 MNMNAG
504 PIATAK	536 VEPIAF	568 PIUXAG	600 VENEAT	632 PIALAB
505 NEISAG	537 TIUNAT	569 NELY	601 TIMEAC	633 NEINAD
506 ISUP	538 UXLLAB	570 ISFEAD	602 UXJIAK	634 ISUHAF
507 LYTHAC	539 IMPEAK	571 LYDOAF	603 IMSUAG	635 LY
508 INERAF	540 DDLOAG	572 INTTAT	604 DDACAB	636 INEGAC
509 LLOMAT	541 WICC	573 LLAKAC	605 WIIIAD	637 LLOOAK
510 JIMNAB	542 GHAGAD	574 JIPIAK	606 GHOPAF	638 JINEAG
511 THAMAK	543 SOISAF	575 THUMAG	607 SOLYAT	639 THEMAB

ELSI SOFT

Inh. Thorsten Elsinger

Feldbergstr. 23 · Tel.: 0 61 03/2 97 24
6070 Langen
24 STD. SERVICE

Alien Breed	64,80
Birds of Prey	78,80
Duck Tales	71,80
Red Baron	78,80
Populous II	69,80
DPaint 4	295,00
Reflections 2.0	295,00
AMGA BTX	59,80

... und viele viele mehr!!!

Außerdem lieferbar:

*** Nintendo NES Super Set 270,- * Game Boy 145,- * Sega Game Gear 270,- * * Sega Mega 325,- * Commodore CDTV * Hand Helds ***

***** und dafür viel preiswerte Software auf Anfrage auch für andere Systeme *****

*** Anwendersoftware * Lernsoftware * Lösungsbücher ***

Aktuelle Preisliste gegen 2,- Schutzgebühr und frankierten Rückumschlag

Versandkosten DM 8,- / NN; DM 5,- / Vorkasse; 10,- / Ausland-EC

Für Druckfehler keine Gewähr

Softworld

Inh. Osuna/Wallnig



Versand per NN oder Vorkasse plus 8,- DM Versandkosten (Inland). Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 15,- DM Versandkosten.

Versandzentrale & Laden: Peter-Henlein-Str. 73, 8500 Nürnberg 40, Telefax:0911/447662

0911/437474

Airbus A 320	DV	99.90	Kings Quest 5	DA	89.90
Barbarian 2	DA	59.90	Last Ninja 3	DA	67.90
Battle Isle	DV	79.00	Leisure Suit Larry 3		39.00
F 16 Falcon Collection	DA	79.00	Lemmings	DA	59.90
Birds of Prey	DA	a.A.	Logical	DA	53.90
Bundesliga Manager Professional	DV	79.00	MAD TV	DV	75.90
Castles	DA	a.A.	Police Quest 1		29.00
Face Off Icehockey	DA	53.90	Populous 2	DA	a.A.
Flames of Freedom	DV	79.90	Populous Editor	DA	a.A.
Flight of the Intruder	DA	89.00	Power Monger Data Disk	DA	a.A.
Gods	DA	62.90	Railroad Tycoon	DV	79.90
Great Courts 2	DA	67.90	Secret of Monkey Island 2	DV	a.A.
Harpoon 1.2	DA	a.A.	Star Flight 2		61.90
James Pond 2 - Robo Cod	DA	63.90	Terminator 2	DA	61.90
Kaiser	DV	105.00	Test Drive 2 Collection	DA	75.90
Kick Off 2	DV	53.90	Their Finest Hour Mission Vol. 1		32.90
Kings Quest 4		39.00	Ultima 6	DA	a.A.

Versandpreise ! Ladenpreise können abweichen !!

Athena	Apollo	Hephaestus	Ares	Uranus
640 DOJIAD	672 LDUGAK	704 DOTHAF	736 LDLEAT	768 DODO
641 AASUAF	673 MOAAAT	705 AAER	737 MOLOAB	769 AATTAC
642 LOAC	674 ABEGAB	706 LOOMAC	738 ABCCAD	770 LOAKAF
643 ACIIAC	675 HOOOAD	707 ACMNAK	739 HOAGAG	771 ACPIAT
644 OMOPAK	676 ADNEAF	708 OMAMAT	740 ADIS	772 OMUMAB
645 AKLYAG	677 OWEM	709 AKINAB	741 OWUBAC	773 AKLLAD
646 OOHEAB	678 AFJIAC	710 OOUGAD	742 AFTHAK	774 OOLEAG
647 AGDOAD	679 WOQUAK	711 AGAAAG	743 WOETAT	775 AGLO
648 OPTUAF	680 ATACAT	712 OPNE	744 ATOMAD	776 OPNGAC
649 AMAK	681 UXITAB	713 AMOOAC	745 UXMMAD	777 AMAGAF
650 UMSIAC	682 ALOPAD	714 UMVEAK	746 ALAMAG	778 UMTIAT
651 EMUMAK	683 UNUXAF	715 EMEMAT	747 UNIM	779 EMUBAB
652 UBDDAG	684 MEHE	716 UBWIAB	748 MEUGAC	780 UBGHAD
653 HELEAB	685 UPSOAC	717 HEQUAD	749 UPLDAK	781 HEETAG
654 UGMOAD	686 FETUAK	718 UGABAG	750 FENEAT	782 UGHO
655 LENGAF	687 UHADAT	719 LEIT	751 UHOWAB	783 LEMMAC
656 QUAF	688 PESIAB	720 QUWOAC	752 PEVEAD	784 QUATAF
657 ETTIAC	689 SUUXAD	721 ETUXAK	753 SUALAG	785 ETIMAT
658 TUUNAK	690 ERDDAF	722 TUMEAT	754 ERWI	786 TUUPAB
659 NEGHAG	691 TTFE	723 NESOAB	755 TTUHAC	787 NELDAD
660 NGPEAB	692 EGMOAC	724 NGSUAD	756 EGABAF	788 NGERAG
661 ITHOAD	693 CCTTAK	725 ITADAG	757 CCEGAT	789 ITOW
662 MMCCAF	694 IIAFAT	726 MMII	758 IIWOAB	790 MMMNAC
663 SIAT	695 MNPIAB	727 SIUXAC	759 MNNEAD	791 SIALAF
664 VEISAC	696 PIUNAD	728 VELYAK	760 PIMEAG	792 VEINAT
665 TIUPAK	697 NELLAF	729 TIFEAT	761 NEJI	793 TIUHAB
666 UXTHAG	698 ISPE	730 UXDOAB	762 ISSUAC	794 UXAAAK
667 IMERAB	699 LYLOAC	731 IMTTAD	763 LYACAF	795 IMEGAG
668 DDOMAD	700 INCCAK	732 DDAKAG	764 INIIAT	796 DDOO
669 WIMNAF	701 LLAGAT	733 WIPI	765 LLOPAB	797 WINEAC
670 GHAM	702 JIISAB	734 GHUMAC	766 JILYAD	798 GHEMAF
671 SOINAC	703 THUBAD	735 SOLLAK	767 THHEAG	799 SOJIAT

Gaea	Oceanus	Hestia	Hera	Poseidon
800 LDQUAB	832 DOAAAD	864 LDETAK	896 DOLOAF	928 LDTUAG
801 MOACAK	833 AAEGAF	865 MOOMAG	897 AACCAT	929 MOAKAB
802 ABIIAG	834 LOOOAT	866 ABMN	898 LOAGAC	930 ABPIAD
803 HOOP	835 ACNEAB	867 HOAMAD	899 ACISAK	931 HOUMAF
804 ADLYAC	836 OMEMAK	868 ADINAF	900 OMUBAG	932 ADLLAT
805 OWHEAF	837 AKJIAG	869 OWUGAT	901 AKTH	933 OWLEAC
806 AFDOAT	838 OOQU	870 AFAAAC	902 OOETAD	934 AFLOAK
807 WOTUAB	839 AGACAD	871 WONEAK	903 AGOMAF	935 WONGAG
808 ATAKAK	840 OPITAF	872 ATOOAG	904 OPMMAT	936 ATAGAB
809 UXSIAG	841 AMOPAT	873 UXVE	905 AMAMAC	937 UXTIAD
810 ALUM	842 UMUXAB	874 ALEMAD	906 UMIMAK	938 ALUBAF
811 UNDDAC	843 EMHEAK	875 UNWIAF	907 EMUGAG	939 UNGHAT
812 MELEAF	844 UBSOAG	876 MEQUAT	908 UBLD	940 MEETAC
813 UPMOAT	845 HETU	877 UPABAC	909 HENEAD	941 UPHOAK
814 FENGAB	846 UGADAD	878 FEITAK	910 UGOWAF	942 FEMMAG
815 UHAFAK	847 LESIAF	879 UHWOAG	911 LEVEAT	943 UHATAB
816 PETIAG	848 QUUXAT	880 PEUX	912 QUALAC	944 PEIMAD
817 SUUN	849 ETDDAB	881 SUMEAD	913 ETWIAK	945 SUUPAF
818 ERGHAC	850 TUFEAK	882 ERSOAF	914 TUUHAG	946 ERLDAT
819 TTPEAF	851 NEMOAG	883 TTSUAT	915 NEABAB	947 TTERAC
820 EGHOAT	852 NGTT	884 EGADAC	916 NGEGAD	948 EGOWAK
821 CCCCAB	853 ITAFAD	885 CCIIAK	917 ITWOAF	949 CCMNAG
822 IIATAK	854 MMPIAF	886 IIUXAG	918 MMNEAT	950 IIALAB
823 MNISAG	855 SIUNAT	887 MNLY	919 SIMEAC	951 MNINAD
824 PIUP	856 VELLAB	888 PIFEAD	920 VEJIAK	952 PIUHAF
825 NETHAC	857 TIPEAK	889 NEDOAF	921 TISUAG	953 NE
826 ISERAF	858 UXLOAG	890 ISTTAT	922 UXACAB	954 ISEGAC
827 LYOMAT	859 IMCC	891 LYAKAC	923 IMIIAD	955 LYOOAK
828 INMNAB	860 DDAGAD	892 INPIAK	924 DDOPAF	956 INNEAG
829 LLAMAK	861 WIISAF	893 LLUMAG	925 WILYAT	957 LLEMAB
830 JIINAG	862 GHUBAT	894 JILL	926 GHHEAC	958 JIJIAD
831 THUG	863 SOTHAB	895 THLEAD	927 SODOAK	959 THQUAF

Hades	Zeus
960 DOAC	992 LDNEAB
961 AAIIAC	993MOOOAD
962 LOOPAK	994 ABNEAF
963 ACLYAG	995 HOEM
964 OMHEAB	996 ADJIAC
965 AKDOAD	997 OWQUAK
966 OOTUAF	998 AFACAT
967 AGAK	999 WOITAB
968 OPSIAC	
969 AMUMAK	
970 UMDDAG	
971 EMLEAB	
972 UBMOAD	
973 HENGAF	
974 UGAF	
975 LETIAC	
976 QUUNAK	
977 ETGHAG	
978 TUPEAB	
979 NEHOAD	
980 NGCCAF	
981 ITAT	
982 MMISAC	
983 SIUPAK	
984 VETHAG	
985 TIERAB	
986 UXOMAD	
987 IMMNAF	
988 DDAM	
989 WIINAC	
990 GHUGAK	
991 SOAAAT	



RICHARTZ SOFTWARE-SERVICE

PF 1308, 4054 Nettetal 1

►► SEGA-GAME-GEAR ◄◄

inkl. 1 Spiel, anschlußfertig **DM 299,--**

Dialogkabel 19,50 • TV-Tuner DM 189,50

Super Monaco GP 54,50 • Outrun 65,50

Mickey Mouse 74,50 • W.C. Leaderboard 74,50

* * *

►► SEGA-MEGA-DRIVE ◄◄

inkl. 1 Spiel, anschlußfertig **DM 389,--**

CD-ROM-Laufwerk (Preis a.A.) • Merc 104,50

EA Icehockey 110,-- • Quack Shot 99,50

Shining in the Darkness (Megahit!) 124,50

Immortal 112,50 • Golden Axe 2 109,50

* * *

►► CDTV ◄◄

Tastatur, anschlußfertig, ab DM 219,--

Cautious Condor	DM	79,50
Chaos in Andromeda	DM	89,50
E.S.S. Mega	DM	89,50
Falcon F16 Collection	DM	129,50
Fatal Heritage (D)	* DM	89,50
Holiday Maker	DM	89,50
Stadt der Löwen	DM	89,50
Tie Break	*DM*	*79,50*
Xenon 2 Megablast	DM	89,50

	Amiga	MS-DOS
4D Sports Boxing	65,50	a.A.
Advantage Tennis	64,50	74,50
Air Combat Aces Coll.	79,50	96,50
Air • Land • Sea	89,50	94,50
Airbus A 320	99,50	a.A.
Apidya	69,50	a.A.
Battle Isle	79,50	94,50
Black Gold	69,50	79,50
Bloodwych	39,50	99,50
Bundesliga Manager Pro	79,50	79,50
Cadaver	59,50	89,50
Celtic Legend	84,50	a.A.
Chessmaster 3000 *	99,50	99,50
Cruise for a Corpse	69,50	a.A.
Die Kathedrale	84,50	a.A.
Deluxe Paint 4 (PC=V2.0)	299,50	329,50
Deuteros	79,50	a.A.
Elvira 2 *	89,50	* 99,50
Einmal Kanzler sein	79,50	79,50
Eye of the Beholder 2 *	94,50	94,50
Falcon Classic Collection	89,50	* 99,50
Godfather	65,50	65,50
Great Courts 2	69,50	74,50
Heart of China	89,50	99,50
Heimdall	79,50	a.A.

► INFOCOM Textadventures ◄

Hitchhiker, Leather Godesses, Wishbringer Planetfall, Enchanter, Zork 1-2-3 für Amiga und MS-DOS je 39,50

Kaiser	109,50	109,50
Killing Cloud	64,50	89,50
Kings Quest 5 (D)	109,50	89,50
Knights of the Sky	89,50	89,50
Last Ninja 3/2	65,50	65,50
Lemmings	59,50	79,50
Lemmings Data	49,50	49,50
Lotus Esprit Turbo 2	65,50	a.A.
Mad TV	a.A.	99,50
Megafortress *	89,50	89,50
Mega-Lo-Mania	79,50	a.A.
Microprose Golf	89,50	a.A.
Midwinter 2	89,50	* 89,50
Mig 29 Super Fulcrum	89,50	99,50
Might & Magic 3 (D) *	89,50	89,50
Pegasus	64,50	a.A.
Police Quest 3 *	89,50	89,50
Pools of Darkness *	79,50	79,50
Populous	39,50	39,50
Populous Data Disk	19,50	19,50
Populous World Editor	39,50	a.A.
Populous 2	74,50	* 79,50
Ports of Call	79,50	89,50
Powermonger	49,50	* 79,50
Pro Tennis Tour 2	a.A.	* 79,50
Red Baron (D)	94,50	99,50
Return of Medusa	74,50	79,50
Rise of the Dragon	84,50	89,50
Robin Hood	69,50	69,50
Robocop 3	64,50	a.A.



Rules of Engagement	65,50	89,50
Sanctuary	64,50	64,50
Secret of M. Islands 2 (E)*	89,50	89,50
Silent Service 2	89,50	89,50
Simpsons	64,50	79,50
Space 1889	79,50	89,50
Space Quest 4 (D) *	99,50	99,50
Starbyte Super Soccer *	74,50	* 84,50
Steigenberger Hotel *	69,50	* 79,50
Strike Commander	a.A.	* 99,50
Strip Poker Deluxe	64,50	79,50
Swap	64,50	69,50
Team Suzuki	59,50	79,50
Teenage Turtles	64,50	* 64,50
Terminator 2	65,50	74,50
Thunderhawk AH-73M	79,50	a.A.
Tony la Russe Baseball	a.A.	89,50
Traders (M.U.L.E.)	74,50	a.A.
TV Sports Boxing	a.A.	94,50
Ultima 6 *	89,50	89,50
Ultima 7	????	* 99,50
Utopia	74,50	a.A.
Wayne Gretzky 2 *	69,50	74,50
Wild West World	89,50	99,50
Wing Commander 1 (Amiga 6/92!?) *	89,50	79,50
Winzer	69,50	79,50
Wizardry 7 *	94,50	* 94,50
WWF Wrestlemania	64,50	a.A.

► Amiga Budget-Games ◄
► nur DM 19,50!!! ◄

Grand Slam • Last Ninja 2 • Treasure Island • Conflict • Dragon Spirit • Terrorpods

► Amiga Budget-Games ◄
► nur DM 29,50!!! ◄

Fugger • Gotcha! • Skull & Crossbones • Indianapolis 500 • Microprose Soccer

— weitere Budget-Titel im Angebot! —

►► Speichererweiterungen: ◄◄

512 KB, Uhr/Akku/Schalter	79,50
1 MB A500-Plus (= 2 MB Chip)	189,50
1,8 MB, Uhr/Akku/Schalter	299,50
8 MB/2 MB bestückt, A2000	449,50
8 MB/2MB bestückt, extern	499,50
1 MB SIMM (MS-DOS)	119,50

* * *

►► Amiga Festplatten: ◄◄

	A500	A2000
Oktagon/F 45 MB, 24 ms	1249,-	1159,-
Oktagon/Q 52 MB, 16 ms	1479,-	1379,-
Oktagon/Q 105 MB, 16 ms	1779,-	1639,-
Trumpcard/S 60 MB, 28 ms	999,-	879,-
Trumpcard/S 80 MB, 28 ms	1299,-	1149,-

Als Box oder Card anschlußfertig installiert! Weitere Kombinationen auf Anfrage!

* * *

Kickstart-ROM 2,0	**139,50**
Enhancer Set Kick 2,0	**299,50**
Externes 3,5" Laufwerk	**169,50**
X-Copy 5,2 (Pro) inkl. Adapter	**84,50**
Competition Joystick ab:	**29,50**
Gravis 2 Card/Joystick PC-Pack	**179,50**
Golem Grafiktablett A500	*789,50*
Compedo-Transfer-Farbbänder ab	*24,50*

* * *

►► PD-Paket 1 ◄◄

10 Disketten (3 A.R.P.-Systemdisks sowie Spiele, Demos und Anleitungen) inkl. Hartbox, MF2D-Disks **29,50**

►► PD-Paket 2 ◄◄

10 Disketten voll toller Spiele wie z.B. Poker, Billard, Blizzard etc., inkl. Hartbox, MF2D-Disks **29,50**

Versand per Post - NN Inland + 8,-/Ausland n. A. Irrtum und Änderungen vorbehalten

Fax: 0 21 53 - 8 93 29

BTX • RICHARTZ #

☎ 02153/3736

ANOTHER WORLD
LÖSUNG

Dank Elorian V. Cossmann können wir Euch nicht nur die Komplettlösung, sondern auch noch haufenweise Tips, Tricks und selbstverfreilich alle Level-Codes frei Haus liefern – kurzer Rede, langer Sinn (oder so...), los geht's:

Ankunft (Code: EDJI):
Prof. Lester Knight Chaykin materialisiert sich nach seinem kleinen Unfall im Labor mitten in einem Pool unter Wasser. Damit der Gute nicht absäuft, schwimmt man nun an die Oberfläche (Joystick nach oben drücken) und läuft anschließend nach rechts. Hier zerquetscht man alle drei Würmer (auf die Decke achten) und eilt weiter nach rechts in den nächsten Screen. Ganze sieben Würmchen werden hier in den Boden gestampft, bevor wir nach rechts entschwinden. In der folgenden Szene stürzt sich ein riesiges schwarzes Ungetüm auf uns. In Panik sprinten wir sofort nach links aus dem Bild heraus, immer weiter bis zum Felsvorsprung. Dort springt man „Tarzanmäßig" zur Liane und landet so sicher im nächsten Screen. Das Monster hat jedoch leider noch nicht aufgegeben – also flüchten wir weiter nach rechts. Hier begegnen uns zwei „Jäger", die glücklicherweise das schwarze Vieh mittels Laser-Strahl betäuben – nur leider nicht nur das lästige Viecherl, sondern auch uns...

Gefangenschaft (Code: HICI):
Eingesperrt in einem Käfig kommt unser Held wieder zu Bewußtsein. Jetzt schaukelt man hin und her (Stick nach rechts und links bewegen), bis der Käfig krachend auf den unten schimpfenden Wächter fällt. Bevor wir nun die Flucht ergreifen, sackt man noch schnell die Laser-Gun des ziemlich platten Wächters ein (Stick nach unten). In der Mitte des nächsten Bildes bückt man sich und wartet, bis unser Mitgefangener auftaucht. Die Wächter, die ihn verfolgen, zerbröseln wir mit einigen gezielten Laserschüssen, warten, bis unser Freund wieder von links ins Bild läuft, und fliehen dann gemeinsam mit ihm. Den nächsten Screen durchlaufen wir; im übernächsten dreht man sich in der Mitte schnell um und bildet einen Schutzschild mit der Laserwaffe. Nun solange immer ein Stück weiter nach rechts bewegen und hinter sich einen Schutzschild bilden, bis unser Knastkumpel die Türe endlich geknackt hat...

Aufzugsschacht:
Man befindet sich nun in einem Aufzugsschacht; ganz oben entdeckt man ein vergittertes Fenster (rausschauen lohnt sich!). Zuerst fahren wir mal ganz nach unten, ballern da auf einen leuchtenden grünen Punkt und unterbrechen somit die Stromleitung. Dann eine Etage höher, die Türe mit einem Energieball (lange auf den Feuerknopf drücken) aufsprengen und schnell zum Teleporter eilen. Hier nach unten beamen lassen (Stick nach unten) und im Eiltempo nach links aus dem Bild fliehen (noch bevor der Wächter die Schotts aufschießen kann). Jetzt zum nächsten Teleporter und nach oben teleportieren lassen (Stick nach oben). Zwischen den beiden Schotts warten wir, bis unser Freund erscheint und uns die Klappe zum Belüftungsschacht öffnet...

Belüftungsschacht (Code: FLLD):
Man rollt hier den Weg, der auf der Karte eingezeichnet ist, entlang und landet wohlbehalten in einem Raum...

Energieraum (Code: LIBC):
Links befindet sich eine Energiezelle, mit der wir unseren Laser wieder aufladen. Anschließend sprengt man die drei Tore mit Energiebällen auf und spendiert seiner Knarre nochmal ein wenig Energie. Dann raus aus dem Raum, durch den Gang entlang bis zur Brücke...

Brücke:
Hier nieten wir gleich mal den Wachposten um (am besten schon während der Computer noch lädt, den Feuerknopf bearbeiten) und laufen alsdann bis zum unerwarteten Ende der Brücke. Mit einem großen Satz hüpft man nun auf ein kleines Brückenstück vor einer Wand. Ein kleiner Energieball, und futsch ist das Hindernis...

Höhlensystem (Code: CCAL):
Man befindet sich nun am Anfang eines kleinen Höhlensystems. Weiter rechts läßt man sich durch die beiden folgenden Löcher fallen und verläßt das Bild mit dem großen Felsblock ebenfalls nach rechts. Im nächsten Screen springen wir kurz über ein paar Stacheln und gehen langsam bis zum nächsten Bild. Dort fallen viele Felsbrocken herab – aber keine Panik, es sieht schlimmer aus, als es ist: Einfach ganz links stehen bleiben, bis die ersten drei Felsbrocken an einem vorbeigefallen sind. Jetzt schnell bis zur Bildmitte laufen und ganz knapp an den nächsten Steinschlag heranpirschen. Im richtigen Augenblick (kurz bevor die Felsbrocken am Boden zerschellen) loslaufen, ab in den nächsten Screen. Hier stellt man sich so hin, daß man vom Stalagmiten im Vordergrund gerade verdeckt wird. Nun wieder den richtigen Zeitpunkt abpassen und so schnell wie möglich bis unter die zwei Stalagtiten an der Decke eilen. Jetzt nur noch am letzten Felsbrocken und der Würgepflanze vorbei, und schon befinden wir uns im nächsten Bild. Dort an der Würgepflanze vorbeisprinten und sofort über den „Schnapper" springen. Die beiden folgenden Schnapper sind leicht zu überwinden: Kurz vor den ersten stellen und einfach den Joystick nach oben drücken. Unser Held springt dann brav über beide Schnapper drüber. In der nächsten Szene schießt man auf alle drei Würger, läuft los und springt etwas vor dem ersten Schnapper ab (dabei läßt man den Joystick nach oben gedrückt und hüpft so auch gleich über die beiden folgenden Exemplare). Den Schnapper im darauffolgenden Screen überwindet man so: Man stellt sich exakt vor den Abgrund und führt zwei normale (ohne Feuerknopf) Sprünge aus – geschafft. Der Weg führt uns nun den Gang entlang bis zu einer Wand, die wir mit einem Energieball beseitigen...

Rückweg (Code: EDIL):
Tja, jetzt heißt es, den ganzen Weg wieder zurückwandern (Alle Aktionen zur Überquerung von Hindernissen sind umgekehrt auszuführen). Im zweiten Steinschlagbild weckt man einen kleinen Drachen mittels Laserschuß auf und wartet im nächsten Bild, bis der kleine Feuerspeier von der Würgepflanze geschnappt wird. Dann springt man an den ersten großen Stalagtit, klettert an ihm ganz nach oben (Stick nach oben), hüpft zum nächsten und wieder zum nächsten. Nun klettert man wieder ganz nach oben und springt zu dem kleinen Stalagtit mit der Pflanze. Dabei ist es wichtig, sofort danach weiterzuspringen (am besten den Stick nach links gedrückt lassen), um nicht abzustürzen. Vom letzten dieser Steinzapfen hüpfen wir nach links aus dem Bild und landen direkt auf dem großen Felsbrocken...

Wasser Marsch! (Code: FADK):
Links am Felsen herunterspringen und mit einem Energieball den „Standfuß" des Brockens sprengen. Dieser stürzt um und dient uns so als Leiter nach oben. Weiter geht's nach rechts, über alle Löcher hinweg bis zum Wasserreservoir. Dort ganz links stehen bleiben, den Stützpfeiler mittels Energieball vernichten und anschließend sofort weiter nach links eilen. Nach dem Sprung über das letzte Loch landet man auf einer Platte, die durch den Wasserdruck nach oben katapultiert wird. Man begibt sich nun weiter nach rechts, die Steigung nach oben und zerstört dort die Wand (mit einem Energieball – was denn sonst!). Im nachfolgenden Raum erklimmen wir die Treppe, begeben uns nach rechts und durchqueren das nun leere Wasserreservoir...

Festung (Code: KCIJ):
Wir laufen erst mal weiter nach rechts, ohne uns um unseren Freund zu kümmern (dem helfen wir später). Vor dem mittleren Pfeiler (nach der

Computer Cocktail

24 Stunden Bestellservice
Tel.: 07531 / 17103

Jedes Programm nur:
DM 4,-

01 Mad Factory - Jump n Run
02 Broker - Börsensimulation
03 Moria 3.0 - Grafik Adventure
04 Peters Quest - Jump n Run
05 Dragons Cave - Adv. m.1MB
06 Mechfight - Rollen SF Spiel
07 Blizzard - super Ballerspiel
08 Pythagoras - Strategiespiel
09 Handel - Handelssimulation
10 Monopoly - kennt wohl jeder
11 Moonbase - Geschicklichk.
12 Drive Wars - Ballerspiel
13 Head Games - Ballerspiel
14 Megaball - super Breakout
15 Drip - lustiges Jump n Run
16 Hollywood - Film Fragequiz
17 Risk 3.0 - Brettspiel Umsetz.
18 Stone Age - Labyrinth Spiel
19 Großkapitalist - Handel Spiel
20 Emporos - Handels Simulat.
21 Q-Ball 2 - Jump n Run
22 Chess 2.0 - Schach Spiel
23 Move - gutes Denkspiel
24 Paccer - Pac Man Variante
25 Atlantis - Grafik Adventure
26 Dark Star - Ballerspiel
27 Exterminate - Ballerspiel
28 Jumpy - Hüpf+Sammelspiel
29 Wizzys Quest - Jump n Run
30 Alien Force - Ballerspiel
31 Amiga Paint - Malprogramm
41 M.S.Text - Textverarbeitung
43 Flaschbier - Werner Spiel
52 TWiBu - Bundesliga Verwalt.
53 Air Ace 2 - Ballerspiel
54 Klondike - Kartenspiel
55 Tron - Geschicklichkeit
56 Länderraten - Erdkunde

SUPER RABATT:
10 Stück nur DM 36,-
20 Stück nur DM 66,-
30 Stück nur DM 90,-

Super Pakete:
Sound 1
5 Disketten mit Super Sound 20,-
Sound 2
5 Disketten mit Super Sound 20,-
Spiele 1
10 Disks mit tollen Spielen 30,-
Spiele 2
10 Disks mit tollen Spielen 30,-
Einsteiger
10 Disks mit nützlichen Prog. 25,-

Mengenrabatt:
Sound 1+2: 30,-
Spiele 1+2: 50,-
Alle Pakete für nur DM 95,- !!!

Public Domain
Jede Disk 2,40
ab 10 St 2,20 / Disk
ab 50 St 2,00 / Disk
ab 100 1,80 / Disk
bei Serienabnahme nur 1,59 pro Disk!!
Folgende Serien sind lieferbar:
FRED FISH
KICKSTART
BAVARIAN

Hardware:
512 KB mit Uhr DM 79,-
DeLuxe View 4.3 DM 369,-
DeLuxe Sound 3.0 DM 215,-
Video Split 2 DM 289,-
DeLuxe Profi Midi DM 115,-

Kostenloser Gesamtkatalog!
Noch heute bestellen!!!

VASIB
Soft & Hardware Productions
Postfach 101628 7750 Konstanz

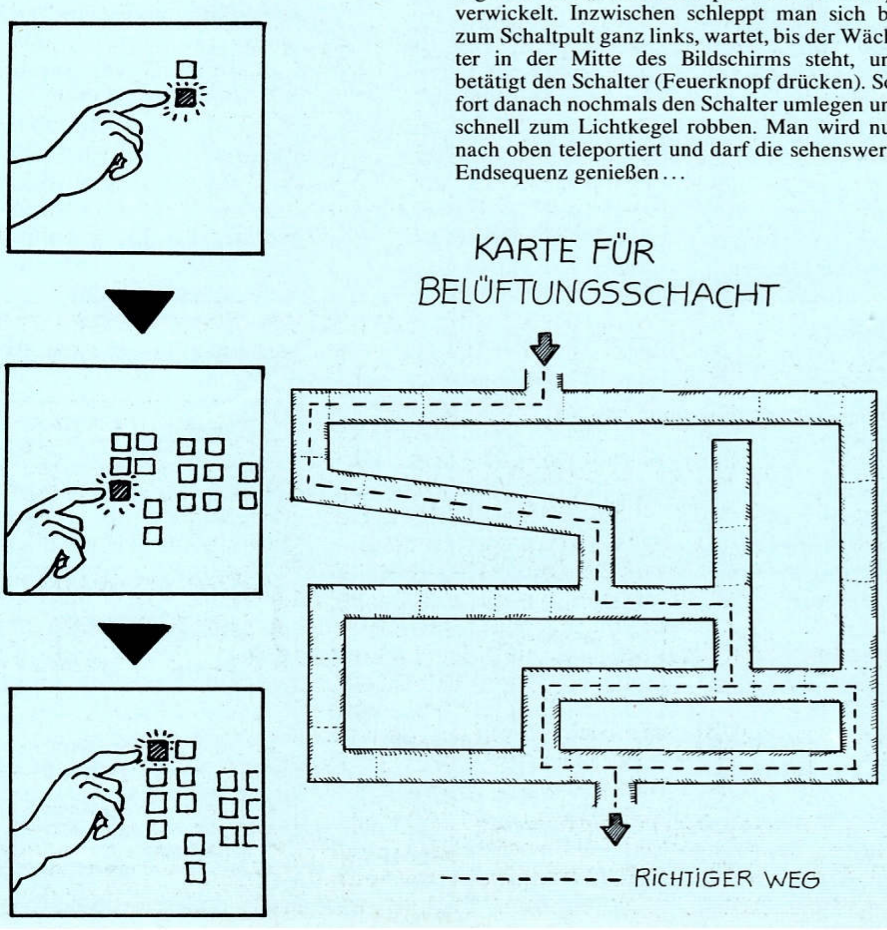
Wir liefern per Nachnahme(+8,-) oder per Vorkasse(Scheck +5,-) Ausland nur per Nachnahme (+25,-). Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Treppe) wartet man, bis am rechten Rand ein Wächter erscheint, dem wir eine ordentliche Portion Laserstrahl vor den Latz knallen. Anschließend geht's weiter nach rechts. Den Kerl, der vor uns flieht, verfolgen wir (über die Treppe springen!), bis er sich in einem Raum hinter einem unzerstörbaren Schutzschirm verschanzt. Man bildet nun vor der Türe (die geschlossen bleiben muß!) einen Schutzschirm, geht ein Stückchen nach vorne (nicht aus dem eigenen Schutzschild heraus), sodaß sich die Türe automatisch öffnet. Schleudert uns der Typ nun Energiegranaten entgegen, tritt man schnell von der Tür zurück, diese schließt sich, die Granaten prallen von der Tür ab und erwischen ihn selbst. Man durchquert den Raum, zerstört die hintere Tür (Energieball!) und wandert weiter nach rechts. Im nächsten Raum bietet sich die Möglichkeit, den Laser wieder aufzuladen (mit Teleporter nach oben beamen). Weiter rechts kniet man sich vor den Schlitz in der Kuppel, wartet, bis die Wache (spiegelt sich in der großen Glaskugel) in der Mitte ist, und schießt dann das Seil der Lampe durch. Diese erschlägt die Wache, woraufhin wir uns auf den Rückweg bis zur Treppe vor dem Wasserreservoir machen. Man steigt die Treppe hinunter, geht nach rechts, durchquert das Wasserreservoir und landet schließlich in einem Raum mit mehreren Kronleuchtern. Mit unserer Laser-Gun holen wir den ersten von der Decke (dadurch öffnet sich der Durchgang für unseren Freund), warten, bis die Wache auftaucht, steigen die Treppe einige Stufen hinab, bücken uns und knallen den Kerl ab. Jetzt weiter nach rechts, durch den folgenden Screen hindurch. Im nächsten Bild wird man von einem Wächter geschnappt, wobei wir die Knarre verlieren. Man wartet nun, bis man vom Wächter angesprochen wird, drückt dann zweimal den Feuerknopf, rennt sofort zur Waffe, hebt diese auf, schießt den Wächter nieder und entflieht nach rechts. In dem folgenden Gang pustet man zwei Wachen um (Tip: sofort links und rechts ein Schutzschild aufbauen, da die Wachen von beiden Seiten kommen) und geht weiter nach rechts in den Raum mit dem Wasserbecken...

Tauchaktion (Code: LDIJ):
Hinein ins Wasser und ganz nach unten tauchen (Stick nach unten). Dort nimmt man den Gang nach links, taucht bis zum zweiten Schacht, diesen hinauf, um Luft zu holen. Anschließend wieder zurück und gleich den Gang, der nach unten führt, entlangtauchen. Dann ganz nach rechts, an Land klettern und die Leitung zerstören. Den gesamten Weg zurückschwimmen (Luft holen nicht vergessen!), am rechten Rand des Beckens heraussteigen, weiter in den nächsten Raum und am erschlagenen Wächter vorbei...

Hangar (Code: LALD):
Man läßt sich durch das Loch fallen, sprengt sofort die rechte Türe auf (Energieball) und flieht den Gang entlang, bis uns ein Gitter den Weg in die Freiheit versperrt. Hier stellt man sich unter die geschlossene Luke in der Decke und beschießt seine Verfolger. Nach kurzer Zeit öffnet sich die Luke, und unser Kumpel reicht uns seinen Arm – zugreifen (Stick nach oben). Er zieht uns nach oben, führt uns zu einem Gleiter, und schwups findet man sich samt Gleiter in einer Arena wieder. Jetzt drückt man die Knöpfe in der angegebenen Reihenfolge und wird dadurch in einer Rettungskapsel aus dem Gleiter geschleudert...

Finale (Code: LFEK):
Inmitten von Badenixen findet sich unser Held wieder. Da leider keine Zeit zum Flirten ist, begibt man sich nach rechts in den nächsten Screen. Hier wollen uns gleich fünf Wachen das Lebenslicht auspusten. Am geschicktesten pirscht man sich mit einem Schutzschild an sie heran, zerstört mit einem Energieball ihr eigenes Schutzschild und ballert sofort einige Schüsse hinterher. Im folgenden Bild treffen wir unseren Freund wieder, mit dem wir weiterlaufen, bis man uns den Boden unter den Füßen wegschießt. Ein Wächter fängt unseren Sturz auf und wird sogleich vom „dicken Kumpel" in einen Kampf verwickelt. Inzwischen schleppt man sich bis zum Schaltpult ganz links, wartet, bis der Wächter in der Mitte des Bildschirms steht, und betätigt den Schalter (Feuerknopf drücken). Sofort danach nochmals den Schalter umlegen und schnell zum Lichtkegel robben. Man wird nun nach oben teleportiert und darf die sehenswerte Endsequenz genießen...



Mega Soft
WARE VERSAND

Amiga		PC	
4 Wheel Drive (D)	78,90	Air Combat Aces (D)	99,90
50 Great Games	69,90	Air Sea Supremacy (D)	99,90
A 320 Airbus (D)	109,90	Baby Jo (D)	82,90
Adrenalynn	84,90	Bard's Tale	
Adv. Tennis Tour (D)	62,90	Constr. Set (D)	84,90
Air Combat Aces (D)	82,90	Bard's Tale Trilogy (D)	96,90
Air Sea Supremacy (D)	82,90	Battle Isle (D)	94,90
Alien Breed (D)	69,90	Battletech 2 (D)	89,90
Baby Jo (D)	69,90	Black Gold (D)	84,90
Barbarian II (D)	69,90	Bloodwych	99,90
Battle Isle (D)	79,90	Bundesliga Manager	
Birds Of Prey	84,90	Professional (D)	82,90
Black Gold (D)	76,90	Civilization	94,90
Bundesliga Manager		Eye of the Beholder	94,90
Prof. (D)	79,90	Gateway to the S.F.	82,90
Celtic Legends (D)	82,90	Heart of China (D)	96,90
Deuteros (D)	82,90	Leisure Suit Larry 5	99,90
Dungeon M. + Chaos		Lemmings 2	
Strikes Back (D)	84,90	(Boot + Add On) (D)	76,90
Eye of the Beholder (D)	82,90	M. Ditka Ultimate Football	89,90
Face Off (D)	69,90	Mad TV (D)	94,90
First Samurai (D)	79,90	Magnetic Scrolls Collect.	96,90
Hard Nova (D)	69,90	Mega Traveller 2 (D)	89,90
Heimdall (D)	82,90	Might & Magic III	92,90
Hudson Hawk (D)	69,90	No Greater Glory	92,90
Kings Quest V (D)	99,90	PGA Tour Golf	
Knights of the Sky (D)	89,90	Course Disk	49,95
Lemmings 2		Police Quest III	99,90
(Boot + Add On) (D)	69,90	Pools of Darkness	82,90
Lotus Esprit T. Ch.II (D)	69,90	Return of Medusa (D)	79,90
Mad TV (D)	79,90	Riders of Rohan (D)	89,90
Magnetic Scrolls Collect.	82,90	Sec. of Monkey	
Mega Twins (D)	69,90	Island 2 (D)	84,90
Mega-Lo-Mania (D)	82,90	Sec. Weapons	
Microprose Golf (D)	92,90	Mission Disk	39,95
Might & Magic III	79,90	Sec. Weapons	
Moonfall	69,90	of the Luftwaffe	94,90
Pools of Darkness	79,90	Shadow Sorcerer (D)	82,90
Populous II (D)	76,90	Sim Earth	99,90
Powermonger D.D.		Sorcerer's Appliance	99,90
W.-War I (D)	44,95	Space Quest IV	96,90
Realms (D)	82,90	Spot (D)	69,90
Red Baron	82,90	Starbyte No. 1 Collect. (D)	84,90
Robocop III (D)	69,90	Starbyte's Supersoc. (D)	82,90
Sec. Of Monkey		The Games-Winter Ch. (D)	89,90
Island 2 (D)	84,90	T. Legend o. Robin Hood	99,90
Shadow Sorcerer (D)	76,90	Thunderhawk AH-73M (D)	94,90
Sim Earth	82,90	Top League (D)	99,90
Starbyte No. 1		Virtual Reality Vol. 1	92,90
Collection (D)	76,90	Wayne Gretzky 2 (D)	84,90
Starbyte's Supersoc. (D)	78,90	Willy Beamish Adv. (D)	99,90
Steigenbg. Hotelman. (D)	59,90	Wing Commander 2 (D)	99,90
Strike Fleet (D)	69,90		
Superleague Manager	74,90		
Suspicious Cargo (D)	69,90		
The Godfather	76,90		
The Oath (D)	69,90		
Thunderhawk AH-73M (D)	84,90		
Tip Off (D)	69,90		

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 8,00 DM bei Vorkasse
Euroscheck + 5,00 DM (Ausland Vorkasse + 15,00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

MEGA LINE
24-Std.-Bestellservice
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

DIE LISTIGEN CHEATS

Keine richtigen Cheats, sondern eher ein paar lustige Gags (und deswegen sicherlich auch wert hier abgedruckt zu werden), hat Bernhard Kunz zu **Gem'X** herausgefunden.
Neben den bereits bekannten Codewörtern existieren nämlich noch drei zusätzliche „Codes": Gebt als Levelcode THREED ein, und es erscheint ein Bild, das mit einer 3D-Brille (Rot-Grün-Brille) dreidimensional wirkt. Tippt man hingegen CREDITS ein, darf man einen Screen mit allen Programmierernamen etc. bewundern. Und seid mal ehrlich – wer von Euch hat sich noch nie gewünscht, eine der hübschen Gem'X Bräute völlig hüllenlos zu Gesicht zu bekommen? Diesen Wunschtraum könnt Ihr Euch auf der Stelle erfüllen! Einfach STRIP einhacken, und siehe da, eins der Mädels kommt doch tatsächlich Deiner Aufforderung nach...

Wer **Switchblade II** bereits in die hinterste Ecke seiner Diskettenbox verfrachtet hat, darf's ruhig wieder vorkramen! Denn egal ob Euch das Game nach dem fünften Durchgang zu langweilig wurde, oder ob Ihr einfach nicht über den ersten Level hinausgekommen seid, Helmut und Joe haben den passenden Cheat parat: Um in ein kleines Unterspiel namens „Chrome" zu gelangen, müßt Ihr nur im Titelbildschirm CHROME eingeben, und schon habt Ihr neues Zockermaterial. Leute mit Level-Problemen sollten im Hauptbildschirm LEVEL und gleich anschließend die Nummer des gewünschten Levels eintippen (z.B. um Level 4 anzuwählen, gibt man LEVEL4 ein). Dann genügt ein Druck auf das Feuerknöpfchen, und wie durch ein Wunder startet unser Held in der entsprechenden Stage.

Ein Fisch namens **Robocod** gibt sich nun dank Chris Koch auch im Know How die Ehre. Hackt man nämlich während des Spiels LITTLE MERMAID (Leerzeichen zwischen den beiden Wörtern beachten!) ein, blitzt der Bildschirm kurz auf (sowas ist ja Cheat-mäßig immer ein gutes Zeichen...), und folgende Tasten sind plötzlich mit nützlichem Schnikschnak belegt:
F: Flügel (jaja, Ihr habt schon richtig gelesen!) an/aus
S: Position absichern
M: Level Menü
B: Badewanne (auch das gibt's!) an/aus
G: Positionssprung
X: Zum Ausgang
K: Sebuko oder Harakiri (zu Deutsch: Selbstmord)
RETURN: Unsterblichkeit an/aus

Auch für Weltraumabenteurer, die sich in **Alien Breed** mehr schlecht als recht gegen die Flut an bösartigen Monstern durchzusetzen wissen, haben wir eine kleine Hilfe auf Lager: Wollt Ihr mal alle Level der Raumstation erkunden, ohne erst den Aufzug in den nächsten Level aktivieren zu müssen? Dann gebt einfach während des Spiels TULEBY (wie üblich Y = Z) ein (ist der Nachname eines der beiden Programmierer), und schwupp geht's im nächsten Stockwerk weiter.
Sogar Unsterblichkeit muß nicht länger Wunschtraum bleiben! Begebt Euch einfach in den Level 2, sucht das nächste Terminal (vom Decklift aus nach unten gehen), aktiviert es und gebt ALIENS ARE FAGGOTS ein...
Mit Danksagungen, Lobeshymnen oder ähnlichem dürft Ihr Thorsten Becker, Helmut und Joe überhäufen.

So, stürzen wir uns mal wieder ins Paßwörter-Vergnügen. Den Anfang macht diesmal unser treuester Know How Lieferant Gregor Mechtersheimer, der für uns alle **Gobliiins**-Codes ausgeknobelt hat.
Level 2: VQVQFDE
Level 3: ICIGCAA
Level 4: ECPQPCC
Level 5: FTWKFEN
Level 6: HQWFTFW
Level 7: DWNDGBW
Level 8: JCJCJHM
Level 9: ICVGCGT
Level 10: LQPCUJV
Level 11: HNWVGKB
Level 12: FTQKVLE
Level 13: DCPLQMH
Level 14: EWDGPNL
Level 15: TONGTOV
Level 17: IQDNKQO
Level 18: KKKPURE
Level 19: NGOGKSP
Level 20: NNGWTTO
Level 21: TQNGFVC

Tja, und ob Ihr's nun glaubt oder auch nicht, von Jörn Kierstein erhielten wir ein besonderes Zuckerl: ALLE 1000 (!) Paßwörter zu **Populous II**. Aber noch nicht genug damit, auch zum Thema Erfahrungspunkte hat Jörn noch was auf der Pfanne: Gebt im CREATE YOUR DUTY Menü als Codewort für den Erfahrungsausbau ADKIUCJDZNWLCIOZ (mit Z = Y) ein. Euer persönlicher Hausgott besitzt nun in allen Elementen maximale Erfahrungspunktzahl und ist somit in der Lage, Katastrophen auszulösen, die sich Euer Gegner in seinen kühnsten Alpträumen nicht vorstellen kann. Na dann mal viel Spaß und gute Götterdämmerung...

Da in **The Oath** nur ein einziges schlappes Codewort vorkommt (siehe AJ 1/92), seid Ihr sicher nicht traurig über die Tatsache, daß C.P Schardt einen nahezu genialen Cheat zu diesem Spiel entdeckt hat. Wie's funktioniert, sollt Ihr gleich erfahren: Nachdem das Game geladen wurde, erscheint ein Auswahlmenü auf dem Screen. Hier müßt Ihr nun das wohlklingende Wort NUHTAERB (erinnert rückwärts gelesen ein wenig an Wienerwald...) eingeben und anschließend irgendeinen Menüpunkt (am besten High Scores) anwählen. Diesen verläßt man sogleich wieder und gelangt so erneut ins Auswahlmenü zurück. Doch was müssen da unsere entzündeten kleinen Äuglein erspähen – das Menü ist um das wundervolle Wort CHEAT erweitert! Also gleich mal den neuen Punkt angewählt, und siehe da, es lassen sich sämtliche Level und sogar Unverwundbarkeit einstellen. Doch nicht genug damit, während des Spiels steht Euch ab jetzt mit den Tasten 1 bis 6 auch noch das komplette Waffenarsenal zur Verfügung. Da kann man doch wirklich nicht mehr meckern, oder?

Last but not least spendiert Euch Chris Koch noch einen klasse Cheat zu **Robocop 3**. Die nützliche kleine Mogelei gilt nur für das Arcade-Action-Game und wird folgendermaßen eingegeben: Man begibt sich (mit Taste P) in den Pausenmode, hält die rechte SHIFT-Taste nieder und gibt THE DIDY MEN (beachte: Leerzeichen zwischen den Worten und Y = Z) ein. Betätigt man nun erneut die Taste P, um den Pausenmode wieder zu verlassen, ist der Cheat-Modus aktiviert, und die laufende Blechbüchse mit dem Schießprügel in der Gichtkralle unzerstörbar...

Mr. Kata aus der Schweiz unterstützt uns mit allen Paßwörtern zu **Bug Bomber**. Je nach Spieleranzahl und gewähltem IQ-Wert des Computers ergeben sich dabei andere Codes:

Level:	1 Player:	2 Players:	3 Players:	4 Players:
IQ = 0:				
11	KKCJDD	OLCLDH	LKKJLD	PLKLLH
21	KKDNDL	OLDPDP	LKLNLL	PLLPLP
31	KOGJHD	OPGLHH	LOOJPD	PPOLPH
41	KOHNHL	OPHPHP	LOPNPL	PPPPPP
IQ = 1:				
11	KCCBBB	ODCDBF	LCKBJB	PDKDJF
21	KCDFBJ	ODDHBN	LCLFJJ	PDLHJN
31	KGGBFB	OHGDFF	LGOBNB	PHODNF
41	KGHFFJ	OHHHFN	LGPFNJ	PHPHNN
IQ = 2:				
11	KICICD	OJCKCH	LIKIKD	PJKKKH
21	KIDMCL	OJDOCP	LILMKL	PJLOKP
31	KMGIGD	ONGKGH	LMOIOD	PNOKOH
41	KMHMGL	ONHOGP	LMPMOL	PNPOOP
IQ = 3:				
11	KACAAB	OBCCAF	LAKAIB	PBKCIF
21	KADEAJ	OBDGAN	LALEIJ	PBLGIN
31	KEGAEB	OFGCEF	LEOAMB	PFOCMF
41	KEHEEJ	OFHGEN	LEPEMJ	PFPGMN
IQ = 4:				
11	IKAJDC	MLALDG	JKIJLC	NLILLG
21	IKBNDK	MLBPDO	JKJNLK	NLJPLO
31	IOEJHC	MPELHG	JOMJPC	NPMLPG
41	IOFNHK	MPFPHO	JONNPK	NPNPPO
IQ = 5:				
11	ICABBA	MDADBE	JCIBJA	NDIDJE
21	ICBFBI	MDBHBM	JCJFJI	NDJHJM
31	IGEBFA	MHEDFE	JGMBNA	NHMDNE
41	IGFFFI	MHFHFM	JGNFNI	NHNHNM
IQ = 6:				
11	IIAICC	MJAKCG	JIIIKC	NJIKKG
21	IIBMCK	MJBOCO	JIJMKK	NJJOKO
31	IMEIGC	MNEKGG	JMMIOC	NNMKOG
41	IMFMGK	MNFOGO	JMNMOK	NNNOOO
IQ = 7:				
11	IAAAAA	MBACAE	JAIAIA	NBICIE
21	IABEAI	MBBGAM	JAJEII	NBJGIM
31	IEEAEA	MFECEE	JEMAMA	NFMCME
41	IEFEEI	MFFGEM	JENEMI	NFNGMM

COMPUTER E. GLÜCKS

4100 DUISBURG 1 ZUM LITH 73

TEL.: 02 03 – 77 12 01 FAX: 02 03 – 77 13 84

AMIGA PC CDTV GAME GEAR

A500 Speichererw. 512 KB **67,–**
inkl. Uhr + Akku, abschaltbar
3,5" Laufwerk extern **139,–**
Bus abschaltbar, 1 Jahr Garantie
wie oben, jedoch mit Trackdisplay **179,–**
2 MB ext. aufrüstbar, 1 Jahr Gar. **385,–**
Golden Image Handscanner **478,–**
100–400 dpi, inkl. Software (d)
GI 600 N optomech. Maus (Amiga) **57,–**
GI 6000 N vollopt. Maus (Amiga) **99,–**
A500 Plus Speichererw. auf 2 MB **149,–**
Jin Mouse (PC) optomechanisch **33,–**
GI 350 N optomech. Maus (PC) **57,–**
290 bis 1450 dpi
Magic 64 Handscanner (PC) **498,–**
64 Graust., bis 400 dpi, bis B4-Seite
PC-Soundman Soundkarte (PC) **233,–**
AdLib-komp., inkl. 2 Boxen, Kopfhörer, 2 Spiele
Fujitsu DL 900 ..... **699,–**
Fujitsu DL 1100 ..... **898,–**

Händleranfragen erwünscht!
Autorisierter "GOLDEN IMAGE" Distributor

ROHLAND SOFTWAREVERSAND

C64, Amiga, AT-St, IBM-PC, Sega Master System, Sega Mega Drive, Game Gear, Atari Video Com. Sys. 2600 und 7800, Lynx

	Amiga Preis/DM	IBM-PC Preis/DM		Amiga Preis/DM	IBM-PC Preis/DM
4 Wheel Drive	84,90	-	Mega lo Mania	72,90	-
Airbus 320	98,90	-	MUDS	69,90	79,90
Air Combat Aces	74,90	86,90	Multi-Play, Soccer Manager	72,90	-
Air Sea Supremacy	74,90	86,90	Necronom	69,90	-
Bane o. t. Cosmic Forge	84,90	89,90	Pegasus	64,90	-
Bundesliga Manager P.	69,90	74,90	Reach for the Skies	94,90	94,90
Captain Planet	64,90	-	Realms	82,90	94,90
Chart Attack	84,90	-	Shadow Sorcerer	82,90	-
Death Knights of K.	74,90	77,90	Silent Service II	78,90	-
Devious Designs	72,90	-	Son of Zeus	72,90	-
Die Kathedrale	82,90	82,90	Spot (1 MB)	59,90	74,90
First Samurai	64,90	-	Teenage H.Mut.Turt.	72,90	74,90
Gateway t.t. S. Frontier	84,90	77,90	Tip off	72,90	-
Gauntlet 3	64,90	-	Traders	69,90	82,90
Guardians	82,90	-	Turn it II	49,90	-
Lotus Turbo Challenge 2	69,90	-	Ultima VI	82,90	84,90
Mad TV	82,90	94,90	Vengeance of Excalibur	82,90	92,90
Magic Garden	64,90	72,90	(alle Handbücher in deutsch)		
Might & Magic III	82,90	94,90			

Bestelliste anfordern - kostenlos -. Bitte System angeben. Versand Nachnahme + 8,00 DM, Vorkasse + 5,00 DM

F. Rohland, Mozartstraße 4, O-4900 Zeitz

C64 ★ IBM PC ★ Amiga ★ Gameboy

Super Software zu billigen Preisen.
Lieferzeiten bis zu 4 Tagen!
24-Std.-Bestellservice
Bei: Software Dreams
Gerhard Wenzel · Am Ruhstein 1
8641 Weißenbrunn
Tel. 0 92 61 / 5 29 39
— Preisliste kostenlos anfordern! —

★ Schneider CPC ★ Atari ST ★

Amiga-Aktionspreise:

100 3,5" 2DD NN Disks, 1 A mit Aufkl.	79,–
200 3,5" 2DD wie vor	155,–
100 3,5" 2HD Disk, max. 2 MB	149,–
100 5,25" 2D Disks, max. 1 MB	49,–
Speichererw. 512 KB, Uhr abschaltbar, dt. Anleitung	88,–
A2000 8 MB Erw., 2 MB best., autoconfig., abs.	299,–
Original Commodore Amiga Maus mit Microschaltern	59,–
Orig. Comm. A500 Netzteil	99,–
3,5" Laufwerk, ext., abschaltbar, leise	169,–
Nullmodemleitung 2 m	39,–
Druckerportadapt, 2 zusätzl. Joystickp.	39,–
Joystick / Mouseumschal. f. alle Amigas	49,–
Ramchips 8 x 514256 (256K x 4) für A 590 = 1 MB	88,–
Seagate ST 11 MFM o. RLL Controll. je	98,–

SPIELENEUHEITEN : AUSZUG

Heart of China	99,–
Robocop III	79,–
Red Baron	99,–
Formula One Grand Prix Microprose	99,–
Tip Off Eishockey	89,–
Monkey Island II	99,–
Comp. Pro Joystick 5000, blaues Design, Autof., Sm.	39,–

Sonderposten solange Vorrat reicht:

Citizen 120 D 9 Nadeldrucker, Vgf. mit Kabel	295,–
Seagate ST 225 MFM HDD, ausgebaut, gebr., mit Garantie	99,–
Eproms ausgezogen + gelöscht 2764	2,–
27128	3,–
Mauspad + Maushalter + Diskplonker zusammen nur	17,–
NEC 1037A Int. A2000 Lfwk., kpl., Anl., gebr.	99,–

Versand per Post-NN + Versandanteil, bei Scheckvork. 5,– hinzufügen.
Komplettliste einschl. Sonderposten gegen frank. Rückumschlag.

EICoR
Electronic Computer R. GmbH i. Gr.
Postfach, 6350 Bad Nauheim 1

Inh. Christa Esser

ESSER SOFT KÖLN

präsentiert AMIGA – SOFTWARE

Avantage Tennis	47,90
Airbus A 320	93,50
Another World	57,60
Birds of Prey	75,70
Black Gold	61,90
Blues Brothers	57,60
Celtic Legends	71,50
Cruise for a Corpse	59,90
Double Dragon 3	57,60
Face Off Icehockey	50,40
Formula 1 Grand Prix *	a. A.
Godfather (Der Pate)	68,50
James Pond 2	57,60
Lemmings Data Disk	43,20
Lotus Esprit 2	57,60
Mad TV *	a. A.
Monkey Island 2 *	a. A.
Populous 2	68,50
Red Baron	75,70
Sim Earth	68,90
Simpsons	57,60
Steigenberger Hotel	49,90
Tip Off Basketball	57,60
Traders	64,30
Wayne Gretzky 2 *	a. A.
Willy Beamish	75,70

** bei Drucklegung noch nicht erhältlich, in der Regel jedoch mit Erscheinen des Magazins schon lieferbar. Ständige Neuerscheinungen, bitte erfragen!*

ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30
Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : *ESSER#SOFT

Versandkosten bei Vorkasse per V–Scheck 6,– DM / bei Nachnahme 8,– DM.

Preisänderungen/Druckfehler vorbehalten.

Der Joker-Index – Alle Tests im Jahresrückblick!

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
16 Bit Hit Maschine	4/91	Compilation	gut
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70 %
7 Colors	12/91	Strategie	50%
9 Lives	3/91	Geschicklichkeit	44%
A Prehistoric Tale	3/91	Geschicklichkeit	77%
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75%
Action Stations!	5/91	Simulation	58%
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel
Adrenalynn	11/91	Sport	59%
Advanced Destroyer Simulator	3/91	Simulation	67%
Advanced Fruit Machine Sim.	5/91	Simulation	21%
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut
Alianator	11/91	Action	52%
Alienstorm	11/91	Action	42%
Alien Breed	1/92	Action	78%
Alpha Waves	2/91	Verschiedenes	57%
Altered Destiny	11/91	Abenteuer	62%
Amnios	12/91	Action	28%
Ancient Battles	4/91	Simulation	68%
Antares	4/91	Abenteuer	82%
Apidya	**12/91**	**Action**	**91%**
Arachnophobia	11/91	Action	55%
Arcade Smash Hits	7/91	Compilation	mittel
Arcade Trivia Quiz	10/91	Verschiedenes	32%
Armalyte	10/91	Action	55%
Armour-Geddon	9/91	Simulation	69%
Baby Jo	11/91	Geschicklichkeit	59%
Backgammon	4/91	Strategie	28%
Backgammon Royale	5/91	Strategie	73%
Back to the Future III	4/91	Action	78%
Badlands Pete	3/91	Action	16%
Bandit Kings of Ancient China	9/91	Simulation	70%
Bane of Cosmic Forge	**4/91**	**Abenteuer**	**85%**
Bard's Tale III	**5/91**	**Abenteuer**	**85%**
Barney Bear & Fun School 3/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Barbarian II	1/92	Action	46%
Battle Chess II	10/91	Strategie	65%
Battle Isle	10/91	Strategie	91%
Battlestorm/CDTV	10/91	Action	gut
Battle Storm	3/91	Action	80%
Beast Busters	9/91	Action	38%
Big Box	7/91	Compilation	gut
Big Deal	12/91	Compilation	mittel
Billy the Kid	10/91	Verschiedenes	23%
Blade Warrior	11/91	Action	50%
Blazing Thunder	5/91	Action	81%
Blues Brothers	11/91	Geschicklichkeit	75%
Booly	9/91	Strategie	54%
Boston Bomb Club	11/91	Strategie	61%
Brain Artifice	7/91	Strategie	58%
Brat	7/91	Geschicklichkeit	78%
Brigade Commander	11/91	Strategie	74%
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64%
Buck Rogers	2/91	Abenteuer	76%
Build it	9/91	Geschicklichkeit	48%
Builderland	11/91	Geschicklichkeit	65%
Bundesliga Manager Prof.	**10/91**	**Simulation**	**89%**
Burger Man	10/91	Geschicklichkeit	19%
Cadaver – The Payoff	9/91	Abenteuer	90%
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64%
Carcharodon – White Sharks	7/91	Action	64%
Cardinal of the Kremlin	10/91	Strategie	73%
Carthage	2/91	Strategie	57%
Car-Vup	2/91	Geschicklichkeit	82%
Case of Cautious Condor/CDTV	12/91	Abenteuer	58%
Cash	9/91	Simulation	44%
CD Remix/CDTV	10/91	Anwendung	schlecht
Celtic Legends	12/91	Strategie	60%
Centerbase	12/91	Strategie	68%
Centurion	7/91	Verschiedenes	58%
Challengers	2/91	Compilation	super
Champion Driver	11/91	Sport	60%
Champions of the Raj	9/91	Simulation	51%
Chaos Strike Back	**2/91**	**Abenteuer**	**87%**
Chart Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super
Chuck Rock	**4/91**	**Geschicklichkeit**	**87%**
Chuck Yeager's AFT. 2.0	5/91	Simulation	75%
Cisco Heat	1/92	Action	42%
Classic Board Games/CDTV	10/91	Brettspiele	mittel
Clik Clak	1/92	Strategie	58%
Cobra	11/91	Sport	29%
Cohort	7/91	Strategie	19%
Coin Up Hits II	4/91	Compilation	gut
Computer Scrabble	3/91	Verschiedenes	63%
Conflict: Middle East	11/91	Strategie	13%
Conquestador	1/92	Strategie	66%
Corporation Mission Disk	2/91	Abenteuer	—
Cougar Force	2/91	Action	24%
Covert Action	10/91	Abenteuer	68%
Cricket	9/91	Sport	25%
Crime does not pay	7/91	Abenteuer	28%
Crime Wave	4/91	Action	41%
Crown	2/91	Verschiedenes	24%
Cruise for a Corpse	**10/91**	**Abenteuer**	**90%**
Crystals of Arborea	5/91	Abenteuer	43%
Cubulus	5/91	Strategie	63%
Cubulus & Magic Serpent/CDTV	11/91	Geschickl.	nix Besond.
Cybercon III	**4/91**	**Abenteuer**	**89%**
Cybexion	4/91	Strategie	58%
Damocles Mission Disk	2/91	Verschiedenes	—
Darkman	10/91	Action	53%
Das Boot	7/91	Simulation	63%
Death Knights of Krynn	10/91	Abenteuer	66%
Deathbringer	1/92	Action	37%
Defender of the Crown/CDTV	10/91	Strategie	mittel
Defender II	3/91	Action	8%
Demoniak	5/91	Abenteuer	74%
Deuteros	9/91	Verschiedenes	71%
Dick Tracy	2/91	Action	31%
Die Kathedrale	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
Die Ralf-Glau-Edition	7/91	Compilation	gut
Die unendliche Geschichte II	3/91	Action	37%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
Disc	5/91	Sport	46%
Ditris	5/91	Geschicklichkeit	37%
Double-Double Bill	10/91	Compilation	super
Double Dragon III	1/92	Action	74%
Dragon Fighter	10/91	Action	64%
Dragon's Lair II: Time Warp	2/91	Action	51%
Dragon Wars	**3/91**	**Abenteuer**	**87%**
Drop It	1/92	Strategie	46%
Duck Tales	3/91	Verschiedenes	66%
Eagle's Rider	2/91	Action	19%
Eco Phantoms	7/91	Verschiedenes	33%
Edition Vol. 1	7/91	Compilation	super
Elf	10/91	Geschicklichkeit	81%
Encounter	9/91	Action	57%
England Championship Special	9/91	Sport	16%
Enterprise	5/91	Simulation	65%
Epyx Sporting Gold	4/91	Compilation	mittel
Exile	5/91	Verschiedenes	80%
Exterminator	3/91	Action	75%
Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80%
Eye of the Beholder	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
F1 G.P. Circuits	**10/91**	Sport	47%
F-15 Strike Eagle II	**5/91**	**Simulation**	**89%**
F-16 Falcon/CDTV	10/91	Simulation	super
Face-Off	12/91	Sport	71%
Faces	2/91	Strategie	50%
Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	gut
Fantastic Voyage	1/92	Action	42%
Fantasy Worl Dizzy	3/91	Geschicklichkeit	73%
Far West	12/91	Strategie	72%
Fate – Gates of Dawn	**3/91**	**Abenteuer**	**88%**
Fighter Command	1/92	Simulation	61%
Final Blow	1/92	Sport	45%
Final Fight	12/91	Action	69%
Finale	2/91	Compilation	gut
Fists of Fury	4/91	Compilation	gut
First Samurai	1/92	Action	82%
Flight of the Intruder	**7/91**	**Simulation**	**91%**
Football Director II	12/91	Simulation	18%
Formula 1 3D	11/91	Sport	29%
Formula 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85%**
Fort Apache	1/92	Strategie	44%
Fred Fish Collection/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Frenetic	9/91	Action	72%
Fruit Machine	4/91	Verschiedenes	3%
Full Blast	7/91	Compilation	mittel
Fuzzball	1/92	Geschicklichk.	61%
Galactic Empire	3/91	Abenteuer	59%
Gauntlet III	5/91	Geschicklichkeit	72%
Gazza II	3/91	Sport	61%
Gem Stone Legend	3/91	Action	62%
GEM'X	**3/91**	**Strategie**	**86%**
Genghis Khan	4/91	Simulation	79%
Germ Crazy	7/91	Strategie	62%
Gettysburg	3/91	Strategie	44%
Ghost Battle	7/91	Action	55%
Gods	**5/91**	**Action**	**88%**
Goldrush	4/91	Compilation	gut
Go Player	5/91	Strategie	76%
Grandstand	10/91	Compilation	mittel
Guardians	11/91	Geschicklichkeit	70%
Gunboat	9/91	Simulation	77%
Hägar	10/91	Geschicklichkeit	70%
Halls of Montezuma	9/91	Strategie	58%
Hard Drivin' II	3/91	Simulation	80%
Hard Nova	12/91	Abenteuer	64%
Harpoon	3/91	Simulation	41%
Head over Heals	12/91	Geschicklichkeit	63%
Heart of the Dragon	4/91	Abenteuer	30%
Heimdall	1/92	Abenteuer	46%
Hero Quest	7/91	Brettspielums.	63%
High Energy	4/91	Compilation	gut
Highlights II	10/91	Compilation	mittel
Hill Street Blues	5/91	Simulation	82%
Holiday Maker/CDTV	11/91	Abenteuer in Ordnung	
Hong Kong Phooey	2/91	Geschicklichkeit	49%
Horror Zombies	2/91	Action	48%
Hunter	**9/91**	**Abenteuer**	**89%**
Hunt for Red October	4/91	Action	56%
Hydra	7/91	Action	38%
Icerunner	5/91	Geschicklichkeit	56%
Ilyad	5/91	Action	53%
In Action	2/91	Compilation	mittel
Insects in Space	4/91	Action	55%
Int. Champ. Athletics	10/91	Sport	39%
International Ice Hockey	5/91	Sport	51%
Intrigue	3/91	Strategie	41%
Jack Nicklaus' Unlimited Golf	2/91	Sport	75%
Jahangir Khan Squash	9/91	Sport	74%
James Bond Collection	12/91	Compilation	mittel
James Pond II	12/91	Geschicklichkeit	72%
Jonathan	**4/91**	**Abenteuer**	**90%**
Jungle Jim	5/91	Geschicklichkeit	11%
Kengi	5/91	Strategie	75%
Kengilon	11/91	Strategie	70%
Kick Off 2 - Return to Europe	12/91	Sport	Zusatzdisk
Killing Cloud	3/91	Abenteuer	82%
Kind of Magic 3	7/91	Compilation	mittel
King's Bounty	10/91	Abenteuer	78%
King's Quest V	11/91	Abenteuer	48%
Knights of the Sky	12/91	Simulation	69%
Larry Triple Pack	4/91	Compilation	super
Last Battle	11/91	Action	32%
Last Ninja 3	12/91	Action	33%
Leander	1/92	Action	74%
Lemmings/CDTV	10/91	Verschiedenes	gut
Les Manley	9/91	Abenteuer	58%
Life & Death	9/91	Simulation	71%
Line of Fire	2/91	Action	21%
Little Puff in Dragonland	4/91	Geschicklichkeit	65%
Locomotion	4/91	Geschicklichkeit	18%
Logical	**7/91**	**Strategie**	**85%**
Loopz	**2/91**	**Strategie**	**86%**
Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	73%
Lords of Chaos	9/91	Verschiedenes	54%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
Lorna	3/91	Action	31%
Lotus Turbo Challenge 2	**12/91**	**Sport**	**88%**
Lupo Alberto	4/91	Geschicklichkeit	50%
Mad TV	**1/92**	**Simulation**	**85%**
Magic Garden	1/92	Verschiedenes	45%
Magic Pockets	11/91	Geschicklichkeit	80%
Magic Serpent	7/91	Geschicklichkeit	48%
Magnetic Scrolls Collection	10/91	Compilation	super
Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	super
Magnum	10/91	Compilation	mittel
Manager	1/92	Simulation	29%
Manchester United Europe	9/91	Sport	82%
Mastermix	2/91	Compilation	gut
Match Pairs	2/91	Strategie	6%
Medieval Warriors	11/91	Strategie	62%
Mega lo Mania	10/91	Strategie	81%
Megaphoenix	10/91	Action	16%
Mega-Traveller 1	7/91	Abenteuer	75%
Mega Twins	11/91	Geschicklichkeit	71%
Merchant Colony	5/91	Simulation	23%
Mercs	9/91	Action	72%
Metal Masters	7/91	Action	55%
Metal Muiani	7/91	Action	34%
Miami Chase	7/91	Action	83%
Microprose Golf	1/92	Sport	72%
Midwinter II	**5/91**	**Verschiedenes**	**91%**
MIG-29 Fulcrum	2/91	Simulation	77%
MIG-29 Soviet Fighter	5/91	Action	61%
MIG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	65%
Mighty Bomb Jack	3/91	Geschicklichkeit	41%
Mind Games	2/91	Compilation	schlecht
Mixed-Up Mother Goose	3/91	Abenteuer	22%
Monopoly	7/91	Brettspielums.	24%
Monster Business	9/91	Geschicklichkeit	74%
Monster Pack	7/91	Compilation	gut
Moonbase	9/91	Simulation	31%
Moonfall	1/92	Simulation	75%
Movie Premiere	12/91	Compilaton	miserabel
Moonshine Racers	7/91	Sport	58%
More Lemmings	1/92	Versch.	Datadisk
M.U.D.S.	**2/91**	**Sport**	**87%**
Multi-Player Soccer Manager	9/91	Simulation	78%
My Paint/CDTV	11/91	Mixtur	zum Vergessen
Mystical	2/91	Geschicklichkeit	66%
NAM	4/91	Simulation	80%
Napoleon	5/91	Strategie	44%
Navy Seals	10/91	Action	71%
Nebulus 2	11/91	Geschicklichkeit	52%
Ninja Rabbits	5/91	Action	52%
Ninja Remix	2/91	Action	75%
No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut
Obitus	2/91	Abenteuer	73%
Omnicron Conspiracy	2/91	Abenteuer	32%
On the Road	2/91	Simulation	71%
Operation Com. Bat	3/91	Strategie	75%
Orbit 2000	4/91	Action	9%
Out Run Europa	11/91	Action	74%
Outzone	9/91	Action	69%
Over the Net	7/91	Sport	73%
Pang	2/91	Geschicklichkeit	80%
Pegasus	12/91	Action	64%
Pepe Hammer and his Pn. Weap	5/91	Geschicklichkeit	74%
PGA Tour Golf	**5/91**	**Sport**	**87%**
Phantasie Bonus Edition	10/91	Compilation	mittel
Pit Fighter	12/91	Action	48%
Platinum	2/91	Compilation	gut
Platinum Top 4	2/91	Compilation	mittel
Poker Star	9/91	Verschiedenes	4%
Pop Up	3/91	Geschicklichkeit	69%
Populous II	**1/92**	**Strategie**	**91%**
Pot Panic	10/91	Strategie	48%
Power Up	7/91	Compilation	super
Predator 2	7/91	Action	53%
Prehistorik	7/91	Geschicklichkeit	75%
Premier Collection	10/91	Compilation	mittel
Pro Flight	9/91	Simulation	68%
Projekt Prometheus	4/91	Abenteuer	66%
Projekt Ikarus	1/92	Abenteuer	30%
Pro Powerboat Simulator	5/91	Action	68%
Psycho Killer/CDTV	10/91	Abenteuer	mittel
Puzznic	**2/91**	**Strategie**	**86%**
Quattro	5/91	Geschicklichkeit	31%
Quattro Sports	2/91	Compilation	schlecht
Quest for Glory II	9/91	Abenteuer	64%
Quicksilver Pinball	3/91	Simulation	29%
Railroad Tycoon	**4/91**	**Simulation**	**90%**
Rainbow Collection	10/91	Compilation	super
R.B.I. Two Baseball	10/91	Sport	62%
Reach for the Stars	11/91	Strategie	8%
Rectangle	9/91	Geschicklichkeit	55%
Renegade Legion	9/91	Strategie	62%
Return of Medusa	9/91	Verschiedenes	82%
Return of the Witch Lord	11/91	Abenteuer	Missiondisk
Revelation!	4/91	Strategie	66%
Rise of the Dragon	11/91	Abenteuer	29%
Robin Hood	10/91	Abenteuer	74%
Robo Cop II	2/91	Action	76%
Robozone	1/92	Action	38%
Rod-Land	10/91	Geschicklichkeit	59%
Rolling Ronny	2/91	Geschicklichkeit	78%
Rotator	5/91	Strategie	77%
R-Type II	9/91	Action	77%
Rugby – The World Cup	12/91	Sport	60%
Rules of Engagement	1/92	Simulation	58%
Sanctuary	1/92	Abenteuer	20%
Secret of the Silver Blades	10/91	Abenteuer	65%
Sex Olympics	7/91	Abenteuer	6%
Shadow Dancer	9/91	Action	68%
Shadow Sorcerer	12/91	Abenteuer	72%
Shiftrix	7/91	Strategie	64%
Shiftrix & Lettrix/CDTV	11/91	Strategie	in Ordnung
Shuffle	2/91	Strategie	81%
Silent Service II	**10/91**	**Simulation**	**88%**
Sim City Architecture I & II	9/91	Verschiedenes	—
Sim City/CDTV	10/91	Simulation	super

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
Sim City+Populous Doppelpack	7/91	Compilation	super
Ski or Die	4/91	Sport	75%
Sky Cabbie	1/92	Geschicklichk.	26%
Skull & Crossbones	7/91	Action	59%
Sliders	2/91	Geschicklichkeit	54%
Sliding Skill	1/92	Strategie	50%
Smash T.V.	1/92	Action	59%
Snoopy – Missing Blanket/CDTV	11/91	Geschickl.	Katastrophe
Soccer Mania	2/91	Compilation	mittel
Space 1889	1/92	Abenteuer	55%
Space Assault	5/91	Action	67%
Spaceball	4/91	Geschicklichkeit	69%
Speedball II	**3/91**	**Sport**	**90%**
Spellfire the Sorcerer	2/91	Geschicklichkeit	59%
Spirit of Adventure	**7/91**	**Abenteuer**	**86%**
Spirit of Excalibur	5/91	Abenteuer	78%
Sports Compilation	4/91	Compilation	gut
Stack Up	10/91	Geschicklichkeit	39%
Stadt der Löwen/CDTV	11/91	Abenteuer	schwer i. Ordg.
Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Star Control	2/91	Strategie	35%
Starbyte Supersoccer	12/91	Simulation	74%
Starflight II	12/91	Abenteuer	69%
Starrush	1/92	Action	68%
Stellar 7	9/91	Action	54%
Steigenberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57%
Stormball	9/91	Sport	38%
Stratego	11/91	Strategie	66%
Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67%
S.T.U.N. Runner	2/91	Action	38%
Supaplex	1/92	Geschicklichk.	39%
Super Cars II	**5/91**	**Sport**	**87%**
Super Games Pak/CDTV	11/91	Verschiedenes	25%
Super Grand Prix	4/91	Sport	64%
Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Super League Manager	10/91	Simulation	71%
Super Monaco GP	4/91	Sport	75%
Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Super Space Invaders	12/91	Action	49%
Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70%
Swap	4/91	Strategie	57%
Switchblade II	5/91	Geschicklichkeit	68%
SWIV	**4/91**	**Action**	**86%**
Swords & Galleons	7/91	Verschiedenes	62%
Tangram	7/91	Strategie	62%
Tecnoball	4/91	Geschicklichkeit	41%
Team Suzuki	3/91	Sport	74%
Teenage Mutant Hero Turtles	2/91	Action	45%
Tee Off	5/91	Sport	18%
Terminator 2	10/91	Action	64%
Terran Envoy	2/91	Abenteuer	8%
Test Drive II Collection	10/91	Compilation	super
Tetris	9/91	Geschicklichkeit	29%
Thalion 1st Year	4/91	Compilation	mittel
The Ball Game	9/91	Strategie	42%
The Basket Manager	11/91	Sport	28%
The Famous Five	5/91	Abenteuer	58%
The Final Whistle	3/91	Sport	—
The Fool's Errand	2/91	Verschiedenes	49%
The Hound of the Baskerv./CDTV	10/91	Abenteuer	schlecht
The Oath	11/91	Action	74%
The Power	3/91	Strategie	74%
The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
The Simpsons	10/91	Verschiedenes	64%
The Sword & the Rose	2/91	Action	41%
Their Finest Missions	11/91	Simulation	Missiondisk
Think Cross	10/91	Strategie	81%
Think Twice	4/91	Strategie	26%
Thunderhawk	**10/91**	**Simulation**	**86%**
Thunder Jaws	11/91	Action	33%
Tilt	7/91	Geschicklichkeit	57%
Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24%
Toki	9/91	Action	77%
Top Cat	7/91	Geschicklichkeit	33%
Total Recall	2/91	Action	62%
Tournament Golf	2/91	Sport	70%
Traders	7/91	Simulation	77%
Trex Warrior	11/91	Action	78%
Turn'n Burn	5/91	Action	41%
Turrican II	**3/91**	**Action**	**89%**
Turtles – The Coin-Op	1/92	Action	44%
Typhoon of Steel	3/91	Strategie	14%
Ultimate Ride	2/91	Sport	58%
UMS II	4/91	Simulation	71%
Under Pressure	12/91	Action	48%
Utopia	11/91	Simulation	78%
Vektor Championship Run	2/91	Sport	41%
Virtual Reality Volume 1	10/91	Compilation	super
Virtual Reality Volume 2	10/91	Compilation	mittel
Virtual Worlds	10/91	Compilation	super
Volfied	1/92	Geschicklichk.	42%
Wargame Construction Set	3/91	Verschiedenes	54%
Warlock – The Avenger	4/91	Action	60%
Warlords	4/91	Simulation	53%
War Zone	9/91	Action	66%
Whirlwind Snooker	11/91	Simulation	82%
Wild Wheels	10/91	Sport	38%
Winning 5	10/91	Compilation	mittel
Winning Team	7/91	Compilation	gut
Winzer	10/91	Simulation	69%
Women in Motion/CDTV	10/91	Demo	miserabel
Wonderland	**7/91**	**Abenteuer**	**92%**
World Championship Soccer	3/91	Sport	17%
World Class Rugby	1/92	Sport	71%
World Cup Year 90	2/91	Compilation	mittel
Wrath of the Demon	2/91	Action	76%
Wrath of the Demon/CDTV	10/91	Action	gut
Xenon 2/CDTV	10/91	Action	super
Zarathrusta	3/91	Geschicklichkeit	66%
Ziriax	7/91	Action	48%
Zone Warrior	11/91	Action	29%

Elvira II
The Jaws of Cerberus

"DIE ERDE ÖFFNETE SICH.
EIN HÄSSLICHES HORROR-MONSTER
NACH DEM ANDEREN KROCH DURCH DAS PORTAL.
DER ALPTRAUM HATTE BEGONNEN."

DIE KLAUEN DES CERBERUS.™ EIN PHANTASIEUNTERNEHMEN VON EPISCHEN PROPORTIONEN.











EINE BÖSEM ACHT HAT SICH IN UNSER UNIVERSUM EINGESCHLICHEN UND ELVIRA® SELBST ENTFÜHRT. IHRE AUFGABE? ELVIRA INNERHALB VON DREI VERZWEIGTEN FILMSETS, EINEM FRIEDHOF, EINEMH AUS, INDEM ES SPUKT, UND IN KATAKOMBEN ZU FINDEN UND ZU RETTEN - ZULETZT MÜSSEN SIE EINE HÖLLISCHE SCHLACHT MIT EINER RASEND WILDEN UNTERWELT SCHLAGEN. STEIGEN SIE IN DREI RIESIGE UND FURCHTERREGENDE WELTEN MIT FAST 4000 ORTEN EIN - FÜNF MAL GRÖBER ALS DIE ERSTE ELVIRA. ÜBER 120 STUNDEN AUFREGENDES SPIEL - ÜBER 700 TÖDLICHE WAFFEN, SCHRIFTROLLEN UND ANDERES HANDWERKEZEUG - TRICKFILMBEGEGNUNGEN MIT HUNDERTEN VON WACKEREN NEUEN GEGNERN. NEUES ZAUBERBUCH AM BILDSCHIRM. NEUES PUNKTEZÄHLSYSTEM AM BILDSCHIRM. NEUER 360 GRAD FEINDSUCHER UND - VERFOLGER AM BILDSCHIRM. DIE VGA GRAPHIKEN? ATEMBERAUBEND. DER SOUNDTRACK? NERVENKITZELND. UND DIE 100% "POINT & CLICK" KONTROLLE MACHT DAS SPIELEN SO LEICHT, ES IST ZUM FÜRCHTEN. KURZUM: ELVIRA II IST DER PHANTASIEERFOLG DES JAHRES. BESTELLUNGENBEI IHREM LIEBLINGSHÄNDLER . ODER RUFEN SIE (081) 877 - 0880 AN

ACCOLADE™

THE BEST IN ENTERTAINMENT SOFTWARE™

Bildschirme von der IBM PC VGA Version des Spieles. Elvira und Mistress of the Dark sind Warenzeichen von Queen "B" Productions. The Jaws of Cerberus ist ein Warenzeichen von Accolade Inc. Alle anderen Warenzeichen und eingetragene Warenzeichen gehören den jeweiligen Besitzern. Elvira Image ©1991 Queen "B" Productions. Game ©1991 Horror Soft Ltd. Alles andere Material ©1991 Accolade, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

WO BLEIBT TURRICAN 3?

Mit der Amiga-umsetzung von „R-Type" haben sie sich einen Namen gemacht, seit „Turrican II" gelten sie als Deutschlands Vorzeige-Programmierer schlechthin – Factor 5. Wir haben uns mit den Zugpferden aus dem Stall von Rainbow Arts unterhalten ...



Factor 5: Scheint einer zuviel zu sein, aber in Wahrheit fehlt einer ...

Das heißt, eigentlich haben wir uns nur mit Holger Schmidt (22) unterhalten, seines Zeichens Programmierer der renommierten Truppe. Denn trotz des Namens besteht Factor 5 aus sieben Leuten: Willy Becker (25), Lutz Osterkorn (28) und Stefan Tsuuparidis (24) machen die Grafiken, Achim Moller (22) kümmert sich um den Programmcode, Thomas Engel (22) ist für die ST-Versionen zuständig, und Rainbow Arts Ex-Manager Julian Eggebrecht (22) managt das Gamedesign.

AJ: *Das Wichtigste zuerst – kommt Turrican 3 nun für den Amiga oder wie oder was?*
HS: Das steht noch nicht fest...
AJ: *Stop! Erstens warten etwa zwölf Millionen Joker-Leser sehnsüchtig auf dieses Game, und zweitens meinen zirka elf Millionen davon, auf der Kölner Messe bereits ein Amiga-Demo gesehen zu haben – was hat es denn damit auf sich?*
HS: Nein, das war kein Amiga-Demo! Was die Leute gesehen haben, waren lediglich ein paar Grafiken der Mega Drive Version, die wir konvertiert und befreundeten Programmierern (Kaiko) am Stand gezeigt haben. Diese Konsolen-Fassung wird voraussichtlich zu Weihnachten auf den Markt kommen, erst danach denken wir über eine Amigaumsetzung nach. Aber ehrlich gesagt glaube ich nicht daran.
AJ: *Um Himmels Willen, warum denn nicht?!*
HS: Weil es sich finanziell nicht lohnen dürfte, der Aufwand ist einfach zu groß. Sieh mal, Turrican II war ein absoluter Top-Titel unter den Actiongames, dennoch haben in ganz Europa gerade mal 20.000 Leute das Game gekauft.
AJ: *Ach was, Turrican II hat doch praktisch jeder, der einen Amiga hat!*
HS: Haben und kaufen sind zwei ganz verschiedene Sachen, von Raubkopien können wir leider nicht leben. Was uns derzeit bleibt, ist nur ein netter Nebenverdienst, um das Studium zu finanzieren – Gewinne sind mit Actionspielen momentan wohl nur mit den Konsolen zu erzielen. Daher müssen wir das Mega Drive bzw. das Super Famicom dem Amiga vorziehen, sorry.
AJ: *Traurig, aber vielleicht zieht ja der eine oder andere Raubkopierer seine Lehre daraus.*
HS: Ja, außerdem sind Konsolen halt wesentlich simpler zu programmieren als der Amiga, die Hardwareunterstützung ist einfach besser.
AJ: *Ehe Ihr es Euch noch mit unseren Lesern verscherzt, wollen wir lieber das Thema wechseln – wieso heißen sieben Leute eigentlich ausgerechnet Factor 5?*
HS: Nun, zu Beginn waren es nur Willy, Achim und Lutz, damals hieß Factor 5 auch noch ganz sinnig Factor 3. Dann sind Stefan und ich dazugestoßen, also haben wir die Truppe auf Factor 5 umbenannt. Jetzt sind wir schon sieben, aber man kann ja nicht andauernd den Namen wechseln.
AJ: *Da hast Du auch wieder Recht. Vorhin erwähntest Du das Studium – sind die Spiele etwa nicht Euer Hauptberuf?*
HS: Bisher waren sie eher unsere Berufung denn unser Beruf, man will schließlich nicht verhungern! Aber wir sind weder reine Feierabendprogrammierer noch eine rein kommerziell orientierte Truppe, am ehesten könnte man sagen, wir sind Freunde, die eine gemeinsame Leidenschaft verbindet. Die meisten von uns wohnen in Köln, da sieht man sich so oder so öfter. Unsere Meetings finden beispielsweise immer in der Wohnung irgendeines Mitglieds statt.
AJ: *Und wir haben gedacht, so berühmt wie Ihr seid, hättet Ihr längst einen eigenen Wolkenkratzer. Aber Hochhaus hin oder her, wie wäre es zum Schluß mit einem kleinen Tip für jene Leser, die ebenfalls Karriere als Spieleprogrammierer machen wollen?*
HS: Aber gerne – sucht Euch Gleichgesinnte und gründet wie wir eine Gruppe. Grundsätzlich tut man sich als Gruppe leichter, alleine macht's auch weniger Spaß. Und Projekte, die keinen Spaß machen, gelingen meistens nicht!
AJ: *Demnach müßte Euch die Arbeit ja einen Heidenspaß machen! In diesem Sinne weiterhin viel Erfolg und besten Dank für das interessante Gespräch.*
(C.Borgmeier)



Topexklusiv: Ein erstes Bild von Turrican 3

SUPERPACK 50

50 PD-Programme der Extraklasse!

Return to Earth, Kampf um Eriador, Risk, Broker, Paranoid, Lucky Loser, Faktura, MS-Text, Videodatei, Plattenliste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, CLI-Pack, Virus-Stop, Werner spiel, Latein, ROM, Star Trek, Core Wars, Label, Amiga-Paint, Giroman, Blizzard, Virus Control, Tetnix, Moria, Battleforce, Peters Quest, Super-Bilder, Billard, Einkommensteuer, DSort III, Fix-Disk, Universaldatei, Quickmenü, Diskey, Mandelbrot, Silver-Bilder, Astronomie, Superprint, Calc, Atlantis, Schach, Labelpaint.

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

Komplettpreis für alle Programme **79,- DM**

VORSICHT

vor Billigangeboten unserer Programmsammlungen von nicht autorisierten Händlern!

Nur bei uns erhalten Sie die jeweils aktuelle Version mit allen Service-Vorteilen (Support usw.)

PD-SHOP

PUBLIC-DOMAIN/SHAREWARE LOW-COST-SOFTWARE



Das bieten wir:

- geprüfte 3,5"-Qualitätsdisketten
- auf Viren geprüfte Disketten
- versandgerechte Verpackung
- **Einsteigerdiskette mit Tips und Tricks sowie Antivirus-Programm liegt jeder Bestellung bei!**

TOP 100

Die große deutsche Public-Domain-Sammlung

100 ausgewählte PD-Programme – die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-500/1000/2000-Besitzer! Alle Programme sind in der Regel problemlos zu starten und haben, sofern eine Anleitung vorgesehen ist, **deutsche Beschreibungen!** Hier ein Auszug aus dem Komplettpaket: **Da Vinci** ein erstklassiges Malprogramm, **Business-Paint** Daten grafisch darstellen, **Geo** Erdkunde, **Analysis** Funktionen berechnen, **Video** Videoverwaltung, **AmiDat** Dateiverwaltung, **PowerPacker** Programme komprimieren, **Diskspeed** Geschwindigkeitstest, **Rechentrainer** Lernprogramm, **Boulder** kennen Sie Boulder Dask?, **Roll On** ein tolles Geschicklichkeits-Spiel, **Lucky Loser** Geldspielautomat, **Berserker** optimaler Virenkiller, **Dir Utility** vereinfacht den Umgang mit dem CLI, **Diskcat** katalogisieren Sie Ihre Disketten, **Disk-Label-Druck** Labels drucken, **Pit Dry Gen** erstellen Sie Ihren Druckertreiber, **Drip** das absolute Superspiel, **Maze Man** Pac Man-Spiel, **Noch Eins** ein tolles Breakout-Spiel, **Ahoi!** Schiffe versenken, **MS-Text** leistungsfähige Textverarbeitung, **Elements** das Periodensystem, **SD-Backup** Festplattensicherung, **Professionel D** eins der besten Kopierprogramme, **PCopy** ein weiteres Kopierprogramm, **GPrint** ein Grafikdruckprogramm, **Steinschlag** Tetris-Variante, **3D-Labyrinth, Exyptian Run** ein interessantes Actionspiel, **Icon Assembler** eigene Icons erstellen (bewegt), **Pointer-Animator** erstellen Sie einen bewegten Mauszeiger, **Fast Disk** optimiert Disketten, **Mastermind** das bekannte Spiel, **Chess** Schachspiel, **Boot Intro** Bootblock-Laufschrift, **WB-Pic** Bilder als Workbenchhintergrund, **Deluxe Hamburger** lustiges Ballerspiel, **Mega WB** Riesen-Workbench, **Sonix-Musik** und **weitere 60 Programme** aus allen Bereichen!

NEU! *Jetzt aktualisierte Zusammenstellung*

100 Programme mit deutschen Anleitungen **nur 99,– DM**

SPIELESAMMLUNG

NEU! *Jetzt noch mehr Programme!*

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

Eine Spielesammlung der Extraklasse! Hier ist für jeden etwas dabei, ob Action-, Strategie- oder Gesellschaftsspiel – ein Muß für jeden Spielefan!

Imperium Romanum ist ein Strategiespiel für 2 Spieler, **Pythagoras** eine tolle Handelssimulation für 1-4 Spieler, **Tetris** – bekanntes Spielprinzip mit 2-Spieler-Modus, **Faxen** ein lustiges Puzzlespiel, **Ball + Pipes** eine besondere Variante von "Vier gewinnt", **Hiruris** ein Geschicklichkeitsspiel besonderer Art, **Blox** ordnen Sie herabfallende Steine, **Spacebattle** ein Ballerspiel, **Drive Wars** ein weiteres Ballerspiel, **Disc** Glücksspielsimulation, **Clowyns** ein deutsches Textadventure, **Drip** ein besonders gutes Actionspiel, **Mykene** spannendes Strategiespiel, **Roll On** tolles Labyrinthspiel, **Obsess** eine weitere besonders gute Tetris-Variante, **Paranoids** ein lustiges Gesellschaftsspiel, **SYS** Labyrinthspiel mit lustiger Spielidee, **Miniblast** ein Helicopter-Spiel, **Car** ein Autorennspiel, **Hubert** lustiges Hüpfspiel, **Glücksrad** bekanntes Quizspiel, **Hearts + Spades** tolles Kartenspiel

Diese Spielesammlung mit allen aufgeführten Spielen kostet **nur 39,- DM**

SUPERPACK II PLUS

Artikel-Nr. PDA002

Ausgesuchte Spitzenprogramme, die für jeden Amiga-Anwender interessant sein dürften: Banner II, Power Packer, Sonix-Player mit Musik, Xytronic, ASDG-Ram-Disk, Fußballmanager, Steinschlag. MR-Backup, Bibel-Quiz, Boulder 1,3, RollOn, Tumbler Street, Labelprint, Thundercopy, Trucking, SchreibM, Hyperadress, Ultrapaint, Quizmaster, Pinball, Database, Workbench-Programme.

NEU im Paket Spielesammlung mit 10 Programmen für jeden Spielefan: Mensch freu dich doch, Gladiator, Pac-Mac, Brainstorm, Dungeon-Castle, Sculptor, Waltermat, Jumper, Bodorynth, Duell; und 3 unentbehrliche Anwenderprogramme im Wert von 70 DM; Briefkopfdruck mit Text-Editor und Serienbrieffunktion, VideoPro; umfangreiche Videoverwaltung, DSortPro; umfangreiche Programmverwaltung!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen!

Komplettpreis für alle Programme **nur 79,- DM**

MUSIKPAKET

Intui Tracker – grafisch sehr gut aufgemachter Soundtrackerplayer mit Kontrollinstrumenten, **Sequencer** schnell und einfach mit Samples Musikstücke komponieren, **MED** ein toller Musikeditor, **Beatstompec** simuliert einen Drumcomputer. Außerdem enthält das Paket eine **Riesenmenge ausgewählter Soundtracker-Musikstücke** zum anhören und bearbeiten. Das ideale Paket für jeden Musikfan zum Komplettpreis von

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen **nur 39,- DM**

BÜROPACK

professionell Art.-Nr. PDA019

Wer sagt denn, mit dem Amiga könne man nur spielen? Dieses Paket zeigt deutlich, daß Sie Ihren Amiga selbstverständlich auch professionell im Büro nutzen können! Büropack professionell ist eine Softwaresammlung besonderer Art, die für jeden Kaufmann oder Privatanwender interessant sein sollte, der nicht gleich tausende von D-Mark für ein Personal-Computer-System mit sündhaft teurer Software ausgeben will! Das Paket enthält folgende Programme: Oase 101 **Fibu deluxe+** Dieses Programm erledigt Ihre Buchhaltung und schreibt Ihre Rechnunen! Oase 109 **Steuer 1991** Jetzt können Sie Ihre Steuererklärungen schnell und einfach selber erledigen (mit preiswertem Update-Service für spätere Versionen); Oase 105 **Superdate deluxe** Universell einsetzbare Dateiverwaltung, die sehr einfach zu bedienen ist; **Personal Write** Eine überaus professionelle Textverarbeitung, die dennoch sehr einfach zu bedienen ist **(Test Amiga Special: sehr gut!)** Außerdem enthält die Sammlung noch drei kleine ausgesprochen gute PD-Programme: Oase 26 **Giroman** verwaltet Ihre Girokonten; Oase 60 **Businesspaint** erstellt Präsentationsgrafiken von statistischen Werten (z. B. Umsatzerlöse usw.). Oase 63 **Tabellenkalkulation!**

Alle Programme sind ausführlich in deutsch beschrieben!

Der Komplettpreis für dieses Profipaket beträgt nur **199,- DM**

Übrigens: Wir sind OASE-Depot-Händler und haben alle OASE-Titel am Angebot!

SCHULPAKET

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler!

Chemie: **Elemente** das Periodensystem, **Moleküledatenbank** mit grafischer Darstellung, Mathematik: **R.O.M** umfangreiches Mathematikprogramm, **Mandelbrot** Äpfelmännchengrafiken, Physik: **ABACUS** umfangreicher Elektronik-Grundlagenkurs, **Fields** elektrische Felder, Sprachen: **Perfect English** und **Latein** zwei Vokabeltrainer, Allgemein: **Schreibkurs** Maschinenschreiben, **Quizmaster** Abfragespiel mit Editor für eigene Fragen, **Stundenplan-Designer** Stundenpläne erstellen.

Alle Programme komplett deutsch

Komplettpreis für alle Programme **nur 39,- DM**

Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7, 2177 Wingst
Tel. 04777/8356 oder 04778/7294
BTX: *Pawlowski#

Bestellen Sie einfach mit dem Bestellcoupon oder formlos per Brief oder Postkarte. Sie können Ihre Bestellung selbstverständlich auch telefonisch oder per Fax aufgeben. Die Angebote sind freibleibend. Druckfehler und Irrtum sind vorbehalten. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich per Post.
Versandkosten: Vorauskasse (bar oder Scheck) DM 5,00, Nachnahme DM 8,00
Die Lieferung ins Ausland ist nur gegen Vorauskasse zzgl. DM 15,00 möglich!

Bestell-Coupon

Hiermit bestelle ich folgende Artikel aus Ihrem Sortiment: (bitte ankreuzen)

O TOP 100
O Superpack 50
O Superpack II plus
O Spielesammlung
O Musikpaket
O Schulpaket
O Büropack
O _____
O _____
O _____

O Ich bezahle per Vorauskasse
O Ich bezahle per Nachnahme

Außerdem erhalte ich die Einsteigerdiskette mit Anti-Virus-Programm sowie Ihren gedruckten Katalog!

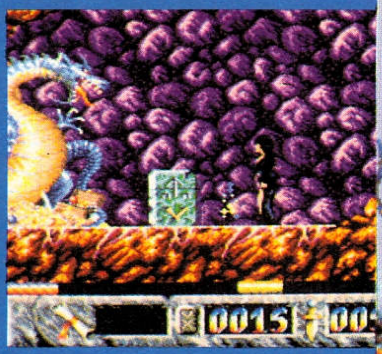
Name: _____
Straße: _____
Ort: _____
Datum: _____ Unterschrift: _____

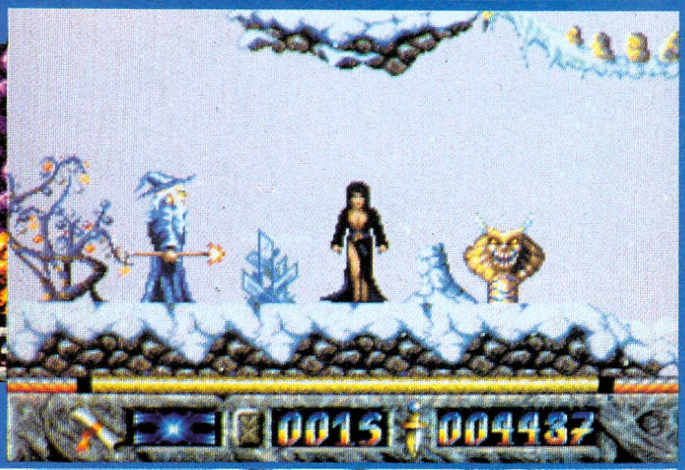
ELVIRA

THE ARCADE GAME

Die Fürstin der Dunkelheit, bisher einzig und allein den Abenteurern vorbehalten, hat ins Actionfach gewechselt - und wie nicht anders zu erwarten, macht sie auch hier wieder eine hervorragende Figur!









Der Amiga Joker meint:
Elvira – auch in der Actionvariante ein Genuß!

Ja, die Joystickartisten sind gegenüber den Rollenspielern sogar im Vorteil, dürfen sie doch Elvira höchstpersönlich durch drei umfangreiche Plattform-Level steuern. Den Anlaß für diesen abenteuerlichen Spaziergang hat König Gustav von Transsylvanien geliefert, ein verstorbener Vorfahr unserer Heldin. Er erschien ihr letzte Nacht im Schlaf und ließ verlautbaren, daß er die Mitternachts-Queen gerne als seine (Thron-) Erbin sehen würde – falls sie unter Beweis stellt, daß sie über die erforderliche Courage für den Job verfügt. So ein Rüpel, wie kann der Kerl bloß daran zweifeln? Aber der Mann ist nunmal König, man muß ihn halt überzeugen. Das heißt natürlich, *wir* müssen ihn überzeugen…

Die Beweisführung beginnt wahlweise im ewigen Eis des Arktis-Levels oder in der Flammenhölle des Feuer-Levels, den Abschluß bildet dann in jedem Fall das Schlößchen von Onkel Gus. Aussehen tut's überall wie eine Mischung aus „Shadow of the Beast 2" und „Gods", selbst vom Spielerischen her ist durchaus eine gewisse Verwandtschaft mit diesen Games festzustellen. Natürlich stöckelt Elvira viel eleganter über die Plattformen als die gewöhnlichen Muskelprotze, genauso, wie sie bei Monsterberührungen nicht einfach nur ein bißchen flimmert, sondern einen spitzen Schrei dazu losläßt – einfach wundervoll, die Frau! Wehren kann sie sich aber auch ganz gut, und zwar mit Wurfmessern (immer), -sternen und -fackeln (erst finden, dann schmeißen). Alle Waffen können mehrfach aufgerüstet werden, außerdem findet man unzählige Extrawaffen und Boni wie Feuerbälle, Schutzschilde, Energieauffrischer, Runen, Schriftrollen, Schlüssel, Schätze und Lebensmittel. Gegner gibt's in allen Formen und Größen, vom normalen Hausdrachen bis zur bildschirmsprengenden Superechse, dazu kommt das übliche Bodenpersonal, also Untote, hüpfende Giftpilze und dergleichen Nettigkeiten mehr. Gezaubert werden darf auch ein wenig, und gelegentlich stößt man auf einen Shop, wo man seine Spells austauschen und Informationen kaufen kann.

Grafik und Sound sind Gruselklasse eins – exzellente Animationen, allerfeinstes Parallax-Scrolling und volle 32 Farben auf dem Screen! Musik gibt's leider nur im Intro, aber die FX im Spiel sind schön und vor allem sehr abwechslungsreich. Die Handhabung geht bis auf ein, zwei unfaire Stellen ebenfalls in Ordnung, das Gamedesign ist sogar ein absoluter Volltreffer: labyrinthisch angelegte Level (Karten zeichnen!), versteckte Räume und drei Schwierigkeitsgrade, die sich *wirklich* unterscheiden; im schwersten sind sogar zusätzliche Monster und Schätze geboten. Alles in allem ein rundum gelungenes Actiongrusical mit einem Hauch von Adventure, das die relativ unbekannte Company Flair auf einen Schlag berühmt machen dürfte! (mm)



Elvira

Grafik:	86%
Sound:	69%
Handhabung:	71%
Spielidee:	70%
Dauerspaß:	82%
Preis/Leistung:	75%
Red. Urteil:	81%

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Flair
Genre: Action

Spezialität: 1MB erforderlich, zwei Disks, Codeabfrage, geeignet für A 500 Plus. Poster in der Box.

FÜR DEN TOTALEN DURCHBLICK !



JETZT NEU AM KIOSK !

FANTASY GAMES

Fad, fader, Fantasy

Neben „Xarom“ ist dieses Fantasy-Sportspiel der zweite Streich der Newcomer von Silverbyte. Sollte bei den Stichwörtern Sport und Fantasy ein Lichtlein mit „M.U.D.S.“ bei Euch aufleuchten, dann drückt auf den Schalter ...



... hier sieht's nämlich eher düster aus. Bis zu zehn Teilnehmer dürfen sich in schlappen drei Disziplinen langweilen, die man simpler kaum hätte aufziehen können: Da wäre zunächst mal das Eierspiel, hier sollen zwei Barbaren gleichzeitig und unter Zeitdruck ein Riesen-Ei aufschlagen und dann ausschlürfen, wobei der beste Joystick-Rüttler gewinnt. Na denn, Prost Mahlzeit! Spielerisch noch anspruchsloser präsentiert sich die 3D-Flugsequenz auf einem geflügelten Saurier, wo man Ballons mit seinem Helm zerpieksen muß – falls sie zufälligerweise mal *innerhalb* der Reichweite unseres Flatterviehs vorbeisegeln. Da ist man für die letzte Disziplin direkt dankbar; als Taucher am Meeresgrund Perlen aufzusammeln und dabei Fischen auszuweichen, ist vergleichsweise fast schon genial.

Kein Wunder also, wenn selbst bei mehreren Spielern keine Stimmung aufkommen will, zumal die nach jedem gewonnenen Wettkampf verteilten Erfahrungspunkte (zur freien Vergabe an die diversen Eigenschaften der Spielfigur) kaum tiefgreifende Auswirkungen erkennen lassen. Wozu man ausgerechnet die dann speichern kann, Bestzeiten oder Tabellen jedoch nicht, ist besonders rätselhaft! Tja, das feine Scrolling, die schönen Animationen, die flotte Musik und die brauchbare Steuerung – alles vergebene Liebesmüh. Bei Fantasy Games hat die Phantasie leider nur für den Titel gereicht, in Wahrheit sind's eher „Schlummer-Games“... (rl)



Fantasy Games

Grafik:	69%
Sound:	71%
Handhabung:	62%
Spielidee:	27%
Dauerspaß:	29%
Preis/Leistung:	36%
Red. Urteil:	32%

Für Anfänger
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Silverbyte
Genre: Sport

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, deutsche Anleitung.

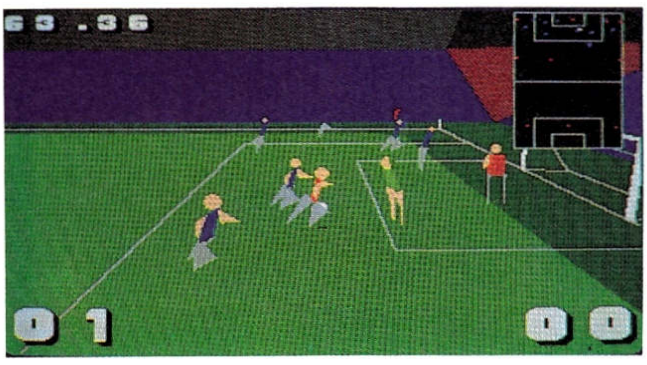
GRAEME SOUNESS VECTOR SOCCER

Vektor-Foul

Eine Möwe macht noch keinen Hitchcock, ein berühmter Name noch kein berühmtes Spiel, und Vektormännchen sind auch kein Garant für bildschirmgerechten Fußball-Genuß – sag mal einer den Programmierern von Impulze Bescheid!

Oder sollten die bereits selbst gemerkt haben, daß ihr Soccer-Game zu den unspielbarsten Vertretern der Zunft gehört? Und das, obwohl sie doch so viele hübsche Optionen reingepumpt haben, etwa einen Zwei-Spieler-Modus, dazu noch einen Turniermodus für bis zu acht Teilnehmer, die Spieldauer ist von 2 bis 45 Minuten einstellbar, und sechs verschiedene Kameraperspektiven gibt's ebenso wie variable Grafikdetailstufen. Ja, auf dem Papier wirkt das alles wirklich nicht übel. Aber Papier ist bekanntlich geduldig, der Balltreter vor dem Monitor leider nicht so sehr...

Und wenn der erstmal feststellt, *wie* fürchterlich die Steuerung ausgefallen ist, könnte ihm der Geduldsfaden schnell reißen. Auch, daß die Grafik je nach Einstellung entweder schrecklich ruckelt oder trist aussieht, jedoch immer zu langsam ist, dürfte wohl niemanden zu Begeisterungsstürmen hinreißen. Oder die Musik, bei der sich einem sämtliche Wadenhaare sträuben. Oder die Effekte (Schreien, Stampfen), die direkt aus einem Horrorfilm importiert zu sein scheinen. Lediglich die Sprachausgabe geht in Ordnung, aber wen kümmert's? Hier ist nämlich kaum vernünftiges Spielen möglich, man ist wegen der schlechten Übersicht praktisch auf das Radar angewiesen. Außerdem weigern sich die Jungs standhaft, Kopfbälle zu machen. Na, mittlerweile hat man es sicher auch bei Impulze kapiert: Vektoren sind von Haus aus keine begnadeten Ballkünstler... (mm)





Graeme Souness Vektor Soccer

Grafik:	49%
Sound:	38%
Handhabung:	30%
Spielidee:	31%
Dauerspaß:	33%
Preis/Leistung:	35%
Red. Urteil:	33%

Variabel
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Impulze
Genre: Sport

Spezialität: Deutsche Anleitung, Codeabfrage, Demomodus und zwei schöne, fette NTSC-Streifen.

Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, **8933 Lagerlechfeld**

Tel: 082 32 / 64 09 — **Fax: 0 82 32 / 85 77**

TITEL	AMIGA	ATARI
3 D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	114,00	105,00
688 Attack Sup dt.	60,00	
ADV Destroyer Simulator dt.	72,50	
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Airbus 320 (1 MB),kpl. dt.	89,50	a.A.
Air Combat Aces dt. Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomb.	77,00	a.A.
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Antares kpl. dt.	59,90	
Armour Geddon dt.	58,00	58,00
B.A.T. kpl. dt.	76,00	88,00
Back to the Future 2 dt.	58,50	58,50
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Badlands dt.	56,00	56,00
Bandit Kings of China dt.	78,50	
Bane of the Cosmic Forge	69,50	
Bards Tale 3 dt.	63,00	
Battle Chess II dt.	59,50	59,50
Battle Command dt.	58,00	58,00
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a. A.
Battle Master dt.	66,00	66,00
Betrayal dt.	69,50	69,50
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Business dt.	54,50	54,50
Billiard Ii Simulator dt.	59,50	59,50
Billy the Kid dt.	59,50	59,50
Birds of Prey (1 MB) dt.	74,00	a.A.
Blitzkrieg Ardennen 1 MB	74,50	
Blitzkrieg May 1940	60,00	
Blue Max dt. 1 MB	69,50	69,50
Börsenfieber kpl. dt.	59,00	59,00
Book of Games Vol. 1	79,00	79,00
Bug Bomber dt.	59,50	59,50
Buck Rogers kpl. dt.	79,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	
Burn out Volume 1 dt. (4 Spiele)	58,00	58,00
Cadaver kpl. dt.	64,00	64,00
Cadaver + B.A.T. + Midwinter + Bloodwych, dt.	75,00	a.A.
Cadaver Leveldiskette (dt.)	38,50	
Captain Planete dt.	59,50	59,50
Cardinal of Kremlin dt.	59,50	
Carthage dt.	59,50	
Cash kpl. dt.	58,50	58,50
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00
Celtic Legends dt.	69,60	a.A.
Centurion Defender of Rome dt.	58,50	
Champions of Krynn dt.	64.00	a. A.
Champion of the Raj dt.	64,00	64,00
Chaos Strikes Back 1 MB dt.	57,00	59,50
Charge of Light Brigade	67,50	67,50
Chess + Bridge + Draughts + Go + Back Gammon, 5 Spiele	69,50	a.A.
Chess Champion 2175 dt.	69,50	69,50
Chessmaster 2100	69,50	69,50
Chuck Rock dt.	59,00	59,00
Chuck Yeager 2.0 dt.	62,00	62,00
Codename Iceman	88,00	88,00
Coin op Hits 2 (5 Sp.) dt.	69,50	69,50
Conflict Middle East	67,50	
Conquest of Camelot	79,00	79,00
Corporation dt.	59,50	59,50
Cribbage King-Gin King + Trump Castle + Chessmaster 2000, 3 Spiele	69,50	a.A.
Crime Does Not Pay dt.	59,50	59,50
Cruise for a Corps kpl. dt.	69,50	69,50
Cruise for a Corpse	62,50	62,50
Crystals of Arborea dt.	59,50	59,50
Cybercon III dt.	59,50	59,50
Damocles dt.	58,00	58,00
Das Boot dt. 1 MB	69,50	a.A.
Deuteros dt.	62,50	a.A.
Dick Tracy dt.	59,50	59,50
Die Kathedrale kpl. dt.	79,50	a. A.
Ditris dt.	49,50	49,50
Domination dt.	56,00	56,00
Double Double Bill dt. (4 Sp.)	82,50	
Drachen von Laas kpl. dt.	59,50	59,50
Dungeon Master 1 MB dt.	59,50	59,50
Dyter 07 dt.	49,90	49,90
Edition Nr. 1 (2 Sp.) kpl. dt.	67,00	
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Emlyn Hughes Soccer	56,50	56,50
Eye of Beholder kpl. dt.	74,00	
F-15 Strike Eagle II dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	64,00	64,00
F-16 Falcon dt.	69,50	69,50
F-16 Falcon & Miss. Disk. 1+2 dt.	79,50	79,50
F-19 Stealth Fighter dt.	67,00	67,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fantastic Voyage engl.	72,00	a.A.
Fate-Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Flight of the Intruder dt.	78,50	78,50
Flight Simulator II dt.	88,00	88,00
Future Basketball dt.	57,00	a. A.
Ghengis Khan dt.	77,50	

TITEL	AMIGA	ATARI
Ghost Battle dt.	62,50	62,50
Gods dt.	58,00	58,00
Goldrush (10 Spiele) dt.	44,50	
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
Heimdall (1 MB) kpl. dt.	69,50	69,50
Hero Quest dt.	57,00	57,00
Hero Quest Mission 1 dt.	39,50	
Hill Street Blues kpl. dt	59,50	59,50
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	59,50	59,50
Indianapolis 500 dt.	58,50	
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a. A.
James Pond Unterw. Agent dt.	57,50	57,50
James Pond Unterw. Agent 2 dt.	59,00	59,00
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kengi dt.	59,00	59,00
Kick Off 2 dt.	53,50	53,50
Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer + Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50
Kick Off 2 + Player Manager + Kick Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Killing Game Show dt.	56,50	56,50
Kings Quest 5 (1 MB)	85,00	a. A.
Knights of the Sky (1 MB) dt.	75,00	
Last Battle dt.	62,50	a. A.
Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	
Lethal Xcess dt.	59,50	59,50
Lemmings dt.	57,00	57,00
Lemmings 2 dt.	57,00	a.A.
Lemmings Data Disk (benöt.Orig.) dt.	45,00	a.A.
Life a. Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Lords of Chaos dt.	64,50	
Lost Patrol kpl. dt.	57,00	
Lotus Esprit Turbo dt.	59,50	59,50
Lotus Esprit + James Pond Unterw. + Venus + Ghouls'n'Ghost, 4 Spiele	69,50	a.A.
M-1 Tank Platoon dt.	67,00	67,00
M.U.D.S. kpl. dt.	64,00	64,00
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maniac Mansion kpl. dt.	64,00	64,00
Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Megalomania kpl. dt.	69,50	69,50
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Mega Twins dt.	59,00	59,00
Merchant Colonie kpl. dt.	69,50	69,50
Metall Mutant dt.	59,50	59,50
Midnight Resistance dt.	57,00	57,00
Midwinter kpl. dt.	61,50	61,50
Midwinter 2 kpl. dt.	75,00	75,00
MiG-29 Fulcrum dt.	77,00	77,00
MiG-29 M Superfulcrum dt.	89,50	89,50
Might & Magic 2	69,50	
Milstone Compilation (4 Spiele)	68,50	
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Murder dt.	61,50	61,50
Nam „Vietnam" kpl. dt.	67,50	67,50
Napoleon kpl. dt.	52,00	
Narc dt.	56,00	56,00
Navy Seals dt.	58,00	58,00
Nebulus 2 dt.	59,00	59,00
Nobunagas Ambhition	99,50	
North Sea Inferno dt.	44,50	44,50
Oil Imperium kpl. dt.	54,50	54,50
Omnicron Conspiracy kpl. dt.	61,00	61,00
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Operation Combat	59,50	
Out Run Europa dt.	59,50	59,50
Out Zone dt.	59,50	59,50
Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pirates dt.	58,00	58,00
Player Manager dt.	52,50	52,50
Populous dt.	59,50	59,50
Populous 2 dt.	69,50	a.A.
Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A.
Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Power up (5 Sp.) dt.	69,00	69,00
Powermonger dt.	64,50	64,50
Powermonger Data Disk dt.	39,50	a.A.
Predator 2 dt.	59,50	
Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00
Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
R-Type II dt.	59,50	59,50
Railroad Tycoon 1 MB kpl. dt.	75,00	75,00
Rainbow Island dt.	57,50	51,50
Ralf Glau Edition (3 Sp.) kpl. dt.	69,50	
Realms dt.	69,50	a.A.
Red Baron (1 MB) dt.	75,00	
Red Storm Rising dt.	57,00	49,50
Reederei kpl. dt.	51,50	51,50
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A.
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a. A.
Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Robocop 3 dt.	59,50	59,50
Rodland dt.	57,00	57,00

TITEL	AMIGA	ATARI
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
Romance of 3 Kingdoms 1 MB	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Second Front 1 MB	76,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Shadow of the Beast 2 (mit T-Shirt) dt.	77,00	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architekt 1 dt.	39,50	a. A.
Sim City Architekt 2 dt.	42,50	a. A.
Sim City u. Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50
Simulcra dt.	58,00	58,00
Sky Cabbie dt.	59,00	a.A.
Skull u. Crossbones dt.	62,50	62,50
Soccer Manager Plus dt.	39,00	39,00
Smash T.V. dt.	62,50	62,50
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	59,50
Speedball 2 + Rick Dangerous 2 + F-16 Falcon + Midwinter + TV Sports Football, 5 Spiele	73,00	a.A.
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Spirit of Excalibur	67,00	67,00
Star Control dt.	64,50	
Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	62,50
Storm Across Europa	74,50	74,50
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Stundenglas kpl. dt.	69,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a. A.
Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
SWIV (Silkworm IV) dt.	58,50	58,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Terminator II dt.	62,50	a. A.
The Powerpack (4 Sp.) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Miss. Disk. 1	42,50	42,50
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Tip Off Basketball dt.	59,50	a.A.
Toki dt.	58,50	58,50
Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Tournament Golf dt.	59,50	59,50
Torvak the Warrior dt.	59,50	59,50
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	72,50	72,50
UMS 2 dt. 1 MB	67,50	67,50
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Virtual Reality Vol. 1 oder 2 je	72,50	
Vroom dt.	62,50	62,50
War Game Construkt. Set	74,50	74,50
Warlords 1 MB	63,50	
Warzone dt.	52,50	52,50
White Death 1 MB	73,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Wolfpack dt. 1 MB	69,50	69,50
Wonderland 1 MB dt.	69,50	69,50
World Champ. Squash dt.	59,50	59,50
World Champ. Boxing Man. dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Wrestle Mania + Video dt.	62,50	a.A.
Zack Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Z-Out dt.	58,50	
Zombi dt	62,50	

NEU NEU NEU NEU NEU

Amiga 500 Speichererweit. 1 MB + Uhr, abschaltb. + Dungeon Master + Chaos Strikes Back, kpl. dt.	159,00	—
Microprose Golf dt. Gunship + Silent Service + P 47 Thunderbolt + Harpoon + Carrier Command, dt.	69,50 / 77,00	69,50 / a.A.
Heart of China, kp. dt.	72,50	a.A.

Amiga Maus	**49,00**
Amiga 500 Speichererweiterung abschaltbar + Uhr + Akku	**89,00**
Amiga Laufwerk Slimline 3,5 Extern Bus + abschaltbar	**169,00**
Amiga 400 dpi Handscanner Professional + Netzteil	**399,00**
Atari ST Laufwerk 3,5 abschaltbar	**178,00**
Nintendo Game Boy + Tetris	**154,00**

AMIGA-RESTPOSTEN

Star Blaze	19,50	Hollywood Poker	24,50
Strike Force Harrier dt.	34,50	Las Vegas	19,90
Treasure Island Dizzy	24,50	Sherman M-4	34,50
Waterloo dt.	34,50	North u. South	34,50
Winter Olympiade	24,50	Dungeon Quest	29,50
Colorado dt.	39,50	Karting Grand Prix	19,90
X-Out dt.	34,50	Warp dt.	24,90
Outlands	24,90	Impact	19,90
Rambo 3	29,50	H-A-T-E	24,50
Run the Gauntlet	34,50	Deflector	19,90
Football Manager dt.	24,50	Photon Storm	19,90
Garrison	19,50	Prince dt.	34,50
Joker Poker	19,50	Kid Gloves	24,50
Kult	34,50	Interphase	24,50
Mig-29 Soviet Fighter	39,50	Bad Company	19,50
Archipelagos	24,50	Skate of the Art	24,50
The Colony dt.	39,50	Cruncher Factory	19,50
Carrier Command dt.	29,50	Crid Start	19,50
Defender o. t. Crown dt.	34,50	Flip it u. Magnose	24,50
Flood	29,50	Dynasty Wars dt.	39,50
Space Harrier II	19,90	Super Star Icehockey	34,50
Operation Jupiter	29,50	The Colony	39,50
Pyramax	19,90	TV Sports Football dt.	39,50
Suicide Mission	24,50	Zork 1, 2 od. 3	29,50
XR-35 Fighter Mission	19,90	Volleyball Simulator	29,50
Road Blasters dt.	24,90	Stormlord	34,50
Prospector	19,90	Conqueror	39,50
Pipe Rider kpl. dt.	24,90	R-Type	29,50
Nevermind dt.	19,90	Bards Tale 2 dt.	39,50
Moonwalker dt.	39,50	Bards Tale 2	34,50
F/A 18 Interceptor dt.	34,50	Beach Volley	34,50
Nuklear War	34,50	Simulcra	39,50
		Switchblade	34,50

10 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät + Multiplayer Comlynx Kabel	**197,00**
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel + California Games + Netzgerät	**285,00**
Game Gear + Colums 1/2 Jahr Garantie	**297,00**
CDTV + Lemmings + Buch 1/2 Jahr Gar.	**1650,00**

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Klax dt.	Ges	64,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Blue Lightning dt.	Sim	63,50
California Games dt	Spo	68,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Blockout dt.	Str	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Sonnenschild	Zub	9.00
Tagetasche	Zub	33,00
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanzünder	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 4,00 Post-Nachnahme 8,00 Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 12,00

Ab 4 Spielen Versandkosten frei!

Bestellzeiten: Tel: 0 82 32 / 64 09 Montag-Samstag 9-22 Uhr 24 Std. Anrufbeantworter Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet! Defekte Spiele werden gratis umgetauscht!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, Sega Master, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

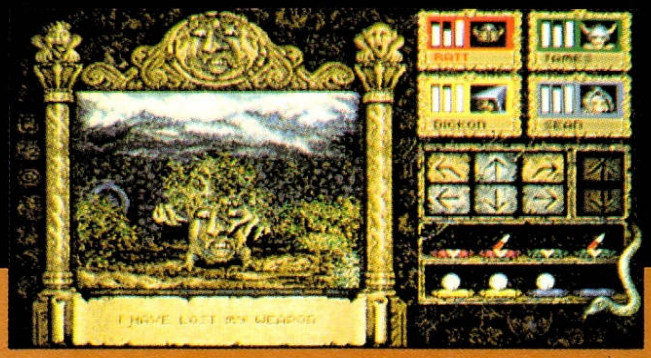
Knightmare

Uns Rollenspieler kann man normalerweise mit einer Umsetzung nicht überraschen – Pen-and-Paper-Spielsysteme oder berühmte Romane dienten oft genug als Vorlage. Aber eine TV-Serie? Ja, geht das denn überhaupt?!

Warum nicht, schließlich hat sich Mindscape ja nicht „Ehen vor Gericht“ oder „Pumuckel“ vorgeknöpft, sondern die englische Vorabend-Reihe „Knightmare“. Und die bietet sich für ein Computer-Rollenspiel förmlich an: Hier treten nämlich jeweils vier Kids im Fernsehstudio gegen die fiesesten Bösewichte an, indem sie einen der ihren mit verbundenen Augen in den Kampf (= in ein leeres Zimmer) schicken. Auf den Monitoren der drei Zurückgebliebenen werden dann die Aufnahmen des Vierten geschickt mit computergenerierten Umgebungen (Dungeons usw.) vermischt, so daß ein ziemlich realistischer Eindruck entsteht. Tja, und nun wird der arme blinde Kämpfer halt vor den Augen der versammelten TV-Nation von seinen Kollegen gesteuert...

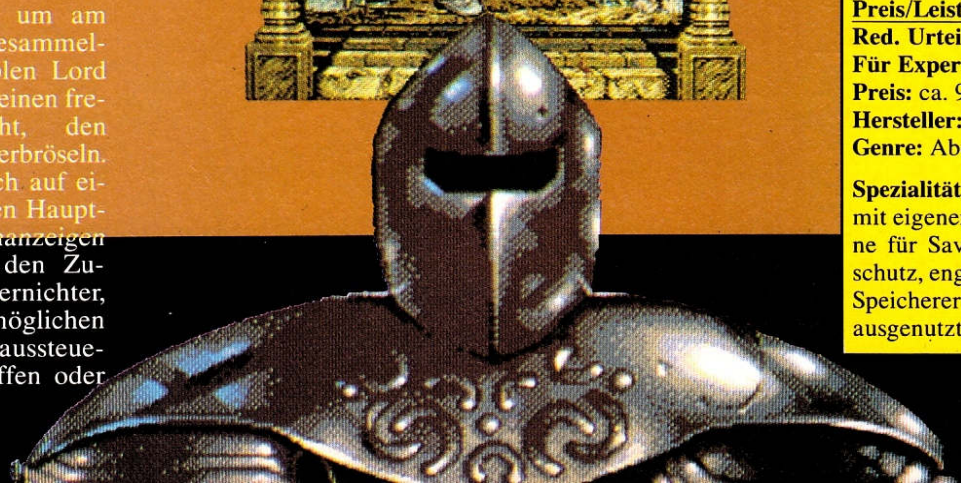
Ganz so funktioniert die Sache am Amiga natürlich nicht, stattdessen dirigiert man hier vier ganz gewöhnliche und durchaus sehfähige Recken durch die Labyrinthe. Die vorgefertigten oder auch selbstgestrickten Helden machen in wiederum vier (scheint 'ne magische Zahl zu sein) Teilquests Jagd auf Zauber-Items wie das Shield of Justice, um am Schluß mit deren gesammelter Power den üblen Lord Fear (Vier!?) und seinen frechen Blechknecht, den Fright-Knight, zu zerbröseln. Das alles spielt sich auf einem übersichtlichen Hauptscreen ab: Balkenanzeigen informieren über den Zustand der Fear-Vernichter, Richtungsicons ermöglichen eine bequeme Maussteuerung, und für Waffen oder andere „Handhelds“ sind auch genügend Plätze reserviert. Der Inventory-Screen ist durch simplen Klick schnell zugänglich, und auch das intelligente, actionbetonte Kampfsystem (gewisse Ähnlichkeiten mit „Eye of the Beholder“ sind unübersehbar) weiß zu gefallen. Vor allem aber erfreut das 3D-Fenster mit stimmungsvollen Grafiken und schon aus der Ferne sichtbaren Monstern! Nicht ganz so toll, aber immer noch recht ordentlich sind die wenigen Musikstücke und gelegentlichen FX im Spiel. Ja, sogar der berühmte englische Humor fehlt nicht – wo sonst darf man Killer-Karnickel mit Tennisbällen vermöbeln?

So weit, so gut. Aber warum bloß kommt einem alles so merkwürdig vertraut vor? Darum: Knightmare verdanken wir Antony Crowther, und der hat hier der Einfachheit halber das Grafik- und Steuersystem seines SF-Rollis „Captive“ übernommen. Dagegen wäre ja nichts einzuwenden, nur hat der gute Tony vergessen, die Fehler seines Frühwerks auszumerzen – genau wie bei „Captive“ wird der Spieler gleich zu Beginn von allzu harten Rätselnüssen überfallen, auf die ihn die Anleitung nur mangelhaft vorbereitet hat. Diesmal ist das sogar doppelt schlimm, weil Knightmare in Bezug auf Thema und Storyhintergrund wohl eher für etwas jüngere Abenteurer gedacht ist. Der Schwierigkeitsgrad müßte also genaugenommen lauten: für Wunderkinder... (jn)









Knightmare

Grafik:	71%
Sound:	59%
Handhabung:	80%
Spielidee:	62%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	59%
Red. Urteil:	64%

Für Experten
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Mindscape
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disketten mit eigener Formatier-Routine für Save-Disks, Kopierschutz, englisches Handbuch, Speichererweiterung wird ausgenutzt.

Nohlstr. 76
4200 Oberhausen 1

INTERSOFT

Tel. 0208/ 2 40 35
FAX 0208/ 80 90 15
BTX *INTERSOFT#

Public-Domain / Share-Ware

1 **Haushaltsbuch** - Ein Programm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen
2 **MCad 2D** - CAD Programm
3 **Utility-Disk** - Viele kleine Hilfsprogramme
4 **Videodatei** - Komfortable Videoverwaltung
5 **DFÜ-Disk** - Diverse DFÜ-Programme
6 **Kampf um Eriador** - Ein schönes Fantasy-Spiel
7 **GiroMan** - Eine nützliche Girokonto Verwaltung
8 **Risiko** - Das bekannte Brettspiel
9 **Diskey** - Leistungsstarker Diskettenmonitor
10 **Amiga-Paint** - Sehr gutes Malprogramm
11 **Pac-Man** - Lustiges Spiel
12 **Label-Paint** - Deutsches Etiketten-Druckprogramm
13 **Quizmaster** - Deutsches Quiz-Spiel
14 **Business-Paint** - Erstellt statistische Präsentationsgrafiken
15 **Buchhaltung** - Deutsches Buchhaltungsprogramm
16 **Werner** - Verrücktes Spiel mit dem Comichelden
17 **Microbase** - Karteikasten-Dateiverwaltung
18 **Billiard** - Dreiband, Carambolage & Pool
19 **PrintStudio** - MINI-DTP-Programm
20 **Biorhythmus** - Mit Grafik!
21 **Aktienverwaltung** - für Börseneinsteiger
22 **Fix-Disk** - Kann defekte Disketten reparieren
23 **Blizzard** - Tolles Ballerspiel
24 **Return to Earth** - Spannendes Weltraumstrategiespiel
25 **DSort III** - Deutsche Diskettenverwaltung
26 **AntiVirus II** - Hilft im Kampf gegen Viren
27 **Quickmenü** - Erstellt eigene Menüs
28 **Atlantis** - Fantasy-Strategie-Spiel 1 MB
29 **Power-Packer 2.3b** - Datenkomprimierungsprogramm
30 **Bibel-Quiz** - Quiz zu religiösen Themen
31 **Roll On** - Deutsches Strategie-Spiel
32 **Boulder-Crash V1.3** - Lustige Variante des C 64 Klassikers
33 **Tumbler Street** - Glücksspiel bekannt durch Salvatore von RTL Plus. 1 MB
34 **Skräbel** - Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel
35 **Festplattenbackup** - Mit deutscher Anleitung
36 **64er** - Emulator
37 **Lucky-Loser** - Geldspielautomat
38 **Perfect** - Englisch-deutscher Vokabeltrainer
39 **Schach** - Spielstarkes Schachprogramm
40 **Assembler** - Ein guter Assembler mit deutscher Anleitung
41 **BootMaster** - Erstellt einfache Bootintro's
42 **Kalorienwache** - deutsches Kalorienberechnungsprogramm
43 **Charaktertest** - deutsche Charakteranalyse
44 **Mathematik** - 6 verschiedene Programme
45 **Der Lehrsatz des Pythagoras**
46 **Chemie Moleküldarstellungsprogramm**
47 **M.E.D.** - soundtrackerähnliches Musikprogramm
48 **Trackdisplay** - Super-Utility auf Software-Basis
49 **Passwortschutz** - schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff
50 **DiskOpti** - optimiert und beschleunigt Ihre Diskette
51 **Amidat** - deutsche Dateiverwaltung
52 **PD-COPY V3** - leistungsstarkes Kopierprogramm
53 **Eishockey-Manager-Simulator** - Managerspiel in Deutsch
54 **Skat** - starkes PD-Skatprogramm
55 **Down Hill** - Ski-Simulation
56 **Kryptor** - verschüsselt Dateien
57 **POST** - guter Postscript-Interpreter mit verschiedenen Zeichensätzen
58 **Printer-Disk** - 9 verschiedene Utilities für Nadeldrucker
59 **Öko** - ökologischer Küchen-& Einkaufsplaner
60 **Jahresbilanz** - für kleinere Unternehmen mit grafischer Auswertung
61 **Resetfeste RamDisk** - für Kickstart 1.2 & 1.3
62 **DATAMADE** - komfortable Adressverwaltung
63 **Road-Route** - gibt Entfernungen zwischen den Städten der B.R.D. an
64 **SYS** - jagen Sie gefährliche Viren durch ca. 50 Levels
65 **Missile Command** - superschnelles Action-Game
66 **Deluxe-Hamburger** - ein Ketchup-Ballerspiel
67 **Zauberwürfel** - animierte Amiga-Version des bekannten Würfels
68 **CHINA CHALLENGE** - asiatisches Denkspiel ähnlich Shanghai
69 **Mechfight** - Ein sehr bekanntes Roboter-Rollenspiel mit eingebautem Editor.
70 **GEO** - Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen Daten über die verschiedenen Länder der Erde.
71 **SPIELE Lexikon** - Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips&Tricks zu vielen kommerziellen Spielen enthalten.
72 **MANTA WITZE** - Auf dieser Diskette sind mehr als 130 verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und unterhaltend!
73 **KAISER II** - Das Strategiespiel ohne Waffen! Wer kennt Kaiser nicht?
74 **Space Poker** - Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln.
75 **CAR** - Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

1- 75 erhalten Sie zum Preis von DM 8,- pro Stück.

Pakete

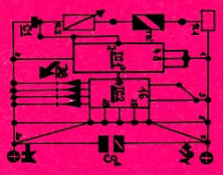
201 5 Disketten voller Zeichensätze im IFF-Format. **DM 40,-**
202 5 Disk. voller Clip-Art Kleinbilder für alle gängigen DTP-Programme, z.B. PPrint DTP! **DM 40,-**
203 5 Disketten Erotik-Art (mit Altersnachweis anfordern!). **DM 40,-**
204 DBW-Render 2.0 Ray-Tracing-Programm mit deutscher Anleitung **DM 25,-**
205 Pascal Standard-Pascal mit deutscher Anleitung **DM 20,-**
206 Super-Spiele Paket auf 5 Disketten **DM 40,-**
207 Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch **DM 16,-**
208 Soundtracker Musik & Intros auf 5 Disketten **DM 40,-**
209 TEX - das bekannte Schriftsatz-Paket mit diversen Druckertreibern, deutscher Anleitung u.vielen Zeichensätzen auf 9 Disketten **DM 50,-**
210 5 Disketten voller Erotik-Animationen (Altersnachweis!) **DM 40,-**
211 PDC - ein Lattic-C kompatibles C-Programmiersystem auf 3 Disketten. **DM 24,-**
212 Star Trek - das Spiel zur Serie auf 3 Disketten **DM 20,-**
213 Clip-Art-Collection II - ein weiteres tolles Paket mit Kleingrafiken für PPrint-DTP und weitere DTP-Programme **DM 40,-**
214 Schulpaket - viele verschiedene Programme. Vom Stundenplan-Designer bis zum Chemieprogramm. Alles was das Schülerherz begehrt! **DM 39,-**
215 Musikpaket - Einen Drumcomputer, ein Musikprogramm, einen Player und viele Songs beinhaltet unser tolles Musikpaket. **DM 39,-**

Low-Cost-Software

401 **Wizard of Sound 2.0** - Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60 Instrumenten. **DM 19,90**
402 **Dea Arithmetica** - Kurvendiskussions-Software in Deutsch **DM 19,90**
403 **Draw-Amiga** - Gutes Mal- & Zeichenprogramm! 1 MB! **DM 15,-**
404 **Tape It** - Sehr gute deutsche Plattenverwaltung. **DM 19,-**
405 **SchreibM 2.0** - Ein Schreibmaschinentrainer 1MB. **DM 10,-**
406 **Planet-Killers** - Ein schnelles Ballerspiel. **DM 12,-**
407 **Broker 2.0** - Deutsches Börsenspiel. **DM 15,-**
408 **Xytronic II** - Intergalaktische Handelssimulation. **DM 10,-**
409 **Bundesliga 2000** - Deutsche Bundesligaverwaltung. **DM 19,-**
410 **E.G.O.S.** - Europäisches Strategiespiel. **DM 12,-**
411 **BootMenü** - Erstellen Sie eigene Menüs im Bootblock. **DM 19,-**
412 **Lotto** - Ein deutsches Lottoverwaltungsprogramm. **DM 19,-**
413 **AnalytiCalc** - Tabellenkalkulation mit deutscher Anleitung. **DM 30,-**
414 **RIM-V-Datenbank** - Relationales Datenbanksystem mit deutscher Anleitung. **DM 30,-**
415 **C-Tutorial** - C-Kurs für Einsteiger. **DM 19,-**
416 **CLI-Help-Deluxe** - CLI-Kurs für Einsteiger **DM 19,-**

Kommerzielle Software

604 Turbo Print II **DM 89,-**
605 Turbo Print Professional **DM169,-**
606 AMopoly - Monopoly **DM 39,-**
607 Amiga-Fahrschule **DM 49,-**
608 Power-Packer-Professional **DM 39,-**
611 Xcopy Professional **NEU** **DM 89,-**
613 Master-Virus-Killer V2.1+ **DM 49,-**
615 Amiga-Vision **DM199,-**
616 Kunert Skat - tolles Skatspiel **DM 39,-**
618 Vocal-O-Matic - ein Vokabeltrainer für unregelmäßige englische und französiche Vokabeln mit Grundwortschatz. **DM 29,-**



612 Schematic V1.0 - Mit Schematic können Sie kleinere Schaltpläne und Layouts erstellen, als IFF-Grafik abspeichern und mit allen gängigen Programmen weiterverarbeiten. 1MB. ***DM 49,-***



159 PPrint DTP - PPrint ist ein deutsches DTP-Programm für den Heimbereich! Ob Einladungen, Drucksachen, Aufkleber, Poster, ... Mit PPrint können Sie professionelle gedruckte Werke erstellen! Handbuch und 5 Disketten! **+ 1000 Grafiken!** ***DM 99,-***

183 SoundCreator
Mit dem SoundCreator können Sie Ihr eigenes Sound-Labor eröffnen. IFF-Samples bis 256KB können beliebig verfremdet, manipuliert und moduliert werden. Erschöpfen Sie neue Sounds, Töne und Stimmen. Sie können verschiedene Töne überlagern, mixen und anschließend mit anderer Software weiterbearbeiten. Der Top-Hit für den kreativen User. ***DM 69,-***

184 POCObase - Datenbank
POCObase ist der neue Superhit aus unserer Schatztruhe. Die ultimative Datenbank, die sowohl für Einsteiger als auch für Profis geeignet ist. Dank superleichter Bedienung können Sie ab sofort komplexe Büroanwendungen aber auch Adress-, Video-, CD-, Briefmarken und sonstige Verwaltungen mit POCObase durchführen.
Benötigt 1MB. Superpeis ***DM 79,-***

Versandkosten Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 6,-

ARENA



Alle guten Dinge sind drei

Zum Einstand hat Defcom, die brandneue Spieleschmiede aus Recklinghausen, eine Mixtur aus Action und Tüftelei vorgelegt. Also sozusagen eine knobelige Knallerei?

Wohl eher wie eine knallige Knobelei, denn ohne Köpfchen geht hier gar nichts. Frei nach dem uralten „Pengo"-Spielprinzip sollen drei auf dem (multidirektional scrollenden) Spielfeld verstreute Diamanten in Reih und Glied geschoben werden. Ein kleiner Anstoß mit dem futuristischen Spieler-Gefährt genügt, schon gleiten die Edelsteine bis zum nächsten Hindernis. Das können Mauern sein oder auch Steine, teils lassen sie sich zerstören bzw. verschieben, teils auch nicht. Stellt Euch die Aufgabe daher nicht zu einfach vor: Beim kleinsten Fehler sind die Klunker eingemauert und mit ihnen der Weg in den nächsten Level!
Und wo bleibt die Action? Nun, es schwirren reichlich Gegner umher, die, sofern man sie nicht abballert, Lebensenergie saugen, aufgesammelte Extraschüsse und Zusatzschilde klauen oder den Spieler gar ein paar Level weit zurückversetzen. Pures Kanonenfutter sind sie dennoch nicht, denn einige Screens sind nur mit ihrer Hilfe lösbar. Uberhaupt wartet in den 100 Leveln so manches Rätsel, z.B. offenbaren sich viele Ausgänge oder Teleporter erst nach einigem Herumgeschiebe.
Die Grafik ist zwar weder besonders vielfältig noch spektakulär, aber bunt und brauchbar animiert, auch scrollt sie flott und ruckelfrei. Musik und FX geben kaum Anlaß zur Klage, nur die Rotations-Steuerung fiel äußerst gewöhnungsbedürftig aus und macht somit Anfängern gezielte Manöver schwer. Trotzdem, Arena ist ein hübsches Erstlingswerk – man darf gespannt sein, was Defcom sich für die Zukunft vorgenommen hat! (rl)



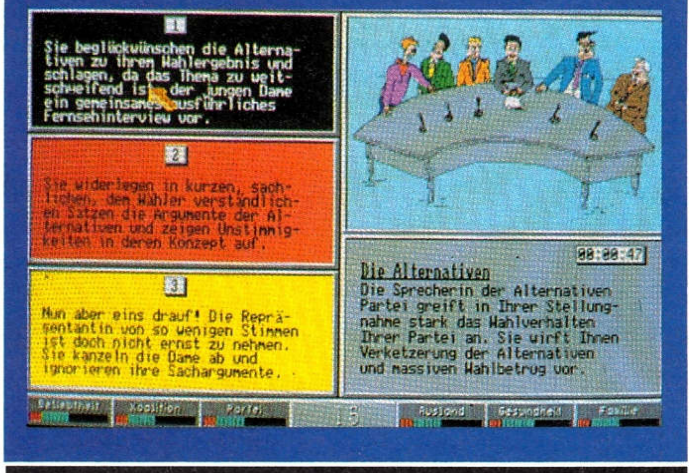
Arena

Grafik:	61%
Sound:	66%
Handhabung:	63%
Spielidee:	60%
Dauerspaß:	69%
Preis/Leistung:	64%
Red. Urteil:	66%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Defcom
Genre: Mixtur

Spezialität: Zwei-Spieler-Modus, Highscores und Spielstand speicherbar.

EINMAL KANZLER SEIN



Wir danken ab!

Nach der IBM-Fraktion darf nun auch die Partei der Amigianer den Regierungschef stellen – aber wer diese „Schlimmulation" mal gesehen hat, bleibt mit Vergnügen in der Opposition ...

Wenn man dem Game nämlich glauben will, dann sieht Regierungsarbeit so aus, daß mehr oder weniger dümmliche Problemstellungen aus Zeitlimit-Gründen im Schnellzugtempo durchzulesen und dann zu beantworten sind, indem man eine von drei vorgegebenen „Lösungen" anklickt. Das ist tatsächlich noch simpler, als es sich hier anhört, denn meist läßt sich schon aus der Formulierung der Antwortvorschläge herauslesen, welche „richtig" sein soll und mit Punkten belohnt wird.
Aber wer wird diesem Game schon glauben? Zumal demnach die Probleme beim Regieren in erster Linie aus Liebesaffären, Ehekrächen, Herzattacken und Erpressungsversuchen früherer Bekannter bestehen – ein paar eingestreute Inflationsschübe sind da fast schon erholsame Ausnahmen. Na, vielleicht soll's ja Satire sein? Dann allerdings wäre die Kanzler-Kanzlei eine echte Weltpremiere: die erste Satire ohne jeden Humor ...
Was immer das Teil sein soll, rein technisch handelt es sich nahezu um eine 1:1-Umsetzung der PC-Version. Triste Textwüsten, wenig Farben sowie ein paar lächerliche Comic-Bildchen vergrätzen selbst abgehärtete Bildschirm-Politiker, allerdings arbeitet die Maussteuerung genauso klaglos wie beim Original. Die einzige echte Verbesserung ist beim Sound festzustellen, sind doch die diversen Taktfolgen endlich als Musik zu identifizieren. Dennoch: Da lassen wir schon lieber Birne am Drücker ... (jn)



Einmal Kanzler sein

Grafik:	16%
Sound:	29%
Handhabung:	62%
Spielidee:	18%
Dauerspaß:	12%
Preis/Leistung:	9%
Red. Urteil:	14%

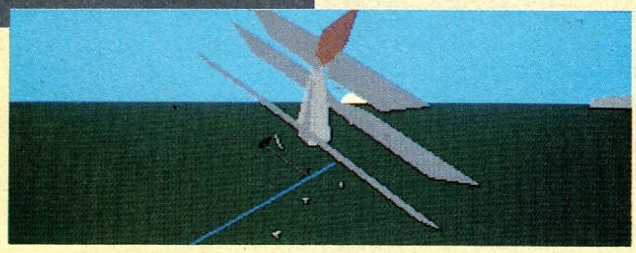
Für Anfänger
Preis: ca. 94,– DM
Hersteller: Computerpartner T&S
Genre: Simulation

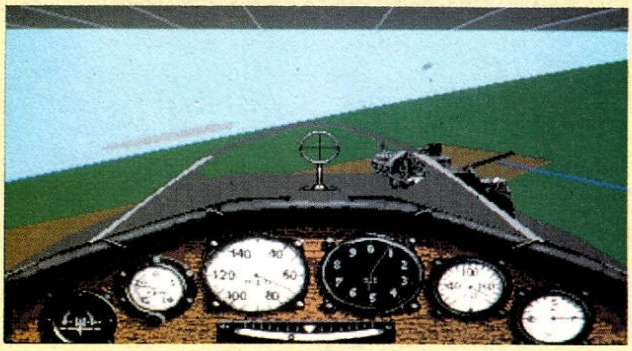
Spezialität: Zwei Disketten, Pause-Funktion und Sound-An/Aus. Ein Bosskey produziert eine läppische Statistik, die nicht mal Michael überzeugen könnte.

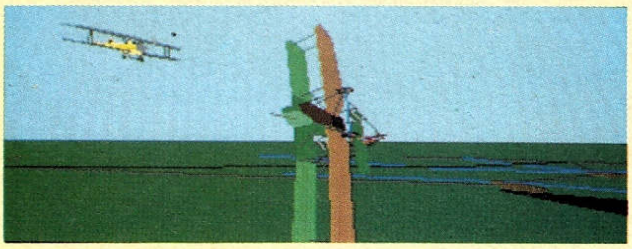
Red Baron

Wer mit knapp 80 Jahren Verspätung in den ersten Weltkrieg ziehen möchte, hat reichlich Auswahl – kein anderes Szenario ist bei Flugsimulationen derzeit so beliebt! Und der Rote Baron gilt als das anspruchsvollste Fliegeras...

Der Amiga Joker meint: Mit der richtigen Hardware ist Red Baron die beste Simulation ihrer Art!







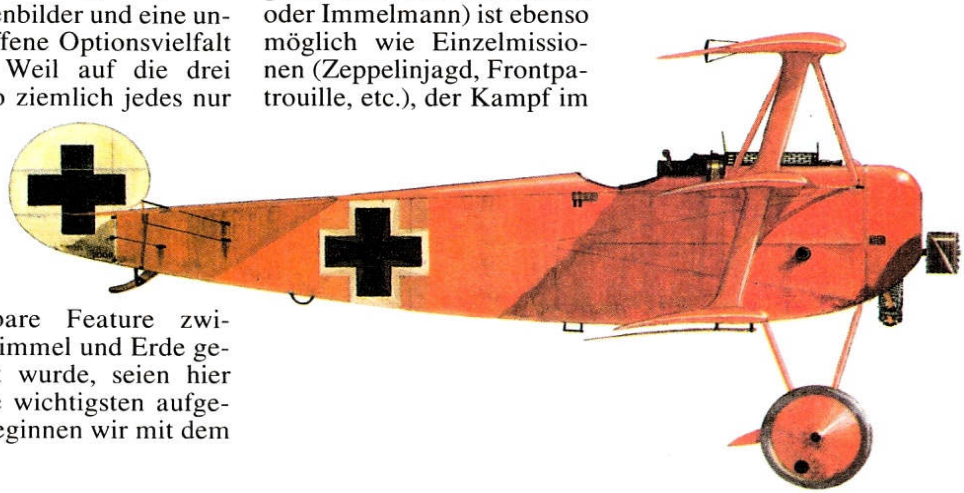
Anspruchsvoll gleich in dreierlei Hinsicht: Einmal war Manfred von Richthofen ja tatsächlich ein Perfektionist, dann ist dieser Dynamix-Simulator ein absolutes Hightech-Programm, und schließlich stellt es auch entsprechende Anforderungen an die Hardware. Das war bereits bei der PC-Version so, das Game schrie förmlich nach einem flotten 386er. Und auch die Umsetzung schreit, wenn schon nicht nach einem 3000er, dann zumindest nach einem 2000er samt Turbokarte, Festplatte und viel, viel Fast-RAM! Wer 1MB Speicher und wenigstens zwei Floppies besitzt, kann es zwar auch mit einem ganz normalen 500er versuchen, aber ob er damit glücklich wird? Selbst wenn man bei den Grafikdetails auf die niedrigste Stufe geht, bleiben die Kisten lahme Enten – und hübscher wird die Optik dadurch natürlich auch nicht gerade.

Aber gehen wir einfach mal davon aus, daß Ihr nur die allerfeinsten Commodore-Teile zuhause habt; dann dürft Ihr Euch auf wunderschöne Vektorgrafik, tolle Zwischenbilder und eine unübertroffene Optionsvielfalt freuen! Weil auf die drei Disks so ziemlich jedes nur vorstellbare Feature zwischen Himmel und Erde gequetscht wurde, seien hier bloß die wichtigsten aufgezählt. Beginnen wir mit dem Realismus: Ladehemmung, Black Outs, limitierte Munitions- und Spritvorräte, funktionsfähige Instrumente, nicht zu vergessen die 28 sehr originalgetreuen Maschinen. Zu den Handlungsmöglichkeiten: Ein Duell mit einem berühmten Fliegeras (z.B. von Richthofen oder Immelmann) ist ebenso möglich wie Einzelmissionen (Zeppelinjagd, Frontpatrouille, etc.), der Kampf im Geschwader oder eine historische Mission. Und was sich dabei so alles einstellen läßt: Wind, Wolken, Sonnenstand, Flughöhe, Formation und natürlich der Schwierigkeitsgrad!

Man kann wahlweise für die englische oder die deutsche Seite kämpfen, Karriere machen, sich versetzen lassen, Orden einheimsen, ja sogar ein „persönliches" Flugzeug darf man sich zulegen. Es gäbe noch etliches mehr zu erzählen, so gibt es Einsätze zu jeder Tages- und Nachtzeit, einen ausgefeilten Missionsrecorder, und wer sich bewährt, wird auch mal von einem Piloten der Gegenseite zum Vergleichskampf herausgefordert. Dazu kommen eine ordentliche Steuerung über Joystick, Maus und Tastatur sowie Marschmusik plus Effekte und nicht zuletzt zwei schöne, dicke Anleitungen (englisch bzw. deutsch).

Wahrhaftig, hier sind die fliegenden Museumsstücke alles andere als museal – bleibt zu hoffen, daß Ihr eine „turbomäßig" aufgerüstete Freundin besitzt, um die ganze Herrlichkeit auch wirklich genießen zu können. Andernfalls könnte es durchaus passieren, daß Ihr Euch zu Tode wartet bzw. wechselt... (mm)





Red Baron

Grafik:	80%
Sound:	65%
Handhabung:	76%
Spielidee:	82%
Dauerspaß:	76%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	76%

Variabel

Preis: ca. 89,– DM

Hersteller: Dynamix/Sierra

Genre: Simulation

Spezialität: WICHTIG: Die erste Disk darf nie schreibgeschützt sein! Unsere Bewertung bezieht sich auf die optimale Konfiguration.



gelandet wären: Egal, ob man nun gegen ein Monster oder einen anderen Spieler antritt, der Ausgang des Kampfes hängt weitgehend vom Zufall ab! Es läßt sich einfach nicht vernünftig steuern, besser gesagt, es ist fast gleichgültig, wie gut oder wie schlecht man steuert – zum Gewinnen braucht man in erster Linie Glück, kein Können. Über die Grafiken kann man sich in geschmacklicher Hinsicht sicher streiten, rein technisch und mengenmäßig geht die Optik des Blutbads jedenfalls in Ordnung. Nichts anderes gilt für den Sound: Astreine Musik, schön schreckliche Effekte, man muß sie bloß nervlich durchstehen können.

m·o·o·n·s·t·o·n·e

Könnt Ihr Blut sehen? Ja? Wollt Ihr vielleicht sogar Blut sehen – gaaanz viel Blut sehen? Treibt Ihr Euch gelegentlich in Metzgereien und Schlachthöfen herum, nur so zum Spaß?! Echt? Na, dann seid Ihr genau die Sorte Leute, an die Mindscape bei diesem Spiel gedacht hat . . .

Tja, wer also wird von Moonstone begeistert sein? Normal veranlagte Menschen mit gutem Geschmack sowieso nicht, Bildschirm-Vampire, denen „Elvira" zu harmlos war, wegen der mißratenen Steuerung wohl auch nicht so richtig. Einzig die BPS mag sich über den Nachschub freuen – die Leutchen gönnen sich ja sonst nichts . . . (mm)





Von außen sieht man es dem Game kaum an, ein paar rote Spritzer auf der Packung, mehr nicht. Aber sobald dann die Option „Gore On/Off" (Gore: geronnenes Blut) auftaucht, ahnt der Profi-Schlächter bereits, welche Art von Realismus hier angesagt ist – Moonstone ist eine Metzelorgie vom Allergröbsten!

Haltet Euren Blutdurst aber bitte noch einen Moment unter Kontrolle, zuerst sollten wir uns doch mal kurz darum kümmern, welche Bewandtnis es überhaupt mit den titelgebenden Mondsteinen hat. Die müssen hier nämlich gefunden werden, dafür braucht man allerdings zuvor die vier Schlüssel zum Tal der Götter. Und um wiederum an den Krempel zu kommen, muß man viele Ritter köpfen, „Troggs" zerfetzen, rattenähnliche Wesen schlachten, „Schlammbeißer" erledigen, Drachen ermorden, „Baloks" aufspießen, Trolle vierteilen und so weiter. Ja, *das* ist der eigentliche Inhalt dieses Games! Es gibt auch noch eine große Landkarte, die das komplette Betätigungsfeld anzeigt, und allerlei Gegenstände wie Heiltränke, Talismane oder Schriftrollen, die bei der Suche nützlich sein können. Außerdem kann man in den Städten Waffen kaufen, sich heilen oder die Zukunft voraussagen lassen, den Zauberer Math in seinem Turm besuchen oder in Stonehenge vorbeischauen. Das hört sich fast nach einem Rollenspiel an, und tatsächlich ist das Schlachtfest auch in Runden organisiert, ja, die ein bis vier Spieler haben sogar sowas ähnliches wie Charakterwerte. Aber bei diesem „Rollenspiel" ist der Kampfscreen halt der wichtigste des ganzen Programms . . .

Nee, Moonstone ist schon richtiges Hack'n Slay, wozu bräuchte man sonst acht verschiedene Schlag- und Stechvarianten?! Womit wir auch schon beim größten Problem dieses Spiels

Moonstone

Grafik:	79%
Sound:	72%
Handhabung:	41%
Spielidee:	58%
Dauerspaß:	53%
Preis/Leistung:	55%
Red. Urteil:	54%

Für Experten
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Mindscape
Genre: Action

Spezialität: Drei Disks, viel Wechselei, keine HD-Installation, mindestens 1MB erforderlich, deutsche Anleitung und Poster.



„...quellfrische Software!"

Achtung: Neue Adresse!

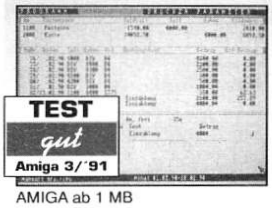
by Wolf Design

OASE

Die deutsche Softwarequelle

Alle OASE-Programme haben deutsche Anleitungen!

Büro

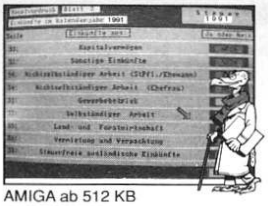


AMIGA ab 1 MB

Fibu deluxe + 101

Das ausgezeichnete mandantenfähige Buchhaltungsprogram für alle Einzelkaufleute, Personen- und Kapitalgesellschaften. 2000 frei definierbare Konten, Bilanzen, Journale, AfA, Kassenbücher, UST-Voranmeld., Kontenblattdruck, Formulardruck, etc. etc. Das ideale Programm für Anwälte, Handel, Taxibetriebe, Steuerberater, Labors, Handwerker, Dienstleistungsunternehmen, Ärzte, Schulen, Landwirte ...

Profi-Buchhaltung zum absoluten Superpreis! **DM 59,–**

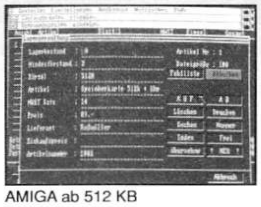


AMIGA ab 512 KB

Steuer 1991 109

Das neue Steuerprogramm mit allen aktuellen Daten für die Lohn- und Einkommensteuererklärung 1991 ist da (natürlich mit der neuen Grund- und Splittingtabelle für Lohnsteuer 1992). 99,9% aller Normal- und Sonderfälle lassen sich voll mausgesteuert abarbeiten. Individuelle Problemfälle lassen sich mit der neuen Was-Wäre-Wenn Funktion lösen. Inkl. Musterbriefeditor für Schriftverkehr mit Finanzamt. Komplettausdruck der Steuerbögen!

Inkl. jährlichem preiswerten Updateservice! **DM 59,–**

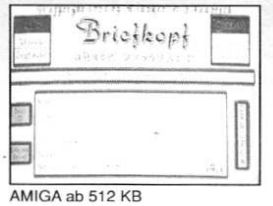


AMIGA ab 512 KB

Faktura perfekt 133

Das Komplettpaket für jede Firma (ob Versand- oder Ladengeschäft oder sonstige): Rechnungen, Lieferscheine, Auftragsbestätigungen und Mahnungen lassen sich schnell und einfach per Mausklick anfertigen. Bis zu 5000 Artikel und 5000 Adressen können strukturiert verwaltet und herausgesucht werden. Mit Nachnahme-Zahlkartendruck und umfangreichen Drucker-Einstellmöglichkeiten! Ein echter Preishammer!

Die professionelle Auftragsbearbeitung! **DM 149,–**

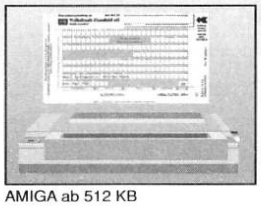


AMIGA ab 512 KB

Briefkopf+Text 139

Erstellen Sie mit diesem Programm professionelle Briefköpfe. Ebenso können Sie Adresse übersichtlich verwalten und beliebig abrufen (z.B. auch für Serienbriefe). Zusätzlich ist ein Texteditor für Ihren Schriftverkehr integriert, der keine Wünsche mehr offen läßt! Alle gängigen Textoperationen (Kopieren, Löschen, etc.) sind integriert. Komplett zum Superpreis!

Komplettpaket für Ihren Schriftverkehr! **DM 39,–**

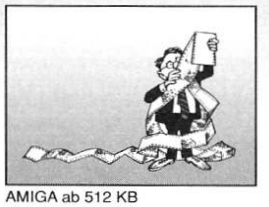


AMIGA ab 512 KB

Überweisungs-Tool 148

Mit diesem Programm drucken Sie auf jedem beliebigen Drucker schnell und unkompliziert all Ihre Überweisungsaufträge (oder ähnliche wie Nachnahme oder Gutschrift). Einfach Formular einspannen, Adresse aus der Adressdatei auswählen, den Betrag (mit Verwendungszweck) eintragen und fertig! Das Programm verwaltet Adressen und Kontonummern! Schnittstelle zu "LOHN perfekt". Übersichtliche Maus-Steuerung!

Formulardruck für alle Drucker! **DM 49,–**



AMIGA ab 512 KB

DATA perfekt 147

Mit dieser universell einsetzbaren Datenbank können Sie beliebige Datenbestände verwalten. Ob Sie nun Adressen, Schallplatten, Videos, eine Kundendatei oder dergleichen verwalten wollen, ist vollkommen egal. Beliebig viele Dateien mit jeweils bis zu 3000 Datensätzen und 10 Datenfeldern (Feldlänge bis zu 500 Zeichen!) lassen sich komfortabel bearbeiten, filtern, sortieren und drucken (jeder Drucker). Einfache Maussteuerung!

Die anwendergerechte Datenbank für alle Fälle! **DM 59,–**

Anwendung

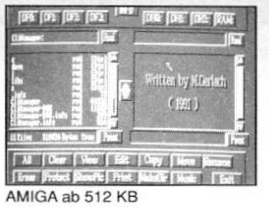


AMIGA ab 512 KB

Videothek deluxe 114

Voll menügesteuertes Programm für Ihre private Videosammlung. Bis zu 4000 Filme lassen sich je Disk verwalten! Anzeigen + Suchen nach Kriterien und Listendruck; Erfassung von Bandstelle, Spieldauer, etc. Mit genauen Statistische Auswertungen der Filmesammlung. Dieses Programm ist der Tip für alle Videofans! Komfortable Bedienung per Maus.

Verwaltet übersichtlich Ihre Videofilme! **DM 29,–**



AMIGA ab 512 KB

CLI Manager 140

Vergessen Sie die komplizierte Syntax des CLI und steuern Ihren AMIGA doch einfach per Mausklick. Fast alle DOS-Befehle lassen sich problemlos auf der grafischen Benutzeroberfläche anwählen (z.B. kopieren, löschen, IFF Bilder zeigen, Sounds spielen, Texte editieren, etc.). Der Tip für alle Einsteiger und jeden, der keine Lust hat komplizierte Befehle einzutippen!

Die mausgesteuerte CLI-Oberfläche! **DM 39,–**

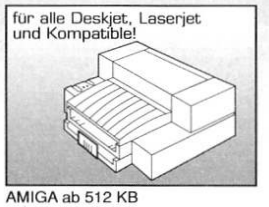


AMIGA ab 512 KB

SKY-Astronomie 124

Professionelles Astronomieprogramm mit wirklichkeitsnaher Sterndarstellung (Sterne haben die gleiche Helligkeit wie am Himmel!)! Umfangreiche Darstellungsfunkt.: Mond, Nebel, Planeten, Sterne, Solaranimation, Finsternisse (NEU!!!), Sternspuraufnahmen (ungeahnte Effekte!), etc. Das perfekte Programm für jeden der mehr über das Weltall wissen möchte! Ideal für Laien und Profis!

DAS Astronomieprogramm der neuen Generation! **DM 59,–**



AMIGA ab 512 KB

JETprint 500

Mit diesem speziellen Druckertreiber (Steuerung einfach per Mausklick über grafische Benutzeroberfläche) reizen Sie die Fähigkeiten Ihres Druckers erst richtig aus, z.B.:
- automatische korrekte Sortierung der Seiten im Ausgabeschacht. (Mehrere Dateien gleichzeitig!)
- Doppelseitige Ausgabe druckt auch Rückseiten ohne einzelne Blattwendung.
- BUCH-MODUS ermöglicht durch Knicken des Papierstapels ein Dokument in Form eines DIN A 5 Buches!!! (2 DIN A4 Seiten verkleinert quer auf 1 Seite). etc. etc. etc.

Macht noch mehr Druck! **DM 49,–**

Spiele

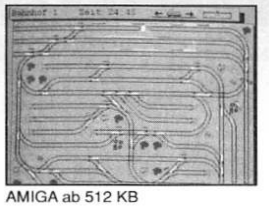


AMIGA ab 512 KB

AIRPORT 113

Sie sind Fluglotse auf einem der 8 bekannten Flughäfen und müssen sich um den gesamten Flugverkehr kümmern. Dies ist allerdings oft keine ganz einfach Aufgabe. Tiefflieger, Notfälle an Bord, Maschinen ohne Sprit, defekte Landebahnen oder Chaos im Luftraum machen Ihnen zu schaffen. Trotzdem müssen Sie alle Maschinen auf die richtigen Korridore lenken und sie sicher durch Ihren Luftraum steuern. Mit Editor für eigene Flughäfen!

Chaos auf dem Flughafen! **DM 49,–**



AMIGA ab 512 KB

BAHNHOF 141

"Achtung auf Bahnsteig 1! IC von Hamburg nach Düsseldorf soeben eingetroffen!" Das ist Ihr Zeichen, denn nun gilt es schnellstmöglich einen neuen Zug mit verschiedenen Waggons richtig zusammenzustellen bevor die Reise weitergeht. Achten Sie dabei auch die richtige Weichenstellung, herrenlose Waggons und neue Züge. Allerhand zu tun für Sie und Ihre kleine Rangierlok! Mit Editor für eigene Gleisanlagen (wie wär's z.B. mit der Nachbildung Ihrer eigenen **Modelleisenbahn**?)!

Das Geschicklichkeitsspiel mit Pfiff! **DM 39,–**

Versandkosten:
V-Scheck **DM 3,–** (Ausl. DM 10,–)
Nachnahme **DM 7,–** (Ausl. DM 20,–)

WOLF Software & Design GmbH
Schürkamp 24 - 4428 Rosendahl-Osterwick
Telefon: 02547/1253 - Fax: 02541/71172

HOTLINE: 02547/1253
Mo-Fr 9.00-12.30 ; 14.00-18.00

Vertrieb Österreich: frox hotline, Thaliastr. 84, A-1160 Wien
Vertrieb Österreich: frox hotline, Linzerstr. 271, A-1140 Wien
Vertrieb Schweiz: FIRST - SOFT, Jurastr. 30, CH-4053 Basel

SOFTWARE - WERBUNG - DESIGN
RAINER WOLF
WOLF

COMPUTER ABC

invertieren: heißt umdrehen oder umstellen. Invertiert man z.B. Bits, so wandeln sich alle Nullen in Einsen und umgekehrt. Oder nehmen wir eine Textverarbeitung – wenn hier eine inverse Darstellung gewählt wird, ist anstatt der üblichen hellen Schrift auf dunklem Grund nun dunkle Schrift auf hellem Grund zu sehen.

ISDN: Dies ist die englische Abkürzung für „Integrated Services Digital Network". Dahinter steckt das Vorhaben der Post (Telecom), mit Hilfe von besonders leistungsfähigen Kabeln Bilder, Text und Sprache gemeinsam zu übertragen. Dadurch können die verschiedensten Dienstleistungen wie Telefon, Bildschirmtext, Telefax oder DFÜ in *einem* digitalen Netz verbunden werden.

ISIS-Report: Was das Telefonbuch für den Fernsprechteilnehmer, ist der ISIS-Report für den (professionellen) Softwaremarkt – nämlich *das* Nachschlagewerk schlechthin. Erscheint zweimal im Jahr und informiert in jeweils mehreren Bänden umfassend über Firmen, Software, PCs, sowie Forschung und Entwicklung.

ISO: ist die Abkürzung der „International Standards Organization", einem Zusammenschluß von Normungsgremien aus über 70 Ländern der Welt (Sitz in Genf). Eine bekannte Großtat des Vereins war die Erfindung des ASCII-Codes im Jahre 1973.

Isolator: Jedes Material, das keinen elektrischen Strom leitet und auch nicht magnetisiert werden kann, ist ein Isolator. Beispiele wären vor allem Plastik jeder Art und Sorte, trockenes Holz, Stroh im Kopf und dergleichen mehr.

Ist-Analyse: gewissermaßen eine Art Bestandsaufnahme. Wenn sich Firmen eine Rechenanlage zulegen möchten, so muß zunächst einmal genau geprüft und ermittelt werden, wie die internen Arbeitsabläufe überhaupt ausschauen. Das daraus abgeleitete Soll-Konzept legt dann genau fest, welche Aufgaben der Compi später übernehmen soll, und was im Zusammenhang damit auch gleich effektiver organisiert werden kann. Wenn bei Eurer privaten Ist-Analyse also herauskommt, daß Ihr liebend gerne Computergames zockt, dann wißt Ihr sofort, daß ein Amiga samt Joker-Abo her muß...

Iteration: Eins und eins macht zwei, das weiß sogar Euer Mathelehrer. In manchen Bereichen der Mathematik (z.B. Grenzwertberechnungen) sind nun aber die Lösungen nicht so eindeutig zu ermitteln. Dort verwendet man dann das sogenannte Näherungsverfahren, bei dem unter Einbeziehung von groben Zwischenergebnissen die Berechnung ständig wiederholt wird („Iteratio" ist lateinisch und heißt „Wiederholung"), bis das Resultat schließlich genau genug ist. Für derlei nervtötende Vergnügungen sind natürlich Computer bestens geeignet!

ITT: ein amerikanischer Großkonzern („International Telephone & Telegraph"), der vom Computer über Telefone bis zu Stereoanlagen allerlei Elektronikkram herstellt.

ITU: noch so ein Verein aus Genf. Die „International Telecommunication Union" wurde bereits 1932 gegründet, ihr gehören etwa 160 Länder an. Die überlegen sich nun gemeinsam, wie man die Fernmeldedienste weltweit anpassen bzw. optimieren könnte.

Jacket: heißt zu deutsch bekanntlich Jacke, und sowas Ähnliches ist auch gemeint – nämlich die Hülle einer Diskette. Damit die Daten nicht frieren müssen...

Job: im Zusammenhang mit der EDV ist damit eine geschlossene Kette von Programmen gemeint (vor allem bei Großrechnern), die automatisch ohne Einwirkung von Menschen abgearbeitet wird. Sowas dient der Vermeidung von nutzlosen Wartezeiten nach der Beendigung eines Programms.

Job Accounting: Eine Computeranlage kostet Geld, und zwar 'ne ganze Menge – das weiß jeder, der seinen Amiga selbst bezahlen mußte. Firmen wollen es aber oft ganz genau wissen, beispielsweise wie stark ihr Rechner ausgelastet ist, und welchen Aufgaben er am häufigsten nachgeht. Dadurch können die Kosten von Hard- und Software exakt auf die einzelnen Benutzer und Anwendungsbereiche verteilt werden. Der ganze Zinnober nennt sich dann Job Accounting und wird mit Hilfe von geeigneten Dienstprogrammen durchgeführt.

Job Control: ein Steuerprogramm, welches dafür sorgt, daß die oben erwähnte Bearbeitung von Jobs auch tatsächlich funktioniert – reibungslos und ohne Zeitverlust.

Josephson-Technik: Es war einmal, da wurde versucht, Rechner zu entwickeln, die auch bei Temperaturen um den absoluten Nullpunkt herum noch funktionieren. Warum? Nun, weil dann aus physikalischen Gründen die Schaltzeiten extrem kurz sein müßten. Die Sache ging jedoch in die Hose, immerhin haben die Physiker Müller und Bednorz daraus ihre Erkenntnisse über Supraleiter gewonnen, wofür sie 1987 mit dem Nobelpreis ausgezeichnet wurden. Supraleiter sind... ein Begriff, den wir erklären, sobald wir beim Buchstaben „S" angelangt sind!

Joystick: Was, das wißt Ihr nicht? Wirklich? Hm, das ist ein ernster Fall! Habt Ihr Euren Vater schon mal gefragt, ob er vielleicht den Compi gegen eine Lego-Eisenbahn eintauschen würde...?

Jump: Normalerweise wird ein Programm ja schön der Reihe nach abgearbeitet. Falls der Rechner aber an einer bestimmten Stelle nicht mit dem direkt folgenden Befehl, sondern mit irgendeinem anderen weitermachen soll, der weiter vorn oder hinten zu finden ist, kann man das mit einem sogenannten Sprungbefehl in die Wege leiten (jump = Sprung).

Jumper: hüpfen normalerweise nicht durch die Gegend, heißen aber trotzdem so. Es handelt sich dabei um kleine Schalter auf einer Platine (z.B. der des Druckers), mit denen Standardvoreinstellungen auf einfache Art und Weise geändert werden können. Man spricht dann vom Umsetzen der Jumper.

JURIS: eine von der Bundesregierung betriebene Datenbank zu praktisch allen Rechtsfragen, hier können mehr als 500.000 Dokumente abgerufen werden. Vielleicht solltet Ihr Euch dort schlau machen, ehe Ihr die nächste Raubkopie besorgt?

Was könnte besser sein, als ein Preisausschreiben, bei dem man tolle Hardware gewinnen kann? Na, zwei Preisausschreiben, bei denen man tolle Hardware gewinnen kann! Und was könnte sogar besser sein als das? Na, die doppelte Hardware in nur einem Preisausschreiben!

Der LEISURESOFT Doppelschlag

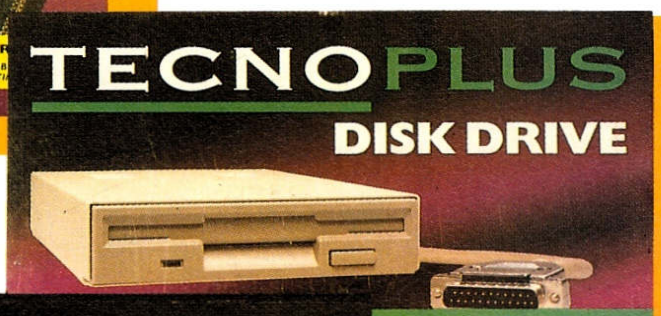
Every direction — always forward

Jetzt seid Ihr ein bißchen verwirrt, was? Könnt Ihr Euch vorstellen, wie verwirrt wir erst waren, als uns Leisuresoft eröffnete, daß es diesmal alle Gewinnränge zweimal gibt? Wir dachten schon, der Alk vom Vorabend hätte sich nicht richtig abgebaut und wir würden doppelt sehen: einen doppelten ersten Platz, einen doppelten zweiten, einen doppelten ...

Aber nein, die starken Tecno Plus Teile sind beinharte Realität! Die zwei tollen Speichererweiterungen (satte 2 MB für Euren 500er!) mit Uhr genauso wie die zweimal zwei Laufwerke, zweimal zwei 1MB-Erweiterungen, die zwei MIDI Connectors und die zwei „Team Sport" Pakete - alles doppelt, alles doppelt schön! Und so sieht das im doppelten, äh einzelnen aus:

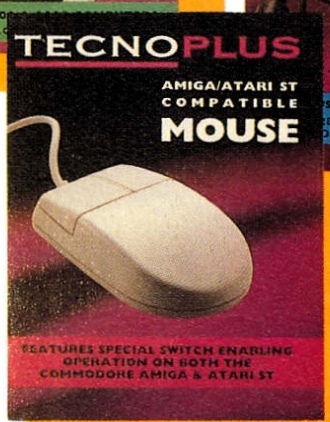
Die zwei 1. Preise
Je eine Amiram 2000 Speichererweiterung
Die zwei 2. Preise
Je ein Zweitlaufwerk plus „Gods" & „Speedball II"
Die zwei 3. Preise
Je ein Zweitlaufwerk
Die zwei 4. Preise
Je ein „Team Sport"
Die zwei 5. Preise
Je ein Tecno Plus MIDI Connector
Die zwei 6. Preise
Je eine Tecno Plus Maus
Die vier 7. Preise
Je eine Speichererweiterung











Tja Leute, das macht summa summarum 16 Gewinne! Und was Ihr vielleicht noch gar nicht wißt: „Team Sport" ist ein starkes Paket aus vier Joysticks, einem Zweispieleradapter und passenden Games (siehe Compilation-Special), und mit dem MIDI Connector könnt Ihr kinderleicht selbst Computer-Musik machen (siehe User Club 1/92). Gut, die Speichererweiterungen vom siebten Rang erweitern zwar nur auf 1 MB und das ohne Uhr - aber dafür gibt's ja gleich vier davon! Was Ihr darüberhinaus auf jeden Fall wissen solltet, ist die Antwort auf folgende Frage:

In welcher Stadt ist Leisuresoft daheim?

Schreibt die Lösung einfach auf eine Postkarte, vergeßt den Rechtsweg (der ist wie immer ausgeschlossen), kündigt Euren Job bei Leisuresoft bzw. dem Joker Verlag (Mitarbeiter dieser Firmen dürfen nicht teilnehmen) und schickt sie bis zum 20. Februar 1992 an unsere Adresse:

Joker Verlag
„Leisuresoft-Doppelschlag"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Wir drücken alle vier Daumen, mögt Ihr eine doppelte Portion Glück haben!

JOKER GALERIE



Ein Portrait des „Terminator“, als er noch ein Teenager war, gezeichnet von Mathias Podlovics aus Ottenbach.



Jan Philipp Lenssen aus Aachen schickte uns dieses packende Duell zwischen Luke Lemmingwalker und Darth Lemming.



Das Kätzchen hat Sandra Autenrieth aus Schallstadt gemalt, Künstlername „Cat“ – irgendwie passend, nicht?



Dirk Roth (Rossio) hat eine Coverversion unseres Cover-Zombis vom letzten Sommer erstellt – hübsch häßlich, was?



Der „Blue Panther“ stammt wie sein kleines Schwesterchen aus Schallstadter Künstlerhand, und zwar der von Oliver Kenk.



Kalle Hoffmann, der „militante Pyromane“ aus Berlin hat mal wieder zugeschlagen. Das Ergebnis heißt „Roadblaster“!





Von Robert Klosko aus München ist „Der Schöne und das Biest“. Oder war’s umgekehrt . . .?!

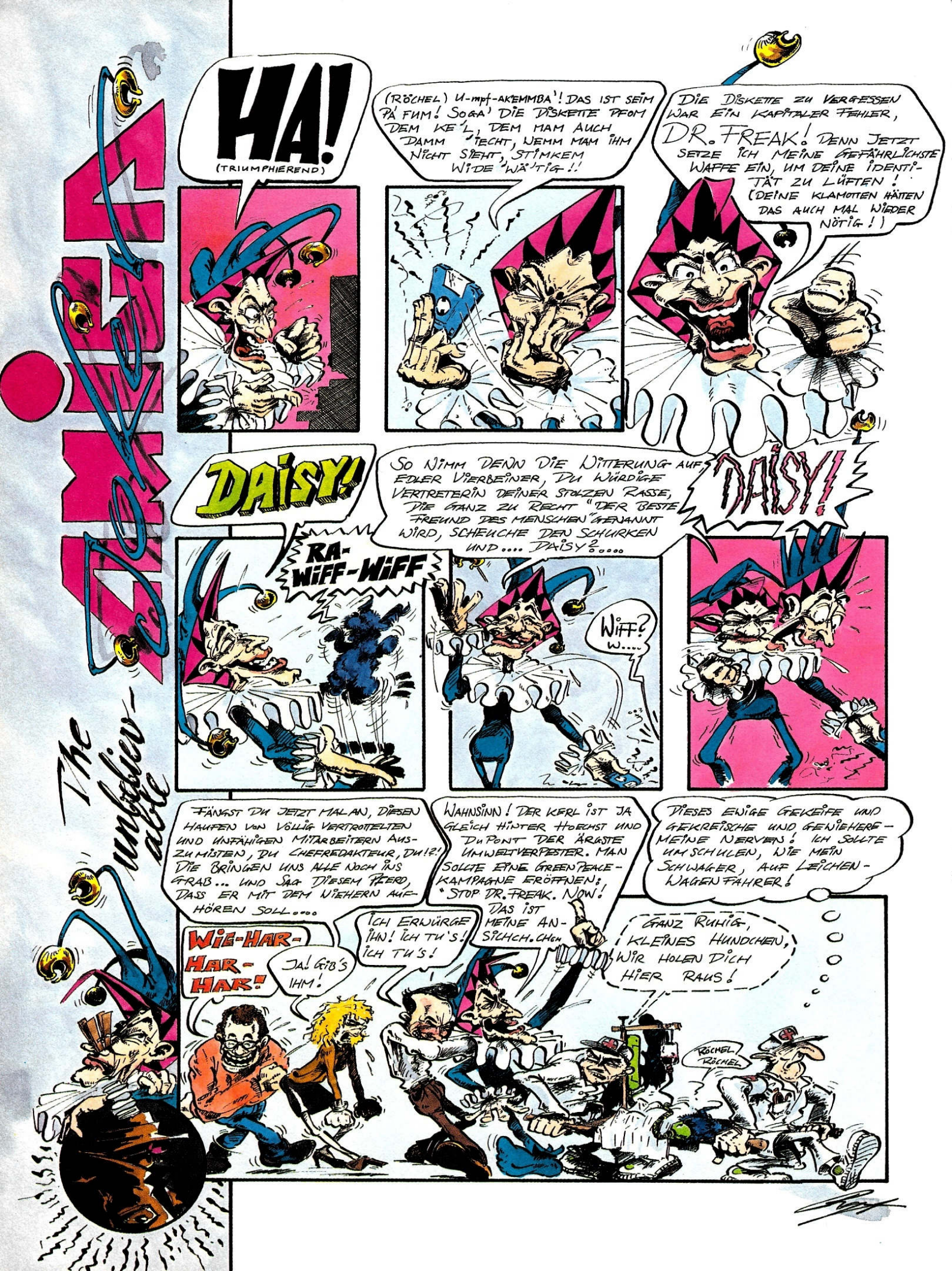
Das Schöne am Februar ist ja, daß es jetzt nur noch ganz wenige Wochen bis zum Sommer sind. Und daß ein paar Tage drauf schon wieder Weihnachten ist. Und natürlich, daß dazwischen Ostern und etliche Geburtstage liegen. Was das mit unserer allseits beliebten Joker Galerie zu tun hat?

Keine Ahnung!

Ratet mal . . .

. . .was jetzt kommt. Richtig, unser immerwährender Hilfeschrei von wegen Nachschub ist mal wieder dran! Was sollen wir denn sonst im nächsten Monat in unserer Galerie ausstellen, wenn Ihr uns nicht schleunigst mit Computergrafiken, Zeichnungen und Comicstrips eindeckt? Wer dieser Notlage abhelfen will, ist erstens ein feiner Mensch und zweitens gut beraten, wenn er sein künstlerisches Unterstützungspaket an folgende Adresse schickt:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar


HA!
(TRIUMPHIEREND)
(RÖCHEL) U-mpf-AKEMMBA'! DAS IST SEIM PÄ FUM! SOGA' DIE DISKETTE PFOM DEM KE'L, DEM MAM AUCH DAMM 'IECHT, WEMM MAM IHM NICHT STEHT, STIMKEM WIDE 'WÄ'TIG!!
DIE DISKETTE ZU VERGESSEN WAR EIN KAPITALER FEHLER, DR. FREAK! DENN JETZT SETZE ICH MEINE GEFÄHRLICHSTE WAFFE EIN, UM DEINE IDENTITÄT ZU LÜFTEN! (DEINE KLAMOTTEN HÄTTEN DAS AUCH MAL WIEDER NÖTIG!)
DAISY!
SO NIMM DENN DIE WITTERUNG AUF, EDLER VIERBEINER, DU WÜRDIGE VERTRETERIN DEINER STOLZEN RASSE, DIE GANZ ZU RECHT "DER BESTE FREUND DES MENSCHEN" GENANNT WIRD, SCHEUCHE DEN SCHURKEN UND.... DAISY?....
DAISY!!
RA-WIFF-WIFF
WIFF? W....
FÄNGST DU JETZT MAL AN, DIESEN HAUFEN VON VÖLLIG VERTROTTELTEN UND UNFÄHIGEN MITARBEITERN AUSZUMISTEN, DU CHEFREDAKTEUR, DU!?! DIE BRINGEN UNS ALLE NOCH INS GRAB... UND SAG DIESEM PFERD, DASS ER MIT DEM WIEHERN AUFHÖREN SOLL....
WAHNSINN! DER KERL IST JA GLEICH HINTER HOECHST UND DUPONT DER ÄRGSTE UMWELTVERPESTER. MAN SOLLTE EINE GREENPEACE-KAMPAGNE ERÖFFNEN: "STOP DR. FREAK. NOW!
DIESES EWIGE GEKEIFE UND GEKREISCHE UND GEWIEHERE - MEINE NERVEN! ICH SOLLTE UM SCHULEN, WIE MEIN SCHWAGER, AUF LEICHENWAGENFAHRER!
WIE-HAR-HAR-HAR!
JA! GIB'S IHM!
ICH ERWÜRGE IHN! ICH TU'S! ICH TU'S!
DAS IST MEINE ANSICHCHEN
GANZ RUHIG, KLEINES HUNDCHEN, WIR HOLEN DICH HIER RAUS!
RÖCHEL, RÖCHEL
The Unbelievable

SEITENHIEBE

Halt, stop, keiner verläßt das Lokal – dieses befremdliche Etwas auf dem Foto ist doch nie und nimmer unsere Brigitta! Mist, ich habe Oskar ja gleich gesagt, daß wir mit der Perücken-Nummer nicht so ohne weiteres durchkommen . . .

. . .aber der Schlaumeier hat mir versichert, daß ich mich im Zweifelsfall immer noch auf den nun wieder ausgebrochenen Karneval herausreden könne. Was ich hiermit auch tue (mein Gott, der eine geht als Batman, der andere halt als Brigitta . . .), jedoch nicht ohne zuvor eine halbwegs vernünftige Erklärung dafür zu liefern, was ich tatsächlich auf dieser Seite verloren habe. Der Gedanke war ganz einfach der, daß die Kolumne ja nun schon lange nicht mehr „Girl-Seite" sondern „Seitenhiebe" heißt – und es war Brigittas ureigenste Idee, daß ruhig auch mal ein männlicher Chauvi (ich?!) diese besagten Seitenhiebe austeilen könne. Nun kommt mir die Gelegenheit gelegen, habe ich doch ein Anliegen, das, wenn man Euren Leserbriefen trauen darf, auch Euch beschäftigt: Lösungen. Die einen beschweren sich über mangelnde Ausführlichkeit, die anderen möchten am liebsten gar keine – und wir sitzen mal wieder zwischen allen Stühlen!

Befassen wir uns zunächst mit den Pedanten unter Euch, die buchstäblich jeden einzelnen Schritt vorgekaut bekommen möchten. In der Praxis erweist sich das heutzutage einfach als unmöglich, denn Adventures und vor allem natürlich Rollenspiele haben mittlerweile einen Umfang erreicht, der solcherlei Ambitionen von vornherein ins Reich der Illusionen verweist. So gesehen ist der viel strapazierte Ausdruck „Komplettlösung" oft wirklich irreführend, ist eine Lösung aus Platzgründen doch meist eher ein allgemeiner Leitfaden, in dem nur die besonders komplizierten Passagen detailliert erläutert werden. Aber nicht umsonst gibt es ja einen schwunghaften Handel mit Hintbooks und Lösungsbüchern, nicht umsonst sind das meist dicke Schwarten, und nicht umsonst kostet da eine bereits das Vielfache eines Jokers. Dennoch: Auch wenn man bei unseren Lösungen das Gehirn nicht ganz ausschalten darf und sich zur einen oder anderen Passage des Spiels eigene Gedanken machen muß, so sind sie doch eigentlich *immer* so abgefaßt, daß auch ein Hohlkopf wie ich damit relativ problemlos das Schlußbild erreichen kann.

Und genau hier setzt die Kritik der Opposition ein, die verständlicherweise einerseits darauf besteht, ein Game möglichst vollständig in eigener Regie zu lösen, andererseits aber nur schwer der Versuchung widerstehen kann, doch mal kurz nachzugucken. Schließlich wäre ja in verfahrener Situation die Rettung so greifbar nah – nämlich auf dem Bücherbord in Form des neuesten Know Hows. Man könnte sich doch darauf beschränken, so wird von dieser Seite argumentiert, bei einem scheinbar unlösbaren Problem 'ne Frage an den Joker zu schicken, die dann veröffentlicht und beantwortet wird. Abrakadabra, schon braucht niemand mehr eine ach so verführerische Lösung! Toll, aber sowas dauert natürlich. Seid Ihr daher wirklich sicher, daß Ihr zwei bis drei Monate warten wollt, nur um eine Teilfrage zu klären, bei der Ihr hoffnungslos festhängt? Glaubt Ihr tatsächlich, daß Ihr nach einer solchen Zwangspause noch Lust auf einen Neueinstieg verspürt? Wäre es da nicht vielleicht besser, sich in Selbstdisziplin zu üben und das Know How einfach zu überblättern, wenn man weiß, daß es „heiße" Infos enthält? Mal ganz ehrlich: Warum sollte jemand, der ums Verrecken nicht mehr vorankommt, um das Vergnügen geprellt werden, bequem, schnell und ohne Gewissensbisse nachzuschlagen, nur weil sich einige wenige unter Euch nicht am Riemen reißen können?!

Aber bitte, vielleicht liege ich mit meiner Sicht der Dinge ja wirklich und wahrhaftig daneben? Könnte ja immerhin sein – wer also eine andere Meinung zu diesem Thema vertritt oder gar den Stein der Weisen gefunden hat, der lasse uns das doch bitte wissen. Aber auch, wenn Ihr lediglich eine von **drei exklusiven Jotch-Uhren gewinnen** möchtet, ist Euer Kärtchen bei uns gern gesehen. Die Preisfrage ist, ganz im Sinne der närrischen Zeit, diesmal nämlich narrensicher einfach:

War „Poster & Lösungen" unser erstes, zweites oder drittes Sonderheft?

So, dem habe ich nichts mehr hinzuzufügen. Außer vielleicht: Möget Ihr stets wissen, was zu tun ist – am besten ohne Lösungshilfe . . .
Euer Joachim



Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

RUHMESHALLE

Up & Down

Altered Destiny gewinnt:
Magnus Wuits, Troisdorf
Midwinter 2 geht an:
Enrico Schmidt, Suhl
Mit Silent Service 2 taucht unter:
Andre Schulz, Witzwort
Je einen bunten Joker-Ordner bekommen:
Karsten Ahlburg, Rheinberg
Patrick Braunweiler, Dörentrup
Sven Hoy, Zeesen

Stromausfall

Mit Extrablatt ins Verlagswesen steigt ein:
Dieter Baumgartl, Burgoberbach
Als Robin Hood verdingt sich demnächst:
Jens Fricke, Erfurt

Seitenhiebe

Je eine tolle Wirtschaftssimulation erhalten:
Christof Stolze, Bahrdorf
Dirk Roth, Erlach
Thorsten Hempfling, Naila

Kicker Cup

Mit Starbytes Supersoccer kickt in Kürze:
Thomas Weber, Ettringen
Je ein schönes Joker-Shirt gebührt:
Thomas Braun, Kreuzau
Andreas Klinger, Landshut
Alexander Rommel, Frankfurt
Je einen stilgerechten Sammelordner gewinnen:
Peter Lenz, Wuppertal
Gerd Laub, München
Joachim Förster, Frankweiler

Weihnachts-Festplatten-Wettbewerb

Jede Menge Games, Festplatten, Laufwerke und und und... gab's für all jene zu gewinnen, die wußten, daß ein A2000 in der Grundausstattung 1 Megabyte Arbeitsspeicher hat. Wen die Glücksfee auserkoren hat, erfahrt Ihr sofort:
1.Platz: *Thomas Rothe, Berlin*
2. Platz: *Tobias Beclin, Sazbach*
3./4. Platz: *Lee Boyce, Berlin*
Gudrun Brommer, Groß Grönau
5./6. Platz: *Uwe Egert, Hannover*
Lars Hertel, Güdingen
7./8. Platz: *Heiko Grosch, Rödermark*
Samuel Hug, Offenbach, Schweiz
9. - 14. Platz: *Eckhard Jenter, Balingen*
Brigitte Jordan, Einbeck
Christian Jung, Waldkraiburg
Gerd Kaffka, Berlin
Matthias Kreczik, Sehnde
D. Kritsana, Finnentrop
15. - 30. Platz: *Thomas Kröhnert, Willstätt*
Edgar Kuntze, Wien, Österreich
Ralf Löwe, Dinslaken
Luca Marangi, Freiburg
Bruno Balli, Aesch, Schweiz
Alexander Vesic, Altdorf
Yasin Taha, München
Robert Wiewiora, Düsseldorf
Petra Stromberg, Steinhagen
S. Retter, Korntal
Joachim Podszus, Dortmund
Jens Noldin, Lehrte
Marcus Napp, Marklohe
Lukas Mrozek, Esslingen
Matthias Meißner, Aurich
Michael Lenkeit, Bremerhaven

ECS Konsolen Competition

Die richtige Antwort war: 9 Filialen hat ECS in Deutschland. Nachdem das aber ohnehin fast alle wußten, kommen wir auch gleich zu den Gewinnern.
1. Platz: *Marius Scholz, Zeitz*
2. Platz: *Gerhard von Kochansky, Nennslingen*
3. Platz: *Ronald Sbuom, Berlin*
4. - 10. Platz: *Sebastian Müller, Steinwenden*
Bernd Burkhardt, Duisburg
RP Braam, Steenwyk, Holland
Sebastian Lieblich, Hofstetten, Schweiz
Philipp Konanz, Leinfelden
Michael Frey, Vechelde
Andreas Kainz, Wien, Österreich

S.C.S.

6625 Püttlingen
Bengeserstr.19
Inh.
Jörg Zahler
Tel. 06898/27764

S.C.S. ist Cool

Über 600 Titel für Amiga 300 für PC -- Sie erreichen uns täglich von 10.00 bis 18.00 Uhr Kostenlose Liste anfordern !!!

ANOTHER WORLD	56.90 DM	LEMMINGS DATA DISK	49.90 DM
AIRBUS A 320 DT.	91.90 DM	LOTUS TURBO CHALLENGE 2	54.90 DM
BATTLE ISLE DT.	67.90 DM	MAGIC POKETS	54.90 DM
BLUES BROTHERS DT.	54.90 DM	MANCHESTER UNITED EUROPE	54.90 DM
BIRDS OF PREY	67.90 DM	MEGALOMANIA DT.	67.90 DM
BUNDESLIGA MANAGER PROFESSIONAL DT.	67.90 DM	OUT RUN EUROPE	54.90 DM
CADAVER	61.90 DM	POPOLOUS II	65.00 DM
CADAVER LEVELS	39.90 DM	PIRATES	54.90 DM
CHUCK YEAGER 2.0	29.90 DM	R-TYPE 2	54.90 DM
CELTIC LEGENDS	67.90 DM	RAILROAD TYCOON DT.	71.90 DM
CODENAME ICEMAN	81.90 DM	RETURN OF THE WITCHLORD DT.	39.90 DM
CRUISE FOR A CORPSE DT.	56.90 DM	RED BARON DT.	67.90 DM
DIE KATHEDRALE DT.	81.90 DM	RISE OF THE DRAGON DT.	71.90 DM
DIE DRACHEN VON LAAS DT.	49.90 DM	ROBIN HOOD DT.	54.90 DM
DEATH KNIGHTS OF KRYNN DT.	67.90 DM	SECRET OF MONKEY ISLAND DT.	67.90 DM
EYE OF THE BEHOLDER DT.	67.90 DM	TERMINATOR 2 +T-SHIRT	54.90 DM
FLAMES OF FREEDOM	71.90 DM	THE OATH	54.90 DM
FLIGHT OF THE INDRUDER	81.90 DM	THE SIMPSONS	54.90 DM
GAUNTLET III	54.90 DM	TURRICAN 2	54.90 DM
MICROPROSE GOLF	71.90 DM	WILD WEST WORLD DT.	84.90 DM
HARD NOVA	54.90 DM	WINZER	54.90 DM
HEIMDALL	67.90 DM		
HERO QUEST	54.90 DM		
HUNTER	67.90 DM		
JAMES POND II	54.90 DM		
KINGS QUEST V	65.00 DM		
KNIGHTS OF THE SKY	71.90 DM		
LEANDER	54.90 DM		
LEMMINNGS	54.90 DM		

LAUFWERK 3.5" EXTERN	149.00 DM
LAUFWERK 3.5" INTERN	145.00 DM
ERWEITERUNG 512 KB	65.00 DM
ERWEITERUNG AUF 2 MB	220.00 DM
ERWEITERUNG AUF 2.5 MB	275.00 DM

PREISÄNDERUNGEN UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
VERSANDKOSTEN NN UPS 10 DM VORKASSE 5 DM

IN ODER OUT

Das neue Jahr schreitet unerbittlich voran, genaugenommen ist es gar nicht mehr so neu . Höchste Zeit also für eine aktuelle In/Out-Liste rund um den Amiga - man will ja schließlich wissen,was der Zeitgeist geschlagen hat, nicht wahr?

Amiga 500 Plus

Mag die aufgepeppte Einsteiger-Freundin auch noch Schwierigkeiten in Sachen Kompatibilität haben - wer kauft heute noch einen normalen 500er?

Amiga 1000

Auch wenn es die Alt-Amigianer nicht gerade gern hören werden - von der guten, alten Ur-Freundin redet wirklich kein Mensch mehr. Adieu, mon Amour!

Festplatten

Endgültig vorbei sind die Zeiten, da ein Zweitlaufwerk das höchste der Gefühle war- ohne Harddisk sind gerade Adventure-Fans mittlerweile aufgeschmissen!

CDTV

Es ist still geworden um Commos „Wunderkasten" - wie es aussieht, ist der Wegbereiter einer neuen Technologie etwas zu früh gestartet. Schade!

Multidisk-Games

Nicht umsonst erfreuen sich die harten Platten immer größerer Beliebtheit - für ein gutes Spiel gehören fünf bis zehn Disks fast schon zum guten Ton!

Wartezeiten

Je mehr Disketten, desto länger die Nachladezeiten - wenn Festplatten nicht bald zur Selbstverständlichkeit werden, steht ein Exodus zum PC bevor!

Indizierungen

Seit Frau Monssen-Engberding bei der BPS das Ruder in der Hand hat, wird wieder kräftig indiziert - bis zu zehn Titel im Monat landen auf der Liste!

Viren

Mittlerweile ist selbst dem humorigsten User das Lachen über die (teilweise recht bösartigen) Scherz-Programme vergangen - wurde auch langsam Zeit!

Konvertierungen

Man mag darüber denken wie man will - Spitzen-Entertainment wird heutzutage kaum noch am Amiga entwickelt, sondern meist vom PC importiert.

Listings

Wer würde heutzutage noch stundenlang Zahlenkolonnen abtippen, nur um am Ende ein PD-Game zu haben - Listings sind Schnee von vorgestern!

Strategische Simulationen

Besonders „Götter-Strategicals" à la Popumonger haben Hochkonjunktur - kein Monat, in dem nicht ein,zwei solcher Spiele erscheinen!

Steinchen-Knobeleien

Wenn es ein Genre gibt, das wirklich keiner mehr sehen kann, dann dieses - noch nie wurde eine ursprünglich gute Idee so zu Tode strapaziert wie hier!

Hochpreis-Spiele

Die Zocker sind qualitätsbewußter geworden, aber Qualität kostet Geld - Power-Präsentation und Diskettenflation haben die Preise klettern lassen!

Budget-Software

Ein halbwegs vernünftiges Spiel ist kaum noch unter einem Fuffi zu haben - Billigsoft ist aus der Mode! Dabei gab es doch seinerzeit ganz gute...

Konsolen

Einen Gameboy hat heutzutage wortwörtlich jedes Kind, auch das Mega-Drive macht seinen Weg - Konsolen haben sich als Zweitgerät zum Amiga etabliert.

Konsolen

PC Engine, Super Famicom und Lynx - allesamt praktisch schon tot! Zumindest als Bedrohung für den Amiga scheint die gelbe Gefahr gebannt zu sein.

Amiga-Messen

Ob Köln, Berlin, Wien oder Tiefenbach - es scheint, daß bald jede Stadt ihre eigen Amiga-Messe hat! Ob hier mal wieder Quantität vor Qualität geht?

Atari ST

Fanatiker wird´s freuen - der Erzfeind ist endgültig in der Grube! Ob im In- oder Ausland, der ST verliert kontinuierlich die letzten Marktanteile.

Joker im neuen Look

Seit dem Facelifting samt Mastkur(mehr Seiten) im November findet der Joker noch mehr Freunde - recht so, weiter so ! Habt Ihr schon ein Abo?

Joker im alten Look

Ätsch, reingefallen - als Sammelobjekt sind die „klassischen" Ausgaben begehrter denn je! Im Shop wartet so manche Geldanlage der Zukunft...

Alles Quatsch!

„Bei mir würde so eine In/Out-Liste gaaanz anders aussehen!" Wer so denkt, wird sogar noch belohnt - wo gibt´s das sonst? Genau wie im letzten Jahr wollen wir nämlich in einer der kommenden Ausgaben *Eure* Tops und Flops rund um den Amiga vorstellen. Dazu brauchen wir natürlich möglichst viele Vorschläge, und damit Ihr uns die schickt, verlosen wir unter allen Einsendungen:

3 tolle Jotch-Uhren 3 starke Games 3 schöne Joker-Shirts

Also laßt die Gehirnzellen rotieren, schreibt das Ergebnis auf eine Postkarte und schickt sie an:

Joker Verlag
In oder Out
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Im wilden Süden ist der Teufel los!



OLIVER HECK
FUNNY-SOFTWARE

Jetzt neu: Konsolen zu teuflischen Preisen



Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95
Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #
Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg, Telefon 07 61 - 38 25 90
Bestellservice:

Saarland: Homburg	Hessen: Frankfurt	Bayern: München	NRW: Kamen	Baden: Freiburg
14-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr
06841/64587	069/613282	089/761908	02307/72181	0761/382590

SEGA

Mega Drive Action Replay	149,00
Mega Drive incl. Sonic	389,00
Sega Master System 2	169,00

SEGA MASTER

Alex Kidd 4	84,95
American Baseball	84,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble	94,95
Chase H.Q.	84,95
Dick Tracey	94,95
Fantasy Zone 5	74,95
Ghostbusters	84,95
Golden Axe Worrior	111,95
Indiana Jones	94,95
Micky Mouse	94,95
Pro Westling	64,95
Sonic	94,95
Spidermann	94,95
Super Monaco G.P.	84,95
Wonder Boy 3	84,95
Xenon 2	84,95

SEGA MEGA DRIVE

E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
F-22 Interceptor	111,95
Forgotten Worlds	111,95
Ghols`n Ghosts	121,95
Golden Axe	111,95
Jewel Master	104,95
Kings Bounty	101,95
Mickey Mouse	121,95
Mickey Mouse 2	121,95
Moonwalker	111,95
PGA Holt	121,95
Phantasy Star III	124,95
Popoulus	121,95
Road Rast	111,95
Quack Shot	111,95
Shadow of the Beast	131,95
Sonic	111,95

CARTRIDGES

Spidermann	121,95
Strider	131,95
Super Hang On	111,95
The Immortal	129,95
Thunder Force 3	101,95
Truxton	111,95
Wonderboy 3	111,95
Wrestle War	111,95

SEGA GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
TV-Adapter	196,00
Master-Gear-Adapter	57,95
Dragon Crystal	67,95
Fantasy Zone	59,95
G-Loc	67,95
Golden Axe	59,95
Griffin	59,95
Mickey Mouse	67,95
Ninja Gaiden	59,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Super Golf	54,95
Super Monaco G.P.	57,95
Taru Ruto Action	54,95
The Berliner Wall	67,95
Waggon Land	54,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	57,95

NINTENDO

Nintendo Super Set	289,00
NES Entertainement-set	219,00
A Boy and his Blob	84,95
Airwolf	94,95
Bayou-Billy	114,95
Blades of Steel	94,95
Castelvonia	94,95
Days of Thunder	94,95

Double Dragon 2	114,95
Duck Tales	94,95
Gauntler 2	94,95
Knight Rider	94,95
Mega Man 2	94,95
Paperboy	64,95
Probotector	99,95
Rad-Racer	94,95
Simpsons	114,95
Solstice	84,95
Super Mario 3	99,95
Turtle II	124,95
World Cup	84,95
Wrestlemania	99,95

GAME BOY

Gameboy incl. Tetris	156,95
Accu + Netzteil	69,95
Caseboy	24,95
Gameboy-Lampe	34,95
Gameboy-Lupe	24,95
Gameboy-Verstärker	49,95
Gameboy-Koffer	34,95
Gameboy-Taschen	24,95
Alleyway	47,95
Amazing Penguin	57,95
Amazing Spiderman	47,95
Baseball	47,95
Battletoads	77,95
Boomers Adventure	57,95
Boomers Ghost	77,95
Bubble Bobble	67,95
Castlevania	67,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gremlings 2	77,95
Gargoyle`s Quest	54,95
Hal Wrestling	77,95
Hunt for Red October	74,95

Mickey Mouse	74,95
Mysterium	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Gaiden	84,95
Nobumaga`s Anbition	84,95
Pinball-Rev.o.Gator	49,95
Roger Rabbit	77,95
Side Pocket	52,95
Simpsons	69,95
Skate orDie/Bad`n Rad	67,95
Sneaky Sneakes	74,95
Spuds Adventure	67,95
Super Mario Land	49,95
Tail-Gator	79,95
Tennis	49,95
Turrican	67,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Tasche klein	24,95
Lynx Tasche groß	34,95
lynx Adapt. Zig.Anz	34,95
Lynx Netzteil	24,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challlenge	69,95
Elektrocop	69,95
Hard Driving	79,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
S.T.U.N Runner	77,95
War-Birds	67,95
Xenophobe	74,95
Zarlor Mercenary	69,95
Tarto Cats	67,95

HARDWARE + ZUBEHÖR

JOYSTICKS:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent+grün	DM	34,95
Competition Pro, Standard transparent+rot	DM	34,95
Competition Pro, Standard transparent+blau	DM	39,95

ZUBEHÖR:

Elektr. Bootselektor	DM	54,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Reis-Ware Maus	DM	79,95
Color-Maus-Graffiti m. Pad	DM	99,95
Syncro Express 3	DM	99,-
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,-
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,-
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95

Amiga 500 kompl m.Maus zum Wahnsinnspreis DM 799,-
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1 MB Superpreis DM 859,-
AMIGA 500 plus DM 849,-
AMIGA Farbmonitor 1084 S DM 579,-

ACHTUNG! PREISE WURDEN TEILWEISE WESENTLICH REDUZIERT!

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 auf 1 MB:

ohne Uhr, ohne Accu, Garantie 6 Monate	DM	64,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	74,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garnatie 12 Monate	DM	79,-
mit Uhr + Accu abschaltbar + Kick Off 2	DM	134,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Elvira Mistress o.t. Dark	DM	139,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Wolfspack	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + P 15 Strike Eagle 2	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Bundelsiga Manager prof.	DM	134,95

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 Grundversion erweiterbar auf:

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	2.3 MB
DM 178,-	DM 228,-	DM 278,-	DM 328,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	2.3 MB
DM 228,-	DM 278,-	DM 328,-	DM 378,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:

512 KB	1.0 MB	2.0 MB	4.0 MB	8.0 MB
DM 278,-	DM 318,-	DM 376,-	DM 568,-	DM 928,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 1000 extern 2.0 MB DM 498,-

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500	DM	154,-
5,25" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500	DM	154,-
solange Vorrat reicht		
3,5" Floppy Drive internf. A 500	DM	154,-
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,-
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,-
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerk	DM	20,-

FESTPLATTEN SCSI Systeme für A 500 im formschönen Gehäuse
ALF 2 Autoboot extern: inkl. 2 MB Speicher

40 MB Oktagon 20 ms	DM1.098,-
52 MB Oktagon 15 ms	DM1.389,-
105 MB Oktagon 15 ms	DM1.672,-

FESTPLATTEN LAUFWERKE für A 2000
SCSI-ALF 3 High-Performance

40 MB Oktagon	DM1.209,-
52 MB 15 ms	DM1.309,-
105 MB Oktagon 11 ms	DM1.512,-
weiter Größen auf Anfrage	
Kupke/Golem Turboboard inkl. 2 MB Ram	DM1.498,-
Flicker Fixer f. A500/2000	DM 299,-
Flicker Fixer f. A500/2000 mit Multiscree-Monitor	DM 899,-

DRUCKER

Fujitsu DL 1100 24 Nadel	DM 898,-
Fujitsu DL 1100 Color	DM 948,-
Farbbänder f. DL 1100 Color	DM 24,95
MITA Laser Drucker LP-X1	
11 Seite pro Min./250 Blatt	DM2.798,-

Original CDTV v. Commodore inkl Fernbedieung DM1.489,-

Soundkarte "SOUNDBLASTER"

Version 2.0 dt.	
mit CMS-Chips (Stereo)	**DM 367,-**
ohne CMS-Chips (Mono)	**DM 298,-**
Version engl.	
mit CMS-Chips (Stereo)	**DM 333,-**
ohne CMS-Chips (Mono)	**DM 264,-**

Im wilden Süden ist der Teufel los!

OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Jetzt neu: Konsolen zu teuflischen Preisen

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95
Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #
Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg, Telefon 07 61 - 38 25 90

Bestellservice:

Saarland: Homburg
14-18 Uhr
06841/64587

Hessen: Frankfurt
12-18 Uhr
069/613282

Bayern: München
12-18 Uhr
089/761908

NRW: Kamen
12-18 Uhr
02307/72181

Baden: Freiburg
12-18 Uhr
0761/382590

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Lieferbedingungen: Lieferung per Nachname, Frachkosten DM 8,- Eilzuschlag DM 7,- Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + DM 21,- *bei diesen Spielen sind 1MB erforderlich - für Druckfehler keine Gewähr

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
3D Construktions Kit(d)	119,95	119,95	119,95
4D Sports boxing	64,95	-	74,95
4D Sports Drivin	-	-	74,95
Air Combat Aces	74,95	74,95	86,95
Air-Sea-Land	84,95	-	89,95
Airdrettis Rac. Chall.	-	-	74,95
Animation Studio	249,95	-	-
Aquaventura	64,95	-	-
Arachnaphobia	-	-	69,95
Armalyte	64,95	64,95	-
Armour Geddon	62,50	62,50	-
Babarian II	64,95	-	-
Baby Jo go home	-	64,95	74,95
Back to the Future 3	69,95	69,95	62,95
Bandit Kings	82,95	-	82,95
Bane of the Cosmic Forge	89,95	-	89,95
Bards Tale 3	67,95	-	76,95
Bards Tale Triology	-	-	86,95
Battle Chess 2	-	-	74,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Beast Buster	72,95	-	-
Big Business	58,95	58,95	58,95
Billy the Kid	59,95	59,95	69,95
Bill Elliots Nasc.Chall.	-	-	73,95
Birds of Prey	a.A.	a.A.	a.A.
Black Gold	69,95	-	74,95
Blue Max	74,95	-	79,95
Brigade Commander	64,95	-	-
Buck Rogers dtsch.	94,95	-	94,95
Bundesliga Manager	54,95	54,95	59,95
Bundelsiga Manager Prof.	69,95	69,95	74,95
Cadaver	69,95	69,95	a.A.
Cadaver Level Disk	42,95	42,95	a.A.
Captian Planet	64,95	64,95	-
Carlifornia Games 2	-	-	74,95
Castles	a.A.	-	79,95
Castles of Dr. Brain	-	-	88,95
Centurion Def. of Rome	67,95	-	67,95
Chaos Strikes Back	64,95	64,95	-
Charge of Light Brigade	69,95	69,95	-
Chuck Yeager Air Combat	-	-	79,95
Cisco Heat	64,95	64,95	64,95
Civilization	-	-	89,95
Chot fighting for Rome	69,95	69,95	69,95
Command H.Q.	-	-	89,95
Conan	-	-	84,95
Cruise for a Corps dt.	72,95	72,95	-
Curse o.t. Azure Bonds	77,95	77,95	59,95
Das Boot	74,95	-	86,95
Das Stundenglas	72,95	-	72,95
Death Knights of Krynn	74,95	-	74,95
Death or Glory	-	-	86,95
Demoniak	74,95	74,95	74,95
Deuteros	79,95	-	-
Die Kathedrale	83,95	-	83,95
Drachen von Laas	64,95	64,95	64,95
Dragon Wars	69,95	-	69,95
Dragonflight	73,95	73,95	-
Duck Tales	64,95	74,95	64,95
Double Dragon III	64,95	64,95	-
Dungeon Master *	64,95	64,95	-
Earl Weaver 2.0	-	-	69,95
Elite Plus	-	-	89,95
Elvira Mistress	72,95	72,95	92,95
Elvira 2	a.A.	a.A.	a.A.
Emlyn Hughes Soccer	59,95	59,95	-
Epyx Sporting Gold	59,95	59,95	62,95
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95
F 117 A Nighthawk	-	-	89,95
F-14 Tomcat	-	-	89,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-16 Falcon Miss.Disk 2	59,95	59,95	-
F-19 Stealth Fighter	74,95	74,95	89,95
F-29 Retaliator	59,95	59,95	69,95
Face Off	64,95	64,95	64,95
Fate Gates of Dawn dt.	76,95	-	86,95
Final Battle	64,95	64,95	-

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Final command	68,95	68,95	68,95
First Samurai	64,95	-	-
Flight o.t. Intruder	77,95	77,95	89,95
Floor 13	-	-	84,95
Fort Apache	74,95	74,95	-
Formel 1 G.P.	69,95	-	-
Free D.C.	-	-	94,95
Full Blast	74,95	74,95	74,95
Game Pack 1,2 oder 3	85,95	-	-
Gatewayt. Savage Front.	-	-	77,95
Gauntlet 3	64,95	64,95	-
Genghis Khan	82,95	-	83,95
Gettysburg	74,95	74,95	74,95
Gods	62,95	62,95	-
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	68,95
Gunboat	64,95	-	-
Gunship	59,95	59,95	79,95
Gunship 2000	-	-	87,95
Hägar	64,95	-	-
Hard Nova	62,95	-	74,95
Harpoon	74,95	-	98,95
Heart of China dt.	84,95	-	94,95
Heimdall	74,95	-	-
Heroes of Lance	69,95	69,95	67,95
Hero Quest	64,95	64,95	64,95
Hillsfar	69,95	66,95	-
Hill Street Blues	68,95	68,95	68,95
Home Alone	64,96	-	74,95
Hunter	72,95	-	-
Llyad	67,95	-	-
Imperium	67,95	67,95	-
Indiana dones Adv.	69,95	69,95	74,95
Iron Lord	69,95	69,95	74,95
Ishido	64,95	-	74,95
Jet Fighter 2	-	-	94,95
Jimmy White Snooker	69,95	-	-
Kick Off II	58,95	58,95	58,95
Kings Quest 4 *	96,95	96,95	96,95
Kings Quest 5 * (d)	86,95	-	99,95
Knights of Legend	74,95	74,95	74,95
Knights o.t. Sky	77,95	-	94,95
Last Ninja 3	79,95	-	-
Lèmpereur	-	-	99,95
Leander	74,95	-	-
Legend of Faerghail	69,95	69,95	74,95
Leisure Suit Larry 3 (d)	96,95	96,95	96,95
Leisure Suit Larry 5	-	-	86,95
Lemmings	62,95	62,95	62,95
Lemmings Boot + Data	64,95	64,95	74,95
Lemmings Data Disk	54,95	54,95	54,95
Lettrix	59,95	59,95	62,95
LHX Attack Chooper	-	-	99,95
Life & Death	69,95	69,95	-
Life & Death 2	-	-	74,95
Links	-	-	86,95
Links Course 1-3 je	-	-	44,95
Links Huatt	-	-	49,95
Links Pinhurst Course	-	-	49,95
Logical	59,95	54,95	59,95
Loom	75,95	75,95	75,95
Lotus Espr. Turbo Chal.2	69,95	69,95	-
M.U.D.S.	69,95	-	79,95
M-I Tank Platoon	74,95	74,95	84,95
Mad TV	a.A.	a.A.	86,95
Magic Candle 2	-	-	72,95
Magic Pockets	64,95	-	-
Magnetic Scroll Comp.	72,95	72,95	72,95
Magnum	72,95	72,95	-
Manchester United Europe	59,95	59,95	59,95
Maniac Mansion	69,95	69,95	69,95
Martian Memorandum	-	-	86,95
Master Golf	79,95	-	-
Mean Streets	62,95	64,95	72,95
Medieval Lords	-	-	74,95
Megafortress	-	-	84,95
Mega Lo Mania	72,95	72,95	-
Megatraveller 1	69,95	69,95	79,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Megatraveller 2	-	-	79,95
Merchant Colony	74,95	74,95	-
Mercs	64,95	-	-
Metal Masters	62,95	62,95	62,95
Metal Mutant	-	59,95	59,95
Midwinter 2	78,95	78,95	89,95
MIG 29 Fulcrum	82,95	82,95	-
MIG 25 M Super Fulcrum	86,95	86,95	-
Might & Magic 2	72,95	-	72,95
Might & Magic 3 (d)	-	-	79,95
Mike Dtika Football	-	-	82,95
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monkey Island I	-	-	84,95
Monster Business	64,95	-	-
Monster Pack	64,95	64,95	-
Moonbase	82,95	-	82,95
Moon Blaster	56,95	56,95	56,95
No.1 Compilation	69,95	-	-
NAM - Vietnam	69,95	69,95	-
Navy Moves	64,95	69,95	-
Navy Seals	66,95	66,95	-
Nebulus	62,95	-	-
Nacronom	69,95	-	-
Ninja Remix	64,95	64,95	-
Nobunagas Ambition	-	-	86,95
No Greater Glory	-	-	82,95
North & South (e)	29,95	29,95	29,95
Oil Imperium	59,95	54,95	54,95
On the Road	69,95	69,95	-
Oath	64,95	64,95	-
Outrun Europe	62,95	62,95	-
Out Zone	64,95	64,95	-
P.P. Hammer	54,95	-	-
Panza Kick Boxing	74,95	74,95	74,95
PGA Golf Tour	69,95	-	69,95
PGA Golf Tour + Course	-	-	82,95
Pegasus	64,95	-	-
Phantasie Bonus Ed.	69,95	-	69,95
Pirates	63,95	68,95	54,95
Pit Fighter	69,95	69,95	-
Police Quest 2 *	96,95	96,95	96,95
Police Quest 3	-	-	86,95
Pool of Radiance	68,95	-	68,95
Pools of Darkness	-	-	74,95
Populous III			
Ports of Call	59,95	-	84,95
Power Monger	74,95	74,95	-
Power Monger Data Disk	42,95	42,95	-
Power Pack	69,95	69,95	-
Power Slide	64,95	64,95	-
Prehistoric	54,95	54,95	66,95
Projectyle	68,95	68,95	-
Projekt Prometheus	64,95	64,95	a.A.
Pro Sport Challenge	72,95	-	72,95
Quest for Glory 2	96,95	96,95	96,95
R-Type 2	67,95	67,95	-
R.B.I. Baseball	79,95	79,95	79,95
Railroad Tycon	78,95	-	84,95
Rasender Reporter	-	-	74,95
Red Baron (d)	96,95	-	96,95
Return of Medusa 2	66,95	66,95	-
Rise o.t. Dragon	82,95	-	82,95
Road War Bonus Edition	72,95	72,95	72,95
Robocop 2	59,95	59,95	-
Robin Hood	63,95	-	74,95
Robin Hood (Sierra)	-	-	86,95
Rollerbabes	-	-	72,95
Rolling Ronnie	69,95	a.A.	a.A.
Rules of Engagement	64,95	-	74,95
Sand of Fire	-	-	74,95
Search for the Titanic	74,95	-	74,95
Secret of Silver Blades	69,95	69,95	69,95
Sega Smash Hits	69,95	-	69,95
Secret Weapons o. Luftw.	-	-	94,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim City & Populous	79,95	79,95	79,95
Sim City Architecture 2	44,95	-	44,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Sim Earth	a.A.	a.A.	96,95
Sorcerian	-	-	79,95
Space Quest 3 * (d)	96,95	96,95	96,95
Space Quest 4	96,95	-	96,95
Speedball 2	64,95	64,95	79,95
Spirit of Adventure	69,95	69,95	74,95
Spirit of Excalibur	74,95	-	84,95
Starbyte Super Soccer	69,95	-	74,95
Starflight	64,95	69,95	64,95
Starflight 2	66,95	-	-
Starlord	64,95	-	-
Steigenberger Hotelmana.	54,95	-	64,95
Stellar 7	62,95	-	62,95
Stratego	64,95	64,95	64,95
Strike 2	-	-	74,95
Strike Fleet	64,95	64,95	-
Super Monaco Grand Prix	62,95	-	-
Supremacy	75,95	75,95	89,95
Switchblade 2	64,95	64,95	-
Sword of Aragon	74,95	-	74,95
Team Suzuki	62,95	62,95	74,95
Team Yankee	72,95	72,95	79,95
Terminator 2	62,95	62,95	72,95
The Hunt f.t. Red Oct.	-	62,95	72,95
The Oath	64,95	-	74,95
The Simpsons	72,95	-	76,95
The Winning Team	69,95	69,95	-
Their finest Hour	74,95	74,95	74,95
Their finest Hour Miss.	39,95	39,95	39,95
Thunderhawk	74,95	74,95	82,95
Time Quest	-	-	79,95
Tony La Russa Ult. Baseb.	-	-	83,95
Total Recall	62,95	62,95	69,95
Toyota Celica	59,95	59,95	-
Tracon 2	89,95	-	-
Traders	69,95	69,95	-
Train it	77,95	-	77,95
Transatlantic	a.A.	-	-
Transworld	62,95	62,95	68,95
Turrican 2	64,95	64,95	-
TV Sports Basket Ball	74,95	-	79,95
TV Sports Boxing	-	-	84,95
TV Sports Football (e)	39,95	39,95	39,95
Ultima Martian Dreams	-	-	64,95
Ultima 5	74,95	74,95	74,95
Ultima 6	-	-	89,95
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima Triologie	-	-	74,95
UMS 2	72,95	72,95	82,95
USS John Young 2	64,95	-	-
Utopia	72,95	72,95	-
Vroom	69,95	69,95	-
Warlock the Avenger	64,95	64,95	-
Warlords *	67,95	-	67,95
Warrior of Darkness	72,95	72,95	72,95
Wayne Gretzkey II	69,95	-	79,95
Wayne Gretzkey Icehockey	69,95	69,95	-
Wayne Gretzkey Iceh. 2	a.A.	a.A.	79,95
Wheels of Fire	72,95	72,95	-
Wild West World	84,95	-	87,95
Willy Beamish	-	-	86,95
Wing Commander	a.A.	a.A.	84,95
Wing Commander 2	-	-	78,95
Wing C. Miss. 1 oder 2	a.A.	a.A.	44,95
Wing C II Miss	-	-	-
Winning 5	73,95	73,95	-
Winzer	68,95	68,95	72,95
Wolfpack	72,95	72,95	-
World Champ Box Manag.	54,95	54,95	54,95
Worlds at War	-	-	72,95
Wonderland	75,95	75,95	89,95
Wreckers	66,95	66,95	66,95
Xenon 2	69,95	69,95	64,95
Xiphos	69,95	69,95	-
Zak McKracken	69,95	69,95	69,95
Zarathrusta	62,95	62,95	-

HARDWARE + ZUBEHÖR

JOYSTICKS:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent+grün	DM	34,95
Competition Pro, Standard transparent+rot	DM	34,95
Competition Pro, Standard transparent+blau	DM	39,95

ZUBEHÖR:

elektr. Bootselektor	DM	54,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Reis-Ware Maus	DM	79,95
Color-Maus-Graffiti m. Pad	DM	99,95
Syncro Express 3	DM	99,-
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,-
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,-
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95

Amiga 500 kompl m.Maus zum Wahnsinnspreis **DM 799,-**
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1 MB Superpreis **DM 859,-**
AMIGA 500 plus **DM 849,-**
AMIGA Farbmonitor 1084 S **DM 579,-**

ACHTUNG! PREISE WURDEN TEILWEISE WESENTLICH REDUZIERT!

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 auf 1 MB:

ohne Uhr, ohne Accu, Garantie 6 Monate	DM	64,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	74,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garnatie 12 Monate	DM	79,-
mit Uhr + Accu abschaltbar + Kick Off 2	DM	134,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Elvira Mistress o.t. Dark	DM	139,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Wolfspack	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + F 15 Strike Eagle 2	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Bundelsiga Manager prof.	DM	134,95

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 Grundversion erweiterbar auf:

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	1.8 MB
DM 178,-	DM 228,-	DM 278,-	DM 328,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	2.3 MB
DM 228,-	DM 278,-	DM 328,-	DM 378,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:

512 KB	1.0 MB	2.0 MB	4.0 MB	8.0 MB
DM 278,-	DM 318,-	DM 376,-	DM 568,-	DM 928,-

SPEICHERERWEITERUNG

f.A 1000 extern 2.0 MB	DM	498,-

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500	DM	154,-
5,25" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500 solange Vorrat reicht	DM	154,-
3,5" Floppy Drive internf. A 500	DM	154,-
Laufwerke für PC 3,5" 1.44 MB	DM	159,-
Laufwerke für PC 5,25" 1.2 MB	DM	169,-
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerk	DM	20,-

FESTPLATTEN SCSI kompl. Systeme für A 500 im formschönen Gehäuse
ALF 2 Autoboot extern: inkl. 2 MB Speicher

40 MB Oktagon 20 ms	DM 1.280,-
52 MB Oktagon 15 ms	DM 1.389,-
105 MB Oktagon 15 ms	DM 1.672,-

FESTPLATTEN LAUFWERKE für A 2000
SCSI-ALF 3 High-Performance

40 MB Oktagon	DM 1.204,-
52 MB 15 ms	DM 1.309,-
105 MB 11 ms	DM 1.512,-
weitere Größen auf Anfrage	
Kupke/Golem Turboboard inkl. 2 MB Ram	DM 1.498,-
Flicker Fixer f. A500/2000	DM 299,-
Flicker Fixer f. A500/2000 mit Multiscan-Monitor	DM 899,-

DRUCKER

Fujitsu DL 1100 24 Nadel	DM	898,-
Fujitsu DL 1100 Color	DM	948,-
Farbbänder f. DL 1100 Color	DM	24,95
MITA Laser Drucker LP-X1		
11 Seite pro Min./250 Blatt	DM	2.798,-
original CDTV v. Commodore inkl Fernbedieung	**DM**	**1.489,-**
Soundkarte "SOUNDBLASTER" Version 2.0 dt. mit CMS-Chips (Stereo)	**DM**	**358,-**
ohne CMS-Chips (Mono)	**DM**	**289,-**
Soundkarte "SOUNDBLASTER" Version 2.0 dt. mit CMS-Chips (Stereo)	**DM**	**367,-**
ohne CMS.Chips (Mono)	**DM**	**298,-**
Version engl. mit CMS-Chips (Stereo)	**DM**	**333,-**
ohne CMS-Chips (Mono)	**DM**	**264,-**

Original CDTV von Commodore inkl. Fernbedienung DM 1489,-

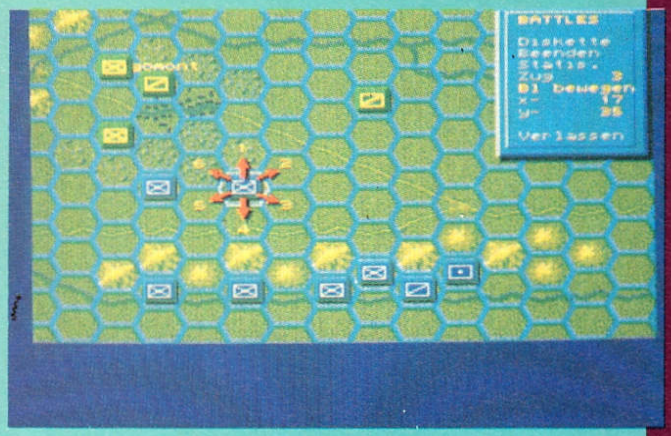
CDTV-GAMES UND ANWENDUNGEN AUF ANFRAGE

MAGIC JUMPER

GREAT NAPOLEONIC BATTLES



Sch(m)ach dem Bauern



Wenn das der Napoleon sehen könnte!

Der Name ist hier ganz schön irreführend, denn statt der erwarteten Plattformaction hat Megalith-Software einen Remix der Brettspielklassiker Dame und Schach abgeliefert.

Auf dem Brett stehen sich zwei Armeen á 16 Bauern gegenüber; unter Zeitdruck sollen nun entweder alle Feind-Figuren in eigene umgewandelt werden, oder man versucht, die hinterste Reihe des Gegners komplett zu erobern. Die Zugfolge wurde dabei bei Dame entliehen: Ein mausgesteuerter Sprung über eine gegnerische Spielfigur in diagonaler, vertikaler oder horizontaler Richtung – schon wird der Feind zum Freund. Leider gewinnt man durch Strategie alleine hier keinen Blumentopf, denn nur zufallsgesteuert lassen sich die begehrten Bonuspunkte ergattern. Und die braucht man, um Hindernisse auf's Spielfeld zu zaubern, schwächliche Bauern in schlagstarke Offiziere umzuwandeln und den Scanner einzuschalten, der für begrenzte Zeit die Position eines ansonsten unsichtbar umherstreunenden Spuks zeigt. Dieses Gespenst verwandelt nämlich bei Berührung Bauern und Offiziere in gleichermaßen nutzlose Steinhäufchen...
Glückliche Zufälle haben aber in einem Strategical eigentlich nichts zu suchen, ein spielstarker und möglichst einstellbarer Computergegner hingegen schon. Der gebotene ist jedoch keines von beiden, nach kurzer Eingewöhnungszeit gewinnt der Solist jede Partie. Magic Jumper macht daher bestenfalls für ein Strategen-Duo Sinn, dann kommt vielleicht sogar Freude über die hübsche Grafik und die nette Titelmelodie auf. Die übrige Soundkulisse ist allerdings genauso dürftig wie der Spaß im Solo-Modus. Was soll's, der Preis stimmt auf alle Fälle! (rl)



Magic Jumper

Grafik:	62%
Sound:	45%
Handhabung:	65%
Spielidee:	56%
Dauerspaß:	48%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	54%

Für Anfänger
Preis: ca. 39,– DM
Hersteller: Megalith
Genre: Brettspiel-Umsetzung

Spezialität: Ganz was Neues: Ein Brettspiel mit speicherbarer Highscoreliste! Der Weg des Spuks läßt sich übrigens einstellen.

Auweia, böser Rückfall im Hause Impressions: Nach dem gar nicht üblen „Fighter Command" hat man sich nun in die tiefsten Niederungen der Sechseck-Strategie zurückgezogen – gegen die napoleanischen Schlachten macht selbst ein Total-Flop wie „Cohort" noch eine gute Figur!

Dabei liegt's bestimmt nicht an der Thematik, für Strategen mit Brett vor'm Kopf ist Nappi ja ein alter Bekannter – guckt einfach mal in den Stromausfall. Ein gutgemachter Digi-Sandkasten, mit dem sich die Schlachten des großen Feldherren nachspielen bzw. eigene entwerfen lassen, hätte also sicherlich Freunde gefunden. Aber grau ist alle Theorie...
In der Praxis fängt das Elend nämlich schon mit der laut Handbuch „visuell ansprechenden" Grafik an. Keinen Schimmer, was diese häßliche Waben-Wüstenei bei Impressions angesprochen hat – bei uns waren es nur die Magennerven. Doch haben wir den Brechreiz heldenhaft überwunden, um uns ungebrochenen Mutes mit der „bedienungsfreundlichen" (wiederum O-Ton Anleitung) Handhabung vertraut zu machen. Nun, man hat ja schon viele umständliche Steuerungsmethoden gesehen, aber dieser völlig unlogische Mischmasch aus Maus und Tastatur schlägt dem Zahn die Krone aus! Und wer in all dem Gefummel die Orientierung verloren hat, darf eine Übersichtskarte aufrufen, die jedes abstrakte Gemälde in den Schatten stellt. Tja, selten war Armeen-Verschieben so wertlos.
Der Editor wiederum wirkt gar nicht sooo übel, ist aber nur über's CLI zugänglich. Und der Sound? Im Titel tönt Tschaikowsky (der ja nun gar nix dafür kann), im Spiel gibt's ab und zu einen Piepser. Alles in allem echte Konkurrenz für SSI... (jn)



Great Napoleonic Battles

Grafik:	11%
Sound:	26%
Handhabung:	9%
Spielidee:	41%
Dauerspaß:	13%
Preis/Leistung:	7%
Red. Urteil:	12%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Impressions
Genre: Strategie

Spezialität: Zwei Disketten, komplett deutsch.

Wial Versand Service

WIAL-VERSAND SERVICE

Andreas Albert + Partner
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
☎ 08142/9011 & 08142/8273
☎ 08142/8079
Telefax: 08142/54654

AMIGA Programme

3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT.	129,90
4D SPORTS BOXING DT. ANL.	59,90
4 WHEEL DRIVE COMPILATION DT. ANL.	79,90
ABANDONED PLACES DT. ANL. *	72,90
AD&D COLLECTION	75,90
ADVANTAGE TENNIS TOUR DT.	54,90
AH 37 H THUNDERHAWK DT.	69,90
AIRBUS 320 DT.	95,90
AIR LAND SEA COMPIL. DT. ANL. INCL. 688 ATT. SUB / INDY 500 / F-18 INT.	79,90
AGONY DT. *	59,90
ALIEN STORM	59,90
ALTERED DESTINY	69,90
AMNOIS DT.	59,90
AMOS 3D	74,90
AMOS COMPILER	69,90
ANOTHER WOLRD DT. ANL.	59,90
APIDYA *	65,90
BABY JOE DT.	65,90
BARBARIAN 2 - PSYGNOSIS - DT.	59,90
BARDS TALE 3 DT.	65,90
BATTLECHESS 2 DT.	59,90
BATTLEISLE	65,90
BIG BUSINESS DT.	54,90
BIRDS OF PREY DT. 1MB	75,90
BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
BLUES BROTHERS DT.	59,90
BOSTON BOMB CLUB	59,90
BREACH 2	69,90
BUG BOMBER DT. ANL.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL. DT.	69,90
CADAVER NEW LEVELS DT.	39,90
CAPTAIN PLANETE DT.	59,90
CARDIAXX DT. ANL.	59,90
CASH - WIRTSCHAFTSIMULATION	59,90
CASTLES DT. ANL. *	65,90
CELTIC LEGENDS DT.	72,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT.	59,90
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB	69,90
CHAOS ENGINE DT. *	65,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB DT.	59,90
CISCO HEAT	59,90
CONQUESTATOR DT. *	65,90
CRUISE FOR A CORPS DT.	65,90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB	69,90
DAS BOOT DT.	69,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1MB	69,90
DEUTEROS DT.	75,90
DINGSDA KOMPL. DT. *	47,90
DOUBLE DRAGON 3	59,90
DUNGEON MASTER KOMPL. DT. 1 MB	65,00
ELITE DT.	65,00
ELF	59,90
ELVIRA KOMPL. DT. 1 MB	65,90
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB *	75,90
EXILE	59,90
F15 STRIKE EAGLE 2 DT.	75,90
F-19 STEALTH FIGHTER DT.	69,90
FACE OFF ICEHOCKEY ENGLISCH	49,90
FACE OF ICEHOCKEY DT.	65,90
FANTASTIC VOYAGE	75,90
FAR WEST DT. ANL.	54,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FIGHTER COMMAND	65,90
FIGHTER DUEL	75,90
FINAL FIGHT	59,90
FIRST SAMURAI DT.	69,90
FLAMES OF FREEDOM KOMPL. DT.	59,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT.	72,90
FORT APACHE	75,90
GAUNTLET 3 DT. ANL.	59,90
GODFATHER	69,90
GODS DT.	65,90
GOLF MICROPROSE DT.	75,90
GREAT COURT 2 DT.	65,90
HARD NOVA DT.	59,90
HAGAR DER SCHRECKLICHE DT.	65,90
HEIMDALL DT. VERS.	75,90
HERO QUEST BRETTSPIEL DT.	59,90
HOME ALONE *	59,90
HUDSON HAWK DT. ANL.	65,90
IMPERIUM DT.	65,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	65,90
INTELIGENT GAMES DT. ANL.	65,90
JAMES BOND COLLECTION DT. ANL.	65,90
JIMMI WHITE SNOOKER DT. ANL.	69,90
KATHEDRALE KOMPL. DT.	85,90
KICK OFF 2 WINNING TACTICS	25,90
KICK OFF RETURN TO EUROPE	24,90
KINGS BOUNTY 1 MB	69,90
KINGS QUEST 5 1 MB	85,90
KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB	75,90
LAST NINJA 3 DT.	65,90
LARRY 5 1 MB	85,90
LEANDER DT.	69,90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.	65,90
LEMMINGS DT.	59,90
LEMMINGS DATA TAXING/MAYHEM	59,90
LETHAL XCESS DT. ANL.	59,90
LIFE & DEATH 1 MB	59,90
LOGICAL DT.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LORDS OF THE RINGS DT. * 1 MB	69,90

AMIGA Programme

LOTUS TURBO 2	59,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV DT. 1 MB	75,90
MAGIC GARDEN DT. ANL.	59,90
MAGIC POCKETS DT.	59,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69,90
MAX PACK INCL. TURRICAN 2	75,90
MEGA TRAVELLER 2 DT. *	69,90
MEGA TWINS DT. ANL.	59,90
MEGALOMANIA DT.	69,90
MERCS	59,90
MIG 29 SUPER FULCRUM DT.	89,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MOONFALL DT. ANL.	59,90
MOONSTONE	69,90
NEBULUS 2 DT.	59,90
NIGHTMARE DT. ANL.	69,90
ON THE ROAD KOMPL. DT.	69,90
OUTRUN EUROPE DT.	59,90
PEGASUS DT.	59,90
PGA TOUR GOLF DT.	59,90
PINBALL MAGIC DT.	49,90
PIRATES DT.	65,90
PITFIGHTER	65,90
POLICE QUEST 2 1 MB	89,90
POOL OF DARKNESS 1 MB *	69,90
POOL OF RADIANCE DT. 1 MB	59,90
POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.	39,90
POPULOUS 2 DT. ANL.	65,90
POPULOUS 2 -CLUEBOOK- INCL. DISK *	29,90
POT PANIC DT.	65,90
POWERMONGER DT.	65,90
POWERMONGER DATA DISK DT.	39,90
POWER UP COMPIL.	72,90
P.P. HAMMER DT.	54,90
PROJECT PROMETHEUS KOMPL. DT.	65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAINBOW COLLECTION DT.	49,90
RALF GLAU EDITION KOMPL. DT.	74,90
REALMS DT. ANL.	69,90
RED BARON 1 MB	79,90
RETURN OF MEDUSA KOMPL. DT.	69,90
RISE OF THE DRAGON 1 MB	85,90
RISKANT DT.	47,90
ROBOCOD - JAMES POND 2 -	59,90
ROBOCOP 3	59,90
ROBOZONE DT. ANL.	65,90
RODLAND DT.	59,90
ROLLING RONNY DT.	59,90
R-TYPE 2 DT.	65,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	69,90
SHADOW DANCER	59,90
SHADOW SORCERER	69,90
SHANGHAI 2 1 MB	75,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SIM CITY / POPULOUS PACK	74,90
SIM EARTH DT. *	75,90
SIMPSONS	59,90
SKY CABBIE DT. ANL.	59,90
SMASH TV	59,90
SOCCER STAR COMPILATION	65,90
SPACE 1889	69,90
SPACE QUEST 4 1 MB *	85,90
SPEEDBALL 2 DT.	65,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE NO. 1 COLLEC. KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE SUPER SOCCER KOMPL. DT.	69,90
STARFLIGHT 2 DT.	65,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	54,90
STRATEGO	59,90
STRIKE FLEET DT.	59,90
SUPAPLEX DT. ANL.	59,90
SUPER MONACO GRAND PRIX DT.	59,90
SUPER SPACE INVADERS DT. ANL.	59,90
SUSPICOUS CARGO	59,90
TEAM YANKEE DT.	65,90
TERMINATOR 2	59,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	75,90
THE OATH DT.	59,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
THE QUEST FOR ADVENTURE *	79,90
THUNDERJAWS	59,90
TIP OFF DT.	59,90
TRADERS DT.	65,90
TURRICANE 2 DT.	54,90
TURTLES 2	65,90
ULTIMA 5	79,90
ULTIMA 6 1 MB	75,90
USS JOHN YOUNG 2 DT. ANL.	59,90
UTOPIA DT. 1 MB	69,90
VROOM *	65,90
WARLORDS	65,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WETTEN DAS....?	47,90
WILD WHEELS	59,90
WILLY BEAMISH 1 MB	79,90
WINZER KOMPL. DT.	69,90
WOLFPACK DT. 1 MB	74,90
WONDERLAND 1 MB	74,90
W.W.F. WRESTLING	65,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	64,90

PREISHITS AMIGA

3 D POOL BILLARD	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALL TIME FAVORITES COMPILATION	29,90
ANCIENT GAMES	29,90
ARKANOID REV. OF DOH	24,90
AUSTERLITZ	24,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECOMMAND	29,90
BEACH VOLLEY	29,90
BLACK HORNET	29,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	34,90
BLAZING THUNDER	24,90
BLOOD MONEY	29,90
BLOODWYCH	29,90
BMX SIMULATOR	19,90
BRAT	29,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CABAL	29,90
CALIFORNIA GAMES	24,90
CARRIER COMMAND	29,90
CASTLE MASTER	24,90
CHESSPLAYER 2150	24,90
CHUCK YEAGERS 2.0	29,90
CONFLICT EUROPE	29,90
CONQUEROR	29,90
DEADLINE INFOCOM	29,90
DEFENDER OF THE CROWN	29,90
DOUBLE DRAGON	24,90
DOUBLE DRAGON 2	29,90
DRAGON NINJA	29,90
DYNASTY WARS	29,90
E - MOTION	24,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
EXTERMINATOR	29,90
F-16 COMBAT PILOT	34,90
FERRARI FORMULA 1	24,90
F.O.F.T.	29,90
FORGOTTEN WORLDS	24,90
FULL CONTACT	29,90
GAUNTLET 2	24,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GRAND MONSTER SLAM	24,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HEAD OVER HEELS	29,90
HEROES OF THE LANCE	29,90
HITCHIKERS GUIDE INFOCOM	29,90
HOSTAGES	24,90
IMMORTAL DT. 1 MB	29,90
INDIANA JONES ACTION	29,90
INTERCEPTOR	29,90
INTERN. KARATE PLUS	29,90
IRON LORD	29,90
ISHIDO - WAY OF STONES -	29,90
JAMES POND UNDERWATERAGENT	29,90
JET - SUBLOGIC	29,90
KEEF THE THIEF	29,90
KING OF CHICAGO	29,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LAST NINJA 2	24,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS INFOCOM	29,90
LEISURE SUIT LARRY 3	44,90
LOMBARD RAC RALLEY	29,90
LOOPZ	29,90
LOST PATROL	29,90
MAGIC FLY	29,90
MEAN MACHINE	29,90
MICROPROSE SOCCER	24,90
MIDNIGHT RESISTANCE	29,90
MIG 29 CODEMASTERS	24,90
MIGHTY BOMBJACK	24,90
MOONWALKER	24,90
MYSTICAL	24,90
NEW ZEALAND STORY	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
ONSLAUGHT	29,90
OPERATION HARRIER	24,90
OUTRUN	24,90
PANG	29,90
PLANETFALL	29,90
PLOTTING	29,90
POPOLUS DT.	29,90
POPOLUS DATA DISK DT.	16,90
POWERDRIFT	29,90
POWERDROME	19,90
POWERMONGER DT. ANL.	24,90
PROJECTILE	29,90
PRO BOXING	29,90
RAMBO III	29,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
ROBOCOP 2	29,90
ROCKET RANGER DT. VERSION	29,90
ROCK N ROLL	24,90
ROCK STAR	17,90
RODEO GAMES	29,90
R-TYPE	24,90
RVF HONDA	29,90
SCOOBI DOO	29,90
SHADOW OF THE BEAST 1	29,90
SHERMAN M4	29,90
SHINOBI	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90

PREISHITS AMIGA

SILENT SERVICE 1	34,90
SILKWORM	24,90
SIMULCRA	24,90
SINDBAD	29,90
SKI OR DIE DT.	29,90
SKYCHASE	29,90
SKY HIGH STUNT MAN	29,90
SPEEDBALL	29,90
STARFLIGHT	29,90
STARGLIDER 2	29,90
STUNT CAR RACER	29,90
SUMMER EDITION	29,90
SUPERCARS 1	29,90
SUPER GRID RUNNER	24,90
SUPER HANG ON	24,90
SWORD OF TWILLIGHT	29,90
TENNIS CUP	29,90
TESTDRIVE 2	29,90
THREE STOOGES	29,90
THUNDERBLADE	24,90
TOM AND THE GHOST	29,90
TREASURE ISLAND DIZZY	17,90
TURBO OUTRUN	29,90
TURRICAN 1	24,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
TWINWORLD	29,90
TYPHOON THOMPSON	29,90
WATERLOO	29,90
WINGS OF DEATH	29,90
WISHBRINGER	29,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	28,90
XENON 1	24,90
XYBOTS	29,90
ZOMBIE	29,90
ZORK 1 - 3	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!
Lösungshilfen für viele Adventures und Rollenspiele 14,90

AMIGA ZUBEHÖR

4 PLAYER ADAPTER	24,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000	219,00
ELEKTRONISCHER BOOT-SELECTOR	39,90
INFRAROT FERNBEDIENUNG F.JOYSTICK	69,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
MAXI AMIGA BREMSE AMIGA 500	65,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLANGERUNG	9,90
SCANNER DATASCANN, TEXT & GRAFIK 105 MM SCANNBREITE, 100-400 DPI	319,90
SYNCRO EXPRESS 3	99,00
TRACKBALL	119,90
X-COPY 2 PROFESSIONAL inkl. Hardware	74,90

Diskettenlaufwerke

3,5" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 880 KB, EXTREM LEISE, SUPERSLIMLINE 25 MM HOCH KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG 139,90

5,25" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 40/80 TRACKS, KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG 189,90

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGA-BIT CHIPS, AKKU-UHR 79,90

1,8 MB MAXI CARD AMIGA 500 INTERN MIT 1,8 MB BESTUCKT, UHR 279,90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 AUF 8 MB AUFRUSTBAR 319,90

LEERDISKETTEN

3,5"	2DD NoName 10er	9,90
3,5"	2HD NoName 10er	19,90
5,25"	2DD NoName 10er	5,90
5,25"	2HD NoName 10er	12,90

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

MÄUSE

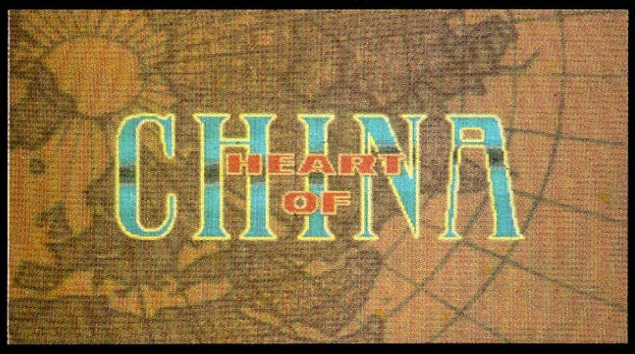
GOLDEN IMAGE MOUSE INCL. PAD	59,90
MOUSE SET HAUS/HALTER/PAD	19,90
MAUSMATTE	6,90
REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER	59,90

DISKETTENBOXEN

BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR * Irrtum vorbehalten * Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. *
Versandkosten: Nachnahme plus 7,00 DM Vorkasse plus 7,00 DM * Ausland Euroscheck plus 15,00 DM Versand

An sich ist es ja schon fast ein Sonderangebot: Sage und schreibe neun Disketten bekommt man hier für einen knappen Hunni





- und ein richtiges Spiel ist sogar auch noch drauf! Wen stört es da, daß bei unserem Testmuster die neunte Disk kaputt war?

Bei der Masse des Gebotenen sollte man auch wirklich nicht kleinlich sein, vor allem weil hier - ganz im Gegensatz zu vielen anderen „Multidisk-Games" - die Spielbarkeit auch für Nichtfestplattenbesitzer einigermaßen gewährleistet ist. Trotzdem verbessert eine HD-Installation die Handhabung natürlich schlagartig, fallen damit doch etliche Kunstpausen unter den Tisch. Andererseits haben Pessimisten ja schon behauptet, das chinesische Herzchen könnte gar nicht vom PC umgesetzt werden...

Alles Kokolores, selbst als plattenloser Amigianer wandert man nun ziemlich problemlos (mit Maus, Stick oder Keyboard) durch's Abenteuerland, was allerdings nicht zuletzt an den vergleichsweise geringen Handlungsmöglichkeiten liegt. Überhaupt ist das Spiel nicht nur leicht zu bedienen, sondern auch relativ leicht zu lösen - und das, obwohl man hier gleich in drei verschiedene Rollen schlüpfen kann bzw. muß: Da wäre einmal der eigentliche Held, seines Zeichens Pilot und Hobby-Detektiv. Er wird von einem geheimnisvollen Freund begleitet, der aufgrund seiner speziellen (Ninja-) Fähigkeiten bei manchen Passagen das Kommando übernehmen muß. Fehlt noch die Person, die für das ganze Unternehmen letztlich verantwortlich ist - Kate, Krankenschwester, Tochter eines amerikanischen Großindustriellen und last not least Entführungsopfer. Drei Digi-Tage hat man insgesamt Zeit, um Gegenstände einzusammeln, mit unzähligen Leuten zu quatschen, per Flugzeug oder Orient-Express durch die Gegend zu reisen und einige simple Actionsequenzen (Boxen, Panzerfahren) zu bestehen. Dabei staunt man weniger über die etwas schwachbrüstige Komplexität, denn über die spielfilmartige Präsentation à la „Rise of the Dragon". Einmal mehr hat Dynamix echte Schauspieler gefilmt und anschließend in die gezeichneten Hintergründe eingepaßt - der Effekt ist schon mehr als beeindruckend! Der 32 Farben-Modus des Amiga wird voll ausgenutzt, das Scrolling ist sanft und die Animationen vom edelsten. Damit das Spiel auch in der höchsten Animationsstufe einwandfrei läuft, benötigt man allerdings ein volles Megabyte Chip-RAM (wie es z.B. der neue A 500 Plus hat), aber auch mit einem stinknormalen 1MB-Arbeitsspeicher sieht die Sache nicht viel schlechter aus. Die stimmungsvolle und ständig wechselnde Begleitmusik ist so oder so hervorragend, wenn auch nicht ganz so gut wie bei „Rise of the Dragon".

Kurzum, Heart of China ist ein simpel zu bedienendes Einsteiger-Adventure, das vor allem Orientfans ins Herz schließen werden. Oder anders: ein wunderschöner Kinofilm zum Mitmachen! Und Hand auf's China-Herz - welcher Film dauert schon ewig? (mm)

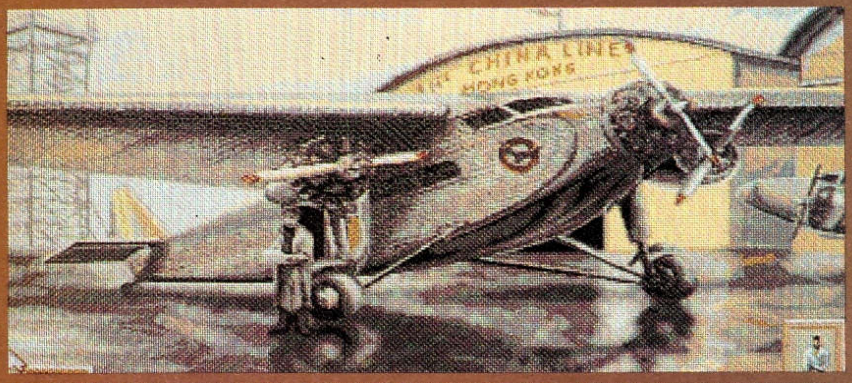


Heart of China

Grafik:	92%
Sound:	80%
Handhabung:	74%
Spielidee:	70%
Dauerspaß:	59%
Preis/Leistung:	68%
Red. Urteil:	70%

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Dynamix/Sierra
Genre: Abenteuer

Spezialität: 1MB erforderlich, Zweitlaufwerk wird unterstützt, deutsche Anleitung.







WORLD OF WONDERS

COMPUTERSHOP OF THE 90´S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

TOP AKTUELL		DM	TOP AKTUELL		DM	TOP AKTUELL		DM
4 D Sports Boxing	DA	64,90	Double Dragon 3	DA	64,90	Mig 29 Super Fulcrum	DA	89,90
7 Colors	DA	59,90	Dragon Fighter	DA	64,90	Moonfall	DA	64,90
Abandoned Places		V.B.	**Elvira Arcade**	DA	64,90	Moonstone	DA	76,90
AD&D Collectors	DA	76,90	Exodus 3010		V.B.	Necronom	DA	69,90
Advantage Tennis		64,90	Face Off	DA	64,90	Pegasus	DA	64,90
Airbus 320	DA	V.B.	Far West	DA	59,90	Pit Fighter	DA	64,90
Air Combat Aces	DA	76,90	Fighter Command	DA	76,90	**Popoulus Editor**	DA	44,90
Air, Land & Sea	DA	82,90	Final Blow	DA	64,90	**Popoulus 2**	DV	69,90
Air Sea Supremacy	DA	76,90	Final Fight	DA	64,90	**Powermonger Data Disk**	DA	44,90
Alien Breed (1 MB)		64,90	First Samurai		76,90	Realms	DV	69,90
Alien Storm	DA	64,90	Flight of the Indruder	DA	79,90	Red Baron	DA	76,90
Amnios	DA	64,90	Formula One Grand Prix		V.B.	Rise of the Dragon	DV	82,90
Another World		64,90	Fort Apache	DA	76,90	**Robocop 3D**	DA	64,90
Apidya	DA	V.B.	**Fuzzball**	DA	59,90	Robozone	DA	64,90
Baby Jo	DV	64,90	Gauntlet 3	DA	64,90	Rugby World Cup		64,90
Barbarian 2	DA	64,90	**Godfather (Part 3)**	DA	69,90	Rules of Engagement		64,90
Battle Isle	DV	76,90	Hard Nova	DA	64,90	Shadow Sorcerer	DA	69,90
Birds of Prey	DV	76,90	Heimdall (1 MB)	DA	82,90	**Sliders**	DA	64,90
Black Gold	DA	69,90	Home alone	DA	64,90	Smash TV		64,90
Blues Brothers	DA	64,90	Hudson Hawk	DA	64,90	Space 1889		76,90
Boston Bomb Club	DA	64,90	James Pond 2	DA	64,90	Starbyte Supersoccer	DV	69,90
Bug Bomber		64,90	Kings Quest 5	DA	89,90	Starflight 2	DA	64,90
Builderland	DV	59,90	**Knightmare**	DA	69,90	Starrush		V.B.
Bundesliga Manger prof.	DA	76,90	Knights of the Sky	DA	82,90	Steigenberger Hotelmanager	DV	59,90
Capcom Collection	DA	76,90	Last Battle	DA	64,90	Strike Fleet	DA	64,90
Captain Planet	DA	64,90	Leander	DA	76,90	Super Space Invaders	DA	64,90
Cardiaxx	DA	64,90	Lemming & Data Disk 1	DA	120,00	Suspicious Cargo	DA	64,90
Casino	DV	64,90	**Lethal Excess**	DA	59,90	Teenage Mutant Hero Turtels 2		V.B.
Celtics Legends		76,90	Lord of the Rings	DA	69,90	The Oath	DA	64,90
Centerbase		V.B.	Lotus Turbo Challenge 2		V.B.	**Tip Off**		64,90
Cisco Heat		64,90	Mad TV	DA	64,90	Traders	DA	69,90
Conquestador		V.B.	Magic Garden		V.B.	Under Pressure	DA	64,90
Cruise for a Corpse	DV	69,90	**Magic Jumper**	DA	64,90	U.S.S. John Young 2	DA	64,90
Dark Spyre		69,90	Magnetics Scroll Coll.	DA	39,90	Utopia	DA	76,90
Deathbringer	DA	64,90	Medieval Warrior	DV	76,90	Wayne Gretzky Canada Cup		V.B.
Death Knights of Krynn	DV	76,90	Mega lo Mania	DA	64,90	**World Class Rugby**	DA	64,90
Deuteros	DV	76,90	Mega Twins	DA	69,90	WWF Wrestlemania	DA	64,90
			Mercenary 3	DA	82,90			

Bestellungen ab 100,- DM versandkostenfrei · nur für lieferbare Artikel gültig · **Bestellungen ab 100,- DM versandkostenfrei**

VERSANDKOSTEN: NACHNAHME 9,– VORKASSE 4,– **SERVICELEISTUNGEN:**EXPRESS 7,– AUFPREIS KARTON 3,– AUFPREIS SPIEL TESTEN 2,– DA= DEUTSCHE ANLEITUNG DV= DEUTSCHE VERSION

WORLD OF WONDERS Ladengeschäfte – Wir sind für Sie da in ...

6200 WIESBADEN
WOW
Marktplatz 39
6231 Schwalbach/Ts.
Mo-Fr 15-18.30 Uhr
Sa 10-13 Uhr

8900 AUGSBURG
WOW
Bäckerstr. 13
8900 Augsburg 1
Mo-Fr 10-13 u.
15-18.30 Uhr
Sa 10-13 Uhr

6400 HANAU
WOW
Heimatfriedering 11
6460 Gelnhausen 2
gerade Woche: Mo-Fr
9-12 u. Sa 11-16 Uhr
ungerade Woche: Mo-Fr
14-21 u. Sa 11-16 Uhr

6700 LUDWIGSHAFEN
WOW
Falkenweg 1
6720 Speyer
Mo-Fr 8.30-12.30 u.
14.30-18.30 Uhr
Sa 8.30-12.30 Uhr

8750 ASCHAFFENBURG
WOW
Kilianstr. 9
8752 Gunzenbach
Mo-Fr 10-18.30 Uhr
Sa 10-14 Uhr

WORLD OF WONDERS Versand – Wir sind für Sie da in ...

NORDRHEIN-WESTFALEN
Versand & Abholung
Ansprechpartner: Thomas
Tel. 02195-7758
Fax 02195-30267
Mo-Fr 14-21, Sa 14-17 Uhr

HESSEN
Versand
Tel. 06196-84747
Fax: 06196-82467
Mo-Fr 10-13 u. 15-19 Uhr
Sa 10-13 Uhr

BAYERN
Versand
Tel + Fax 06029-7192
Mo-Fr 10-21 Uhr
Sa 10-14 Uhr

SCHLESWIG-HOLSTEIN
Versand & Abholung
Ansprechpartner:
Markus
Tel. 0461-44006
Mo-Fr 17-21 Uhr

NEU Bestellung über BTX *** 20029 # 06196/84750** **NEU Bestellung über BTX**

RHEINLAND-PFALZ 1
Versand
Ansprechpartner: Volker
Tel. 06232-36010
Fax 06232-26025
Mo-Fr 9-19, Sa 9-13 Uhr

RHEINLAND-PFALZ 2
Versand & Abholung
Ansprechpartner: Kosta
Tel. 0228-285686
Mo-Fr 18-22, Sa 10-14 Uhr

BERLIN
Versand
Ansprechpartner: Bernd
Tel. 030-3246326
Mo-Fr 17-21 Uhr

NIEDERSACHSEN
Versand
Ansprechpartner: Thomas
Tel. 0511-4581650
Mo-Fr 17-22 Uhr

DEVIOUS DESIGNS

Die Welt ist rund. Falsch! Was dann, eine Scheibe? Auch nicht, die Welt ist nämlich ein Würfel. Oder zumindest wird sie es sein, wenn Professor Devious mit ihr fertig ist . . .

Aber wer braucht schon eine quadratische Welt – womöglich fällt man bei der nächsten Urlaubsreise irgendwo runter! Also muß dem schrulligen Erfinder schleunigst Einhalt geboten werden; denn daß sein Quadratur-Gerät funktioniert, hat er schon ausgiebig bewiesen: In 60 Leveln warten allerlei „vervierеckte" Gebäude, Autos, etc. darauf, wieder in ihre ursprüngliche Form gebracht zu werden.
Dies geschieht, indem man „Tetris"-förmige Blöcke trägt, schiebt oder wirft, bis sie an vorgegebener Stelle landen – unter Zeitdruck, versteht sich. Mit dem Ausknobeln eines Weges um die anderen Steinchen herum ist es dabei nicht getan, oft spielt auch die Schwerkraft Streiche: Mal ist sie abhängig von der jeweiligen Position des Helden, mal steht alles auf dem Kopf. Dazu stören ständig böse Gegner, alle zehn Level kommt gar ein Zwischenmonster daher. Natürlich kann man sich auch wehren (peng, peng!), Boni in allen Formen und Farben sammeln und dank Paßwörtern jederzeit bei dem Problem wieder anfangen, an dem man zuletzt gescheitert ist.
Ist Devious Designs also ein fesselnder Cocktail aus Geschicklichkeit, Action und Tüftelei? Leider nein, eher ein unausgegorener: Meist sind die Puzzles zu leicht, aber die Gegner zu unfair; stets ist die Steuerung zu umständlich. Das ist besonders schade, weil die tollen Musikstücke, edlen Soundeffekte und vor allem die prachtvollen Hintergrundbilder für dieses Genre schlichtweg sensationell wären! So aber bleibt unter dem Strich nur Mittelmaß. (rl)





Devious Designs

Grafik:	81%
Sound:	79%
Handhabung:	48%
Spielidee:	50%
Dauerspaß:	51%
Preis/Leistung:	54%
Red. Urteil:	53%

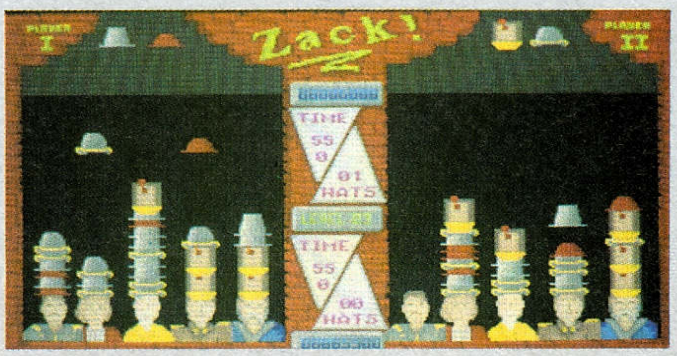
Für Anfänger
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Image Works
Genre: Mixtur

Spezialität: Zwei Disks, Highscores bleiben erhalten.

ZACK

Sapperlot, Alex Pajitnows Tetris-Nachfolger „Hatris" am Amiga – gibt's denn sowas? Wenn man mal von Kingsofts „Pot Panic" und der gelungenen PD-Variante „Hirnris" absieht, dann nicht. Schlechte Papiere also für den zackigen Nachschlag . . .

Wie seinerzeit in der Spielhalle müssen auch hier sieben verschiedene Hutsorten (säuberlich sortiert) auf den Köpfen von fünf Damen und Herren gestapelt werden. Nach bewährtem Muster schweben die Deckel immer paarweise vom Bildschirm-Himmel, auf Knopfdruck tauschen sie die Positionen. Neu ist hingegen, daß der Kopfschmuck nicht mehr immer *direkt* nebeneinander angesegelt kommt, auch soll er nun tunlichst zum jeweiligen Haupt passen: die Melone für den Gentleman, das Strohgeflecht für den Chinamann. Zudem sorgen angenehme (Löschtropfen) und weniger angenehme (Hutvertauscher) Extras für Abwechslung in den 99 Leveln. Darüberhinaus haben sich die Programmierer reichlich Optionen einfallen lassen, etwa den Team-Modus, in dem zwei Spieler miteinander auf einem Spielfeld antreten, wahlweise gegen ein anderes Team. Oder den Liga-Modus, wo sich mehrere Spieler bzw. Teams einen Kampf um den besten Tabellenplatz liefern. Oder den Turniermodus, hier wird nach dem Knockout-Prinzip gegeneinander gestapelt. Ja, sogar an ein Paßwortsystem zur direkten Levelanwahl wurde gedacht. Bloß nicht daran, daß dieses Spielprinzip halt wirklich schon Schimmel angesetzt hat!
Uns scheint jedenfalls, daß knapp 70 Märker für einen Klon mit amateurhafter Grafik, 08/15-Musikberieselung und ausgiebigen Nachladezeiten ein bißchen viel verlangt sind. (rl)





Zack

Grafik:	24%
Sound:	47%
Handhabung:	60%
Spielidee:	26%
Dauerspaß:	39%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	36%

Für Anfänger
Preis: ca. 69,– DM
Hersteller: United Software
Genre: Strategie

Spezialität: Mit 1MB mehr Musik, mit Adapter können vier Spieler gleichzeitig per Joystick stapeln (Team-Modus). Highscores und Spielstand (Liga) werden gespeichert.

HUDSON HAWK

Ocean stürzt sich bekanntlich auf jede nur greifbare Filmlizenz – da war es bloß eine Frage der Zeit, bis Bruce Willis seine Künste als Fassadenkletterer am Amiga vorführen durfte.

Das tut er jetzt auch recht fleißig, aber leider stellt er sich dabei eher dämlich an! Warum das so ist, verraten wir später, zunächst sei mal festgehalten, daß sich Mr. Willis hier durch drei Level kämpfen muß; in jedem gilt es, ein wertvolles Kunstwerk zu klauen bzw. finden. Der erste spielt in einem mehrstöckigen Auktionshaus, in dem Sicherheitsbeamte und Wachhunde in Scharen herumlaufen. Als nächstes geht's in den Vatikan, wo man zur Abwechslung mal ein paar Nonnen verkloppen darf; den Abschluß bildet das Schloß von Leonardo da Vinci, das „ganz normale" Gegner, sprich Gangster, Mörder und Ratten enthält.
Die Grafiken im Stil von „Blues Brothers" sind putzig gezeichnet und köstlich animiert, das begleitende Musikgedüdel ist Geschmackssache, dafür gehen die Effekte wieder in Ordnung. Nur wer sich die Steuerung ausgedacht hat, der hat keinen Schimmer vom ehrwürdigen Handwerk der Fassadenkletterei! Neben laufen, krabbeln, klettern und springen kann unser diebischer Falke boxen, einen (gegnervernichtenden) Ball werfen und Kisten verschieben. Soweit in Ordnung, aber warum muß die Joysticksteuerung diesen nervigen „Nachlaufeffekt" haben – Bruce ist schließlich Einbrecher, nicht Eiskunstläufer!
Schlappe drei Level, das ist schon schwer zu verschmerzen, aber eingeschränktes Handling bei einem Plattform-Spiel, das tut in der Seele weh. Da sind auch die schönsten Grafiken nur noch die Hälfte wert... (mm)





Hudson Hawk

Grafik:	78%
Sound:	60%
Handhabung:	42%
Spielidee:	50%
Dauerspaß:	48%
Preis/Leistung:	57%
Red. Urteil:	52%

Für Experten
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Ocean
Genre: Action

Spezialität: Highscores werden nicht gespeichert, aber es gibt eine Pausefunktion. Tauglich für A500 Plus, Baseballmütze liegt bei.

HOME ALONE

Im Kino war Kevins Gangsterjagd noch ein Reißer, die PC-Versoftung enttäuschte dann allerdings auf der ganzen Linie. Die Amiga-Umsetzung hält sich exakt ans Vorbild – leider ans falsche!

Genau wie auf der MS-Dose fängt alles vielversprechend mit digitalisierten Filmbildern an, die kurz in die Handlung einführen: Kevin sitzt allein zuhause, weil ihn seine Eltern vergessen haben, als sie in den Urlaub geflogen sind. Draußen schleichen zwei Einbrecher herum, die der clevere Knirps mit selbstgebastelten Fallen verjagen will: In der ersten Spielphase rennt er joystickgesteuert durch die diversen Räume (Küche, Bad, Eingangshalle), klaubt blinkende Gegenstände auf (Druck auf F1) und plaziert sie dann an ebenfalls blinkenden Stellen an Wand und Boden (Druck auf F3). Nach etwa fünf Minuten beginnt die zweite Phase, in der die Einbrecher den armen Jungen durchs Haus jagen. Weil jede Berührung mit ihnen tödlich ist, muß Kevin so geschickt flüchten, daß die Unholde in möglichst viele seiner Fallen tappen, was den verbrecherischen Energiehaushalt irgendwann zum Erliegen bringt. Freilich ohne in die eigenen Hinterhälte zu geraten.
Nicht nur, daß sich die schlichte Handlung beständig wiederholt, das Game wird auch noch ziemlich bescheiden präsentiert: Das horizontale Scrolling ruckelt kräftig, zwischen den einzelnen Räumen wird öfters nachgeladen, sämtliche Animationen sind von der kärglichen Sorte und die (gottlob abschaltbare) Begleitmusik geht bald auf den Keks. Last not least ist die Steuerung mit ihrem andauernden Wechsel zwischen Stick und Keyboard auch nicht gerade das Gelbe – Home Alone würde jeder vernünftige Einbrecher liegen lassen...
(C. Borgmeier)





Home Alone

Grafik:	64%
Sound:	43%
Handhabung:	49%
Spielidee:	45%
Dauerspaß:	27%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	31%

Für Anfänger
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Capstone
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Code-Abfrage, deutsche Anleitung.

Deluxe Strip Poker 2

Nackte Tatsachen

Das älteste Gewerbe, äh, Genre der Welt ist es zwar nicht, aber Strip Poker Programme gibt es schon beinahe ebensolange, wie es Computerspiele gibt. Kann man da überhaupt noch etwas anders oder gar besser machen?

Ja, man kann. Beispielsweise, indem man einfach die Dosis steigert: Nicht nur eine, sondern bis zu drei Damen auf einmal lassen sich hier entblättern! Zumindest theoretisch, denn in der Praxis haben drei Gegnerinnen zusammen natürlich die Wahrscheinlichkeit des Kartenglücks auf ihrer Seite. GGGs (ganz gierige Gaffer) sollten daher auch besonders gute Pokerspieler sein, wenn sie sich für die Dreifach-Option entscheiden - sonst werden nämlich die Ladies mit nackter Haut konfrontiert. Ganz richtig gelesen, die Zeit des fröhlichen Schummelns ist vorbei, das Programm enthält tatsächlich auch ein Ganzkörperportrait des (in aller Regel ja männlichen) Computerspielers! Aussehen tut's leider fürchterlich, aber wer weiß, vielleicht kann man bei der nächsten Version Fotos von sich einschicken, die dann digitalisiert und eingebaut werden...

Die Ausstattung des Games ist erstaunlich gut und vollständig, mit Speichermöglichkeit, Paßwortsystem, „Screenblank"-Funktion für überraschende Besuche, umschaltbarem Bildschirmlayout, einwandfreier Maussteuerung und einer netten Sprachausgabe. Die Ausstattung der Teilnehmerinnen zu beurteilen, verbietet das Taktgefühl, daher nur soviel: Die Digi-Bilder flimmern trotz Interlace-Modus bloß ganz leicht. Und auch in punkto Spielstärke schlägt Deluxe Strip Poker 2 die Konkurrenz, dennoch werden geübte Zocker relativ bald am Ziel ihrer (eigentlichen?) Wünsche sein. Ist das in diesem Fall nun gut oder schlecht? (mm)



Deluxe Strip Poker 2

Grafik:	53%
Sound:	45%
Handhabung:	66%
Spielidee:	23%
Dauerspaß:	39%
Preis/Leistung:	56%
Red. Urteil:	44%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Artworx/CDS
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt. Weitere Datadisks sind geplant.

Thunder Burner

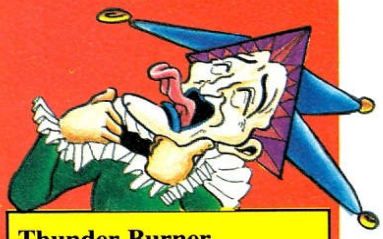
Space Harrier für Arme

Darauf hat die Welt gewartet: Ein Actionspiel ohne die geringste Action! Selten war Ballern so fade wie hier, selten wurde ein grauenhaftes Gameplay so grauenhaft präsentiert - bei Thunder Burner ist praktisch alles schiefgelaufen...

Der Held der Veranstaltung ist ein Roboter, der laufen und kurzfristig auch fliegen kann; der arme Kerl muß sich durch zwölf unglaublich häßlich gezeichnete 3D-Landschaften kämpfen, um am Ende das feindliche Hauptquartier zu zerstören. Mit einem Wort, er versucht in etwa das, was „Space Harrier" schon vor Jahren besser konnte!

Unser blecherner Freund latscht also „in den Screen hinein"; zieht man den Joystick nach hinten, wachsen ihm Flügel, er hebt ab und fliegt weiter - bis ihm nach wenigen Sekunden die Energie ausgeht, dann verwandelt er sich wieder zurück in die bodenständige Ausführung. Ab und an begegnet er schwebenden Kugeln, die seine Energie auffrischen, wenn er unter ihnen durchläuft, und gelegentlich (sehr gelegentlich!) trifft er auf häßliche graue oder grüne Kästen, die ihn beschießen. Theoretisch könnte er diese Kästchen zwar abballern, aber das lohnt kaum: das Zielen funktioniert mehr schlecht als recht, außerdem ist die Kollisionsabfrage nichts Berühmtes, und vor allem kann man den Schüssen ohnehin relativ locker ausweichen. Am Levelende gibt's dann ein besonders häßliches Schlußmonster, das sich meist problemlos umpusten läßt.

Tja, und genau das passiert nun sämtliche zwölf Level lang, die Abschnitte sehen teilweise sogar nahezu identisch aus. Die langsame Ruckelgrafik taugt nur wenig, der Sound (Pieps! Knrrrk!) noch weniger, das Gameplay nicht viel - jetzt ratet mal, wieviel das ganze Spiel wohl taugt. Na? (od)



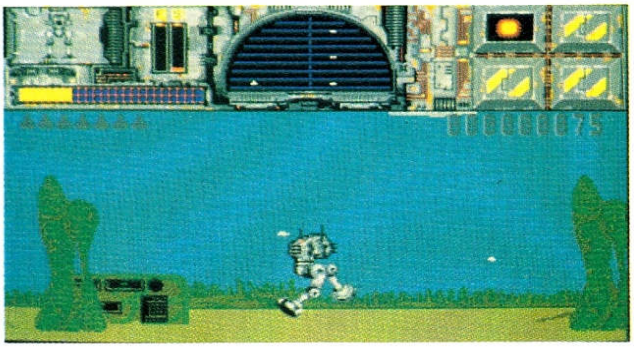
Thunder Burner

Grafik:	34%
Sound:	31%
Handhabung:	40%
Spielidee:	14%
Dauerspaß:	18%
Preis/Leistung:	17%
Red. Urteil:	20%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Loriciel
Genre: Action

Spezialität: Level-Paßcodes, Highscores werden gesaved.





KLASSIKER

TETRIS

Diesmal haben wir unsere Zeitmaschine auf´s Jahr 1987 gepolt. Damals war der eiserne Vorhang noch wirklich eisern – umso erstaunlicher, daß ausgerechnet aus der ehemaligen UdSSR ein Stück Softwaregeschichte den Weg zum Amiga fand, das alle bisherigen Klassiker wie Dutzendware aussehen läßt!



Denn eines muß man vorneweg wissen: Tetris ist das erfolgreichste Computerspiel der Welt, es existiert auf die eine oder andere Art für jeden Rechner und wurde mittlerweile so oft verkauft, daß die meisten Hersteller mit einem Bruchteil des erzielten Umsatzes zufrieden wären – von den unzähligen Raubkopien wollen wir gar nicht erst reden!

Der Geburtsort des Knobelknallers ist die russische Akademie der Wissenschaften. Eine eigene Spieleabteilung gab und gibt es dort zwar nicht, aber in der Mittagspause zocken die Wissenschaftler ganz gerne mal eine Runde „Pentaeder". Bei diesem Brettspiel dreht sich alles um die allseits bekannten Klötzchen, fehlte eigentlich bloß noch eine Umsetzung auf den Computer – die besorgte dann Alexey Pajitnow zusammen mit Vadim Gerassimow. Man fügte hier noch ein bißchen Schwerkraft ein, dort noch ein Drehmoment und nannte das Ganze Tetris. In den Westen durften die beiden ja damals nicht, also suchte eine russische Handelsagentur den passenden Vertrieb, auf daß das Game in der ganzen Softwarewelt verbreitet werde. Doch fast alle Softwarehäuser fanden die Stapelei viel zu simpel und langweilig. Nicht so die Simulationsprofis von Spectrum Holobyte, dort schnappte man sich (für ein Butterbrot…) die Lizenz und beauftragte Mirrorsoft mit der Amiga-Umsetzung und dem Europavertrieb. Der Rest ist Geschichte: Tetris fegte wie ein Steppenbrand durch Wohnzimmer und Büros, Konvertierungen und Klons sprossen wie Pilze aus dem Boden! Ja, noch heute findet sich Ataris Zwei-Spieler-Tetris in den Spielhallen, Nintendos Game Boy verdankt seinen phänomenalen Erfolg nicht zuletzt dem Tetris-Cartridge in jeder Packung, und Infogrames hat die betagte Tüftelei ja erst unlängst wieder aus dem wohlverdienten Ruhestand geholt.

Eine Erläuterung des genialen Spielprinzips könnten wir uns daher fast sparen, aber bitte: Bunte Vielecke schweben einzeln den Screen herab und können per Feuerknopf rotiert werden. Am unteren Bildrand sollten die Klötzchen möglichst so in die bereits liegenden Blöcke eingepaßt werden, daß lückenlose Reihen entstehen. Die verschwinden dann nämlich und machen Platz für neue Stapeleien. Flotte Abräumer werden durch eine gesteigerte Fallgeschwindigkeit gefordert, weniger flotte dürfen sich schon im Voraus zeigen lassen, welche Form als nächstes ansteht. Das Spiel ist zuende, sobald sich lückenhafte Reihen bis zum oberen Bildrand stapeln. Grafisch waren die von Score- bzw. Statistikanzeigen umrahmten Farbkleckse schon anno '87 kein Reißer, die atmosphärischen Steeldrum- und Xylophonklänge garantieren hingegen auch heute noch schwungvolles Stapelvergnügen. Absolut problemlos gab sich von jeher die Joysticksteuerung, selbst mit der Tastatur kommt man hier ganz ordentlich zurecht. Und nicht zuletzt sorgte die speicherbare Highscoreliste für immer neue Anläufe in Richtung Tabellenspitze.

Das einzige, was die Nachahmer dem Original mittlerweile in aller Regel voraus haben, ist ein Zwei-Spieler-Simultanmodus - unbestritten eine feine Sache, aber eine Software-Bibliothek, die auf sich hält, gibt sich dennoch nicht mit einem Klon zufrieden, oder? (rl)

Zeitspiegel: Gestern - Heute

Grafik:	47% - 24%
Sound:	63% - 60%
Handhabung:	74% - 74%
Spielidee:	93% - 1%
Dauerspaß:	96% - 44%
Gesamteindruck:	92% - 33%
Variabel	

13 NEUE COMPILATIONS

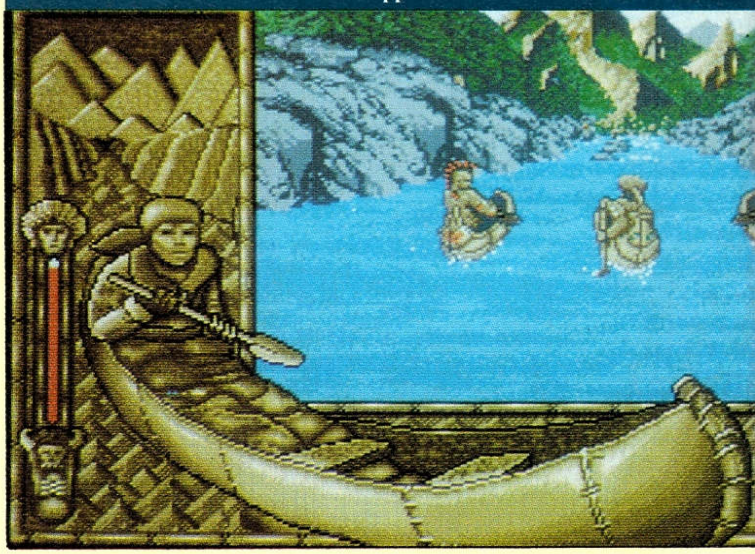


Denksport für Partnerlose: Backgammon



Die 13 ist ja bekanntlich eine Glückszahl, und was könnte den sparsamen Gambler glücklicher machen als 13 brandneue Spielesammlungen? Noch dazu, wo wir sie erst so gnadenlos getestet und dann so liebevoll alphabetisch geordnet haben...

Mit dem Trapper im Wilden Westen: Colorado



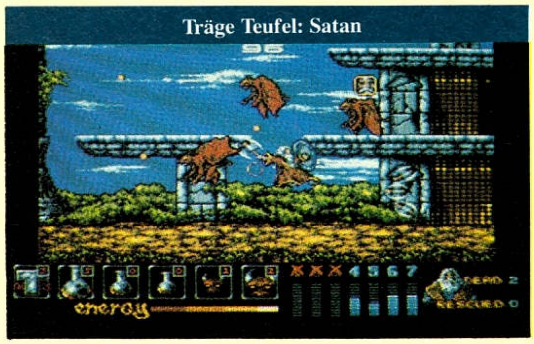
5 Intelligent Strategy Games

Eine Sammlung für Leute mit Brett vor dem Kopf: Vier der gebotenen Programme sind Brettspielumsetzungen, nämlich **Backgammon**, **Schach**, **Dame** und die Asien-Knobelei **Go**. Um den Titel nicht Lügen zu strafen, haben die Strategen von Oxford Softworks noch das komplexe Kartenspiel **Bridge** dazugepackt und wollen nun für alles zusammen 79,- DM haben. Das geht auch in Ordnung, denn die Games machen zwar optisch nicht viel her, bieten jedoch eine deutsche Anleitung und sehr ordentliche Spielstärke für's Geld.

10 Great Games

Exakt 119,- DM für zehn Programme, das sind knapp 12 Mäuse pro Spiel – ob UBI Soft da wohl nur Ladenhüter verramschen will? Keineswegs, neben weniger gelungenen Teilen wie der zahnlosen Vampir-Hatz **Night Hunter**, der öden Stapelei **Pick'n Pile**, den Action-Schlappis **Satan** und **Chicago 90** finden sich hier auch echte Prachtexemplare. Wie wäre es z.B. mit **Great Courts** (Tennis-Klassiker), **Xenon 2** (Baller-Klassiker), **Carrier Command** (Vektor-Klassiker) und **Ferrari Formula One** (Rennspiel-Klassiker)? Alles in allem eine runde Sache, zumal ja dank **Rick Dangerous** und **Super Ski** auch die Sport- und Plattform-Liebhaber zu ihrem Recht kommen.

Träge Teufel: Satan





13 NEUE COMPILATIONS



Draufhauen und wohlfühlen: Double Dragon II



50 Great Games

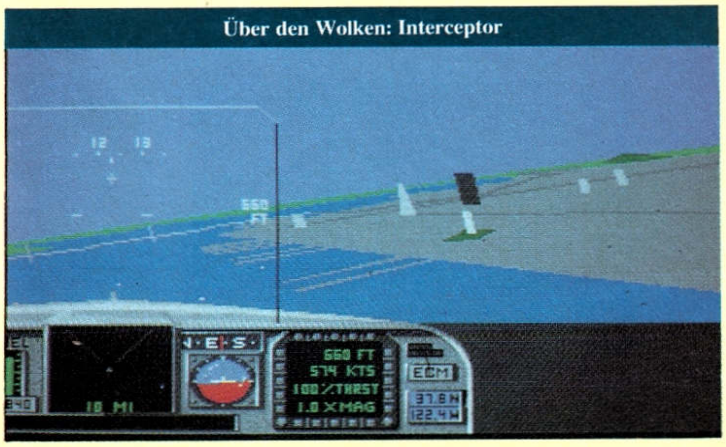
Jetzt wird's komplett wahnwitzig: 50 Spiele für insgesamt 79,– DM, also einsfuffzig je – das kann doch gar nicht sein?! Kann es schon, wenn man wie Wicked Software nur den letzten Schrott zusammenträgt. Die Aufzählung der Titel ersparen wir uns nicht nur aus Platzgründen, von den Dingern hat eh noch nie ein Mensch gehört. Oder kennt Ihr etwa **Plop Plop**, **Zonx** und **Yaka**? Eben. Ihr müßt uns also schon glauben, wenn wir Euch eidesstattlich versichern, daß diese Sammlung auf PD-Subniveau selbst geschenkt noch zu teuer wäre!

Action Masters

Auf den ersten Blick scheint dieses Infogrames-Sonderangebot von fünf Spielen für 99,– DM nicht sonderlich günstig zu sein – auf den zweiten ist es so übel auch wieder nicht. OK, **Italy 90** ist bestimmt nicht das beste Fußballprogramm der Welt, und 3D-Tetris wie in **Welltris** kann auch schon niemand mehr sehen. Andererseits ist **F-16 Combat Pilot** auch heute noch eine sehr schöne Flugsimulation, hat **Turbo Out Run** nach wie vor eine tolle Grafik und kann **Double Dragon 2** immer noch zu den besten Amiga-Kloppereien gezählt werden. Ergebnis: Solider Durchschnitt aus französischen Landen frisch auf den Tisch.

Action Pack

Zehn klassische Titel verspricht Action Sixteen hier für 89,– DM – nur scheinen die Jungs unter klassisch ganz einfach alt zu verstehen. An Software-Grufties sind versammelt: **Targhan**, **Eliminator**, **Fast Lane**, **Cosmic Pirate**, **Maya**, **Rotor**, **On Safari**, **Colorado**, **Hostages** und **Sherman M4**. Immerhin bewegt sich der Großteil des Gebotenen im oberen Mittelfeld, das Preis-Leistungsverhältnis geht somit durchaus in Ordnung. Da wollen wir nicht kleinlich auf der englischen Anleitung herumreiten, die Sammlung ist gar nicht sooo verkehrt.



Über den Wolken: Interceptor

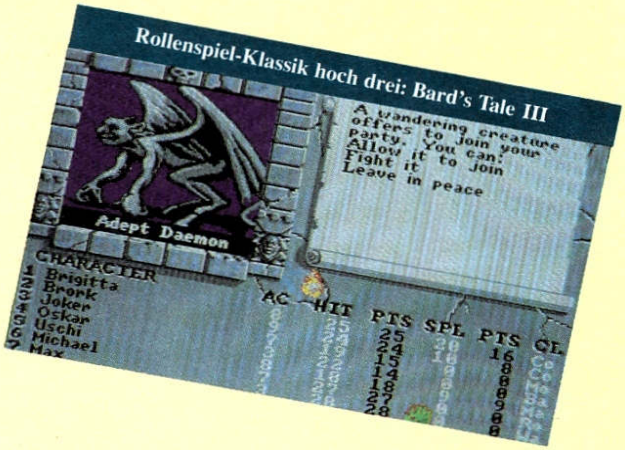
Air.Land.Sea

Jetzt wird's teuer: Nur drei Spiele rückt Electronic Arts für stolze 109 Märker heraus, das ist ganz schön happig. Entsprechend kann sich aber auch die Qualität sehen lassen, **Interceptor**, **688 Attack Sub** und **Indianapolis 500** sind schließlich Simulationen vom Feinsten! Den Amiga-Flugpionier haben wir ja bereits auf der Klassiker-Seite ausgiebig gewürdigt, das Unterwasser-Abenteuer und das Rennspektakel in wunderschöner Vektorgrafik (mit tausenderlei Kamera-Funktionen!) haben seinerzeit im Test ebenfalls prima abgeschnitten. Deutsche Anleitungen sind hier sowieso Ehrensache – wer also zumindest zwei der Programme noch nicht besitzt, darf bedenkenlos zuschlagen!

13 NEUE COMPILATIONS

Bard's Tale Trilogy

Scheint eine Tradition des Hauses zu sein, denn auch die zweite Compilation der elektronischen Artisten bietet drei Games für 109,– DM. Diesmal braucht man aber über den Preis gar nicht zu diskutieren, die drei **Bard's Tale** Abenteuer („Tales of the Unknown", „The Destiny Knight" und „The Thief of Fate") sind ein absolutes Muß für jeden Rollenspieler! Sollte es also tatsächlich Recken und Magier unter Euch geben, die bisher noch nicht in Skara Brae waren, dürfen sie sich diese Sammlung (incl. deutscher Anleitung) auf gar keinen Fall entgehen lassen. Falls Ihr aber zuerst mehr über die Barden-Sage wissen wollt – da gibt es so ein Joker-Sonderheft über Rollenspiele...



Rollenspiel-Klassik hoch drei: Bard's Tale III

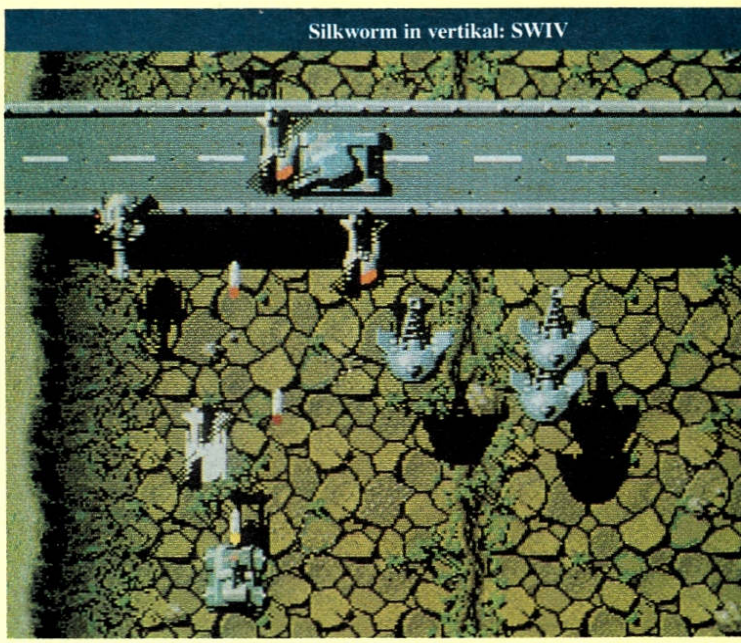
Dizzy Collection

Wer kennt es nicht, das berühmte Knuddel-Ei der Low-Cost-Spezialisten von Codemasters? Vier der Actionadventures mit dem heldenhaften Hühnerprodukt sind hier für 79,– DM erhältlich, ein Plattform-Spiel namens **Fast Food** gibt's obendrein. Zwar sind **Dizzy**, **Treasure Island Dizzy**, **Fantasy World Dizzy** und **Magic Land Dizzy** allesamt nicht übel, waren jedoch seinerzeit teilweise schon für 19 Mark das Stück zu haben. Daß der Eiersalat also nicht wesentlich günstiger ist, finden wir schon ein bißchen schwach.


Nostalgische Baller-Action: Goldrunner

Goldrush Collection

Satte 12 Games werfen die Leute von Soundware für bescheidene 79,– DM unters Volk, allerdings handelt es sich dabei vorwiegend um ebenso alte wie mittelmäßige Programme (auf eine deutsche Anleitung muß man hier verzichten). Auch wenn im Jahre 1992 das Interesse an Spielen wie **Goldrunner**, **Tanglewood** oder **Airball** nicht mehr allzu groß sein dürfte – bei dem Preis hält sich die Enttäuschung in Grenzen. Immerhin sind ja auch das halbwegs erträgliche **International Soccer** und das gar nicht mal üble 3D-Labyrinth **Slaygon** mit von der Partie. Zumindest für hartnäckige Sparefrohs ist der Goldrausch somit kein glatter Fehlgriff.


Silkworm in vertikal: SWIV

MAX

Nein, bei U.S. Gold hat man die neue Sammlung nicht nach unserem Mäxchen benannt, der Titel steht vielmehr für „Maximum Action Xtra". Und maximale Action ist auch drin, dafür sorgen allein schon **Turrican**, **II**, **St. Dragon** und **SWIV** – alles hochklassige Ballerspiele, samt und sonders Joker-Hits! Um das Quartett voll zu machen, liegt noch **Night Shift** in der Box, ein ebenso origineller wie strategischer Geschicklichkeitstest von Lucasfilm Games. Also, wenn Euch dieses vierblättrige Kleeblatt nicht 99 Steine wert ist, dann habt Ihr die Teile entweder schon oder mögt generell keine Actionspiele!

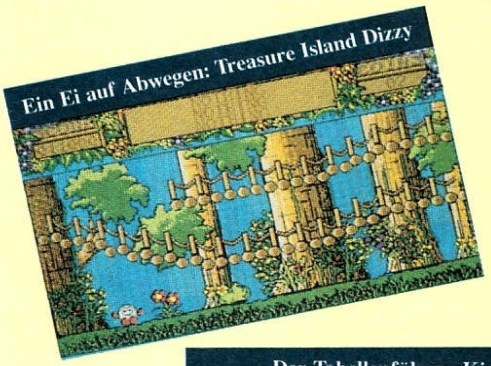


Ein Drachen läßt's krachen: St. Dragon

Die Zukunft im Comic-Look: B.A.T.

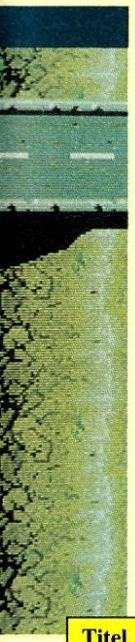


Ein Ei auf Abwegen: Treasure Island Dizzy



Der Tabellenführer: Kick Off 2





Hart, härter, am härtesten: Speedball 2



Quest & Glory

Abenteuerlich kommt UBI Soft im zweiten Anlauf daher; für 99,– DM warten hier vier recht unterschiedliche Programme. Aus eigener Produktion stammt das grafisch aufwendige SF-Spektakel **B.A.T.**, mit dem tollen Isometrik-Adventure **Cadaver** und den Doppel-Dungeons des Rollenspiels **Bloodwych** hat man noch zwei Mirrorsoft-Produkte dazugepackt. Last not least liegt auch Rainbirds actionorientiertes Vektor-Abenteuer **Midwinter** in der Box – genau wie **Cadaver** ein Joker-Hit reinsten Wassers. Deutsche Anleitungen gibt's auch, was will man mehr?

Soccer Stars

Bei Empire läßt man für 79 Märker Fußballer-Herzen höher schlagen: Vier Soccer-Games bestreiten die Begegnung, zwei davon haben wir bereits mit einem Hit ausgezeichnet. Gemeint sind natürlich **Emlyn Hughes Int. Soccer** und der ewige Anführer der Torschützenliste, **Kick Off 2**. Aber auch mit **Microprose Soccer** läßt es sich sehr schön dribbeln, und selbst der schwächste Titel, **Gazza II** (der Nachfolger des Spiels, das in Deutschland unter „Bodo Illgners Super Soccer" veröffentlicht wurde), ist noch vielen anderen Vertretern des Genres eine Stollenlänge voraus. Endstand: Ein klarer Heimsieg für alle Ledertreter!

Top League

Das Schlußlicht für heute macht UBI Softs dritter Streich. Allerdings nur in übertragenem Sinn, denn was man hier für 99,– DM bekommt, kann sich wahrlich sehen lassen – fünf Spiele, eines besser als das andere! Bei dieser Konkurrenz ist **Rick Dangerous 2** tatsächlich die graue Maus in der Schachtel, denn daneben warten **Midwinter**, die klassische Kampfflugsimulation **Falcon**, der klassische SF-Kampfsport **Speedball 2** und nicht zuletzt Cinemawares wunderschönes **TV Sports Football**. Daß die Compilation mit deutscher Anleitung ausgeliefert wird, ist bei *dem* Angebot Nebensache ...

Ehe wir uns bis zum nächsten Compilation-Special in acht Wochen verabschieden, hier noch zwei interessante Infos: Wer den „Flight Simulator" von Sublogic besitzt, kann sich jetzt für 119,– DM die **Scenery Collection** besorgen, wo von Miami bis Osaka sieben neue Flugge-biete warten. Für Leute mit Teamgeist ist ein Sonderangebot von Tecno Plus namens **Team Sport** gedacht. Vier Quickshot-Joysticks plus ein Vier-Spieler-Adapter plus „Manchester United Europe" plus „Great Courts" – alles zusammen für sehr vernünftige 99,– DM. (ml)

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
5 Intelligent Strategy Games	gut	5	79,– DM	Oxford Softworks	Strategie
10 Great Games	mittel	10	119,– DM	UBI Soft	Mixtur
50 Great Games	miserabel	50	79,– DM	Wicked Software	Mixtur
Action Masters	mittel	5	99,– DM	Infogrames	Mixtur
Action Pack	schwach	10	89,– DM	Action Sixteen	Action
Air.Land.Sea	gut	3	109,– DM	Electronic Arts	Simulation
Bard's Tale Trilogy	super	3	109,– DM	Electronic Arts	Rollenspiel
Dizzy Collection	schwach	5	79,– DM	Codemasters	Geschicklichkeit
Goldrush Collection	schwach	12	79,– DM	Soundware	Mixtur
MAX	super	4	99,– DM	U.S. Gold	Action
Quest & Glory	gut	4	99,– DM	UBI Soft	Adventure
Soccer Stars	super	4	79,– DM	Empire	Sport
Top League	super	5	99,– DM	UBI Soft	Mixtur

BRORK'S STORY: PHANTOMSCHMERZEN



PC-AT-Karte
für AMIGA 2000
orginal Commodore
incl. 5 1/4" Floppy
1MB + MS-DOS 4.01
699.-

Fragen
Sie uns nach den aktuellen Preisen. Wir führen fast alles, was das Herz begehrt.

seit über 2 Jahren
autorisierter Fachhändler

Amiga 500 plus	799.-
2 tes MB Chip-RAM	149.-
A 2000 C	1199.-
CDTV Hammerpreis	1199.-
Monitor 1084S	499.-
Kick+Workbench 2.0	219.-

3½ SOFTWARE
Computer Fachgeschäft

Festplatten vom AMIGA-Profi

=GVP=
SCSI-II-Controller
1MB/s Datenübertragung
alle bis 8MB aufrüstbar
je 1MB RAM-Modul 85.-
für A500 extern incl. Netzteil
A500-HD8+ 52 MB **1099.-**
A500-HD8+ 105 MB **1399.-**
für A2000 als Filecard
mit 52 MB Quantum **829.-**
mit 105 MB Q. **1099.-**

für alle Systeme
fertig installiert
und sofort betriebsbereit
ab Kick 1.3 autobootend
orginal deutsche Produkte
Ladengeschäft und Versand

Supra
SCSI-II-Controller
700 kB/s Datenübertragung
für A500 extern
Expansionsbus durchgeführt
bis 8MB aufrüstbar
mit 20 MB **649.-**
mit 52 MB Quantum **949.-**
mit 120 MB Q. **1299.-**
für A2000 - 52MB Q. **748.-**
mit 120 MB Q. **1099.-**

3½ SOFTWARE - Wendenstr.45 - 33 Braunschweig - ✆ 0531-13624 Fax 45224

KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MByte, zweites Laufwerk, Highscreen Monitor, Joystick, Maus, 100 Disketten, Maushalter, Originale (wie Monkey Island, Pirates, Cadaver, Powermonger usw.) Diskettenbox. Neupreis 3.750 für nur 2.500 DM. Tel.: 07221/25955

Verkaufe mein Deluxe View 4.1, inkl. Hardware und Digisplit. (NP 1.100 DM) günstig abzugeben. Top Zustand! Ruft an unter: 02166/88065 (Marc) oder Telefax: 02166/89452

Verk. meine 1MB A 500 & Zweitlaufwerk & Maus u. Pad & Star LC-10 Farbdrucker & 21 Orig. Spiele & Video Adapter A 520 & Abdeckhaube u. Bücher für nur 1500 DM VB. Ruft an unter 05509/2318

Verkaufe Drucker: Star LC 10, 3 Monate alt, Preis 350 DM. Tel.: 06841/74261 (Thomas)

Verkaufe Amiga 500! Zubehör: 25 Spiele, Farbmonitor 1084S, Golem Drive mit Display, 2 Competition Star, Computertisch, Maus/Joystick Umschalter, 40 Amiga Zeitschriften (Amiga Joker/Dos). NP 3800 DM, VP 1900 DM. Tel.: 06108/76993 (Boris) ab 13.30 Uhr

Verkaufe: Amiga 500 (New Art), 2 Mon. alt 650 DM und Originale: Treasure Isl. Dizzy 15 DM, Wizball 20 DM, Demomaker (Data Becker) 60 DM, Turbo Outrun 45 DM, Indy 500 60 DM, Xenon II 50 DM, Railroad Tycoon 70 DM, Speichererw. 512 KByte 45 DM. Zusammen 995 DM alles Original! Till Kowacz, Urseeweg 11, 7825 Lenzkirch 1. Tel.: 07653/1305

Verkaufe für A 500: 512 KB Speichererweiterung für 80 DM und Big Agnus für 120 DM. Beides wegen Doppelkauf zu verkaufen und beides 1 A Qualität. Tel.: 0202/467529 (verlangt Alex)

Amiga Action Replay Modul, incl. Handbuch & Software & 4 Original Disks (Warlocks Quest, Strip Poker, Targhan und Mike the Magic Dragon) zu verkaufen. Preis zusammen 200 DM. Thomas Reven, Krahnhofstr. 7, 5307 Wbg.Holzem

Verkaufe C 64 II, Floppy II, Datasette, 2 Module, über 120 Spiele, 1 Joy, 50 Leerdisks, Abdeckhaube, Buch Tips.Tricks.Tools mit Disk. Alles zusammen nur 800 DM an: Christoph Notzon, Varkausring 73, O-8300 Pirna II

Verkaufe A500 (1MB) & Farbm. & 2 LW & Farbdrucker & Festplatte (42 MB) & Nordic Cartridge & Geni Scan GS-4500 & 140 Originalprogramme m. Anleitungen & div. Bücher für 4.000 DM. Nur komplett. Ruft an: Herbert 0203/493297 ab 16.30 Uhr

Verkaufe A. 2000, Monitor 1081, Disk Box, Data Becker Lektüre, Dino Wars, Garrison, 10 Monate alt, Preis VB, Arno Rauschenbach, Thomas-Mann-Str. 18, 5060 Berg.-Gladbach 1. Tel.: 02204/85272

Verkaufe: Amiga 500 Orig. Mouse 25 DM, Original HF 520 Modulator 25 DM, Wolfpack 40 DM, X Copy Profess.III 30 DM, Mega Traveller 30 DM. Tel.: 07333/3857 alles Original

Amiga Action-Replay Update Vers. 2.0 zu verkaufen. Die verbesserte MK II Version für nur 150 DM! Nagelneu und unbenutzt! Auch Originalsoft billig abzugeben. Roland Putz, Bleicherhornstr. 15, 8000 München 71

Verk. A500 (1Meg. Uhr) 6 Mon. alt & Spiele & Text- u. Grafikprogramme. TV Mod., Maus, Stick, div. Disketten VB 698 DM. Dimo Schulze, Dahmestr. 55, O-1183 Berlin, Tel.: 6817140

Modem 19200 Baud. US Robotics zum Verkauf, 3 Monate alt, 100 % lauffähig, gut erhalten für nur Fr. 990 bei: Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Düdingen. Tel.: 037/431001

Verkaufe Amiga 500 mit viel Zubehör. 100 % OK. Schreibt an: Martin Funda, Auf der Heide 43, 2806 Oyten, Tel.: 04207/4726

Verkaufe 5,25-Laufwerk Chinon FZ-506 mit leichtem Defekt für läppische 149 DM. Ruf doch mal an unter 0228/378204 (Carsten)

Verkaufe neuwertigen Amiga 500 mit 1 Megabyte Speicher, Maus und Mauspad, 2 Joysticks, Diskettenbox mit 50 leeren Disketten, 15 Computerzeitschriften und 4 Originalspielen wegen Systemwechsel für VB 850 DM! Tel.: 09323/5334, Raimund verlangen!

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, mit eingebautem Pauseregler, Reset Taster, Equalizer, Boot Selector, Soundfilter-Schalter. 100 % OK! Tel.: 09404/3261 (Jörg)

SUCHE HARDWARE

Suche A 500 (auch mit leicht defekter Tastatur). Preis VB. Nehme auch mehrere. c/o Mark Lorenz, Zidkowskistr. 8, O-3054 Magdeburg

Suche VC-20, TI99/4a und ZX81 mit Zubehör. (Nur 100 % OK). Angebote an: Harald Schneider, Pf.-Krebs-Str. 63, 6700 Ludwigshafen

Suche billig: Amiga 500, Spiele, HF-Modulator. Ich verkaufe Sega-Master Original: Ace of Aces 60 DM, Pacmania 60 DM. Beide zusammen 100 DM! Angebote an: A. Schirokoff, Garnison, O-2820 Hagenow.

Suche West Phaser (nur mit Original Zubehör). Tel.: 09545/338 ab 15 Uhr

Suche Amiga 500. Möglichst billig. Tel.: 02058/70853

Suche preiswerten Amiga 500 u. Farbmonitor (evtl. auch Zubehör). Harald Gluck, Schickhardtstr. 33, 7148 Remseck 1. Tel.: 07146/20131

Suche billigen Scanner, 100 % OK. Biete bis 75 DM. Interessenten melden sich bei: Tel.: 9311319. Florian Gellendin, Heinrich-Rau-Str. 252, O-Berlin 1142. PS: Für Amiga 500 (mit Software, wenn möglich)

Nicht auf den Müll! Sondern zu mir! Suche defekte A 2000 Hardware. Kostenlos! Trage ggf. Porto. Tel.: 06727/55255 tägl. von 15 bis 17 Uhr1

Suche Computerschrott für alle Amigas, gratis, aber komplett! Brauche auch Drucker! Also schickt Eure defekten Computer, Floppies, Drucker usw. an: T. Borm, Münchnerstr. 8, 8346 Simbach am Inn

Suche Festplatte, 100 % in Ordnung, mit mindestens 20 MB für A 500. Möglichst billig. Tel.: 06131/504615

Suche preisgünstig Handyscanner mit Software zu kaufen. W. Wiesner, PF 202, O-7240 Grimma

Computergirl sucht A 2000 & Farbmonitor (1084) & Zubehör & Software. Laßt mich nicht hängen Jungs & Mädels. Stephanie Feder, O-7271 Benndorf Nr. 11 a

Suche heile und komplette Speichererweiterung für A 500 auf 1 MB. Zahle bis 25 DM. Ruft an bei: Thank Tu Duong, Lipper Hellweg 225, 4800 Bielefeld 1, Tel.: 0521/205548

Suche einen nicht mehr funktionierenden PC mit Tastatur und Festplatte. Meldet Euch bei: Thomas Schäffer, Bretthontstr. 159, 4973 Vlotho, Tel.: 05733/6416

Suche Speichererweiterung für Amiga 1000 auf 1 MB. T. Oberschmidt, Ostpreußenring 241, 2400 Lübeck 14

Suche heile und komplette Speichererweiterung für A 500 auf 2,3 MB. Zahle bis zu 75 DM. Es meldet sich Thank Tu Duong, Tel.: 0521/205548

Suche Speichererweiterung für Amiga 1000! Gut erhalten! Preis VB! Schreibt an: Niels Patzelt, Wolfspfad 7, 8701 Eibelstadt

Suche defekte Amigas (500er & 2000er) zum Ausschlachten. Angebote an Sven Lang, Saarstr. 1, 6203 Hochheim, Tel.: 06146/7135

TAUSCHE SOFTWARE

Amiga Orig.: Tausche Drakkhen, Dragons Breath und F16 Falcon gegen James Pond, Car Vup, Gods od. Shadow Dancer: Austria, Tel.: 06544/6556 (Peter)

Tausche Test Drive II und Altered Beast für C 64 gegen Loom o. Street Rod für Amiga. Anrufe erst ab 16.00 Uhr bis 17.00 Uhr. Tel.: 05182/2842

Blue Moon

5 Spiele für
99 DM !
z.B. :
Summer Olympiad + Winter Olympiad + Twin World + Ooops Up + After Burner
oder :
Dark Castle + Night Hunter + Globulus + Pick'n Pile + Ninja Rabbits
u.v.a !!!

Kickstart
V2.04
Anl. kompl. in Deutsch 269,-

Mehr Speicher ?!?
Kein Problem !!!
A500 512 KB 79,-
A500 2 MB 279,-
A1000 2-8 MB ab 399,-
Mega-Mix 2000-II
Nachfolger der Mega-Mix I ;
Test AMIGA 10.90 : SEHR-GUT
2/4/6/8 MB ab 298,-
NEU - Mega-Mix 500 - NEU
Endlich gibt es die Mega-Mix auch extern für den Amiga 500 !
2/4/6/8 MB extern ab 329,-

Flimmerndes Bild ?!?
Kein Problem !!!
--- Multi Vision Rev.2.5 ---
Neueste Version !
Wurde von den AMIGA-Magazin Lesern zum Flicker-Fixer des Jahres 1991 gewählt !
Multi-Vision A500 (+) 289,-
Multi-Vision A1000 359,-
Multi-Vision A2000 275,-
mit pass. Farbmonitor ab 777,-

Neues Laufwerk ?!?
Kein Problem !!!
3.5" extern alle Amigas 139,-
3.5" intern A2000 129,-
3.5" intern A500 149,-

Eine schnelle Festplatte ???
Kein Problem !!!
Oktagon . . . der Nachfolger des legendären A.L.F. 3 !!!
Noch besser . . . noch schneller !
Oktagon 508 0-8 MB 578,-
Oktagon 2008 0-8 MB 498,-
Oktagon 508 0/52 MB 999,-
Oktagon 2008 0/52 MB 919,-

Blue Moon
EDV-Fachhandel Albert Cremers
Gladbacherstraße 26
4060 Viersen 1
Tel: 02162 / 23533 Fax: 16671
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten !

GALAXY

4 WHEEL DRIVE	79.-
ADVANTAGE TENNIS	69.-
AH 37 THUNDERHAWK	79.-
AIRBUS 320	119.-
AIR/SEA SUPREMACY	89.-
ANOTHER WORLD	69.-
BARBARIAN 2	69.-
BATTLE ISLE	89.-
BIRDS OF PREY	89.-
BLACK GOLD	79.-
BUG BOMBER	69.-
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
CELTIC LEGENDS	89.-
CONFLICT MID. EAST	89.-
DEUTEROS	89.-
DOUBLE DRAGON 3	69.-
EINMAL KANZLER SEIN	79.-
EYE OF THE BEHOLDER	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
F16 FALCON CDTV	119.-
FIRST SAMURAI	89.-
FLAMES OF FREEDOM	85.-
FLIGHT O.T.INTRUD.	95.-
FOOTBALL CRAZY	69.-
GODFATHER	79.-
HEART OF CHINA	99.-
HEIMDALL	89.-
HUDSON HAWK	69.-
KICK OFF II	69.-
-FINAL WHISTLE	29.-
-RETURN TO EUROPE	24.-
-WINNING TACTICS	19.-
KINGS QUEST V	99.-
KNIGHTS O.T.SKY	89.-
LAND,AIR,SEA	89.-
LEANDER	69.-
LEGEND O.FAIRGH.	29.-
LEMMINGS	69.-
-DATA DISC	49.-
LETHAL XCESS	69.-
LOGICAL	59.-
LOTUS ESPRIT 2	69.-
MANCH.UTD.EUROPE	69.-
MAGIC POCKETS	69.-
MEGA TWINS	69.-
MICROPROSE GOLF	89.-
NO.1 COMPILATION	79.-
PGA TOUR GOLF	69.-
PITFIGHTER	69.-
POPULOUS	34.-
POPULOUS 2	89.-
POPULOUS EDITOR	45.-
POWERMONGER	79.-
-DATA DISC WWI	45.-
RAILROAD TYCOON	89.-
REALMS	79.-
RED BARON	99.-
RETURN OF MEDUSA	59.-
ROBOCOD 2	69.-
ROBOCOP 3	69.-
SEC.O.MONKEY ISL.	79.-
SHADOW O.T.BEAST	25.-
SIM CITY + POPULOUS	79.-
SIMPSONS	69.-
SILENT SERVICE II	99.-
SOCCER STAR	69.-
THEIR FINEST HOUR	79.-
-MISSION DISC 1	35.-
TIP OFF	69.-
TV SPORTS FOOTBALL	35.-
WINZER	59.-
WWF WRESTLEMANIA	69.-

089/7605151

PLINGANSERSTR.26

8000 MÜNCHEN 70

Tausche Wild W.W. gegen Maniac M. oder Zac M. Kracken, Sim City gegen Kaiser I, Panza Kick Boxing gegen Monkey Island, Populous gegen Pirates (dt.), Power Monger gegen Stadt der Löwen dt. Alles originalverpackt, evtl. auch zu kaufen, Tel.: 0221/838773

Biete zum Tausch folgende komplette Amiga-Originale: Sub Battle Simulator, Chariots of Wrath, S.T.A.G., Omega, Starblaze, Space Harrier, Untouchables, Custodian, Tower of Babel. Suche: Flugsimulatoren: Intruder, Mig 29, F29 Retaliator etc., sowie alle Indiana Jones Adv. dt., Starglider I, Z-Out, Nightbreed Ad., Corporation, 688 Attack Sub, Great Courts II. (Bitte nur Originale) Rajko Thon, Friedrich-Engels-Str. 72, O-7500 Cottbus

Tausche Loom dt. gegen Monkey Island dt. und Transworld dt. gegen Pang. Verkaufe evtl. Loom und Transworld. Nur Originale mit Anleitung. Suche Tauschpartner! Dennis Radermacher, Rödikerstr. 86, 4050 Mönchengladbach 2

Tausche die Originale Testdrive II und Seconds out Boxing gegen Teacher Buster. Schreibt an: Marcel Döring, Wasserweg 26, 6000 Frankfurt 70

Wer tauscht Star Blazer & Space Harrier 2 gegen Mercs. Meldet Euch schnell bei: Denis Simsek, Fasanstr. 9, 4200 Oberhausen 11

Tausche Original Champ. of Shaolin und E-Motion gegen z.B. Turrican II, Midwinter II, Rings of Medusa II, Pang, Flood, Invest, Transworld, Traders, Populous, Klax, Spindizzy Worlds, Gods etc. Schreibt an: O. Plink, Im Kirchenöschle 6, 7904 Erbach. Bitte keine Telefonanrufe!

Tausche Amiga Originale! Safari Guns und Return to Atlantis zusammen gegen Flood oder Blazing Thunder oder gegen The Power. Ruft schnell an: 05931/17750, fragt nach Markus

Tausche Org. Progr. gegen gleichwertige Progr. Habe Brat, MIG-29 Fulcrum, Blue Max, Larry 1 u. 2, Test Drive 2, Air Rally, Thunderbirds u.a. evtl. Gods. Schreibt an: Ingo Lehmann, Str. d. Jugend 2, O-3592 Bismark. Nur Originale!

Tausche Secret of Monkey Island u. Elvira, beide komplett in deutsch, gegen Castle Master. Tel.: 09231/71710 ab 14 Uhr. Verlangt Stefan. Danke!

Tausche oder verkaufe F-15 Strike Eagle 2 45 DM, Manchester United Europe 35 DM, Mercs 35 DM. Speedball 2 30 DM; gegen Think Cross, Wreckers oder Vroom. Florian Lang, Mergenthalerstr. 12, 8000 München 60

Tausche Kengi, Populous 1, X-Out, Swiv, Xenon II, Xenon I, IK+, R-Type I, Flood oder Jumping Jackson gegen Lotus Turbo Challenge 1 oder/und Lotus II. 2 Games nach Wahl! Ruft an 06643/1254 (Steffen)

Tausche oder verkaufe Secret of Monkey Island; suche Simulationen oder Abenteuerspiele. Schreibt an Thomas Koch, Mühlplatz 12, O-4250 Eisleben

SUCHE SOFTWARE

Suche Demos und alles, was damit zu tun hat (Demomaker, Vectordesigner, Sounds usw.) Kaufe und tausche. Schreibt an: Michael Steiner, Bonhoefferstr. 11, O-6902 Jena

Wer verkauft mir dt. orig. Silent Service-Anleitung oder stellt mir diese zum Kopieren zur Verfügung? Trage Portokosten. Dirk Müller, J.S. Bachstr. 70, 6390 Usingen, Tel.: 06081/12607

Suche Grafiken (IFF) und Animationen von Einhörnern! Jede Zusendung wird mit einer PD-Diskette belohnt! M. Ufer, Rosenstr. 18, 4200 Oberhausen

Bard's Tale I gesucht. Ich zahle bis 25 DM oder tausche gegen Dragon Wars. Bert Meyers, St. Paulusstr. 17, NL-6291 Am Vaals, Holland, Tel.: 0031/4454/2487

Suche dringend den Klassiker Destroyer, möglichst mit Anleitung. Zahle bis 35 DM. Tel.: 05153/6537, 18 - 20 Uhr (Torben!)

Hilfe! Amiga-Anfänger sucht Software. Bitte schickt Listen, Preise und eigene Gesuche an: Thorsten Schreiber, Hindenburgstr. 28 a, 2820 Bremen 77, Tel.: 0421/637807

Suche günstig Bio Challenge und Toobin. Demarino Michael, Pariserstr. 122, 6750 Kaiserslautern. Tel.: 0631/96573

Suche Anleitung (mit Zauberbuch für Zutaten) zu Elvira. Adr.: Oliver Litz, Teichstr. 20, 6698 Namborn od. Tel.: 06854/1748. Preis VB.

Suche die Sektionen Codes (der Panzertür, wenn man hereinkommt, die Treppe hochgeht) für Maniac Mansion. Wer sie mir zuschickt, bekommt das Original Arthur the Quest for Excalibur geschenkt. Arnd Moser, Beckmann Str. 73, 5650 Solingen 1

Suche kostenlose oder billige PD-Soft! Tausche auch. Eure Angebote an: Ingo Liebe, Zanderweg 7, O-4050 Halle

Suche Anleitung zu Elite und Pirates, ferner Cheats, Lösungen und Pläne zu allen möglichen Games, möglichst umsonst oder günstig. Zahle bis 20 DM für beide Anleitungen und bis 10 DM für eine, bis 5 DM für Cheats und Pläne, bis 10 DM für Lösungen. Ruft schnell an unter: 05521/1497 ab 16.00 Uhr. Andreas Hovermann, Sachsenweg 8, 3420 Herzberg 5

Suche von Action Sixteen das Game Sherman M 4 für den Amiga. Zahle gut. 0711/425151 erst nach 17.00 Uhr! Kai Falterbacher, Friedrichshafener Str. 28, 7000 Stuttgart 61 Hedelfingen

Suche für A500 Super Star Ice Hockey. Zahle gut. Täglich ab 16.30 Uhr. Tel.: 0611/61470, Jürgen verlangen

Suche Originale bis 30 DM und PD-Soft bis 1 DM. Angebote und Listen an: Michael Jakob, Lummerschiederstr. 90, 6601 Heusweiler 1.

Suche und tausche Demos, Intros, MDs, Intro-Maker. Schreibt an: Jörg Seitter, Geschw.-Scholl-Str. 4, 7254 Hemmingen. 100% Antwort.

Suche folgende Spiele für den Amiga: Laser Squad, Beast II, Turrican II, Elvira, It Came from the Desert, Speedball II, Wrath of the Demon und Beast Busters. Zahle bis 40 DM. Liste an Frank Hornig, Harleser Weg 2, 8744 Mellrichstadt 1

Suche Originale: Rock'n Roll, Life and Death 1, Battle Hawks 1942. Ich suche jede Art von Software, auch PC! Bernhard Michel, Untere Dorfstr. 130, 5900 Siegen, 0271/61765

Suche ganz dringend Seven Cities of Gold und Activisions Game Maker für Amiga. Zahle je 30 DM! Ruft schnell an: 02832/80888 (Markus) Danke.

Suche Originale Amigaspiele: Robo C. I & II, Rolling Ronny, Brat, Pang, Lemmings, Indiana Jones I bis IV, Build it, Toyota Celica GTE, Bundesliga Manager II, Manchester United II, Indianapolis 500, Lotus Esprit Turbo, Super Monaco Grand Prix mit Anleitungen. Tel.: 08245/3570 (Uschi)

Suche verzweifelt Maniac Mansion für ca. 20 DM. Angebote unter Tel.: 05138/9919 (Marc) Nur Original mit Anleitung! Anrufe ab 18.00 Uhr

Suche Amiga 500 Originale. Schickt Eure Liste an: Christoph Haak, Obere Ibenerstr. 15, 5223 Nümbrecht/Oberelben. Verkaufe Aquarium mit allem Zubehör. Tel.: 02293/6831

Suche Shoot'em Up Construction Kit (Original), außerdem Little Computer People (Original). Biete 1.40 DM, 2.25 DM. Tel. A-Wien 2618422

Suche Spiele für Amiga 500, nur Originale, 100 % OK, mit Verpackung und Anleitung. Schickt Eure Liste mit Preisvorstellung an: Thomas Straubinger, Blaicher-Str. 19, 8650 Kulmbach

Suche Original Amiga 500 Harpoon, Great Courts, Silent Service II, Wolfpack, M1 Tank Platoon, F 15 Strike Eagle, Their finest Hour, Wayne Gretzky Hockey. Peter Bucher, Mühlenstr. 9, 2930 Varel, Tel.: 04451/6637

Hallo Computer Freaks! Ich suche neueste Soft. Bitte schreibt an: Holger Neidhardt, Schwabenstr. 7, 8413 Regenstauf

Suche Phantasie 3, Dragonflight, Champions of Krynn, Eye of the Beholder, Hero's Quest. Biete Sidmon, Khalaan, Spy vs. Spy, Bard's Tale 1, Beast 1, Untouchables. Auch Tausch. D. Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1

Neueinsteiger sucht Amiga Software (Strategie & Anwender - auch ältere). Zuschr. an H.-P.- Rüll, Th.-Mann-Str. 2, O-4900 Zeitz

Suche Original Shanghai mit Anleitung & Verpackung. Möglichst 100 % OK. Schreibt mit Preis an Sascha Mrowka, Ulmenstr. 66, 2890 Nordenham

Suche möglichst billig Originale: F16 Falcon (bis 40 DM), F19 St.

Fighter (bis 50 DM) sowie Test Drive California, Muscle Cars, European Challenger, The Supercars (zus. bis 40 DM). Andre Neumann, Str. d. Friedens 1, O-2001 Cölpin

Christian v. Mellenthin, Olpener Str. 138, 5000 Köln 91 sucht alle Sierra Games. Biete 15 - 20 DM pro Spiel. Z.B. Kings Quest 1 bis 4, Mixed up Mother Goose, Black Cauldron, Manhunter 1 - 2, Gold Rush, Space Quest 1 - 3 uvm.

Suche Originale: E.S.S., Speedball 2, Cadaver, Maupiti, Spirit of Adventure, Ghengis Khan. Keine Raubritter bitte! Tel.: 0906/22386, Reiner

Suche alle möglichen Amiga 500er Originale. Schickt Eure Liste u. RP. an: Nicole Mickel, Niederräder-Lanckstr. 27, 6000 Frankfurt 71. PS: Die Orig.sollten möglichst billig sein.

Suche: Skull und Crossbones u. Return of Medusa auf Disk. Biete: Turrican 1 u. 2 u. Pirates a. Disk. Habe einen C 64. Rene Rudminat, Sanddornstr. 4, O-6902 Jena/Nerulobeda-Ost

Stop! Suche Kick off 2, F15, F19, BL Manager, Manchester United Europe, Larry 3, Nam, Player Manager, Soccer Manager & Football Manager, Life & Death, Wayne Gretzky. Schreibt an: Jan v. Hofe, Hochstr. 16, 5980 Werdohl. PS: Nur faire Preise

BIETE SOFTWARE

Stop! Hier ist sie! Die Anleitung in Deutsch für ELITE. G. Stantke, Lohbrede 15, 4925 Kalletal, Tel.: 05264/5130

Verkaufe das Spiel: DAS ERBE! Schickt 5 DM, dann bekommt Ihr das Spiel inklusive Diskette zugeschickt. Frank Wolber, Görlinger Zentrum 26, 5000 Köln 30

Biete Amiga Software Originale, Preise zwischen 20 - 50 DM: wie Stormlord, Flood, Nam, Eco, Obitus, Captive und viele mehr. Peter Bytomski, Marienstr. 93, 3000 Hannover 1, Tel.: 0511/812609

Amiga-PD von Privat. Liste gegen 1,70 DM Rückporto von Dieter Ungerer, Wellenkampstr. 16, 8000 München 45.

Verkaufe orig. Space Harrier (35 DM), The Plague (40 DM). Schreibt an: Martin Sbornik, Ruselbergstr. 3, 8360 Deggendorf

Dein Amiga braucht Futter? OK! Wir haben das Neueste, dank Modem. Schreibt an Dimple/Energy, Postfach 40, A-8041 Graz. Gratisliste anfordern.

Verkaufe viele Lösungen und Codes. Liste gegen frankierten Rückumschlag bei: Jan Moneke, Südeck 6, 3014 Laatzen 5

Verkaufe Original: Turrican 1 u. 2, Monkey Island u. Domination, zusam. nur 125 DM (u. Versandkosten). Tel.: 0511/578811 auch Einzelverkauf

Verkaufe Original X-Copy 3.30 mit Modul für 40 DM. Tel.: 07231/66855 (Michael)

Verkaufe Orig. Mighty. Bombjack 46 DM und Orig. Red Sector. Demomaker (deutsche Anleitung) für 45 DM. Tel.: 0209/781147

Originalspiele nur 1/3 des Neupreises: DPaint2, DPrint, DProductions, Videoeffects 3D, Fantavision, Pageflipper, Digiview3.0, Fish, Cosmic Pirate, Starglider, Lombard Ralley, Roulette, Lurking Horror, Omega, BAT, Ports of Call, Katakis, Jet, Ultima 3 & 4, Keef the Thief, Deja Vu, Demons Winter, Journey, Dungeon Master, Carrier Command, Grand Prix, Dragons of Flame, UMS, Legend of Faerghail, I. Soccer, Ogre, Kult, Strike Force Harrier, Phantasie 3. Unbedingt anrufen unter 02174/39323

PD-Soft, fast geschenkt. Liste m. Info gegen Rückporto bei Andreas Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee

Verkaufe Original Spiele: Elvira DM 60, Hanse, Vermeer, Yuppies Revenge je 25 DM. Tausche auch gegen Kaiser. Dirk Roth, Ringstr. 16, 8771 Erlach

Verkaufe Amiga-Originale: Monkey Island dt. 55 DM, Indy III dt. 35 DM, Khalaan 35 DM, Day of the Pharao 35 DM. M. Kahlhöfer, Frans-Halswerg, 4010 Hilden, 02103/69391 ab 19 Uhr

Verkaufe Amiga Originale, 100% OK! Romance of the three Kingdoms 80 DM, Powermonger 50 DM, Rings of the Medusa 35 DM, Legend of Faerghail 45 DM, Their Finest Hour 50 DM, Conflict Europe 25 DM, Kick Off u. Kick Off Extra Time 45 DM. Suche folgende Prg: Great Courts II, Bandit Kings of Ancient China, Pharao, X-Copy & Hardwarezusatz; tausche oder kaufe auch andere Prg. 06431/44096 Peter verlangen!

Verkaufe 20 PDs für Amiga an Höchstbietenden. Schickt Eure Angebote an: S. Fröhlich, Michaelstr. 3, 2878 Wildeshausen

Verkaufe Powermonger für 30 DM. Außerdem noch andere Topgames supergünstig! Liste bei: Ralf Köster, Pf. 106745, 4770 Soest

Amiga-Soft! Amiga u. Harddisk weg, Bildschirm weg, Drucker weg, nur der größte Teil meiner Soft ist noch da. Wer einen Haufen Programme für seinen Amiga brauchen kann (ca. 2500 Disks, davon 30 % neue Prg.), schreibt mit 2 DM Marke für Info an: Gerhard Berger, Landwiedstr. 63/Pf. 64025, Linz, Österreich

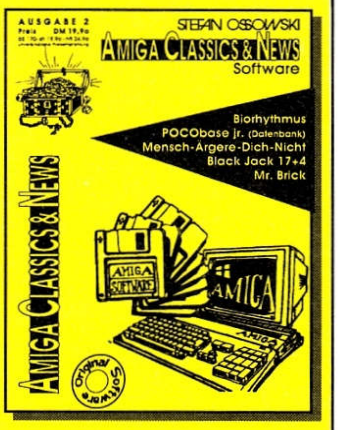
Amiga: Habe immer neueste Software zu sehr günstigen Preisen. Für jeden etwas dabei! Tel.: 02365/419432

Habe ca. 100 Lösungen, Codes und Anleitungen zu neuen und alten Spielen. Liste gegen frankierten Rückumschlag bei: Jan Moneke, Südeck 6, 3014 Laatzen 5.

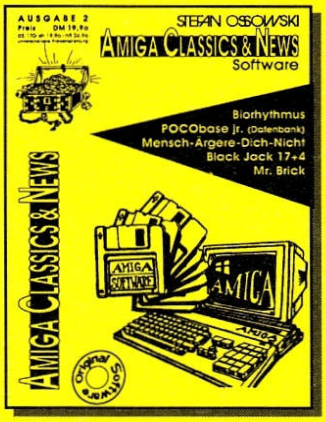
Verkaufe Amiga Originale: PGA Tour Golf, Lords of the Rising Sun, Archipelagos, Flightsimulator II, Corporation, Midwinter, A520 T.V.Modulator. Tel.: 02541/81309 (Adam), Tel.: 02541/3463 (Andre)

Verkaufe Originalspiele: Knights of The Crystallion (mit Anleitung und allem drum und dran/Amiga)

BRANDNEU
Ab sofort bei Ihrem Zeitschriften händler



PROBEHEFT
gegen einen 20 DM Schein anfordern bei:
Schatztruhe
Nohlstraße 76
W4200-Oberhausen



Biorhythmus
POCObase jr. (Datenbank)
Mensch-Ärgere -Dich-Nicht
Black Jack 17+4
Mr. Brick

SOFTPOWER
Berlin

Top 10 AMIGA

A 320 - Airbus	119.-
Populous II	75.-
Turbo Challenge II	75.-
Mega Lo Mania	79.-
no more Lemmings	55.-
Red Baron	79.-
Bundesliga Manager II	75.-
Birds of Prey	89.-
James Pond II	69.-
Tip Off Baketball	75.-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC + AMIGA Spielen wird garantiert!

Top 10 IBM / PC

Civilization	99.-
Falcon 3.0	119.-
Eye of the Beholder II	79.-
Monkey Island II	89.-
Might and Magic III	99.-
Mad TV	99.-
Wing Comander II	99.-
Gunship 2000	39.-
Battle Isle	99.-
P 38 Lightning	89.-

Mail Order!
Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

Special News
CIVILIZATION
PC Wettbewerb im Hauptgeschäft!
Der Kunde der am 29.02.92 die größte Civilisation hat gewinnt ein Spiel seiner Wahl

SOFTPOWER
Überall in Berlin! Rufen Sie uns an!

SOFTPOWER
Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 2057
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 /492 20 56

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

	AM	ST	PC
3D Construction Kit dt.	119.90	99.90	119,90
Airbus 320 dt.	99.90	99.90	99.90
Bandit Kings dt.	84.90		84.90
Bards Tale Trilogie dt.			79.90
Battle Isle dt.	69.90		89.90
Blue Max dt.	69.90	69.90	89.90
Bundesliga Manager Prof. dt.	69.90		69.90
Cadaver dt.	64.90	64.90	
Cadaver New Levels dt.	39.90	39.90	
Castles Data Disk dt.			39.90
Civilisation dt.			79.90
Conquest of the Longbow dt. VGA			79.90
Command HQ dt.			79.90
Cruise for a Corpse dt.	69.90	69.90	69.90
Der Preis ist heiß dt.	44.90		54.90
Die Kathedrale dt.	89.90		89.90
Elvira dt.	69.90		99.90
Eye of the Beholder VGA dt.	69.90		79.90
F-117 A Nighthawk			89.90
Fate Gates of Dawn dt.	69.90		
Flames of Freedom dt.	74.90	74.90	
Flight of the Intruder dt.	79.90	79.90	
Glücksrad dt.	44.90		54.90
Gods dt.	59.90	59.90	
Great Courts 2 dt.	64.90	64.90	64.90
Gunship 2000 dt.			89.90
Heart of China VGA dt.	79.90		89.90
Indiana Jones Adventure dt.	64.90	64.90	69.90
Kings Quest 4	89.90	89.90	89.90
Kings Quest 5 VGA dt.	89.90		99.90
Larry 5 VGA dt.			89.90
Lemmings dt.	59.90	59.90	79.90
Lemmings Data Disk dt.	39.90	39.90	59.90
Manchester United Europe dt.	59.90	59.90	59.90
Maniac Mansion dt.	64.90	64.90	64.90
Mega-Lo-Mania dt.	69.90	69.90	
North & South dt.	59.90		64.90
On the Road dt.	64.90	64.90	
Outzone dt.	64.90	64.90	
Panza Kick Boxing dt.	69.90	69.90	
Pirates dt.	59.90	59.90	59.90
Popolous 2 dt.	64.90	64.90	
Ports of Call dt.	59.90		79.90
Powermonger dt.	64.90	64.90	
Powermonger Data Disk dt.	39.90	39.90	
Project Prometheus dt.	64.90	64.90	74.90
Railroad Tycoon dt.	79.90	79.90	89.90
Red Baron VGA dt.	79.90		99.90
Return of Medusa dt.	64.90	64.90	74.90
Rise of the Dragon VGA dt.	89.90		89.90
Secret of Monkey Island dt.	69.90	69.90	69.90
Secret of Monkey Island dt. VGA			79.90
Secret of Monkey Island 2 dt. VGA			79.90
Silent Service 2 dt.	79.90	79.90	79.90
Sim City + Populous dt.	74.90	74.90	74.90
-Terrain Editor dt.	39.90		39.90
-Architecture 1 od. 2 dt.	39.90		39.90
Sim Earth dt.			89.90
Secret Weapons of Luftwaffe			89.90
Space Quest 4 VGA dt.	89.90		89.90
Speedball 2 dt.	64.90	64.90	79.90
Spirit of Adventure dt.	64.90	64.90	74.90
Their Finest Hour dt.	69.90	69.90	69.90
Their Finest Missions 1 dt.	39.90	39.90	39.90
Toki dt.	64.90	64.90	
Ultima 6 dt.	64.90	64.90	79.90
Ultima 7 dt.			79.90
Warlords	64.90		64.90
Wild West World dt.	89.90		89.90
Wing Commander VGA			79.90
W.C. Secret Missions 1 od. 2			39.90
Wing Commander 2 dt.			89.90
W.C. 2 Speach Accessory Pack			39.90
Winzer dt.	64.90	64.90	74.90
Wolfpack dt.	69.90	69.90	89.90
Wonderland dt.	69.90	69.90	89.90
Wreckers dt.	64.90	64.90	64.90
Zak McKracken dt.	64.90	64.90	64.90

Spiele für C-64 auf Anfrage!

Disketten	5.25"	2D	10er Pack	5.90
	5.25"	HD	10er Pack	12.90
	3.5"	2DD	10er Pack	9.90
	3.5"	2HD	10er Pack	19.90
Speichererweiterung 512 KB mit Uhr, abschaltbar				119.00
Ext. Laufwerk Amiga 500, 3.5" abschaltbar				179.00
Ext. Laufwerk Atari ST, 3.5" abschaltbar				179.00
Sound Blaster Version 2.0 dt.				339.00
Thunderboard Soundkarte				299.00
Adlib Soundkarte mit Jukebox dt.				239.00
Game Card PC/XT/AT 2 Gameports, regelbar				39.90
Joystick	Quickshot II plus (Amiga, ST, C64)			14.90
	Competition-PRO STAR (Amiga, ST, C64)			39.90
	Quickshot 123 (PC/XT/AT)			24.90

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Versand erfolgt per NN (+ 10 DM)
oder Vorkasse (Scheck + 5 DM)
Auslandsversand:
(Nachnahme od. Vorkasse + 15 DM)
FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE GESAMTPREISLISTE AN ! ! !
Telefonische Bestellung:
Montag - Sonntag 0 Uhr - 24 Uhr
Händler-Anfragen erwünscht! ! !

Groß Electronic
Versandzentrale + Ladengeschäft
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 08582/1599
Telefax 08582/8625

incl. Musikkassette und Gedichtband, komplett in Deutsch 30 - 50 DM (nach Vereinbarung); Sherman M 4 m. Anleitung (engl.) f. Amiga für 20 DM; Mike the magic Dragon für 12 DM (mit allem drum und dran). Tim R. Bücher, Auf der Kall 19, 5160 Düren/Niederau, Tel.: 02421/54990

Verkaufe Amiga Originale (Adventures): Wonderland m. Anleitung für 80 DM, Drachen von Laas & Anleitung für 70 DM, Indy III & Anleitung & Lösung für 40 - 50 DM. Alle Spiele zusammen für 185 DM. Tel.: 030/4167889 (öfters probieren)

Verkaufe Originale: City & Contact (7,50 DM), Mysterious World (10 DM). Tausche Harpoon (1MB) gegen Monk. Island oder Larry 3 (komp. dt.) Nico Pham, Alf.-Kaeterstr. 32, 7730 VS-Weigheim. Fax: 07425/1812

Ich verkaufe Documentum & Anleitung 50 DM, Reflections & Anleitung 50 DM; oder tausche beides gegen eine Speichererweiterung. Sarp Kücüker, Langobardenweg 1, 5413 Bendorf 1, Tel.: 02622/2737

Verkaufe Hill Street Blues, natürlich als Original, ca. 50 - 55 DM. Verhandeln ist möglich. Schreib an: Denis Müller, Kronprinzenstr.28, 4100 Duisburg 14 oder ruft an: 02135/47665 (Denis)

Verk. die Compilation Future Dreams (auch mit Purple Saturn Day) für nur 15 DM. F. Wendt, Krupunder Grund 46, 2083 Halstenbek

Verkaufe und suche Amiga-Originale: Habe Lemmings, Obitus, Inspector Griffu, Loom, C. of Camelot, The Immortal, Rick 2, Paradroid 90, Xenon 2 und vieles mehr. (Infocom-Adventure!) Tel.: 0271/355297

Verk. Powermonger 60, Kings Quest I & II 30, Day of the Viper 25. Tel.: 0821/555109 ab 14.00 - 20.00. Verlangt Markus

Verkaufe Lemmings (35 DM), Demo Maker (25 DM), X-Copy (35 DM), Welltris (40 DM), Megatraveller (25 DM), Prison (10 DM), Appetizer (40 DM) und Knights of the Chrystallion. Bei Stefan Blume, Brahmsstr. 25, 4804 Versmold oder 05423/8933

Verkaufe Originalspiele originalverpackt: Die Stadt der Löwen (50 DM), Indy III Adv. (30 DM), Oil Imperium (30 DM) und The Flinstones (20 DM). Alle Spiele zzgl. Versand. 100%ig fehlerfrei! Boris Alberty, Friedenstr. 65, 4000 Ddf. 1, Tel.: 0211/304846

Amiga Originalspiele und PD-Serien wegen Systemwechsel zu verkaufen. Spiele für 10 DM, PD für 1,30 DM pro Diskette. Liste gegen Rückumschlag. J. Noetzel, Elisabethstr. 36, 4040 Neuss 21

Verkaufe Originale: Powermonger 50 DM, Oil Imperium 30 DM, Katakis 8 DM, Magic Fly 10 DM, Gauldregons Domain 10 DM, Neuromancer 15 DM, Pacmania 15 DM, Wings of Death 20 DM, F/A 18 Interceptor 20 DM, Railroad Tycoon 60 DM, Invest 25 DM. M. Nestler, O.-Grotewohl-Str. 21, O-8270 Coswig

Football Manager 2, Football Manager 2 Expansionskit, Bodo Illgners Super Soccer, International Soccer, Kick off Extra Time, Superstar Ice Hockey, Ferrari Formula One, Championship Basketball, The German Football Simul., alles Originale, zusammen nur 200 DM. Tel.: 02364/13463 oder Tausch.

Verkaufe Legend of Faerghail für 35 DM oder tausche gegen Ch. of Krynn, Cosmic Forge oder Powermonger. Schreibt an Jens Windmüller, In der Warth 110, 2724 Bötersen

Verk. Originale: Larry II 50 DM, Rainbow Islands 40 DM, Dungeon Master 50 DM, Weird Dreams 20 DM. Julia Hellerbaum, Steinbreite 1 A, 3400 Göttingen

Verkaufe Powermonger 40 DM, Blasteroids, Silkworm, Hyperforce, Skate of the Art, Double Dragon, Afterburner, Batman the caped Crusader je 20 DM, Gravity Force, Tank Buster, Crazy Cars je 10 DM. M. Rügheimer, Coburger Str. 13, O-6110 Hildburghausen

Science-Fiction-Postspiel The Black Hole. Info bei Peter Kusajda, Ludwig-Börne-Str. 10, 2850 Bremerhaven

Verschenke Software. Keine Raubkopien. Info gegen DM 1 in Briefmarken. Th. Brandl, Pf. 1221/01, 8418 Teublitz

Verkaufe Indoor Sports 30 DM, Kreuz As Poker 30 DM, Emerald Mine 1 20 DM, Mortville Manor 50 DM, Man from the Council 20 DM, Elf 20 DM. Tel.: 069/815123 oder: Milovan Kristo, Berlinerstr. 286, 6050 Offenbach/Main

Verkaufe Amiga Originale! Skull & Crossbones, Castle Master, Rings of Medusa, Dragonflight, It came from the desert, Masterblazer für je 40 DM. P. Tschech, Hahnerweg 12 b, 5000 Köln 71

Verkaufe Demos und PD Spiele als Abo sehr günstig, 50 Disks = 50 DM, keine Raubkopien. Schreib an: Adrian Rzyla, Burloer Weg 118, 4290 Bocholt. Only legal!

Verk. Orig.: M.U.D.S. 45 DM, Backlash 15 DM, Italy 90 35 DM, Dragon Spirit 30 DM, World Cup Year 90 (3 Spiele) 40 DM. Tel.: 09221/5234

Verkaufe oder tausche folgende Originale für Amiga: Dragon's Breath (AJ Hit) für 70 DM, Dungeon Master 45 DM, Running Man 35 DM. Zusammen nur 130 DM. Tausche auch gegen F15 Strike Eagle, Flight of the Intruder, Wayne Gretzky II oder Face Off. Ruft an unter 02433/84666 (Marco)

Verkaufe Originale: Wrath of the Demon 40 DM, Pipe Mania 35 DM, Stryx 30 DM, zusammen 100 DM. Schreibt an: Andy Merkli, Gundeldingerstr. 357, CH-4053 Basel

Verkaufe Indy III für 40 DM, Monkey Island für 50 DM, M 1 Tank Platoon für 45 DM, Fantasy World Dizzy für 10 DM. Schreibt an: Darlinski Jacek, Türnicherstr. 3/4.3, 5000 Köln 51

Verkaufe Transworld und Back to the Future (Originale) je 60 DM VB. Suche oder tausche gegen California Games 2. Christoph Michalik, Schrammstr. 5,1/31, 1000 Berlin 31, Tel.: 030/8531514

Verkaufe Amiga Originale: Great Courts 2 40 DM, Transworld 40 DM, Maupiti Island 40 DM, PGA Tour Golf 50 DM. Schreibt an Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nußloch

Verkaufe: Der Spion, der mich liebte für 30 DM. Suche außerdem noch Tauschpartner. 02205/82855 ab 18 Uhr!

Verkaufe Hard Drivin (m. Anleitung) zum aboluten Schleuderpreis von 30 DM. Meldet Euch schnell bei Lars Nitsch, Lena-Christ-Str. 1, 8033 Martinsried, Tel.: 089/8576292

Wir verkaufen ständig topaktuelle Software! 05732/16852. Wir sind am besten ab 18.00 Uhr zu erreichen.

Verkaufe Amiga-Originale: Time Scanner, Blue Angels 69, Xenophobe je 30 DM (Neupreis: je 84,95 DM); Crazy Cars II, The Seven Gates of Jambala, Safari Guns je 35 DM (Neupreis: je 89,95); Sidmon, Swords of Twilight, Knights of the Crystallion je 40 DM (Neupreis: je 99,95). Suche unbeschädigte Pappschachtel von Drakkhen und Finale. Schreibt an: Jörg Steinmüller, Humperdinckstr. 32, 5200 Siegburg 1 oder ruft an: 02241/182351

Hey Leute! Verkaufe nur Original-Amiga Spiele: Spy vs Spy (15 DM), Phalanx (15 DM), Suicide Mission (15 DM), Flight Path 737 (25 DM), Feud (25 DM), Turbo Cup Challenge (20 DM), Ghosts'n Goblins (40 DM), Menace (15 DM), Blizzard (10 DM), Rampage (10 DM). Schreibt an: Pierre Babeck, Biberkiez 3, O-1585 Potsdam. Tel.: 860105

Verkaufe für Amiga: Elvira, PGA Tour Golf, Railroad Tycoon für je 50 DM. Oder auch Tausch möglich gegen z.B. Wild West World, Monkey Island, Maupiti Island, Buck Rogers u.a. Tel.: 0214/46504

Amiga-Club-Italy tauscht und verkauft neueste Soft wie Predator 2, Flight of the Intruder usw. Wir suchen Video-Magazin 11/90. Schreibt an: Siegmar Pfeifhofer, Trieststr. 20, I-39100 Bozen. Tel. 0471/279146 nach 19 Uhr

Verkaufe Original James Pond, noch zugeschweißt, VB 45 DM, Tel.: 030/7214840 (ab 14 h) Markus. Zahle keine Versandkosten.

Zu verschenken habe ich nichts, aber fast! Cybernoid II, Zynaps, Exolon (20 DM) VHB, Blood Money, World Cup 90, Bozuma, Stormlord, Armageddon Man (25 DM) VHB, Buffalo Bill, Rocko Games, Island of Lost Hope (30 DM), The Krystal, The spy who loved me (35 DM) VHB. Alle orig. Spiele mit deutscher Anleitung und original verpackt. Stephan Eschmann, Jahnstr. 23, 6751 Mackenbach. Tel.: 06374/5334 (ab 15.00 Uhr)

Verkaufe Sega Master komplett mit 2 Joysticks, Light Phaser, 3 D Brille

sowie 13 Spiele. Näheres unter Tel.-Nr. 089/8413733 ab 18 Uhr. Christian Kuhn

Verkaufe Originale: Xenon, Dynamite Dux, Scorpio, Ninja Spirit je 20 DM, Shufflepuck, Spherical, Newzealand Story, Buffalo Bill je 30 DM, ESS mit französ. Anleitung, Dino Wars, Bloodwych je 40 DM, Triad 2 50 DM, Hellraiser 15 DM. Tel.: 0711/8893118 (nur nach 18 Uhr, fragt nach Florian)

Verkaufe für Amiga Original Century! Preis nach Vereinbarung. Schreibt an: Sven Mayer, Moselstr. 46, 5591 Valwig oder Tel. 02671/1245

Verkaufe Wild West World für 80 DM (NP 120 DM), Sim City für 45 DM (NP 99 DM), Waterloo für 25 DM und Future Wars (Rarität) an Höchstbietenden. Tel.: 09542/1091 (Holger)

Suchst Du billig neue oder alte Software? Zögere nicht länger und wähle folgende Nr.: 02365/419432

Verkaufe Xenon II, Lombard Rally, TV Sports Football und Bloodwych im Powerpack für alles 70 DM, Italy 1990 für 40 DM, Powermonger für 55 DM, Chaos Strikes Back für 65 DM, Khalaan für 50 DM und Fantavison (Animationsprogramm) für 60 DM. (Alles Originale mit Originalverpackung). Schreibt an: Torsten Lawenstein, Ringbergstr. 15, 6019 Suhl. Tel. 40795

VERSCHIEDENES

Suche Cheats und Pläne sowie Anleitungen zu North Sea Inferno, Ratabator, Beast II, Speedball III, Sim City, Test Drive II, Wings of Fury, Supercars und Hard Drivin. Andre Neumann, Str. d. Friedens 1, O-2001 Cölpin

80 3.5 2 DD Disketten mit Box und Bücher (ersten 3 mit Disk) von Data Becker zu verkaufen: AmigaBASIC, Das Große Amiga-Floppybuch, Das große Amiga Virenschutzpaket und Amiga 500 für Einsteiger. Info: Tel.: 02598/552 Thomas

Suche folgende Amiga Joker (gut erhalten): 11/89, 12/89, 2/90, 3/90, 5/90, 11/90, 12/90. Schreibt an Matthias Peitz, Grundschötteler Str. 114 c, 5802 Wetter 2. Tel.: 02335/60587

Wer schenkt armem Amigianer Games und Anwenderprogramme? Übernehme Porto! (Keine Raubkopien!) Suche außerdem Cheats zu diversen Spielen. Adresse: Andre Müller, Pater-Arnold-Str. 1 a, 4280 Borken-Burlo

Abo für Amiga! Tel.: 037/431001 Schweiz

Digitalisiere in allen möglichen Auflösungen von allen möglichen Vorlagen. Demo DM 5. Boris Nechow, Blombach 18, 5600 Wuppertal 21. Tel.: 0202/461838

Suche billig oder umsonst Cheats, Lösungen, Leerdisketten für meinen Amiga. Schreibt bitte schnell an: Andreas Hovermann, Sachsenweg 8, 3420 Herzberg 5 oder ruft unter 05521/1497 an. Danke!

Tausche Atari 1040-STFM (1 MB), s/w-Monitor, Fernseher (60 Hz.), Soundkarte (Stereo), 2 Joys, Literatur, viel Soft, etliche Originale (Lemmings, B.A.T. usw.), Mouse gegen AMIGA (evtl. Monitor). Gerold Peetz, Schützenstr. 13, O-4301 Ditfurt

Suche AMIGA JOKER Hefte 11/89, 12/89, 2/90, 3/90, 4/90. Schreibt an: Philipp Lenssen, Triebelsstr. 12, 5100 Aachen. Danke im voraus!

Stop! Für nur 10 DM (inkl. Porto und Diskette) bekommt Ihr von mir eine Disk, randvoll mit über 200 Cheats, Lösungen und Karten zu neuen und älteren Spielen. Ihr bekommt sofort, nachdem ich das Geld bekommen habe, die Disk. Meine Adresse: Jochen Bloß, Herbsteinerstr. 11, 6424 Grebenhain 2

Suche Amiga Joker Heft 11/90 und biete bis zu 8 DM. Schreibt an: Tobias Mäder, Oberdorf 8, CH-8580 Dozwil

Kaufe Amiga Joker 11/89, 12/89. Zahle 20 DM für beide Hefte. Schreibt an: Jean-Pierre Wiggen, Donizendbladlaan 5, B-3090 Ovenijie

Wer schenkt pleitem Schüler Jokerhefte und Computerspiele? Adresse: Mika Masuhr, Sachsenring 23, 2060 Bad Oldesloe

Hilfe! Komme mit Seka-Assembler nicht klar! Bitte schreibt Tips und Source-Codes an Dirk Kockler, Nassauischestr. 8, 5912 Hilchenbach

Tausche Computerzeitschriften: AJ von 11/90 bis 12/91, PP von 11/90 bis 12/91. 100 % OK und mit Poster gegen einen Gameboy mit Spielen. Sollte 100 % OK sein. Ruft mich an 07195/53019. Du solltest in der Umgebung von Stuttgart sein.

Amiga Joker Hefte 11/89 - 9/90. Kaufe auch komplett. Preis n. VB. Suche auch Sonderheft Simulationen. Tel.: 07436/1509

Verkaufe für Amiga Demos, Infos usw. Gratisliste anfordern: Harald Jacob, Schaumberggrund 45, 6680 Neunkirchen

Löse meine Zeitungssammlung auf und verkaufe ASM, Computer live, 64er, Amiga- und PC Zeitungen (ca. 150). Preis nur 3 DM pro Heft. Anfragen bitte mit Rückporto an: Ralf Jagow, Asterweg 5, 4792 Bad Lippspringe

Suche AJ 1/2/3/5-90 und Amiga Magazin 1/91. Zahle auch für guterhaltene Hefte Neupreis. Übernehme Porto. L. Heidenreich, An der Malxe 14, O-7570 Forst

Amiga-Einsteiger sucht kostenlose u. preisgünstige Bücher, Soft- und Hardware für seine Freundin. Brauche so ziemlich alles. Danke! Schreibt an: Michael Kähler, Mittelstr. 24, O-7401 Kriebitzsch

Hi Freaks! Wer verkauft mir sein Programm mit Amiga Basic Buch und das Amigaspielebuch? Schreibt an: Clemens Hellerschmidt, Marienplatz 9, 8229 Laufen/Obb.

Suche Adresse von Das Team, da ich Umschlag weggeschmissen ha-



02151 / 390071

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,00, bei Nachnahme + DM 8,00.
Bestellung telefonisch: täglich 24 Stunden
OHNE ANRUFBEANTWORTER
Fax 02151/390072
Bestellung schriftlich:
FROG-SOFT R. GUTOWSKI,
Martinstr. 77a, 4150 Krefeld

Name	Amiga
1st Division Manager	24,50
4 Wheel Drive	79,50
Action Master	79,50
Airbus A 320	109,50
Barbarian 2	64,90
Battle Isle	89,50
Birds of Prey	79,50
Black Gold	74,50
Blue Max	79,50
Cadaver	69,50
Cadaver Levels	44,50
Celtic Legend	79,50
Cisco Heat	64,50
Civilization	a. A.
Dark Spyre	79,50
Deuteros	79,50
Dizzy Collection	64,50
Double Dragon 3	64,50
Einmal Kanzler sein	79,50
Elvira Arcade	64,50
Eye of the Beholder 2	a. A.
Flames of Freedom	89,50
Fuzzball	59,50
Gauntlet 3	64,50
Great Napoleonic Battles	79,50
Home Alone	64,50
Hudson Hawk	64,50
Ivanhoe	24,50
Jungle Boy	24,50
Kaiser	104,50
Knightmare	79,50
Leander	79,50
Lemmings Add On	59,50
Lemmings Boot + Add On	64,50
Mad TV	98,50
Mega Twins	64,50
Mercenary 3	74,50
Monkey Island 2	a. A.
Moonstone	79,50
No. 1 Compilation	79,50
Pitfighter	64,50
Populous 2	79,95
Populous World Editor	49,50
Powermonger Data Disk	44,50
Realms	79,50
Robocop 3	64,50
Sanctuary	64,50
Sim Ant	a. A.
Sim Earth	79,50
Simpsons	64,50
Sky Cabbie	64,50
Soccer Stars	64,50
Steigenberger Hotelmanager	59,50
Super Heroes	79,50
Suspicious Cargo	64,50
Their Finest Missions	49,50
Tip Off	64,50
Top League	79,50
Traders (M.U.L.E. deluxe)	69,50
Volfied	64,50
WWF Wrestlemania	64,50
X-Out	29,50

Wing Commander für Amiga lieferbar ab Juni 92

KaroSoft
Jürgen Vieth

4 D Sports Boxing, Anltg. deutsch	64,—
Airbus A320, kpl. deutsch	99,—
Air Combat Aces, Handb. deutsch	74,50
Air Sea Supremacy, Handbuch dt.	74,50
AMOS, Game Creator, incl. Runtime	105,—
AMOS - Compiler	59,—
AMOS 3 D	74,50
Baby Jo, Anleitung deutsch	74,50
Bane of the Cosmic Forge, dt., 1 MB	89,—
Barbarian II, Anleitung deutsch	64,—
Battle Isle, komplett deutsch	74,50
Bill Elliots Nascar Racer, deutsch +	74,50
Birds of Prey, Handbuch deutsch	78,50
Bundesliga Manager professional	74,50
Castles, deutsches Handbuch	64,50
Celtic Legends, Anleitung deutsch	74,50
Conquestador, komplett deutsch +	74,50
Cruise for a Corps, komplett deutsch	67,—
Deathknights of Krynn,kpl. deutsch	74,50
Das Boot, Handbuch deutsch	74,50
Deuteros, Anleitung deutsch	74,50
Dungeon Master, kpl. deutsch, 1 MB	72,50
Chaos strikes back, deutsch	65,—
Elvira II, kpl. deutsch, 1 MB	71,50
Eye of the Beholder, 1 MB, kpl. dt.	74,50
Face Off Icehockey, Anleitung deutsch	69,—
Fate-Gates of Dawn, kpl. deutsch	74,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. dt., 1 MB	74,50
F 19 Stealth Fighter, Handbuch dt.	75,—
First Samurai, Handbuch deutsch	74,50
Flames of Freedom, Anltg. deutsch	74,50
Flight of the Intruder, Handb. deutsch	85,—
Football Crazy Collection, deutsch	64,—
Grand Prix (Formel I) Handb. dt.	79,50
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,—
Heart of China	79,50
Heimdall, komplett deutsch	74,50
Jimmy White's Snooker, Anltg. dt.	74,50
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99,—
Kathedrale, komplett deutsch	89,—
Larry III, komplett deutsch, 1 MB	89,—
Larry V, 1 MB, Handbuch deutsch +	79,50
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,—
Kings Quest V, 1 MB, Handb. dt.	89,—
Knights of the Sky, Handb. deutsch	79,50
Leander, Anleitung deutsch	64,—
Lemmings, inkl. Datadisk, Anltg. dt.	64,—
Lemmings-Datadisk (100 Level)	49,—
Loom, kpl. deutsch	75,—
Lotus Turbo Esprit II, Anl. deutsch	64,—
MAD TV, komplett deutsch	74,50
M1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75,—
Magic Pockets, Anleitung deutsch	64,—
Maniac Mansion, kpl. dt.	69,—
Master Golf, Handbuch deutsch	79,50
Mega-Lo-Mania, deutsch	74,50
MIG 29 M Superfulcrum, Anltg. dt.	95,—
Monkey Island, kompl. deutsch, 1 MB	74,50
PGA-Golf, Handbuch deutsch	64,—
Pirates, deutsches Handbuch	66,—
Populous, deutsches Handbuch	71,50
R-Type II	67,—
Railroad Tycoon, kpl. deutsch, 1 MB	74,50
Red Baron, kompl. deutsch +	79,50
Return of Medusa, kpl. deutsch	69,—
Rise of the Dragon, kompl. deutsch	79,50
Robocod 2, James Pond 2, Anltg. dt.	64,—
Secret of the Silver Blades, 1 MB	74,50
Shadow Sorcerer, kompl. deutsch	74,50
Silent Service II, 1 MB, Handb. dt.	79,50
SIMCITY u. Populous. Handb. dt.	74,50
Space Quest III, kpl. deutsch	89,—
Space Quest IV+	89,—
Starbyte Supersoccer, kpl. deutsch	69,—
Starflight II, Handbuch deutsch	64,—
Strikefleet, Handbuch deutsch	64,—
Their finest Hour, dt. Anleitung	75,—
Their finest Mission 1	39,90
Thunderhawk, Anleitung deutsch	71,50
Tip Off Basketball, deutsch	64,—
Traders, Anleitung deutsch	69,—
Transworld, kompl. deutsch	69,—
Ultima VI, Anleitung deutsch	74,50
Utopia, Anleitung deutsch	74,50
Wolfpack, Handbuch deutsch, 1 MB	75,—
Zak McKracken, kpl. deutsch	67,—
X-Copy II prof. Vers. 5.0	79,—
Gravis Joystick	79,50
Gravis Mousestick	169,—

+ bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten

Vorkasse: DM 5,- Post-Nachnahme DM 8,-
UPS-Expreßnachnahme DM 12,-
Ausland nur Vorkasse + DM 15,-

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 0 21 03/4 20 88
oder 01 61/2 21 70 07
Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf · Nur Versand

be. Schreibt mir! Tim Gold-Göbel, Tunnelweg 11, 4600 Dortmund 41

Verkaufe ASM Hefte: DM 3,50 bis DM 4,00 . 11/88 bis 5/89, 9/89 bis 12/89, 1/90 bis 5/90, 11/90 bis 1/91; ohne Poster. Tel.: 0661/606585. Maik Müller, Brunnenweg 8, 6400 Fulda

Komplettlösungen von Lucasfilm Games, Space Quest 1, 2, 3, 4; Heros Quest 1, Larry I und II, Kings Quest 5 und Future Wars gegen 10 DM im voraus an: Steffen Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg

Verkaufe neueste Amiga-Soft! Schreibt an Philipp Haydn, Uferstr. 32 a, A-5026 Salzburg, Österreich

Hilfe! Meine Disk I von Railroad Tycoon ist durch einen Virus zerstört worden. Wer schickt mir eine Kopie (funktionsfähig) der Disk I? Zahle 7 DM. Nils Gwalz, Höhenstr. 32, 6123 Bad König

Amiga Joker 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90 zu verkaufen. Pro Heft: 20 DM. Oder alle zusammen 90 DM. Tel.: 0661/606585 Maik

Trainer gefällig?? Ich schreibe Trainer (unendl. Leben usw.) für alle Spiele, egal ob Action, Geschicklichkeits- oder Rollenspiel. Info gg. frank. Rückumschlag bei H. Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13

Amiga Joker 1/90 u. 10/90 gesucht. Biete im Tausch 7/90 u. 9/90 oder Software an: Blizzard/Ritter Animation. Schreibt an: M. Pareis, Groß-Zimmerner-Str. 37, 6110 Dieburg

Suche Beschreibung zu F1-Spirit in Deutsch zu Gameboy. Zahle auch. Verkaufe oder tausche Golf (300 ÖS, 43 DM) gegen F1-Race, Nemesis II. Game Boy Wars. Manuel Esterer-Schabus, Rotsbriefstr. 17, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/387400

Digitalisiere in allen möglichen Auflösungen, von allen möglichen Vorlagen. Demo 5 DM. Boris Mechow, Blombach 18, 5600 Wuppertal 21, Tel.: 0202/461838

KONTAKTE

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amigasoftware (mit Megabyte). Schickt an: Stefano Capotosti, Hermann Köhl Str. 21, 7918 Illertissen

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Software. Schickt Lists oder Disks an: Andreas Linhoff, Grevener Str. 104 a, 4402 Grevern 2. Antwort garantiert. Be fast!

SS swap'n'sell new demo/intro stuff. Cool guys write with disk to H. Thiel, Finkenstr. 16, 2991 Börger

Suche Tauschpartner für Demos und Musik. Schickt Eure Listen bzw. Disks an S. Hilprecht, Hauptstr. 2, O-4401 Schköna

Achtung! 13jähriger Amiga-Einsteiger sucht Brief- und Tauschpartner für Software, Tips & Tricks etc. Adresse: Ansgar Kirsch, Im Weinhof 11, 5800 Hagen 5, Tel.: 02334/45384

Amiga-Club-Deutschland sucht Mitglieder. Monatl. Clubblatt, zweimonatl. Disk. Wer Infos haben will, schreibt oder ruft an: Andreas Conradt, Lerchenkamp 19, 2000 Hamburg 61, Tel.: 040/5591968

Suche zuverlässige Tauschpartner für Amiga-Soft. Schickt Eure Listen an: Jan Martin, Goldbergstr. 101, O-5807 Ohrdruf

Postspiel! Fantasyliga (RFL 0,50 Pf. pro Spieltag) Info gegen 1 DM (plus 1 DM Porto) bei: Ralf Landgraf, Warthegasse 6, 2833 Dünsen

Suche Tauschpartner für alte, neue und neueste Spiele. Suche Original Eye of the Beholder (deutsch) bis max. 50 DM. Tel.: 08093/1600. Bitte erst ab 14.00 Uhr anrufen.

Compi-Club! Wer ist an der Gründung eines Amiga-Spiele Clubs interessiert? Leistungen: Tausch von Original-Spielen, Erfahrungsaustausch, Tips etc. Keine Beitragsleistung! Denis Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1. Auch Anfänger! Infos anfordern.

Hallo Boys! Ich suche Tauschpartner jeder Art für Amiga-Soft. Schickt Eure Listen oder Disketten an: Kirstin Fabig, Stephanstr. 7, 2970 Emden 1.

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Verkaufe Cheats und Komplettlösungen zu Amiga Games. Daniel Anderlohr, Dreikönigsstr. 55 a, 6 Ffm 70, Tel.: 069/620765

Fast and reliable Original-Suppliers: Write to: Chris Damm, Spallerhofstr. 5, A-4020 Linz

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft, männlich oder weiblich. Wenn Ihr Lust habt, schickt Eure Listen an: Christian Siegl, Gröbar-Str. 101, O- 7406 Wintersdorf.

Nightmare sucht neue Kontakte sowie Coder, GFX etc. Write to: Gamma-Ray/Nightmare, Stefan-Jäger-Str. 12, A-8605 Kapfenberg. 100 % zuverlässig.

Amiga Einsteiger sucht dringend Games und Kontakte zu erfahrenen Freaks. Schreibt an: Peter Husemann, Borkumwer 42, 4400 Münster.

Suche Tauschpartner für Amiga-Software. Dennis Ahrholdt, Hahnemannstr. 15, 2410 Mölln

Suche Tauschpartner für Amiga-Games. Schickt Eure Listen an: Edvard Alexy, Gedächtnisstr. 19, 4709 Bergkamen. 100%ig Antwort.

Suche Tauschpartner für PD-Soft. Wer Lust auf einen längerfristigen Kontakt hat, schreibe bitte an: Oliver Beringer, Küllenkamp 23, 4788 Warstein 2

Suche Tauschpartner für Amiga Games & Demos (neue & neueste). Schreibt an: Riki Pinter, Robotnicka 5, CSFR 83103 Bratislava

Wir suchen noch jede Menge Kontakte für unsere Gruppe! Wenn Du kein Lamer oder Loser bist, melde Dich noch heute bei M. Kipp, Roonstr. 8, 3200 Hildesheim. PS: Bevorzugt Swapper und Grafiker! Ciao!

Club Empire sucht neue Mitglieder! Massenweise Infos bei: Patrick Hug, Im Vorderwald, CH-8634 Hombrechtikon

Suche Tauschpartner für Amiga Soft. Andreas Hövermann, Sachsenweg 8, 3420 Herzberg 5, Tel.: 05521/1497

Hallo Amiga User! Suche Kontakt in die Außenwelt. Habe viele Spiele. Schickt Eure Liste an: Peter Brielmayer, Hofstatt 10, 7770 Überlingen. Danke!

Computerclub sucht noch Mitglieder. Info gegen Rückporto bei: Andreas Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee

Suche Tauschpartner (Österreicher sehr erwünscht) mit Topspielen und immer der neuesten Software. Schickt Listen an: Manuel Esterer-Schabus, Friesachstr. 5, A-5020 Salzburg

Suche Tauschpartner! Es lohnt sich! Also ruft an: 02191/668373 (Nicolai) Amiga Rules all - also the PC!!

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Jeder ist willkommen. Habe z.B. Manchester United Europe, Shadow Dancer, Mercs, Warzone usw. Schreibt mit Listen an Sebastian Machhausen. Van-Recum-Str. 3, 6550 Bad Kreuznach

Suche Tauschpartner für IFF-Files und Sound und Grafik PDs. Habe auch Code Demos. (Natürlich auch Userinnen) c/o Mark Lorenz, Ziolkowskistr. 8, O-3034 Magdeburg

Suche Kontakte und (oder) Tauschpartner zwecks Anwender- oder Softwaretausch. Wenn möglich aus dem Kreis Minden/Nienburg. Martin Stören, Meierend 3, 4953 Petershagen

STOP! Bist Du zuverlässig, schnell, aktuell? Dann schickt Eure Listen an: Alexander Hagl, Schönbacher Str. 42, 8892 Kühbach. Tausche alte und neue Soft.

Rage 2000 searching for 1 GFX Man, 1 Musican. Austrians only. Contact us under Rage 2000, 3671 Krummnußbaum 175

Amiga Anfänger sucht Tauschpartner. Schickt Eure Listen an: Alexander May, Martin-May-Str. 15, O-8360 Selnitz

Neue Adresse des H.E.C. Computerclubs: H.E.C. Computerclub, Am Söldnermoos 20, 8055 Hallbergmoos, Tel.: 0811/94141. Treffen jeden Dienstag und Freitag Abend ab 18.00 Uhr.

Ich suche ehrliche Tauschpartner für Amiga-Originale. Ich habe z.B. Monkey Island, Op Stealth u.v.m. und suche Supremacy u.a. (auch Kauf). Denis Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1, Tel.: 05593/1420, 100 % Antwort.

KOSTENLOS

ist Deine **private** Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

Aber Achtung: Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **indizierte Spiele** bzw. **PLK-Nummern** enthalten, werden nicht veröffentlicht!

KLEINANZEIGEN - COUPON

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, Und zwar unter der Rubrik: AMIGA JOKER

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Suche Software
- ☐ Tausch
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

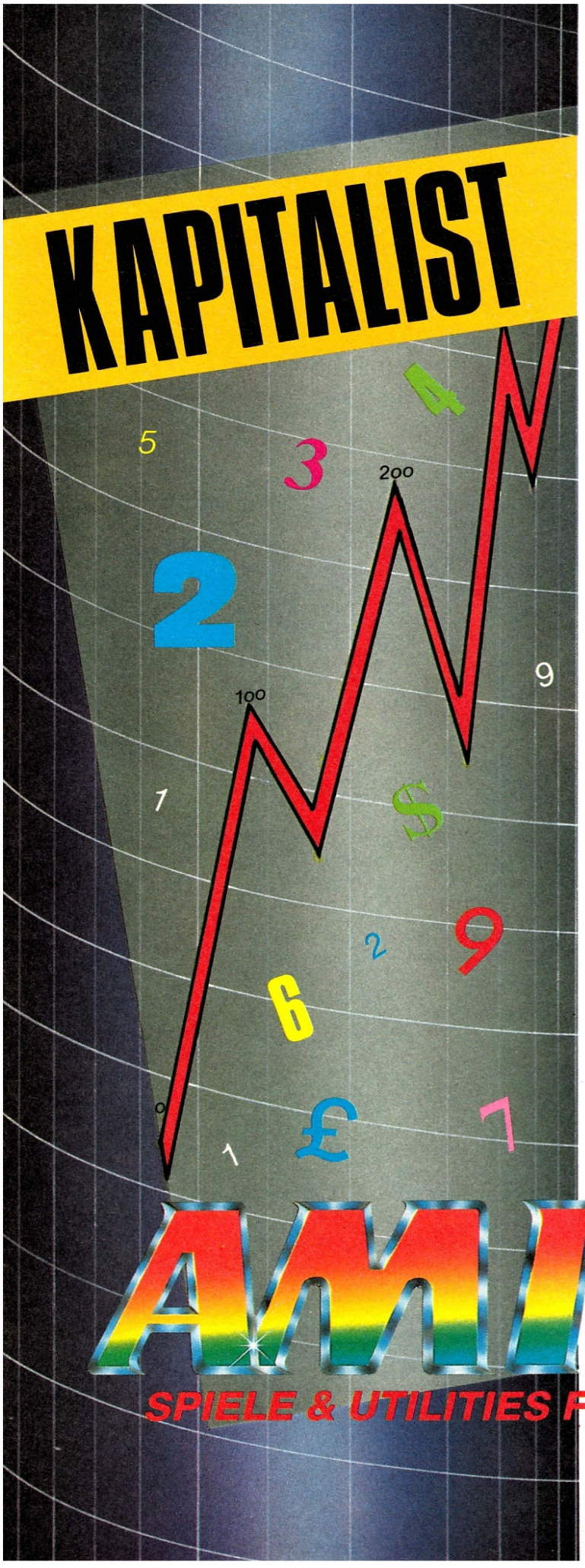
Name, Vorname

Straße/Nr.

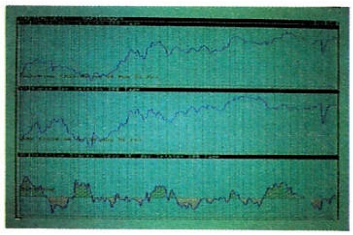
PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

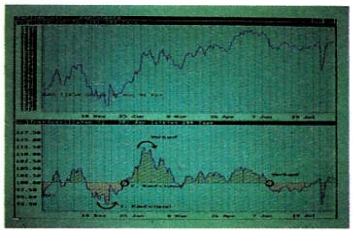


Kapitalist - Das Programm zur technischen Aktienanalyse.



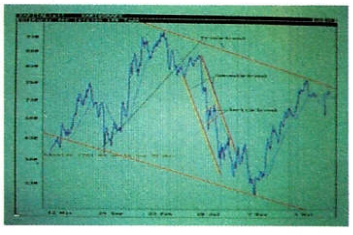
Bessere Übersicht: Grafische Ausgabe aller Daten.

Folgende Programmindikatoren lassen wohl das Herz jedes Börsianers höher schlagen: **Trendoszillator, Momentum, Overboard/ Oversold, relative Stärke** (nach Levi und Wells Wilder), **Volatilität, New-High/ New-Low Durchschnitts- und Indexbildung, Advanced-/Decline-Linie, Beta-Faktor** usw. Die hierzu benötigten Kursdaten können vollautomatisch aus einem **BTX**-File eingelesen und im Speicher dynamisch verwaltet werden.



Funktionsvielfalt: Unzählige Menü-Optionen zur Berechnung.

Die Bedienung erfolgt über eine ausgereifte **Maus-Menü-Steuerung**, die Daten werden in **Multi-Window-Technik** dem Benutzer präsentiert. Eine Ausgabe auf dem Drucker ist ebenso selbstverständlich wie eine Export-/Import-Schnittstelle für andere Programme.



Unschlagbar in Preis und Leistung: **KAPITAList!**

Die Berechnung des optimalen Trendoszillators, die autom. Verwaltung Ihres **Wertpapierdepots** mit Rentabilitätsberechnung, die Erstellung von beliebigen **Top Ten**-Listen und die Verwaltung von **Widerstandslinien** gehören ebenfalls zu den Stärken von **KAPITAList**.

Ab 7. Februar 1992
NEU beim gutsortierten Zeitschriftenhändler!

AMIGO!

SPIELE & UTILITIES FÜR DEN AMIGA

PROFUNDWERBUNG GmbH

Computer & Konsolen

Fragen Sie nach aktuellen Tagespreisen. Weitere Hard- und Software auf Anfrage !

A500 2,0 MB Ram	220,— DM
A500 512 KB Ram	59,— DM
A590 2,0 MB	198,— DM
3,5'' Disklaufwerk	135,— DM
Game Gear	265,— DM
Lynx	199,— DM
Original Kick 2,0	259,— DM

Irrtümer vorbehalten · Info anfordern !

Waldburgstr. 1-3 · 4836 Herzebrock · ☎ 0 52 45/1 87 89

Megapower-Soft

Inh. B. Grillo
Soft & Hardware-Entwicklungen

53 Bonn 1
Breitestr. 61
Tel. 0228-637658
Fax: 0228 697884

SONDERANGEBOT
80 Mb Harddisk
incl. Controller
für A500 1098.-DM

SONDERANGEBOT
125 Mb Harddisk
incl. Controller
für A500 1289.-DM

alle Festplattensysteme sind anschlussfertig & formatiert

Lieferung per UPS NN. 10.-DM
andere Artikel auf Anfrage

ext. Laufwerke ab 109.-DM	
HP-Deskjet	1049.-DM
3.5 Disk's 10 St.	11.50DM
At-Bus Controller für A500	398.-DM
At-Bus Controller für A2000	333.-DM
SCSI Controller für A500	498.-DM
SCSI Controller für A2000	398.-DM

Einbau von 500ern in TOWER auf Anfrage

Computerferien

Das Computercamp im Schwarzwald

BASIC ★ GFA-BASIC
'C'-Programmierung
Maschinensprache
Desktop-Video
Musik & Computer
IBM-komp. PC, AMIGA, ATARI ST, Commodore C 64/C 128
AMERICAN SPORTS
Skaten, BMX, Bumerang, Baseball, Surfen, Football, Mountain-Bike
Freizeit
EUROPA-PARK, Rodelbahn, Rundflug, Kino und vieles mehr

Sofort kostenlosen Prospekt anfordern!

Computer World

EDV-Ausbildung & Computerferien GmbH
Lexerstraße 6
D-7800 Freiburg
Telefon (0761) 89 28 69
Telefax (0761) 89 28 84
BTX (0761) 89 28 91

Auf nach Weinheim

an der Bergstraße

Der weiteste Weg lohnt sich!

MN-HobbySoft
Amtsgasse 3, 6940 Weinheim
Tel. 06201/181201
Parkplatz am Museum
(ausgeschildert)
Mo.-Sa. 9.30-12.30
Mo., Di., Do., Fr. 14.30-18.00

Riesenauswahl, tolle Preise, täglich Neuheiten, ständig Sonderangebote.

Computerspiele
Module

Software zum Anfassen, alle Systeme, großer Parkplatz, leicht zu finden.

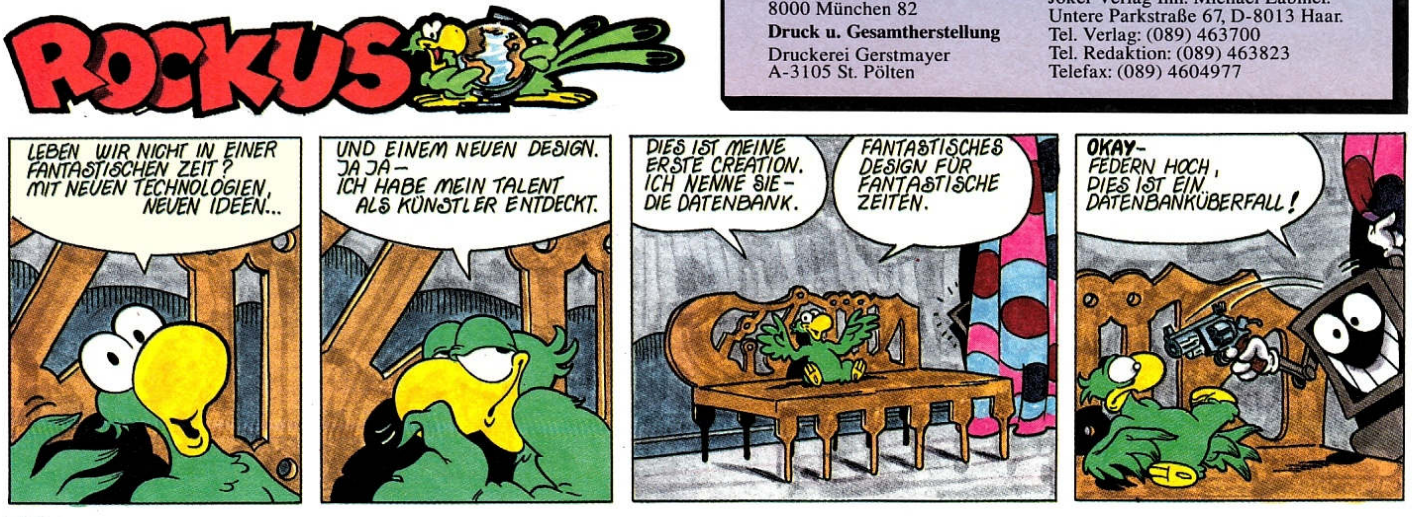
Jetzt auch im Topware-Computercenter
Leninallee 168
O-4020 Halle

Auf nach Halle

Impressum

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)
Chefredakteur
Michael Labiner
Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski
Redaktion
Peter Braun (pb)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Kate Dixon
Manfred Kleimann
Manuel Semino
Redaktionsassistenz
Uschi Freckmann
Art Director
Oliver Wunderlich
Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet
Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Comic
Werner Regnet
Ingo Stein
Oliver Wunderlich
Titel
Carsten Holtmann
Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
(Tel: 04221/88578)
Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
(Tel: 089/4605822)
Produktionsleitung
Brigitta Labiner
Satz
Satzstudio »Süd-West« GmbH, 8033 Planegg
Reproduktion
Prolit-Studio
8000 München 82
Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz
Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben: 6/7 und 8/9
Aktuelle Auflage dieser Ausgabe
132.000 Stück
Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,– Ausland: DM 75,– Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto. Nr. 444714-806, BLZ 700 100 80.
Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.
Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Verlag und Redaktion
Joker Verlag Inh. Michael Labiner.
Untere Parkstraße 67, D-8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823
Telefax: (089) 4604977



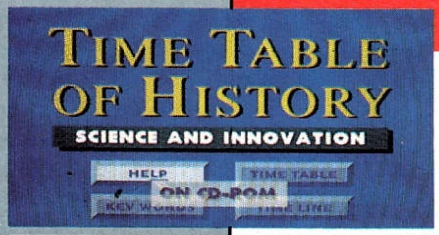
multimedia

Nützliches & Unnützes rund um das

Vor drei Monaten haben wir uns die ersten multimedialen Anwendungen für das CDTV angesehen – damals hielt sich unsere Begeisterung in Grenzen. Ob die Schillerscheiben Jahrgang 92 einen besseren Eindruck machen?

Time Table of History

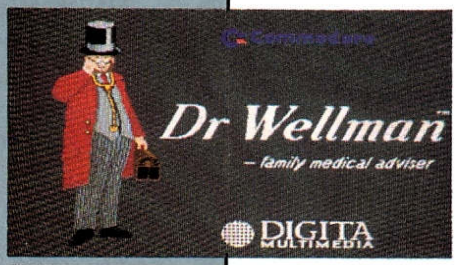
Eine Reise quer durch alle Zeitalter: Vom Urknall über die Entstehung des Lebens bis zur Geschichte der Menschheit ist alles auf CD archiviert. Man wählt auf einer „Zeitlinie" die gewünschte Epoche aus, klickt einen Themenbereich an, schon flimmern die bedeutendsten Ereignisse wie z.B. der Zweite Weltkrieg oder der Zusammenbruch des Ostblocks in Wort (Sprachausgabe) und Digibild über den Screen, unbedeutendere werden nur in Textform präsentiert. Ein Stichwortverzeichnis hilft bei der Suche nach bestimmten Vorfällen, für unsereins ist das Teil dennoch nur begrenzt geeignet – zu groß sind die Lücken in der deutschen bzw. europäischen Geschichtsschreibung. Fazit: Komplett in englisch, mit Hang zum Amerikanismus, aber gerade noch **brauchbar**.
(Xiphias, ca. 110,– DM)

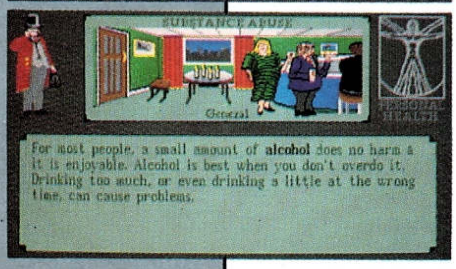




Dr. Wellman

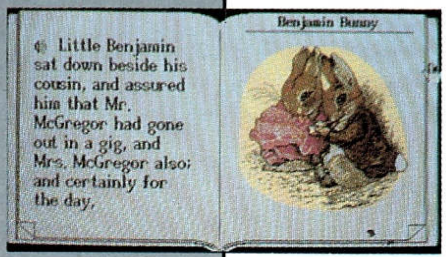
Der multimediale Gesundheitswälzer für Englischkönner mit (zu) dickem Geldbeutel beantwortet bange Fragen: Wie halte ich meinen Körper fit und die Füße warm? Wie putze ich am geschicktesten meine Zähne? Welches sind die wichtigsten Erste-Hilfe-Maßnahmen? Ein durch Paßcode vor Kinderblicken geschützter Abschnitt über Sexualität fehlt ebensowenig wie ein alphabetisches Stichwortverzeichnis, über 2.500 Bilderchen, Sprachausgabe und sogar ein wenig Musik. Lediglich nach einem tieferen Sinn sollte man hier lieber nicht suchen, denn Gesundheitsratgeber in gedruckter Form sind bei weitem umfangreicher, ausführlicher, verständlicher und vor allem preisgünstiger! Selbst für sitzgeschwächte und monitorbestrahlte Halbinvaliden wie uns scheint diese Schillerscheibe daher ziemlich **überflüssig**.
(Digita Multimedia, ca. 169,– DM)





Benjamin Bunny & Heather hits her first Home Run

Zwei Märchenscheiben für die Allerkleinsten, auf einer wird die Geschichte vom Hoppelhäschen erzählt (englische Sprachausgabe!), das in Nachbars Garten allerlei Abenteuer erlebt, auf der anderen muß sich die kleine Heather gegen ihre Teamkollegen aus der Baseball-Mannschaft durchsetzen. Beide Stories können junge Leser bzw. Hörer durchaus fesseln, sie wurden von bekannten amerikanischen Kinderbuchautoren geschrieben bzw. illustriert. Bilderbeigaben und nette Soundeinlagen würzen die digitale Märchenstunde, per Mausklick werden einzelne Wörter bzw. deren Silben erklärt und sogar ins Spanische übersetzt – bloß halt nicht ins Deutsche! Schade, denn die beiden CDs hätten eine feine Lernhilfe für Englischneulinge abgeben können, so reicht's nur, um ein bißchen die Aussprache zu üben. Daher leider doch **überflüssig**
(Discis, je ca. 119,– DM)





MEINUNG

Alles Schimpfen hat nichts geholfen, das Angebot an Multimedia-Software beschränkt sich nach wie vor auf reichlich nutzlose Pseudo-Anwendungen. Solange sich die Hersteller nicht auf das einzig sinnvolle Einsatzgebiet des Geräts (nämlich Spiele!) konzentrieren, braucht es niemand zu wundern, wenn das CDTV in unserer aktuellen In/Out-Liste auf der falschen Seite auftaucht...
(rl)

KAMPF DEN VIREN!

Seit Jahren verbeißen sie sich nun schon in Bootblöcke, hängen sich an Programme und ruinieren teure Originalsoft – Computerviren. Höchste Zeit für einen kleinen Grundkurs in Digital-Medizin!

Wer hätte noch nie Bekanntschaft mit einem Virus gemacht? Besonders jene Amigos, die gerne mal ein PD-Programm laden oder mit den „Sicherheitskopien" anderer Leute zocken, können von den typischen Problemen ein Liedchen trällern: Plötzlich läuft das Lieblingsgame nicht mehr, oder der Bildschirm verfällt in tiefste Finsternis. Lest weiter, und Ihr erfahrt, was es mit der Compi-Seuche auf sich hat und wie Ihr Euch und Eure Soft am effektivsten schützen könnt.

Was ist ein Virus?

In der Medizin versteht man unter Viren winzige Krankheitserreger, die in aller Regel ansteckend sind. Kein Wunder, daß sich dieser Begriff auch für jene Mini-Programme eingebürgert hat, die sich selbständig von Diskette in den Speicher und von dort wieder auf andere Disketten zurückkopieren. Ursprünglich waren das vermeintlich harmlose Insider-Scherzartikel, die den unwissenden User mit plötzlich auftauchenden Meldungen wie „Your Amiga is alive!" amüsieren sollten. Heute amüsiert sich allerdings kaum noch jemand...

Obwohl Computerviren für sich genommen nicht schädlich sind, brauchen sie doch (Speicher-) Platz – oft gehört dieser Platz jedoch dem eigentlichen Programm auf der infizierten Diskette! So kopieren sich die sogenannten **Bootblock-Viren** auf den Teil einer Disk, der zum Starten gebraucht wird. Die Folge: Das Programm wartet auf den „Startschuß", doch dieses Signal hat der Virus ja nun überschrieben – nichts geht mehr. Mindestens ebenso gefährlich sind die **Link-Viren**, die sich einfach an ein Programm anklemmen und dann wieder zurück auf Diskette schreiben. Sie sind schwer zu erkennen und noch schwerer zu eliminieren, bauen sie sich doch derart geschickt ein, daß das Programm nach Entfernen des Virus oft gar nicht mehr richtig lauffähig ist. Trotzdem, vielfach bemerkt man die Anwesenheit so eines Schmarotzers erst, wenn er sich zu erkennen gibt: Entweder harmlos durch eine Bildschirmmitteilung, oder weniger harmlos, wenn z.B. der komplette Festplatteninhalt plötzlich über den Jordan geht.

Schutzmaßnahmen

Doch soweit muß es ja nicht kommen, denn wer fleißig Originalsoftware kauft (die ist garantiert nicht infiziert), brav seine Disketten vor dem Überschreiben schützt (nur über die Scheibchen können sich Viren verbreiten) und seinen Amiga vor jedem Booten für 10 Sekunden ausschaltet (anstatt nur einen Reset durchzuführen), braucht sich vor keinem Virus zu fürchten. Gerüchte, daß sich das Ungeziefer selbst auf schreibgeschützte Disketten übertragen oder im Akku der Speichererweiterung festsetzen könne, sind Märchen – selbst Viren krallen sich nach dem Abschalten höchstens noch ein paar Millisekunden im Speicher fest. Und sollte Euer Amiga trotz aller Vorsicht mal etwas merkwürdig reagieren, gibt's schließlich Abhilfe:

Virenkiller

Virenschutzprogramme sind in reicher Auswahl zu haben, als PD oder Vollpreisprogramm. Wir wollen uns hier beispielhaft auf vier kommerzielle Kammerjäger beschränken, die zu den gängigsten Vertretern der Zunft gehören. Da hätten wir zunächst einen Oldie, den **Viruskiller Professional** vom Mediencenter Iserlohn. Zwar geht dessen Bedienung selbst Anfängern locker von der Hand, doch leider bleiben neuere Bootblockviren wie der „Lamer Exterminator 3" unerkannt, leider machen sich einige Viren trotz aller Mühen im Speicher breit, leider weiß die Anleitung über Linkviren nur, daß sie angeblich nicht zu vernichten wären. Wesentlich vielversprechender ist da der PD-Killer **VirusX**, den man als „Bonus" auf der Diskette findet. Einmal geladen, läuft er resetfest bis zum Ausschalten im Hintergrund und untersucht laufend Speicher bzw. die eingelegte Disk auf Virenbefall. Die bekanntesten Link- und Bootblockviren werden erkannt und vertilgt, das Programm läßt sich problemlos bedienen und ist natürlich auch einzeln zum PD-Spartarif erhältlich.

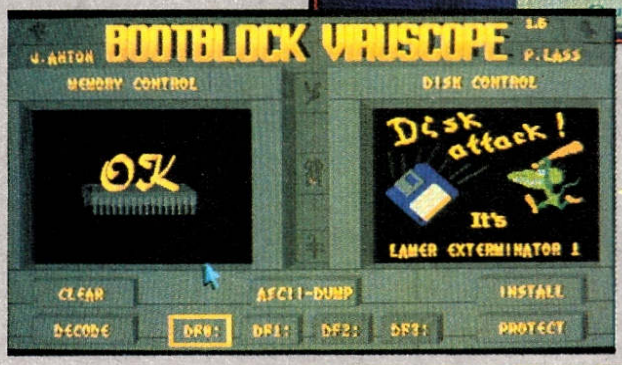
Wer hingegen einen vielseitigen Schutz in ansprechender Aufmachung (schönes Titelbild, bunte Benutzeroberfläche, etc.) sucht, wird beim **Viruscope** von Maxon fündig: Es repariert nicht nur Bootblöcke erkrankter Disketten, nein, komplette Bootblockmenüs können auf jeder beliebigen Disk installiert werden – erscheint das Menü irgendwann nicht mehr, hat sich wahrscheinlich ein Virus eingeschlichen! Natürlich wird nicht nur der Speicher nach digitalem Unrat durchforstet, sondern auch die Festplatte bzw. Disketten. Eine weitere Besonderheit ist das sogenannte Bootblock-Archiv, wo man die Bootblöcke teurer Originalsoftware speichern kann. Sollte doch mal ein Virus das wertvolle Teil zerstört haben, läßt es sich jetzt ganz einfach wieder restaurieren. Die Handhabung funktioniert dank der umfangreichen Anleitung problemlos, schade nur, daß das Programm weder resetfest noch im Hintergrund arbeitet – man muß sich halt von Zeit zu Zeit hinsetzen und seine Disks durchchecken.

Sehr viel umständlicher zu bedienen ist der **Virus-Eliminator** von Silverbyte. Nicht nur, daß alle Funktionen mühselig über die Tastatur aufgerufen werden, nein, das nagelneue Programm kann mit einigen älteren Bootblock-Viren nichts anfangen. Der „Lamer II" z.B. wird vom (im Hintergrund arbei-

tenden) Virus-Eliminator nicht erkannt, zudem kommt es gelegentlich zu Systemabstürzen. Eigentlich schade, denn an Funktionen herrscht kein Mangel: Auch hier kann ein Bootblock-Archiv angelegt werden, Bootblockintros sind ebenfalls kein Problem, die meisten Linkviren werden erkannt und vernichtet. Bleibt zu hoffen, daß die Updates Besserung bringen, in deren Genuß man ein Jahr lang kostenlos kommt.



Oldie, but no goldie: Viruskiller Professional V 2.0



Schöne Benutzeroberfläche: Viruscope

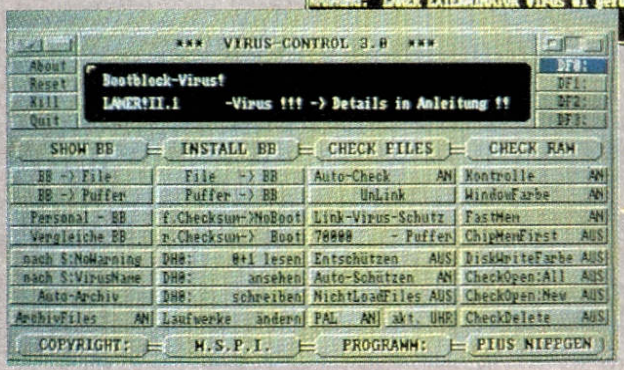
Bei **Virus-Control** von Markt & Technik können wir's kurz machen – es ist schlicht der ultimative Schutz vor Viren! Schon die Version 1.6 genießt in PD-Kreisen einen sehr guten Ruf, die aktuelle Version 3.0 schlägt die Konkurrenz um Längen. Das Programm arbeitet resetfest im Hintergrund, jede eingelegte Disk wird automatisch auf Virenbefall untersucht und kann sofort kuriert werden; auch Linkviren geht es problemlos an den Kragen. Und vor allem: Nur hier kann man den Schaden an den Bootsektoren einer Festplatte wieder reparieren, den extrem bösartige Viren anrichten. Natürlich ist auch ein Bootblock-Archiv machbar, natürlich werden sämtliche bekannten Viren erkannt, und die Anleitung ist ebenfalls gelungen.



Lieber aufs Update warten: Virus-Eliminator V 2.0

Noch Fragen?

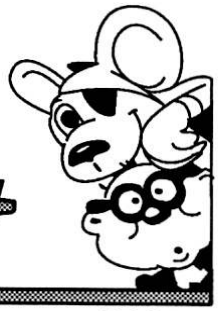
Keine Frage, die kleinen Plagegeister sind lästig – aber wer Vorsicht walten läßt und die geeigneten Maßnahmen ergreift, braucht sich um seine Hard- und Software nicht ernsthaft zu sorgen. Keine Frage, zum Thema gäbe es noch mehr zu sagen – aber wer die Tips auf dieser Seite beherzigt, ist bestens gerüstet. Und falls doch noch Probleme auftauchen – Ihr habt ja unsere Adresse... (rl)



Spiel mir das Lied vom (Viren-) Tod: Virus-Control 3.0

Kurzübersicht

Titel	Bewertung	Besonderheit	Preis	Hersteller
Viruskiller Professional	schwach	PD-Virenkiller „Virus X“ mit auf der Disk	49,– DM	Mediencenter
Viruscope	gut	Schöne Benutzeroberfläche, Bootblockmenüs installierbar, nicht resetfest	59,– DM	Maxon
Virus-Eliminator	mittel	Bedienung über CLI, ein Jahr lang kostenlose Updates	89,– DM	Silverbyte
Virus-Control	super	Viele Festplattenfunktionen, resetfest, kennt alle bekannten Viren	69,– DM	Markt & Technik



Joysoft

Inh. G. Hartmann

FORMULA ONE Grand PRIX **
Amiga 84.90

MAD T.V. **
Amiga 79.90

ALIEN BREED **
Amiga 64.90

Microprose Golf **
Amiga 84.90

MONKEY ISLAND II */**
Amiga 79.90

POOLS of DARKNESS 1 MB **
Amiga 77.90

AD&D Collection	74.90	Lotus Turbo Esprit 2**	64.90
Advantage Tennis**	54.90	Mario Andretti**	74.90
Air Combat Aces**	79.90	Max Compilation**	74.90
Airland&Sea **	84.90	Megatraveller 2**	89.90
Air S. Supremacy**	79.90	Megaphoenix**	49.90
Airbus 320 **	109.90	Montagsmaler*/**	49.95
Amos 3D	85.90	Pools of Darkness	69.90
Australian Pioneers*	69.90	Populous 2 **	84.90
Baby Jo **	64.90	Powermonger D.D.	39.90
Bane of Cosmic F.**	79.90	Quest & Glory **	79.90
Battle Island**	77.90	Realms */**	74.90
Black Gold*/**	69.90	Red Baron*	99.90
Blues Brothers**	69.90	Riskant**	39.90
Bundesliga M.Prof**	74.90	Roadwar Bonus E.*	74.90
Capcom Collection**	74.90	Robocop/J.Pond2**	64.90
Castles**	84.90	Rules of Engagem.	64.90
Celtic Legend*/**	79.90	Space 1889*	74.90
Conquestador**	79.90	Soccer Star Comp.	69.90
Covert Action**	84.90	Terminator 2**	74.90
Cruise f. a Corpse**	74.90	The Oath **	64.90
Die Kathedrale**	84.90	Wayne Gretzky 2*	74.90
Dingsda*/**	49.95	Wetten, daß...	49.95
Double D. Bill**	85.90	WWF Wrestling*/**	69.90

JOYSOFT in FRANKFURT
Fahrgasse 87, Tel. 069 / 280 170

Dragon Fighter */**	69.90	Bloodwych	25.90
Face off **	69.90	Chuck Yeagers 2.0	25.90
Footb. Direct.2 **	69.90	Conquerer	19.95
Gateway to t.Sav.F.	69.90	Dragon Wars	25.90
Glücksrad**	39.90	Flood	25.90
Godfather*	74.90	Ghostbusters II	24.90
Gold Box Comp.*	79.90	Immortal	25.90
Heimdall**1MB	79.90	Oil Imperium	19.95
Hero Quest E.Kit**	39.90	Populous	29.90
Hotel Manager**	54.90	Populous P. Land	14.90
Hudson Hawk*/**	69.90	Powerdrome	25.90
J.White W.Snooker	69.90	Ski or Die	25.90
Lemmings D. Disk	38.90	Turrican I	19.95
Lords of the Rings*	74.90	Z-Out	19.95

KÖLN 41
Gottesweg 157
Tel. 02 21 / 42 55 66
KÖLN 1
Mathiasstr. 24-26
Tel. 02 21 / 23 95 26
BONN 1
Münsterstr. 18
Tel. 02 28 / 65 97 26
DÜSSELDORF 1
Pempelforter Str. 47
Tel. 02 11 / 36 44 45
FRANKFURT 1
Fahrgasse 87
Tel. 069 / 280 170

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
(*) = Vorankündigung
(**) = deutsche Anleitung)
Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4.- DM.
Bei Rechnungswert über 80.- DM nur 4.- DM
VK, ab 140.- DM versandkostenfrei. Auslands-
bestellungen immer 25.- DM VK.
Eilpost-Service, UPS-Lieferung und Sicher-
heitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT
JOYSOFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
(02 21)
430 10 47

FIRST SAMURAI **
Amiga 69.90

MAGNETIC SCROLL COMP.
Amiga 74.90

EXODUS 3010
Amiga 64.90

MIGHT & MAGIC 3*
Amiga, engl. 69.90
Amiga, dt. ... 79.90

4D SPORTS BOXING**
Amiga 64.90

STRIKE FLEET **
Amiga 64.90

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Trainer Borgmeier nennt die Dinge beim Namen: „Das Wichtigste ist doch, daß der Ball rund ist!“ Und tatsächlich, seit wir mit *runden* Bällen spielen, gewinnen wir wieder – der Mann ist ein Genie!

KICKER CUP

Keine Chance für die Gäste Blue Beiß, über 11.000 Zuschauer sahen unseren grandiosen 2:0 Heimsieg. Beide Treffer erzielte übrigens Magic Gitti, schön systematisch den ersten in der ersten, den zweiten in der zweiten Halbzeit. Außerdem waren wir alle ganz schrecklich brav, weshalb die gefürchtete Schiedsrichterin Elvira Eisenbeiß ihre Gelben und Roten Karten im Dekolleté stecken ließ …
Zu diesem günstigen Ergebnis führten 75% Einsatz und 11,– DM für die Eintrittskarte. Spielerkäufe, Kreditrückzahlung oder Ähnliches fand nicht statt, weshalb wir nun zwar einerseits 101.000 Mäuse am Konto, andererseits nach wie vor 200.000 Miese auf der Bank haben. Tja, und damit der FC JOKER auch im kommenden Auswärtsspiel gegen die Hammerfüße nicht untergeht, nehmen wir auf alle Fälle wieder den runden Ball! Ihr hingegen nehmt Euch ein Kärtchen und verewigt darauf Eure Antworten zu folgenden Fragen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position?
Pro Spielfeld-Quadrat bitte nur ein Spieler!

3) Möchtest Du einen Spieler vom Transfermarkt kaufen?
Bum Bum (der aus dem Dezemberheft) wäre immer noch zu haben, und inzwischen läge er theoretisch auch wieder im Rahmen unserer finanziellen Möglichkeiten.

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Der Eintrittspreis liegt gewissermaßen auf Eis, denn schließlich hämmern wir ja nicht daheim.

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel?
Das Limit für eine Mehrverschuldung wären weitere 300.000 DM.

Und was ist der Witz an der Sache? Ganz einfach der, daß wir Eure gesammelten Zuschriften zählen und auswerten müssen (ha ha, wirklich urkomisch), um die so ermittelten Ergebnisse in unser Fußballmanager-Programm einzuspeisen (nein, zum Schreien!). Da Euch das aber vermutlich nicht witzig genug ist, haben wiedermal alle Einsender die Chance, einen dieser feinen Gewinne einzuheimsen:

1 x Railroad Tycoon
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

Und das ist kein Witz! Also trocknet die Freudentränen und schickt Eure Vorschläge an unsere völlig humorlose Adresse:

Joker-Verlag
Kicker-Cup
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker



Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1	Brork	Tor	—	27	180.000
2	Wunderlich	Tor	28	29	150.000
3	Bröselmair	Abw	23	32	320.000
4	Joker	Abw	17	29	190.000
5	Nettelbeck	Abw	24	40	220.000
6	Freckmann	Abw	—	20	60.000
7	Ponikwar	Mit	—	16	260.000
8	Regnet	Mit	11	18	220.000
9	Celal	Mit	15	17	190.000
10	Nagenauer	Mit	14	31	250.000
11	M. Labiner	Mit	13	41	290.000
12	Dzierzynski	Ang	8	34	140.000
13	Stein	Ang	9	16	100.000
14	B. Labiner	Ang	7	32	230.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Ablösesumme
Bum Bum	Ang	22	399.000 DM

Ergebnisse: 8. Spieltag

FC JOKER	—	Blue Beiß	2:0
Austerwitz	—	Indianerbones	1:2
Dragonfight	—	Might & Matschig	2:0
Berlin East/West	—	Wurm. Wolfschreck	2:1
Bummico	—	Opafun	0:2
AMS	—	Langohrer SK	1:2
Battle Kumpans	—	Hammerfoot	2:0
Playpower	—	Bodo Tiltners	3:0
Raschmehr	—	Un. Hofftschwer	3:4
Hardball Killers	—	Maniac Menschen	0:3

Die Joker-Tabelle

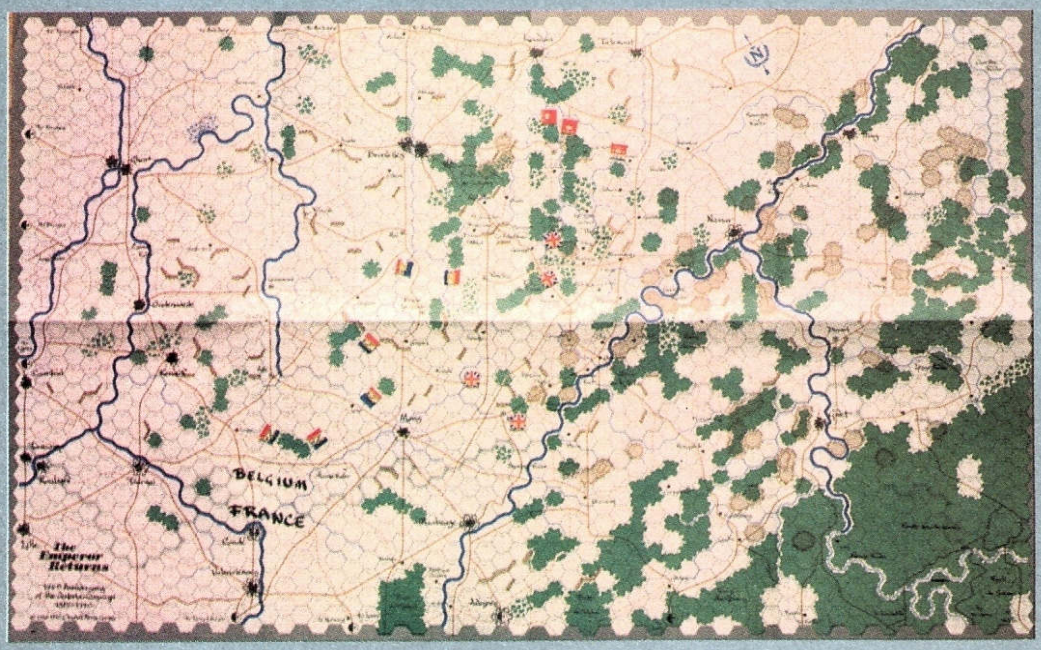
	Mannschaft	Punkte	Tore
1	Maniac Menschen	16:0	26:7
2	Un. Hofftschwer	14:2	26:10
3	Opafun	13:3	23:6
4	Might & Matschig	12:4	14:9
5	Hammerfoot	11:5	22:7
6	Indianerbones	10:6	16:16
7	*FC JOKER*	9:7	15:12
8	Berlin East/West	9:7	12:14
9	Battle Kumpans	8:8	17:14
10	Bodo Tiltners	8:8	13:12
11	Blue Beiß	8:8	12:12
12	Bummico	7:9	10:14
13	Wurm. Wolfschreck	6:10	13:17
14	Playpower	6:10	10:18
15	Dragonfight	6:10	7:18
16	Raschmehr	5:11	15:22
17	Langohrer SK	4:12	11:18
18	Austerwitz	3:13	12:22
19	AMS	3:13	6:18
20	Hardball Killers	2:14	9:23

Paarungen: 9. Spieltag

Hammerfoot	—	*FC JOKER*
Opafun	—	Battle Kumpans
Maniac Menschen	—	Blue Beiß
Langohrer SK	—	Berlin East/West
Bodo Tiltners	—	Austerwitz
Un. Hofftschwer	—	Bummico
Wurm. Wolfschreck	—	Dragonfight
Hardball Killers	—	AMS
Indianerbones	—	Raschmehr

STROMAUSFALL

Damit alle Haudegen mal wieder was zu hauen haben, hier und heute unser Spezialangebot: Zunächst historische Feldzüge für die eher seriösen Strategen und als Nachschlag Fantasy-Kriege für verspielte Fantasten. Sozusagen ein Doppelschlag...



Der Weg nach Waterloo

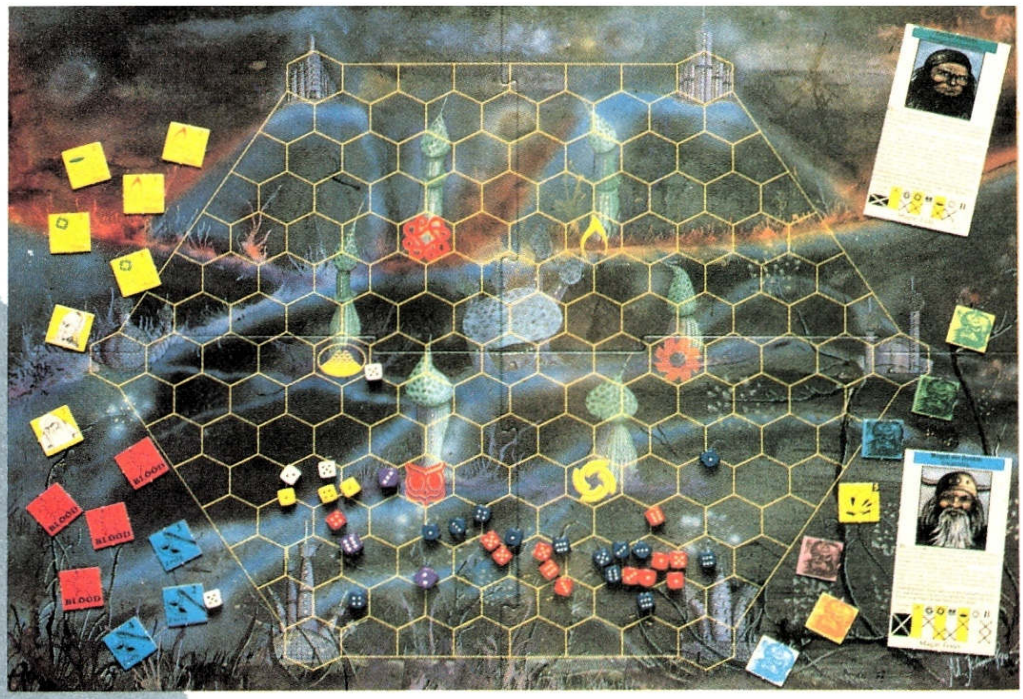
Dieser erste Teil der strategischen Brettspielreihe „Die Feldzüge Napoleons“ erschien in den USA bereits vor sechs Jahren, hiesige „Schlachtenbummler“ dürfen ihr Waterloo erst neuerdings komplett in deutsch erleben (weitere Strategicals mit dem rabiaten Kaiser sollen folgen). Wir wollen und können allerdings nicht verschweigen, daß man an Bonapartes Feldzügen nur mit einem gerüttelt Maß an Erfahrung Freude hat, denn die Regeln sind erstens ziemlich ausgefuchst und zweitens leider so formuliert, daß das „Fußvolk“ des öfteren nur Bahnhof versteht. Falls man sich aber im Metier auskennt und so eventuell unklar gebliebene Stellen nach Gusto ein bißchen „hinbiegen“ kann, ist der Feldzug des großen kleinen Franzosen schon eine Reise Wert.

Besagte Reise führt in die Gegend von Brüssel, wo sich anno 1815 drei gewaltige Armeen gegenüberstanden: Napoleon auf der einen Seite sowie die verbündeten Preußen und Engländer auf der anderen. Im Verlauf von maximal 25 Spielrunden wird nun auf einer nicht sehr übersichtlichen Wabenkarte aus schlichtem Papier ausgefochten, wer der Stärkere (oder Klügere) ist bzw. war. Jede Runde simuliert einen Tag und folgt dabei einem hochkomplexen Ablauf – erst muß man sich um den Nachschub kümmern, es folgt die Befehlsvergabe, und schließlich kriegen die feindlichen Pickelhauben ihr Fett weg. Allein zum Auswürfeln dieser Kämpfe muß schon eine Liste mit 20 Punkten abgearbeitet werden!

Kleine Pappcounter stellen die Brigaden, Divisionen oder Korps sowie ihre Feldherren dar, wobei nur die Befehlshaber auf der Terrainkarte bewegt werden. Die kämpfenden Einheiten sind ihnen auf speziellen Übersichtsplänen zugeordnet, hier kann man sie auch tauschen und umgruppieren. Alle wichtigen Daten wie Größe einer Einheit, ihre Kampfstärke, Reichweite usw. sind durch ein eher schwierig zu durchschauendes Mischsystem von Counter-Aufdrucken und genauer Positionierung im erwähnten Übersichtsplan festgelegt, wo man auch die jeweiligen Startfelder der Armeen (Wabenkarte) vermerkt findet. Für das Erobern wichtiger Städte, die Gefangennahme von Heerführern und andere besondere Leistungen werden Moralpunkte verteilt, die schließlich über Sieg oder Niederlage entscheiden – bei deutlichem Übergewicht auch vor Ablauf der 25 Runden.

Nochmal in aller Eindringlichkeit: Die napoleanischen Kriege spielen sich mindestens so kompliziert wie sich das hier liest! Tja, was des Experten Freud, ist des Neu-Strategen Waterloo...





Demontowers

Sehr viel pflegeleichter geben sich die pfiffigen Stratego-Keilereien im Fantasy-Reich Kyria, sorgen hier doch ein ebenso originelles wie gut durchdachtes Bewegungssystem und ein Hauch von „Cluedo“ für Abwechslung. Zwei bis vier Spieler ziehen verdeckt eine von sechs Charakterkarten und übernehmen (zunächst im Geheimen) die Rolle des aufgedruckten Fürsten. Jeder hat eine bestimmte „Nationalität“ (menschlich, elbisch usw.), kann aber davon unabhängig Heere sämtlicher Rassen befehligen und rangelt nun gegen alle anderen Herrscher.

Auf dem sechseckigen Waben-Brett aus dickem Karton sucht man sich eine der Eckburgen als Startposition und zieht anfänglich drei Heere von zufälliger Rassenzugehörigkeit und Stärke (kleine Pappchips mit entsprechenden Aufdrucken). Danach geht es rundenweise an die Eroberung der sieben Dämonentürme im Zentrum des Spielfelds. Hierbei regelt eine wahnwitzige Massenwürfelei (insgesamt sind 59 Würfel im Spiel!) gleich drei Dinge zugleich: Einmal die Zugmöglichkeiten der Armeen, dann den Erwerb zusätzlicher Einheiten - und die erforderliche Fairness, indem nämlich „Großmächten“ Abstriche in Sachen Mobilität aufgezwungen werden. Keine Sorge, hier ist die Praxis sehr viel einfacher als die Theorie!

Gekämpft wird ebenfalls mit den Würfeln, es sind aber auch mit Kärtchen gesteuerte Magieangriffe möglich. Der eigentliche Gag der Sache sind jedoch ein paar ganz spezielle Einfälle, mit denen das Game aufwarten kann: So muß zum Bleistift jeder Fürst andere Siegbedingungen erfüllen (Eroberung bestimmter Türme), ferner kann man durch ein spannendes Fragesystem seine Mitspieler „enttarnen“ und danach festgelegte Forderungen stellen (etwa die Übergabe von Heeren), die die armen Kerle erfüllen *müssen*. Schließlich darf man auch seine Identität öffentlich preisgeben und so mit etwas Glück Überläufer gleicher Rasse einsammeln. Merke: Ork und Ork gesellt sich gern! Dies macht aber wiederum nur Sinn, wenn man ohnehin kurz vor dem Sieg steht, denn anschließend hagelt es natürlich Forderungen von allen Seiten ... Eure Forderung nach Verlosung der beiden Rezensionsexemplare erfüllen wir hingegen wie immer anonym. Reingefallen, denn Ihr müßt uns auf Euren Karten sehr wohl Namen und Adresse bekannt geben. Außerdem sollte darauf die Antwort auf zumindest eine der folgenden Fragen vermerkt sein: Welche Company hat mit „Waterloo“ bereits ihr Waterloo am Amiga erlebt? Welches ist die bevorzugte Waffe der Elben? Beim letzten Mal hingegen interessierten wir uns erstens für dpa, ap, upi, etc., und zweitens z.B. für Sean Connery oder Errol Flynn. Ihr solltet Euch diesmal mehr für unsere Anschrift interessieren, und die lautet erwartungsgemäß:

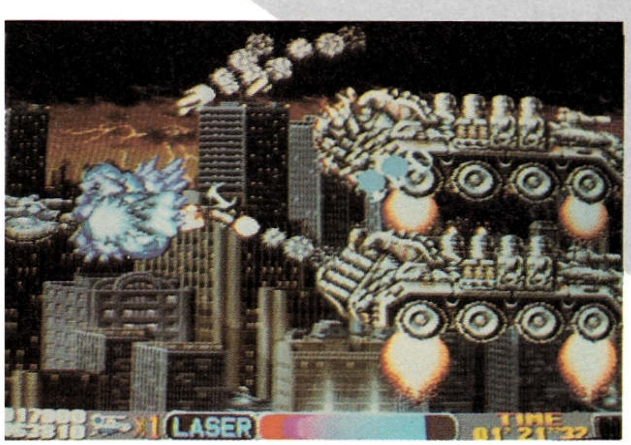
Joker Verlag
„Stromausfall“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Der Weg nach Waterloo

Spielmaterial: 40%
Spielregeln: 36%
Spielreiz: 62%
Besonderes: Das Spielfeld muß erst aus zwei Papierbögen zusammengeklebt werden. Der erforderliche (Normal-) Würfel liegt nicht bei.
Schwierigkeit: Für Experten
Preis: ca. 75,- DM
Bezug: Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66

Demontowers

Spielmaterial: 79%
Spielregeln: 72%
Spielreiz: 82%
Besonderes: Wunderbar stabiles Material. Ein Erweiterungsset für bis zu 6 Spieler ist bereits im Handel (Mehrkosten: 10,- DM).
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Bezug: Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66



Mal sehen, was wir Euch diesmal an „Arcade-Zuckerln“ anbieten können. Mmmh, wie wär's mit einem Knallbonbon? Oder lieber ein Fantasy-Lolly? Oder darf's etwas Zäheres sein, vielleicht ein Tetris-Gummi?

COLD

Cosmic Cop

Wer Irems neuen Baller-Knaller mit einer Münze füttert, findet sich in einem höchst soliden Horizontalscroller wieder: Die Idee (pro Level muß ein Gangster gestellt werden) stammt von „Chase H.Q.“, das Design erinnert an „R-Type“ und der Ablauf an „Thundercross“ – mit einem chicen Raumer tritt man gegen allerlei formatsprengende Gegner an, ballert sich durch Wände und sammelt diverse Extras wie Zusatzraketen oder mehr Firepower. Originell ist hier allenfalls die Belegung des zweiten Feuerknopfs, mit dem man einen Zusatzlaser aktiviert; aber selbst den kennt man bereits aus „Turrican“. Was von **Cosmic Cop** im Gedächtnis bleibt, ist die gute Steuerung und die schöne Grafik, obwohl das Scrolling im Trubel des Gefechts oft merklich langsamer wird. Ach ja, der Sound. Na, der ist ebenso nichtssagend wie der 08/15-Spielablauf...

Magic Sword

Erinnert sich irgendjemand noch an Capcoms „The King of Dragons“? Hier haben die Jungs nämlich nochmal das Gleiche in hellgrün abgeliefert – eine Fantasy-Klopperei mit Rollenspiel-Anleihen (tatsächlich ist **Magic Sword** sogar zuerst entstanden!). Von der Amazone bis zum Zauberer stehen sechs Abenteurer mit unterschiedlichen Stärken bereit, um der Welt die Schlechtigkeit aus dem Leib zu prügeln. Das tun sie dann auch ausgiebig, denn die labyrinthischen Plattform-Landschaften halten hübsch gepinselte Gegner in allen Formen und Farben bereit, zwischendurch stehen Schatzkisten mit allerlei Zusatz-Items herum. Ja, wer sich wacker schlägt, darf sogar mit Level-Beförderung rechnen, gelegentlich läßt sich auch ein NPC aufgabeln. Interessant dabei sind zwei Features: Zum einen darf man zu Beginn den Startlevel aussuchen, zum anderen zieht man selbst im Solomodus mit zwei Helden los – gesteuert wird nur einer, der andere dient zur Unterstützung. Im übrigen gibt's zwar feinen Sound, spielerisch aber nur Durchschnittskost.





Gum Dealer

Bei der völlig unbekannten Company Dooyong hatte man eine bislang völlig unbekannte Spielidee: „Tetris“. Der Abwechslung halber regnet es hier jedoch anstatt der gewohnten Klötzchen Spielkarten vom Bildschirmhimmel! Pro Level muß ein komplettes 52er-Deck abgelegt werden, passende Dreierkombinationen (Farbe, Wert oder Folge, horizontal oder vertikal) verschwinden und hinterlassen dem Spieler Punkte am Konto. Die drei nächsten Karten werden jeweils am Schirm angezeigt, ja, man kann sie sogar mit dem zweiten Knöpfchen untereinander austauschen. Das kann den Spielwitz allerdings auch nicht mehr retten; im Gegensatz zum Original sind hier vorausschauende Strategien kaum möglich – man stapelt einfach, wie's gerade kommt. Wie nicht anders zu erwarten, sind Grafik und Sound von ergreifender Schlichtheit, mit diesem Spiel dürfte der koreanische Hersteller also kaum je zu Weltruhm gelangen... (ml)

Für AMIGA 500, 500 Plus, 2000 ab 1 Megabyte Ram

ACTION CARTRIDGE SUPER IV

Der Nachfolger von First, Nordic und X-Power
Unschlagbare Leistung · Unschlagbarer Preis

- Bremse einstellbar, Dauerfeuer für viele Spiele.
  Graphik Scan (automatisch, manuell), Edit, Print.
  Sound Scan (automatisch, manuell), Play, Replay, Ausschneiden, Backward-Play, Sample-Scan, Klangkurven-Darstellung, 4-Kanal und Zoom.
  Save von Graphik und Sound im IFF-Format.

- Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel.
  Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche.
  Übersichtliche Benutzerführung mit einem Hauptmenü und vielen Untermenüs. Statusmenü zeigt Kickstartversion, angeschlossene Laufwerke, Drucker, Einsprungadresse, Speicherkonfiguration und Harddisk.

- Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/5527/5528). SCSI 53C80/53C94 und 33C93 (A590/2090/neue GVP) werden unterstützt. (Nur Harddisks mit RDSK-Block.)

- Integriertes X-Copy professional XP, das Backup, das man immer braucht.
  Betriebszustandsanzeige (nicht LC-Version).
  Kopierschutz-unabhängig.
  Unterbricht Programm, wann Sie wollen.
  Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik.
  Load (mit Loader) auch von Harddisk.

- 68000-Maschine Monitor mit einem echten Full Screen Editor und Help-Screen. Ausgabe auf Bildschirm und Drucker
  - Memopry Dump, ASCII-Dump, Assemble, Disassemble, Load, Save, Hunt, Hunt-Not, Speicher füllen (Fill), Go und vieles mehr.
  - Diskmonitor für Block und Bootblock.

- Disk-Tools: - Bootblock - Virus - Check/Kill - File-Copy - Backup - Format - Rename - Relabel - Delete (Erase) - Softformat
  und vieles mehr.

Low-Cost (LC)-Version ab nur

99,–

plus Versandkosten

A2000 nur Profi-Version! Typ angeben!

LC-Version, ohne X-Copy, Bremse, Gehäuse, Betriebszustandsanzeige. **Für A500 nur DM 99,–**

LCX-Version, wie LC-Version, jedoch mit Bremse u. X-Copy professional XP. **Für A500 nur DM 129,–**

Profi-Version, mit X-Copy professional XP, Bremse, LEDs, (Gehäuse f. A500) **nur DM 159,–**

Joystick-Mouse Adapter, gleichzeitig Maus und Joystick an A500 Port-1 **nur DM 39,–**

Joystick-Mouse autofire **nur DM 49,–**

Super IV-Harddisk Expansion für gleichzeitigen Betrieb an A500/500plus **nur DM 49,–**

RAM-Erweiterung erweitert alte A500 auf 1 Megabyte Speicher **nur DM 69,–**

K.I.S.S., Kickstart-Adapter für A500 extern, Zum Anstecken, für KS 1.3 und 2.0 ohne ROMs **nur DM 69,–**

Versandkosten Inland 1 Artikel DM 10,–

PWH, Hauptstr. 48, W-5014 Kerpen 1, Tel. 0 22 73/27 20, Fax 0 22 73/27 54

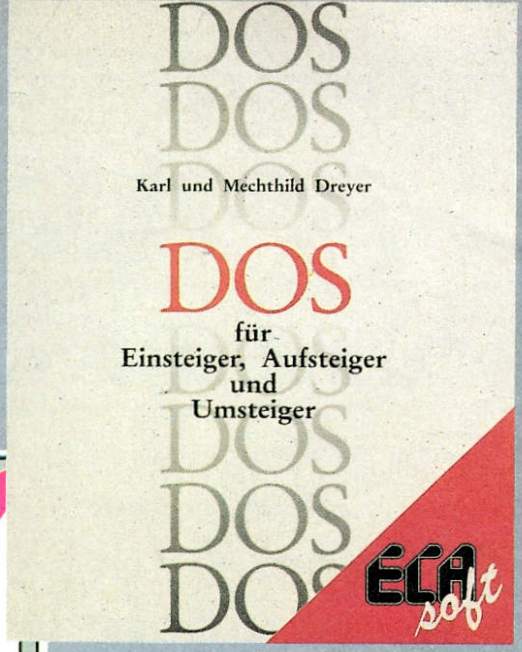
JOKER SHOP

Nr. 90001
Joker-Shirt – Aus 100% Baumwolle, blütenweiß und bunt bedruckt: Unsere Exclusiv-Shirts in prima Qualität! Bitte Größe nicht vergessen (S,M,L,XL). Nur DM 19,90







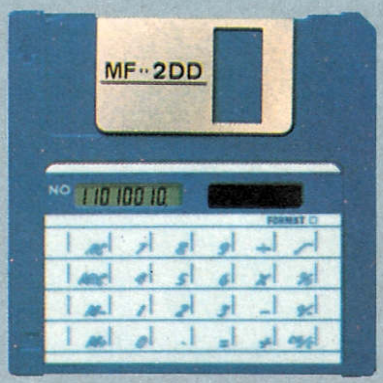


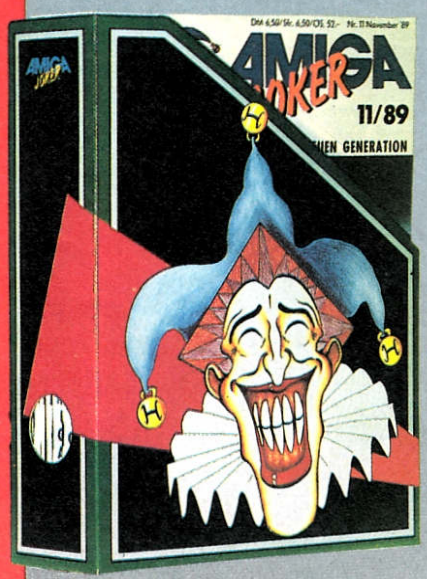
Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk für alle, die mal in die Welt der MS-Dosen schnuppern wollen!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Buch

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Sticker)



Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für Zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M,L,XL,XXL.
Schon für modische DM 49,–





Nr. 900004
Sammelordner – Der absolute Schönheitskönig unter den Sammelordnern: aus stabilem Karton, rundum im Designer-Look bedruckt! Außerdem hat er ein Grifffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahrgangs. Die einzige Art, seine Joker-Sammlung stilgerecht aufzubewahren...
Ordnung mit Stil für gut angelegte DM 15,–

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette – Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, kein Strom, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8679,43 ist.
Ausgerechnet für DM 19,–

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert und ausschließlich nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß, für zeitlos günstige DM 59,– pro Uhr

Exklusiver als alles und jedes von QUALLE, besser und schöner als das Beste und Schönste von SCHROTTO VERSAND, preisgünstiger als jeder Preisschlager aus dem SCHAUER KATALOG - das ist der Joker Shop. Und dank Bestellcoupon könnt Ihr Eure Kohle jetzt auch viel bequemer loswerden !



Nr. 100000
Joker-Sammlung - Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-



Nr. 200000
Spezialitäten - Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! Beispielsweise „Poster & Lösungen", wo 10 Wandverschönerer und nochmal soviele Komplettlösungen warten. Oder unser neuester Streich, „Rollenspiele". Hier findet Ihr ALLES zum Thema: über 80 Tests, Previews, Infos, News und jede Menge Tips, Tricks und Pläne!
Speziell günstig für schlappe 6,- DM (Poster & Lösungen) bzw. 8,50 DM (Rollenspiele)



Nr. 300000
Horizonterweiterung II-Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Wer ist „Qualle"? Was ist „Schrotto Versand"? Was soll ich mit dem „Schauer Katalog"? Ich will die exklusiven Joker-Artikel und sonst nix!
Null Problemo, könnt Ihr haben: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken! Oder, falls Ihr das Heft nicht zerschnippseln wollt, Nummer und Bezeichnung des oder der gewünschten Artikel auf eine Postkarte schreiben. Bitte nicht vergessen, die Zahlungsweise anzugeben (siehe Coupon) und ab damit.
ABER: Bei Vorauskasse bitte DM 4,- für's Porto dazurechnen, Nachnahmebestellungen werden beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Und falls Ihr's nicht gewußt habt - die Mehrwertsteuer ist bei allen Preisen schon dabei!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 4,- für Porto dazurechnen.
☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Meine Adresse:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:

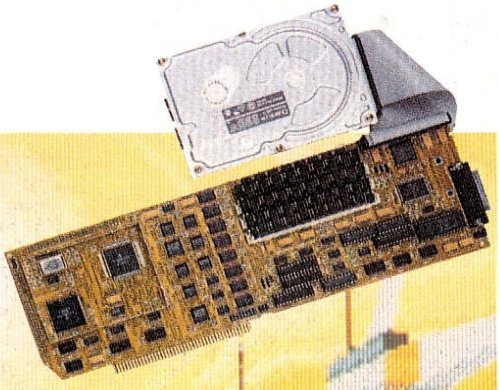
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR. 67
8013 HAAR

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90 ☐ 7/90 ☐ 9/90 ☐ 1/91 ☐ 4/91 ☐ 7/91 ☐ 9/91 ☐ 10/91 ☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 1/92
200000	Sonderheft	☐ Poster + Lösg. ☐ Rollenspiele
300000	PC Joker	☐ 6/91 ☐ 1/92
90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück

Turbo rein und ab zum Kiosk: Am 28. Februar erscheint der neue







Wie meinen, Euer Trabbi hat noch nicht mal vier Gänge – von einem Turbo kann keine Rede sein? Aber Euer Amiga, der hat doch wenigstens ein Turboboard unter der Haube, oder? Auch nicht?! Dann könnte Euch unser großes Special in der nächsten Ausgabe interessieren: Alles, was Ihr schon immer über Turbokarten wissen wolltet, aber nie zu fragen gewagt habt...

Außerdem sind die Antworten auf folgende Fragen in Planung: Wie stellt sich Psygnosis einen „Ork" vor? Wie baggert „Larry V" unsere „Freundin" an? Kann die Amigaversion von „Ultima VI" halten, was die PC-Fassung versprochen hat? Ist aus Oceans „Epic" nach der ewigen Verzögerung nun der erwartete Überhammer geworden? Was wird der Kopierschutz-König Rob Northen im Interview mit Dr. Freak ausplaudern?

Wer noch mehr wissen will, der muß halt die restlichen Tests, Previews, Tips, Stories und Infos lesen, die wir wieder in mühevoller Kleinarbeit für Euch zusammentragen werden. Tragt Ihr dafür bitte pünktlich am 28. Februar sieben Märker zum Kiosk – oder am besten noch heute Euer Abo-Bestellkärtchen zum Briefkasten! Denn Ihr wißt ja: Nur wo Joker drauf steht, ist auch Power, äh Joker drin...

Inserentenverzeichnis

1A Soft	24	Karosoft	111
3 1/2 Software	106	Megapowersoft	114
ABC Soft	54,55	Megasoft	67
Accolade	71	Microprose	17
AHS	26	Millenium	45
Attic	127	MN-Hobby	114
Bachem	6	Müller Computersoftware	77
Bachler	21	Neuroth	63
Berry & Strothe	63	Pawlowski	73
Bits & Bytes	25	Peterburs	114
Blue Byte	11	Playhouse	22
Blue Moon	107	Richartz	65
Brüggemann	24	Rohland	69
Computer Glücks	69	Rushware	11,15,35,47
Computer World	114	Schatztruhe	6,51,109
CPS Heidak	60,61	Schneider	22
CT Verlag	2,113	SCS	90
Data & Electronics	123	Soft & Sound	19
Dif Game Verlag	45	Softpower	109
ECS	45	Software Dreams	69
ElCor	69	Software Maniacs	23
Elsi Soft	64	Softworld	64
Esser	69	Starbyte	31
Frog Soft	111	Thalion	128
Funny-Software	25,63,92,93	United Software	71,128
Galaxy	108	Vasib	66
Gremlin Graphics	15,35,47	Wial Versand	95
Groß Electronic	110	Wolf Software	83
Infogrames	37	World of Wonders	97
Intasoft	79	Poster: Psygnosis	
Joker Verlag	27,41,49,75	Poster: Joker Verlag	
Joysoft	118		

Bezugsquellen

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

ECS Computer
Orleanstr. 63
8000 München 80
Tel.: 089/4489389

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Grazerstr. 34
7000 Stuttgart 30
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstr. 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Gamesworld
Landsberger Str. 135
8000 München 2
Tel.: 089/786044

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Koronasoft
Carl-Bertelsmann-Straße 53
4830 Gütersloh
Tel.: 05241/1828

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Richartz
Postfach 1308
4054 Nettetal 1
Tel.: 02153/3736

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Softpower
Schwedenstr. 18
1000 Berlin 65
Tel.: 030/4922056

Wial Versand
Liegnitzerstr. 13
8038 Gröbenzell
Tel. 08142/8273

World of Wonders
Marktplatz 39
6231 Schwalbach
Tel.: 06196/84747

Die Schicksalsklinge

Demnächst auch auf Ihrem Monitor!

Aufgrund erhöhter Nachfrage...

Jetzt vorbestellen!

Bestellungen an Attic-Software GmbH, Untere Vorstadt 37, 7470 Albstadt 1
oder bestellen Sie telefonisch unter 07424/3814



Ein Spiel von Attic Entertainment Software und Fantasy Productions, unter Lizenz von Schmid

A320

A·I·R·B·U·S



...has landed.

entwickelt in Zusammenarbeit mit

Lufthansa und Deutsche Airbus